## Inhaltsverzeichnis

| 1        | Nor         | minal- und ordinalskalierte Variablen                  | 1  |  |
|----------|-------------|--|----|--|
|          | 1.1         | Kennwerte der zentralen Tendenz ab Nominalskalenniveau | 1  |  |
|          | 1.2         | Kennwerte der zentralen Tendenz ab Ordinalskalenniveau |    |  |
|          | 1.3         | Streuungsmaße (oder Dispersionsmaße)                   |    |  |
|          | 1.4         | Häufigkeitstabellen für Rangklassen                    |    |  |
| <b>2</b> | Gra         | afiken   | Ę  |  |
|          | 2.1         | Nominalskalierte Variablen                             | F  |  |
|          | 2.2         | Ordinalskalierte Variablen                             |    |  |
| 3        | Met         | trische Variablen                                      | 8  |  |
|          | 3.1         | Kennwerte der zentralen Tendenz                        | 8  |  |
|          | 3.2         | Streuungsmaße  | Ć  |  |
|          | 3.3         | describe()   |    |  |
|          | 3.4         | z-Transformation                                       | 10 |  |
| 4        | Gra         | afiken   | 10 |  |
|          | 4.1         | Metrische Variablen                                    | 10 |  |
| 5        | Übe         | ersicht  | 15 |  |
|          | 5.1         | Neue wichtige Konzepte                                 | 15 |  |
|          | 5.2         | Neue wichtige Befehle, Argumente, Operatoren           | 15 |  |
| 6        | Appendix 16 |  |    |  |
|          | 6.1         |  | 16 |  |
|          | 6.2         | ggplot2  |    |  |
|          |             |  |    |  |

Die Deskriptivstatistik ist ein wichtiger Bestandteil einer statistischen Analyse. In den Kapiteln zur uniund bivariaten Deskriptivstatistik werden Sie Werkzeuge kennenlernen, die R Ihnen bietet, um Daten durch Tabellen, Kennzahlen oder Grafiken zusammenzufassen und darzustellen. Die univariate Deskriptivstatistik bezieht sich dabei auf das Beschreiben und Zusammenfassen einzelner Variablen innerhalb eines Datensatzes.

## 1 Nominal- und ordinalskalierte Variablen

#### StatsReminder

Eine Variable (Merkmal) besitzt ein sog. **Skalenniveau**. Das Skalenniveau bestimmt, welche Analysemethoden auf diese Variable angewendet werden dürfen. Die wichtigsten Skalenniveaus sind die Nominal-, Ordinal-, Intervall- und die Verhältnisskala, wobei Variablen, die intervall- oder verhältnisskaliert durch den Begriff *metrisch* zusammengefasst werden.

Eine nominalskalierte Variable wäre bspw. das Geschlecht. In einem Datensatz können die Kategorien der Geschlechtsvariable numerisch mit 0, 1 und 2 kodiert werden (0 für männlich, 1 für weiblich und 2 für divers). In R können wir Häufigkeitstabellen für nominalskalierte Variablen erstellen! Eine ordinalskalierte Variable folgt einer Rangreihe. Ordinalskalierte Daten könnten bspw. Schulnoten oder ein Item eines Fragebogens (Likert-Skala) sein.

#### 1.1 Kennwerte der zentralen Tendenz ab Nominalskalenniveau

Kennwerte der zentralen Tendenz sind sogenannte Lagemaße, welche das Zentrum einer Verteilung beschreiben (anhand eines Wertes quantifizieren).

#### 1.1.1 Modus

Der Modus (oder Modalwert) ist die Merkmalsausprägung, die in den Daten am häufigsten vorkommt. Da nominalskalierte Daten den niedrigsten Informationsgehalt haben, kann der Modus auch für Daten anderer Skalenniveaus berechnet werden. In R kann man sich den Modus mithilfe von table() ausgeben lassen:

```
load("dat/erstis_neu.RData")  # laden von Daten
table(erstis$wohnort.alt)  # erstellen einer Häufigkeitstabelle
```

```
alte BL neue BL Berlin Ausland
32 26 86 18
```

- diese Häufigkeitstabelle ist eine **absolute** Häufigkeitstabelle; die absolute Häufigkeitstabelle gibt wieder, wie häufig die verschiedenen Ausprägungen der Variable im Datensatz vorkommen
- in der *Console* kann man nun sehen, wie viele der Teilnehmenden an welchem Standort vor 12 Monaten gelebt haben
  - hier lässt sich nun einfach und schnell der Modus ablesen (hier: Berlin)

