Planning Poker Application



~ Android programozás ~

Benkő Edina

Informatika III.

Tartalom

Alkalma	azás felépítése	3
Alkalma	azás áttekintése programozói szempontból	3
.1 Adı	min rész	3
2.1.1	Áttekintés	3
2.1.2	Kódrészletek	5
.2 Fel	használói rész	7
2.2.1	Áttekintés és kódrészlet	7
Alkalma	azás áttekintése felhasználói szempontból:	9
.1 Ad	min rész	9
3.1.1	Bejelentkezés	
3.1.2	Menü	9
3.1.3	Válaszok megtekintése	10
3.1.4	,	
.2 Fel		
3.2.1		
3.2.2	•	
3.2.3	_	
	Alkalma 2.1 Ad 2.1.1 2.1.2 2.2 Fel 2.2.1 Alkalma 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 Fel 3.2.1 3.2.2	2.1.1 Áttekintés

1. Alkalmazás felépítése

A Planning Poker alkalmazás témája az, hogy a felhasználóknak olyan kérdés sorozatokra kell választ adnia, amelyet az admin egy kérdéscsoportba válogatott össze és abban fogalmazta meg kérdéseit.

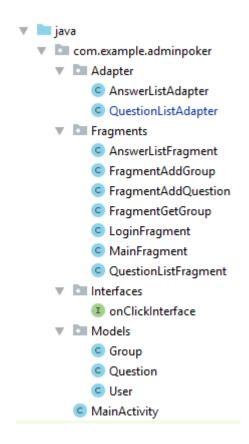
Az alkalmazást két nagy részre lehet osztani: Felhasználói rész és Admin rész.

2. Alkalmazás áttekintése programozói szempontból

2.1 Admin rész

2.1.1 Áttekintés

Az alkalmazás megvalósítása a következő csomagokba szerveződött:



Egy Activity alkalmazása, és az összes többi "képernyő "az Fragmentre alapszik.

Adatbázisként **Firebase** volt használva, ugyanazt a Firebase adatbázist használja a User is és az Admin is.

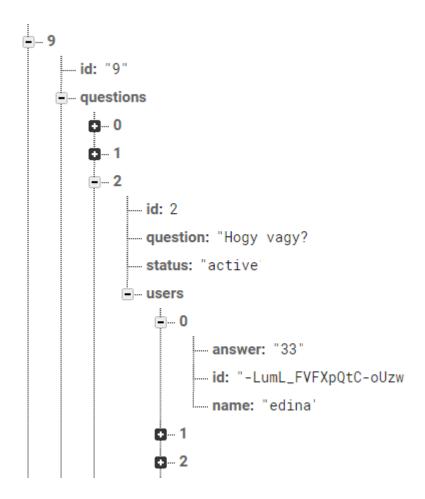
Három modelként szolgáló osztályt használtam:

Group osztály: amely tartalmaz többek között egy Question típusú tömböt is,
így jelölöm az adott csoporthoz tartozó kérdéseket.

- Question osztály: amely tartalmaz többek között egy User típusú tömböt is, így jelölöm az adott kérdésre érkezett összes választ.
- User osztály

Firebase-ben az adatbázis struktúra:

(Ugyanaz az admin és a felhasználói rész esetében is)



RecyclerView Adaptereket a grouphoz tartozó kérdések kilistázásánal használtam, valamint a kérdéshez tartozó összes válasz kilistázásánál.

Fragmentek által megvalósítottam a következőket:

• LoginFragment

- ez az admin bejelentkezését szolgálja, ő regisztrálni nem tud, csak bejelentkezni, mivel a bejelentkezési adatok adottak, ezért csak egy admin létezik.
- o login adatok: benkoedina (12345)

- <u>MainFragment:</u> ez egy aprócska menüként szolgál az admin-nak, hogy mit is szeretne tenni.
- <u>FragmentAddGroup, FragmentAddQuestion</u>: Ha új groupot szeretne hozzá adni új kérdésekkel akkor ez jön használatba
- <u>FragmentGetGroup, QuestionListFragment, AnswerListFragment:</u>
 Hogyha megszeretné tekinteni az adott csoporthoz tartozó kérdéseket,
 majd a kiválasztott kérdésre a válaszokat.

