

# Loja de boné

## Orientação a objetos

Prof. Fabiana Mendes

## Loja de boné

O objetivo do software é realizar a gerencia de estoque de uma loja online de bonés.

Desenvolvido com os paradigmas da orientação a objetos em Java.

A loja possui diversos bonés cadastrados e em várias filiais, o software deve ser capaz de realizar o CRUD dos objetos, a busca pelo nome do boné , e o filtro de bonés disponíveis por filial .

## Objetos, atributos e métodos

### Bone

1. Atributos: nome, marca, preço, descrição e quantidade( um valor inteiro) de bonés no estoque.
2. Métodos: Cadastrar, editar e deletar.

### BoneCasual

1. Atributos: nome, marca, preço, descrição, quantidade( um valor inteiro) de bonés, tipo e id
2. Métodos: Cadastrar, editar, deletar, busca e listagem

### BoneEsportivo

1. Atributos: nome, marca, preço, descrição, quantidade( um valor inteiro) de bonés, tipo e id
2. Métodos: Cadastrar, editar, deletar, busca e listagem

### Filial

1. Atributos: nome, cidade.
2. Métodos: Cadastrar, editar, deletar, busca e listagem