Alternativ kann das Paket DescTools verwendet werden. Hier ist der Befehl zum Berechnen des Modus direkt implementiert:

```
library(DescTools)

Mode(erstis$wohnort.alt, na.rm = T)
```

```
[1] Berlin
attr(,"freq")
[1] 86
Levels: alte BL neue BL Berlin Ausland
```

- im Gegensatz zu table() erhalten Sie hier lediglich die am häufigsten besetzte Kategorie
- damit Sie den korrekten Modus erhalten, muss Mode zusätzlich das Argument na.rm = T übergeben werden
- beim table-Befehl ist das per Voreinstellung (useNA = "no") geregelt!

### 1.2 Kennwerte der zentralen Tendenz ab Ordinalskalenniveau

#### 1.2.1 Median

Der Median (Zentralwert) ist der Wert, der die Beobachtungen innerhalb einer Stichprobe in zwei gleich große Hälften teilt, also der Median befindet sich genau in der Mitte der Daten. Der Median setzt **ordinalskalierte** Daten voraus und ist damit **nicht** auf das obige Wohnortbeispiel anwendbar. Wir berechnen den Median daher für die Variable 1z13 ("In den meisten Bereichen entspricht mein Leben meinen Idealvorstellungen."; 1 = stimme gar nicht zu - 7 = stimme völlig zu):

```
median(erstis$1z13, na.rm = TRUE)
```

[1] 5

- Der Wert, der die Variable in zwei Hälften teilt, ist 5
- Der Median ist gleich dem 50. Quantil und kann dementsprechend interpretiert werden
  - Mindestens 50 % der Studierenden haben einen Wert von 5 oder kleiner angekreuzt.

## 1.3 Streuungsmaße (oder Dispersionsmaße)

Kennwerte der zentralen Tendenz können für verschiedene Variablen ähnliche oder sogar gleiche Werte annehmen. Aber heißt das auch, dass die Verteilungen dieser Variablen ähnlich oder gleich sein müssen? Beispielsweise wäre es möglich, dass die Variablen "Wohnort vor 12 Monaten" und "Wohnort jetzt" denselben Modus haben. Das ist aber kein Indikator dafür, dass die Ausprägungen der Merkmalsträger sich bei beiden Variablen gleich über die Kategorien verteilen. Das gilt natürlich auch für alle anderen Lagemaße! Nur weil

die Verteilungen von zwei Variablen den gleichen Median aufweisen, heißt das nicht, dass die Verteilungen identisch aussehen. Streuungsmaße geben Aufschluss darüber, wie die Daten um den Median streuen, d. h., wie sich die Beobachtungen über die verschiedenen Kategorien verteilen / wie große die Unterschiedlichkeit der Ausprägungen über die Merkmalsträger ist.

#### 1.3.1 Quantil

1

5

6

Ein populäres Streuungsmaß ist das Quantil. Mithilfe von Quantilen kann man Aussagen zur Streuung von Daten machen. **Zur Erinnerung**: Ein p-Quantil ist ein Wert  $x_p$  ( $0 ), für den gilt, dass mindestens ein Anteil <math>p \cdot 100\%$  der Daten kleiner oder gleich  $x_p$  und mindestens ein Anteil  $(1-p) \cdot 100\%$  der Daten größer oder gleich  $x_p$  ist. So ist beispielsweise der Median das 50. Quantil (auch Perzentil), da der Median die Daten genau dort teilt, wo 50 % der Werte unter und über dem Median liegen. In R kann man mit quantile() beliebige Quantile bestimmen:

```
quantile(erstis$1z13, type = 5, na.rm = TRUE)
0% 25% 50% 75% 100%
```

- standardmäßig teilt die quantile()-Funktion die Daten in vier Abschnitte ein, also in sogenannte Quartile
- Interpretation des 75 % Quantils: mindestens 75 % der Studierenden haben einen Wert von 6 oder kleiner angekreuzt
- das type Argument legt fest, welche Formel zur Berechnung der Quantile genutzt wird
   type = 5 entspricht der Formel aus der Vorlesung

Der empirische Interquartilsbereich, also das Intervall, das die Werte zwischen dem ersten und dritten Quartil beinhaltet, kann man direkt aus dem Output ablesen. Er gibt Aufschluss darüber, wie die Daten gestreut sind.