2.1.2 Kódrészletek

Megadott csoporthoz tartozó kérdések lekérése az adatbázisból egy q1 listába (QuestionListFragment):

```
firebaseDatabase = firebaseDatabase.getInstance();
databaseReference = firebaseDatabase.getReference();
final View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_questionList, container, attachToRoot false);
Bundle bundle = this.getArguments();
final String groupid = bundle.getString( key: "groupid"); //adott group_id lekerese

databaseReference.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
    @Override
    public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot dataSnapshot) {
        Group g = dataSnapshot.child(groupid).getValue(Group.class);
        //adott group_id -hoz tartozo kerdesek lekerese
        final ArrayList<Question> ql = g.getQuestions();
```

q1 lista átadása a recyclerView adapternek:

```
//adapter megvalositas es recycler view
recyclerView = (RecyclerView) view.findViewById(R.id.questionrecyclerView);
recyclerView.addItemDecoration(new DividerItemDecoration(getContext(), DividerItemDecoration.VERTICAL));
adapter = new QuestionListAdapter(ql,getContext(), onclickInterface);
recyclerView.setHasFixedSize(true);
recyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(getContext()));
recyclerView.setAdapter(adapter);
```

Ha kattintott bizonyos kérdésre, akkor annak a válaszait feldolgozzuk egy tömbbe, és átadjuk az AnswerListFragment-nek, amit majd ő is hasonlóan fog beállítani és kilistázni mint a QuestionListFragment:

```
onclickInterface = (onClickInterface) (pos) → {
       AnswerListFragment Afragment = new AnswerListFragment();
       final Bundle bundle = new Bundle();
       if (ql.get(pos).getUsers()!=null){
           ArrayList <User> users = ql.get(pos).getUsers();
           ArrayList <String> userAnswers = new ArrayList<>();
           //lekerjuk az adott kerdesre a valaszokat es azt adjuk tovabb
            for (User u : users)
                String value = u.getName() +": " + u.getAnswer();
               userAnswers.add(value);
           bundle.putStringArrayList("answers", userAnswers);
        else {
            // ha nincs a kerdesre semmi valaszt akkor ures listat ad tovabb a masik fragmentnek
           ArravList<String> userAnswers = new ArravList<>();
           bundle.putStringArrayList("answers", userAnswers);
      Afragment.setArguments(bundle);
       FragmentTransaction fr = getFragmentManager().beginTransaction();
        fr.replace(R.id.container, Afragment);
        fr.addToBackStack(null);
        fr.commit();
```

FragmentAddGroup: bekérünk egy szöveget és értéket radiobutton-ból, amely igazolja, hogy aktív vagy nem aktív a csoport.

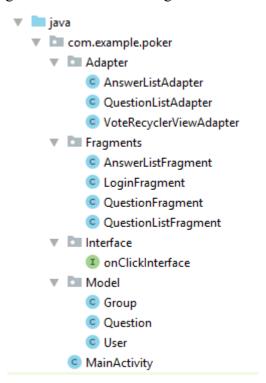
FragmentAddQuestion: bekérünk öt kérdést és öt aktív/nem aktív sztátuszt, maximálisan csak ennyi kérdést lehet hozzá adni a csoporthoz, majd azt hozzá adjuk az adatbázishoz az objektumok létrehozása után.

```
//kivesszuk a masik fragment altal kuldott group adatokat
Bundle bundle = this.getArguments();
final String group_id = bundle.getString( key: "group_id");
final Boolean group_status = bundle.getBoolean( key: "status");
bt add.setOnClickListener((view) → {
       String ql = et_ql.getText().toString();
       String q2 = et_q2.getText().toString();
       String q3 = et_q3.getText().toString();
       String q4 = et_q4.getText().toString();
        //Question tomb letrehozasa
       ArrayList<Question> questions = new ArrayList<>();
        // guestion objektumok letrehozasa
       Question question1 = new Question( id: 0,ql,status1);
       Question question2 = new Question( id: 1,q2,status2);
       Question question3 = new Question( id: 2,q3,status3);
       Question question4 = new Question( id: 3,q4,status4);
       //hozza adjuk a tombhoz
       questions.add(question1);
       questions.add(question2);
       questions.add(question3);
       questions.add(question4);
        // group objektum letrehozasa
       Group group = new Group(group_id,group_status,questions);
        // hozza adjuk az adatbazishoz
       databaseReference.child(group.getId()).setValue(group);
       Toast.makeText(getContext(), text: "Added Successfully", Toast.LENGTH_LONG).show();
       Log.d( tag: "GROUP", group.toString());
```

