Projektantrag

Wilke, Benjamin

# Projektbezeichnung

Entwicklung eines Taschenrechners mit GUI

# Kurzform der Aufgabenstellung

Es soll ein Programm entwickelt werden, das einen Taschenrechner mit den Grundrechenarten darstellt. Dabei sollen auch die Funktionen wie Leeren und Rückschritt möglich sein. Die Funktion „leeren“ soll ganz einfach den Taschenrechner auf den Startzustand zurücksetzen und die Funktion „Rückschritt“ die letzte Eingabe rückgängig machen.

Optional: Beachten der Mathematischen Regeln wie Punkt vor Strichrechnung bei Eingabe von mehr als einer Operation.

Das Programm soll in Java programmiert werden.

# Zielsetzung entwickeln – Was soll am Ende des Projektes erreicht sein?

Das Ziel ist ein Programm, das einen Taschenrechner mit den Grundrechenarten über eine Benutzeroberfläche darstellt und die in Abschnitt 2. genannten Funktionen enthält.

# Projektstrukturplan entwickeln

Es wird täglich eine Dokumentation nach IHK Vorgaben angefertigt. Es werden Lasten- und Pflichtenheft geführt.

## Hauptaufgaben

|  |  |
| --- | --- |
| Phase | Zeit in Tagen |
| Anforderungsanalyse | 0,5 |
| Entwurf | 1 |
| Implementierung | 2 |
| Qualitätsmanagement | 0,5 |
| Dokumentation + Präsentation | 1 |

## Teilaufgaben (mit Zeitrahmen)

|  |  |
| --- | --- |
| Anforderungsanalyse | 4 |
| Soll-Analyse durchführen | 2 |
| Lastenheft erstellen | 2 |
| Entwurf | 8 |
| GUI Mockup erstellen | 2 |
| UML (Anwendungsfalldiagramm) | 3 |
| UML (Klassendiagramm) | 3 |
| Implementierung | 16 |
| Erstellen der GUI | 3 |
| Programmieren der Funktionen | 13 |
| Qualitätsmanagement | 4 |
| Software Tests manuell und mit JUnit | 4 |
| Dokumentation + Präsentation | 8 |
| Lastenheft | 3 |
| Pflichtenheft | 2 |
| IHK Dokumentation | 3 |