Mit dem probs Argument lassen sich die Quantile manuell festlegen:

```
quantile(erstis$1z13, type = 5, na.rm = TRUE, probs = c(.1, .9))
10% 90%
3 6
```

• mindestens 10 % der Studierenden haben einen Wert von 3 oder kleiner angekreuzt

## 1.4 Häufigkeitstabellen für Rangklassen

Genau wie für nominalskalierte Variablen lassen sich Häufigkeitstabellen auch für ordinalskalierte Variablen mit dem table()-Befehl ausgeben:

```
absolut <- table(erstis$1z13) # absolute Häufigkeiten
absolut
```

```
1 2 3 4 5 6 7
4 9 19 34 53 60 10
```

Um die Daten als relative Häufigkeiten darzustellen, wird das Objekt absolut (also die Tabelle der absoluten Häufigkeiten) an die prop.table()-Funktion übergeben:

```
relativ <- prop.table(absolut) # relative Häufigkeiten
relativ
```

```
1 2 3 4 5 6 7
0.02116402 0.04761905 0.10052910 0.17989418 0.28042328 0.31746032 0.05291005
```

• das Objekt relativ beinhaltet die relativen Häufigkeiten

 relative Häufigkeiten beschreiben die Anteile der Fragebogenteilnehmenden in den verschiedenen Kategorien im Verhältnis zu allen Studierenden

2.116402 4.761905 10.052910 17.989418 28.042328 31.746032 5.291005

• damit wir die relativen Häufigkeiten direkt als Prozente interpretieren können, müssen wir lediglich das Objekt relativ mit 100 multiplizieren

• mit cumsum() kann man die kumulierten Summen der einzelnen Elemente bilden

34.920635

• an dieser Tabelle können wir die kumulierten Prozentwerte ablesen; z. B., dass nur 6,88 % aller Studierenden in Kategorie 1 oder 2 geantwortet, und dass ca. 34,92 % aller Studierenden in Kategorie 4 oder einer kleineren Kategorie geantwortet hat.

62.962963

94.708995 100.000000

```
tabelle <- cbind(absolut, relativ, prozent, kumuliert)
tabelle</pre>
```

```
absolut
             relativ
                       prozent
                                 kumuliert
        4 0.02116402
                      2.116402
                                  2.116402
1
2
                      4.761905
        9 0.04761905
                                  6.878307
3
       19 0.10052910 10.052910
                                 16.931217
4
       34 0.17989418 17.989418
                                 34.920635
5
       53 0.28042328 28.042328
                                 62.962963
6
       60 0.31746032 31.746032
                                 94.708995
7
       10 0.05291005 5.291005 100.000000
```

6.878307

16.931217

2.116402

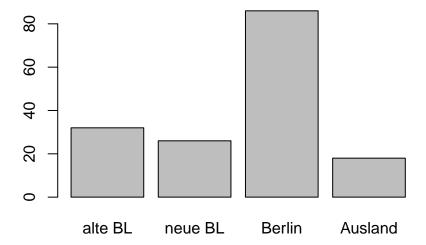
- mit cbind() lassen sich die Tabellen in einem Data Frame zusammenfassen
  - cbind() steht für columnbind, d. h. die verschiedenen Objekte die cbind() als Argumente übergeben werden, werden spaltenweise aneinandergefügt

## 2 Grafiken

#### 2.1 Nominalskalierte Variablen

Zur Darstellung von absoluten Häufigkeiten in einem Säulendiagramm kann man den barplot()-Befehl verwenden.

barplot(table(erstis\$wohnort.alt))



- der barplot()-Befehl verlangt nach den entsprechenden Daten (d. h., absoluten oder relativen Häufigkeiten pro Ausprägung) im Tabellenformat
  - daher muss f
    ür die entsprechende Variable (hier: wohnort.alt) zuerst mithilfe von table eine H
    äufigkeitstabelle erstellt werden
  - nur mit dieser Tabelle kann dann mit barplot ein Säulendiagramm dargestellt werden

Alternativ kann die Tabelle erst einem Objekt zugewiesen werden und dieses Objekt dann barplot übergeben werden:

```
hf_tab <- table(erstis$wohnort.alt)
barplot(hf_tab)</pre>
```