2.2 Felhasználói rész

2.2.1 Áttekintés és kódrészlet

A felhasználói program a következő csomagokba szerveződött:



Egy Activity alkalmazása, és az összes többi "képernyő "az Fragmentre alapszik.

Adatbázisként **Firebase** volt használva, ugyanazt a Firebase adatbázist használja a User is és az Admin is.

RecyclerView Adaptereket a grouphoz tartozó kérdések kilistázásánal használtam, valamint a kérdéshez tartozó összes válasz kilistázásánál, valamint a válaszlehetőségek is RecyclerView-al vannak megvalósítva.

Fragmentek által megvalósítottam a következőket:

• LoginFragment

 ez a felhasználó bejelentkezését szolgálja, kötelező módon megkell adnia egy érvényes csoport id-t és egy nevet, ezt követően tud tovább lépni a válaszadó részre.

QuestionFragment

- ez szolgál arra, hogy minden kérdést a válaszlehetőségekkel együtt megjelenítsen
- kiolvassa az adatbázisból az összes kérdést, leelenőrzi őket, hogy aktívak-e és beállítja minden egyes kérdésre az adott választ.
- válaszok hozzáadása a kérdéshez

```
//letrehozzuk a kulcsot
String key = databaseReference.child(groupid).child("questions").child(String.valueOf(position)).child("users").push().getKey();

//user objektum
//adapterbol kinhyert valasz, amire klikkelt
User user = new User(key, name, adapter.getItem(adapter.getPos()));

//a mar meglevo user tombhoz, amit az elejen kertunk le, a mar eddig meglevo valaszokkal, ahhoz hozza adjuk users.add(user);

//a fent lekert question tombhoz hozza adjuk a user tombot, ami all az uj+a regi valaszokbol question.setUsers(users);

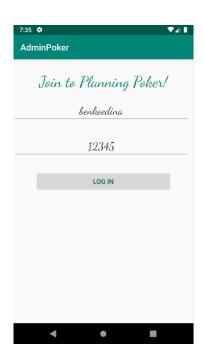
//felulirjuk az eddigi group_id adott pozicion levo kerdest databaseReference.child(groupid).child("questions").child(String.valueOf(position)).setValue(question);
```

• QuestionListFragment, AnswerListFragment: ugyanaz, mint az adminnál.

VoteRecylerViewAdapter arra szolgál, hogy a válaszokat megjelenítse minden kérdés alá

3. Alkalmazás áttekintése felhasználói szempontból:

- 3.1 Admin rész
 - 3.1.1 Bejelentkezés



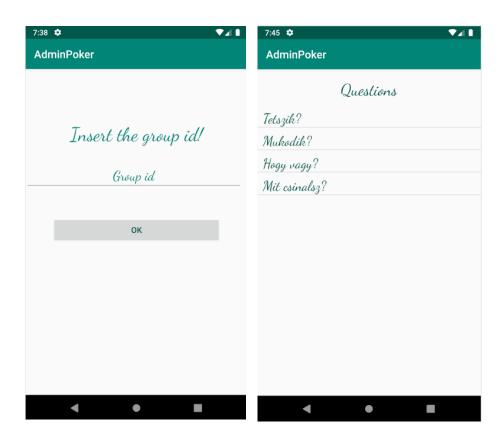
3.1.2 *Menü*



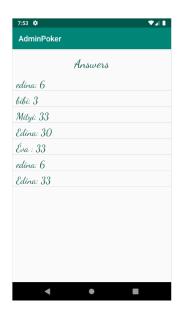
Lehetősége van az adminnak kiválasztani, hogy új csoportot hoz létre új kérdésekkel, vagy megtekint egy eddigi csoportot a

