Domotic Room Smart City Process Report Template

Nicola Casadei, Marco Benedetti, and Enrico Benini

Alma Mater Studiorum - University of Bologna via Venezia 52, 47023 Cesena, Italy {nicola.casadei4, marco.benedetti7, enrico.benini5}@studio.unibo.it

Table of Contents

D	omotic Room Smart City Process Report Template	1
	Nicola Casadei, Marco Benedetti, and Enrico Benini	
1	Introduzione	4
2	Visione	4
3	Obbiettivi	4
4	Requisiti	5
5	Acquisto Hardware	5
	5.1 Dispositivi di Computazione	5
	5.2 Sensori	6
	5.3 Hardware Aggiuntivo	6
6	Requirement Analysis	7
	6.1 Use cases	7
	6.2 Scenarios	7
	6.3 (Domain)model	7
	6.4 Test plan	7
7	Problem Analysis	7
	7.1 Logic architecture	7
	7.2 Abstraction gap	7
	7.3 Risk analysis	7
8	Work Plan	7
9	Project	7
	9.1 Structure	7
	0.2 Interaction	7

	9.3 Behavior	7
10	Implementation	7
11	l Testing	7
12	2 Deployment	7
13	3 Maintenance	7

1 Introduzione

Questo e' il template di progetto del corso di smart city dell'universita' di Bologna. Di seguito saranno consultabile tutto il processo di analisi del progetto: modelli, problemi riscontrati e soluzioni adottate, interazione con l'ambiente, sensori utilizzati e il loro collegamento . . .

Per qualsiasi dubbio in merito fare riferimento agli autori.

2 Visione

La visione che guida questo progetto e' quella di raggiungere rapidamente l'ideale di citta' intelligente, quindi con un ambiente aumentato, capace di prendere decisioni e agire tempestivamente per far fronte a casi specifici e capace di comunicare direttamente con chi si trova immerso in esso, per facilitarne la vita di tutti i giorni.

In particolare vogliamo prepararci e imparare a modellare e costruire sistemi che si integreranno in questo contesto, visto l'andamento stesso del mercato che sta sempre piu' rendendo disponibili risorse di elaborazione e sensoristica a minor prezzo.

3 Obbiettivi

Lo scopo de progetto e' quello di fornire una implementazione concreta di un'applicazione di domotica. Affrontare quindi tutte le problematiche ad essa annesse e fornire una possibile soluzione a queste. Ci auguriamo che questa possa essere di spunto per applicazioni simili e che possa quindi favorirne lo sviluppo.

Allo stesso tempo vogliamo esplorare e imparare la teoria e i concetti indicati nel corso di smart city, quindi gli aspetti base di come gestire i sensori o input provenienti dall'ambiente esterno. Uscendo quindi dalla zona di confort classica dei sistemi software.

4 Requisiti

Si vuole monitorare lo stato ambientale di una stanza. In particolare si vogliono monitorare lo stato di: luce, temperatura e movimento, mantenendo la possibilita' di aggiungere altre tipologie di sensori.

Il sistema dovra' dare all'utente la possibilita' di inserire attraverso un'interfaccia web, per ogni valore misurato, un'apposito range che indichi i valori ammessi all'intero della stanza in modo che, se uno dei valori misurati non e' conforme alle specifiche, venga indicata una notifica di allarme sull'interfaccia stessa. Questo con l'idea di simulare la possibilita' di eseguire delle azioni collegate all'allarme (ad esempio, accensione delle luci o del riscaldamento)

L'utente potra' inoltre visualizzare all'interno del sito i valori misurati in tempo reale e il valore dei vari sensori nel tempo, potendone quindi consultare la storia.

5 Acquisto Hardware

Sfortunatamente il primo probelma che si e' incontrato in un progetto come il seguente e' stato la necessita' di acquistare la parte hardware del sistema che si andra' a costruire. Di consequenza si e' messo in atto un processo di ricerca dei sensori, cavi e quant'altro per riuscire a soddisfare i requisiti

5.1 Dispositivi di Computazione

Prima di tutto necessitiamo di un dispositivo in grado di computare i dati emessi dai vari sensori e che sia interamente programmabile. Nel corso abbiamo visto due possibilita' che hanno avuto molto successo recentemente:

- Arduino
- Raspberry Pi

Noi abbiamo scelto la seconda opzione perche' abbiamo piu' familiarita' con il dispositivo e perche' risulta piu' facile il riutilizzo dello stesso una volta terminato questo progetto.

Costo del dispositivo: 44,50 €

5.2 Sensori

Un'altra cosa fondamentale riguarda i sensori necessari per catturare i parametri richiesti. Abbiamo Quindi scelto i sequenti sensori

Parametri Ambientali Sensori Costo

Temperatura Luce Movimento

Table 1. Sensor Table

5.3 Hardware Aggiuntivo

Hardware Cost
Breadboard
Wires
Resistors
Table 2. Addictional Hardware

6 Requirement Analysis

- 6.1 Use cases
- 6.2 Scenarios
- 6.3 (Domain) model
- 6.4 Test plan
- 7 Problem Analysis
- 7.1 Logic architecture
- 7.2 Abstraction gap
- 7.3 Risk analysis
- 8 Work Plan
- 9 Project
- 9.1 Structure
- 9.2 Interaction
- 9.3 Behavior
- 10 Implementation
- 11 Testing
- 12 Deployment
- 13 Maintenance

References