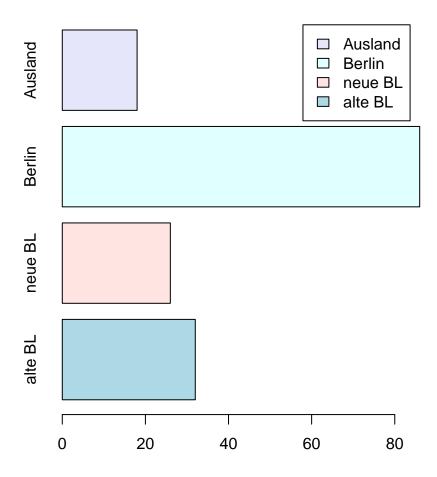
Es gibt eine Vielzahl an Möglichkeiten, Grafiken anschaulicher zu machen und zu individualisieren. So kann man mit dem horiz Argument die Achsen des Säulendiagramms tauschen oder mit col die Balken einfärben, um die Kategorien farblich zu unterscheiden. Mit legend = TRUE ist es möglich, sich eine Legende ausgeben zu lassen. R erstellt dann automatisch einen kleinen Kasten, der die verschiedenen Kategorien mit den benutzten Farben identifiziert.

```
barplot(table(erstis$wohnort.alt),
    horiz = TRUE,
    col = c("lightblue", "mistyrose", "lightcyan", "lavender"),
    legend = TRUE)
```

- für das Tauschen der Achsen muss das horiz-Argument auf TRUE gesetzt werden
- um die Balken einzufärben muss das col-Argument verwendet werden
  - dem Argument wird ein Vektor (c()) übergeben, der die erwünschten Farbnamen beinhaltet
  - hierbei muss beachtet werden, dass die Balken in derselben Reihenfolge eingefärbt werden, wie sie dem Argument übergeben werden (probiert es einmal selber aus: ersetzt "lavender" durch

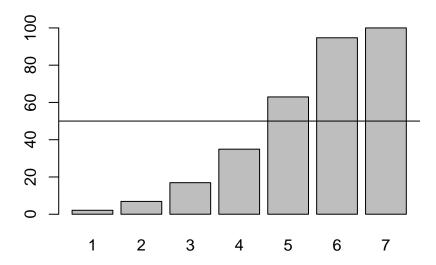
"red", was könnt Ihr beobachten?)

• mit legend = TRUE wird automatisch eine Legende für die Grafik erstellt



## 2.2 Ordinalskalierte Variablen

```
barplot(kumuliert)
abline(h = 50)
```

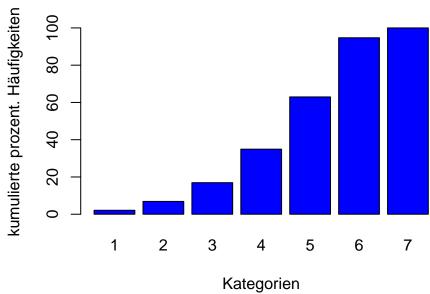


- mit abline() lassen sich Geraden in eine bereits offene Grafik hineinzeichnen.
  - h steht hier für einen Wert auf der y-Achse; in unserem Beispiel zeichen wir eine horizontale Linie auf dem Wert 50 (h = 50)
  - für eine vertikale Linie würde man das Argument v nutzen
  - für das Zeichnen von Geraden mit einer Steigung  $\neq 0$ , kann man die Argumente a und b verwenden. Wobei a für den y-Achsenabschnitt steht und b für die Steigung
  - wichtig: a und b müssen immer gemeinsam spezifiziert werden

In R lassen sich Grafiken mit einer Palette von Argumenten anpassen. Ein Beispiel:

```
barplot(kumuliert,
    main = "Kumulierte Häufigkeiten für lz15",
    xlab = "Kategorien",
    ylab = "kumulierte prozent. Häufigkeiten",
    col = "blue")
```





• main: Titel der Grafik

xlab: Bezeichnung der x-Achseylab: Bezeichnung der y-Achse

col: Farbe der Säulen

## 3 Metrische Variablen

Zusätzlich zu den Lage- und Streuungsmaßen, die schon ab Nominalskalen- bzw. ab Ordinalskalenniveau sinnvoll bestimmt werden können, können bei metrischen Variablen weitere Kennwerte berechnet werden.