kérdésekkel és válaszokkal együtt

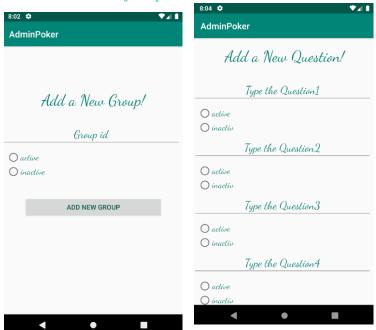
3.1.3 Válaszok megtekintése



Megkell adnia, hogy melyik eddig létrehozott csoportot szeretné megtekinteni, majd azután az ok gombra kattintva átjut egy gördülő listára, ahol megjelennek az aktív és nem aktív kérdések is. Majd ha valamelyik kérdésre rákattint, akkor egy új listában megjelennek az arra adott felhasználók válasza és nevei.



3.1.4 Új csoport hozzáadása



Új csoport létrehozásánál be kell írja a csoport id-t, és annak a sztátuszát, majd tovább lépéssel 4 kérdés és annak sztátuszának hozzáadására van lehetősége.

3.2Felhasználó rész

3.2.1 Bejelentkezés

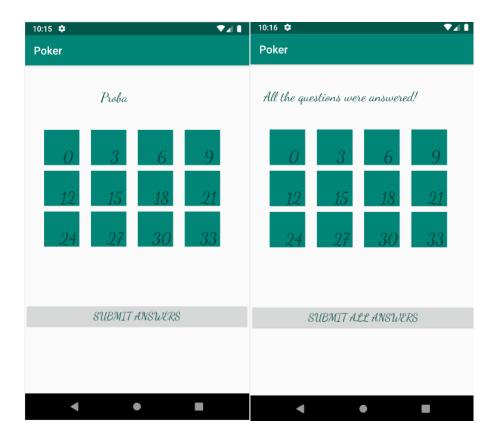
Bejelentkezésnél a felhasználónak megkell adnia egy érvényes csoport id-t és a saját nevét. Hogyha ezek az adatok rendben vannak, akkor mehet tovább a csoporthoz tartozó kérdések megválaszolásához.



3.2.2 Kérdésekre való válaszadás

Amint átkerült ide a felhasználó, akkor sorban választ tud adni a kérdésekre, a kérdés alatt megjelenő kártyák közül egyikre kattinvta. Ahányas a szám rajta annyi az ő válasza. Fontos, hogy csak a csoporton belüli aktív kérdésekre tud választ adni.

Abban a pillanatban ahogy elfogytak a kérdések, akkor feljön egy olyan szöveg, miszerint már mindenre válaszolt, ezért újra megkell nyomnia a *submit all answers* gombot.



3.2.3 Összes csoporthoz tartozó kérdés listázása és válaszok megtekintése

Amint megnyomta a felhasználó a *submit all answers* gombot tovább jut egy gördülő listához, ahol a csatlakozott csoporthoz tartozó összes kérdést megtekintheti. Ha egyre rákattint, akkor megtekintheti az adott kérdésre addot összes választ.

10:18 🌣	▼ ⊿ (11:15 🌣	₹#1
Poker		Poker	
	Questions		Answers
Also kerdes		edina: 6	
Proba		bibi: 3	
Proba		Mityi: 33	
Proba		Edina: 30	
		Éva : 33	
		edina: 6	
		Edina: 33	
		Palma: 0	
•	•	•	•