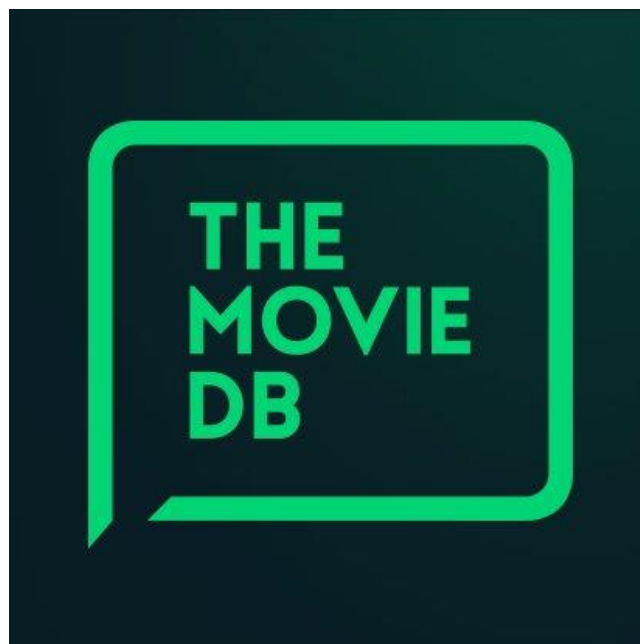


Movie Application



~ Android programozás ~

Benkő Edina

Informatika III.

Tartalom

1.	Alkalmazás felépítése	3
2.	Alkalmazás áttekintése programozói szempontból	3
3.	Alkalmazás áttekintése felhasználói szempontból	3

1. Alkalmazás felépítése

Egy felhasználói alkalmazásból áll. A felhasználó tud regisztrálni, bejelentkezni, profilt módosítani valamint filmeket listázni.

2. Alkalmazás áttekintése programozói szempontból

Az alkalmazásban létre van hozva egy SQLite adatbázis, amely a felhasználók eltárolását szolgálja.

```
//create table statements
private static final String CREATE_TABLE_USER = "CREATE TABLE "
    + TABLE_USER + "(" + USER_ID + " INTEGER PRIMARY KEY, " + USER_USERNAME
    + " TEXT, " + USER_PW + " TEXT, " + USER_PHOTO + " TEXT" + ")";
```

Négy fragmentet használok a megvalósításhoz:

- LoginFragment – bejelentkezést szolgálja
- RegisterFragment – a regisztrálást szolgálja
- HomeFragment – filmek listázása + menü
- ProfileFragment – a felhasználónak lehetősége van a profilját módosítani.

Adapterek használata a filmek kilistázásához:

- MoviesAdapter
- MoviesAdapterFailure
- MoviesResponse – kapcsolat tmdb adatbázissal és filmek letöltése az api kulcson keresztül.

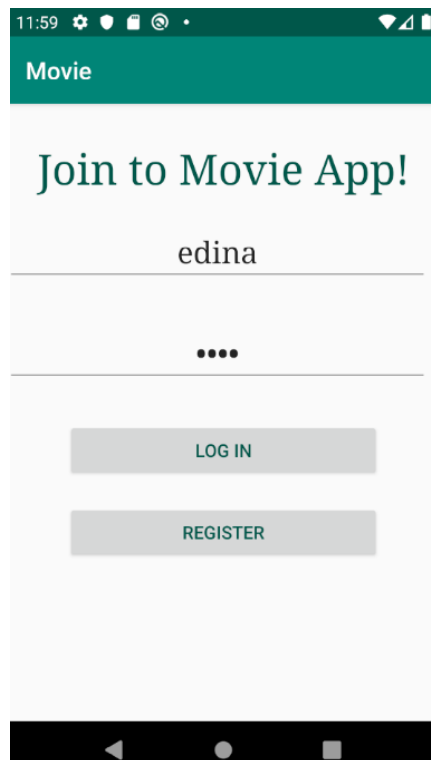
Modellek használata:

- User
- Movie
- MovieResponse

3. Alkalmazás áttekintése felhasználói szempontból

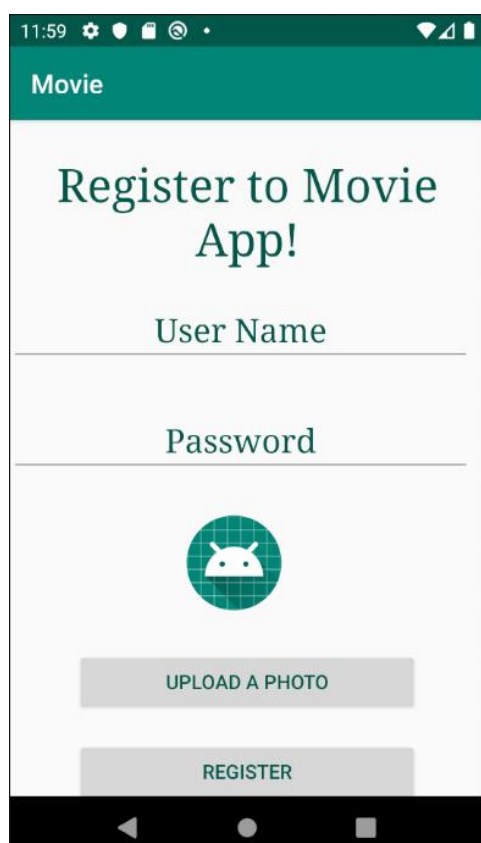
Bejelentkezés:

- ha van felhasználó, akkor itt tud bejelentkezni az adataival
- ha nincs, akkor itt tud tovább lépni a regisztrációhoz is

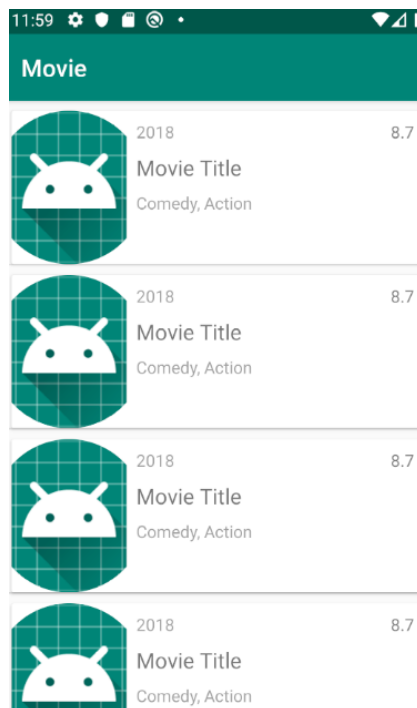


Regisztrálás:

- itt van lehetősége regisztrálni
- profilképet is tud feltölteni



Amint bejelentkezett a HomeFragmentre kerülve itt kellene látnia egy listát a letöltött filmekkel, hogyha ez nem sikerült, akkor egy üres kitöltetlen listát fog látni.



Hogyha a főmenüben kiválasztjuk a Profile gombot, akkor átkerülhetünk, arra az oldalra ahol a profilunkkal kapcsolatos dolgokat tudjuk módosítani, azaz a jelszót valamint, a profilképünket.

