

Domotic Room Server

Benini - Casadei - Benedetti

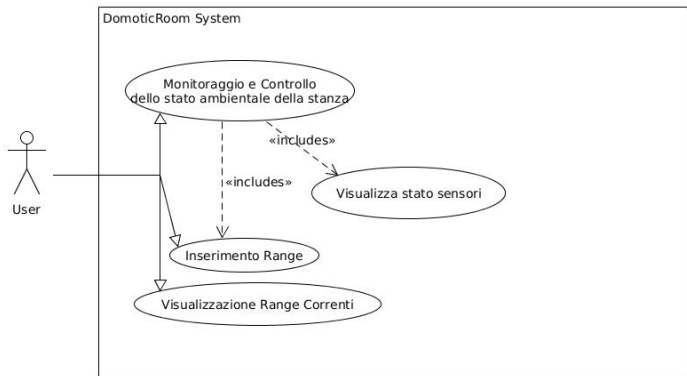
University of Bologna

e.benini5@studio.unibo.it

April 22, 2016

Overview

Utilizzo principale della parte server.



Entità principali riguardanti il dominio applicativo

- Sensori: coloro che inviano i dati al server.
- Ranges: Intervalli su cui controllare la validità dei dati raccolti.

Entità dai requisiti non funzionali

- PersistenceStore: Dove salvare i dati.
- Analyzer: computa analisi sui dati.

Prime considerazioni riguardo l'interazione

- *Polling*: come metodo per ottenere dati dai sensori.
- *Procedure Call*: Viene invocata dall'esterno una funzionalità del sistema.

Prime considerazioni riguardo il comportamento

- *Wait*: Attesa dell'arrivo di una richiesta.
- *Compute*: Viene effettuata una computazione sulla base della richiesta
- *Output*: Viene mostrato il risultato.

Abstraction Gap

Logic Architecture - Structure

Logic Architecture - Interaction and Behaviour

Technologies and Tools

Project Architecture Differences