#### 3.1 Kennwerte der zentralen Tendenz

#### 3.1.1 Arithmetischer Mittelwert

Das arithmetische Mittel ist das gebräuchlichste Maß der zentralen Tendenz bei metrischen Variablen. Es wird berechnet, indem man die Summe der beobachteten Merkmalswerte  $x_i$  durch die Anzahl der Beobachtungen n teilt:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

Die Berechnung des arithmetischen Mittelwerts setzt voraus, dass das untersuchte Merkmal mindestens intervallskaliert ist.

mean(erstis\$lz.1, na.rm = TRUE)

[1] 24.53439

#### 3.1.2 Minimum & Maximum

Das Minimum ist der kleinste Wert in einer Datenreihe; das Maximum der größte Wert.

In R kann man das Minimum und Maximum wie folgt ausgeben lassen:

```
min(erstis$1z13, na.rm = TRUE)
[1] 1
max(erstis$1z13, na.rm = TRUE)
```

Γ17 7

Alternativ kann man den range()-Befehl nutzen:

```
range(erstis$1z13, na.rm = TRUE)
```

[1] 1 7

### 3.2 Streuungsmaße

## 3.2.1 Varianz & Standardabweichung

Die Varianz ist ein Streuungsmaß für metrische Variablen. In der Vorlesung wurde die empirische Varianz  $s_x^2$  vorgestellt, welche den quadrierten Abstand jedes Werts zum arithmetischen Mittelwert berechnet. Die Formel, welche in R verwendet wird, unterscheidet sich leicht von der in der Vorlesung vorgestellten Formel. Die Gründe dafür werden Sie erst später im Semester erfahren. Im Augenblick reicht es, wenn sie die R-Befehle zur Bestimmung der empirischen Varianz nutzen.

```
var(erstis$lz.1, na.rm = TRUE) # geschätzte Populationsvarianz

[1] 31.55865
sd(erstis$lz.1, na.rm = TRUE) # geschätzte Populationsstandardabweichung

[1] 5.617709
IQR(erstis$lz.1, na.rm = TRUE, type = 5) # Interquartilsabstand
```

- [1] 8
  - der Interquartilsabstand kann auch mit der Funktion IQR berechnet werden
    - Achtet bei der Berechnung auf die Benutzung der richtigen Formel, um gleich Ergebnisse wie in der Vorlesung zu erhalten (type Argument)

#### 3.2.2 Spannweite

Mit dem Streubereich lässt sich ein weiteres Streuungsmaß berechnen, die Spannweite:

24.94 5.93

$$R = x_{max} - x_{min}$$

```
max(erstis$lz13, na.rm = TRUE) - min(erstis$lz13, na.rm = TRUE)
[1] 6
```

## 3.3 describe()

1 189 24.53 5.62

26

X1

Im psych Paket gibt eine nützliche Funktion zur Ausgabe einer Vielzahl von Deskriptivstatistiken. Mit describe() lassen sich alle bisher besprochenen Statistiken in einer Zeile ausgeben:

```
# library(psych)
describe(erstis$lz.1, IQR = FALSE)

vars n mean sd median trimmed mad min max range skew kurtosis se
```

9 35

26 - 0.57

-0.270.41

- n: Anzahl gültiger Fälle auf der Variable
- mean: arithmetisches Mittel
- sd: (Geschätzte Populations-)standardabweichung
- trimmed: getrimmtes Mittel (Voreinstellung: 0.1; das bedeutet, dass vor der Berechung des arithmetischen Mittels, 10 % der Daten an beiden Rändern abgeschnitten werden)
- min: Minimum
- max: Maximum
- range: Range
- skew: Schiefe
- kurtosis: Wölbung
- IQR: Interquartilsabstand

### 3.4 z-Transformation

Mit scale() lassen sich Variablen z-transformieren. Die daraus resultierenden z-Werte haben einen Mittelwert von 0 und eine Standardabweichung von 1.

```
lz.1_z <- scale(erstis$lz.1)

# Kontrolle: Ist Mittelwert = 0 und Standardabweichung = 1?
mean(lz.1_z, na.rm = TRUE)

[1] -8.459301e-17
sd(lz.1_z, na.rm = TRUE)</pre>
```

[1] 1

Falls man die Variable nur zentrieren möchte, kann man dies händisch machen. Dafür ziehen von jedem Wert der Variable 1z.1 den Mittelwert von 1z.1 ab und speichern das Resultat in einem neuen Objekt 1z.1\_zent:

```
lz.1_zent <- erstis$lz.1 - mean(erstis$lz.1, na.rm = TRUE)
mean(lz.1_zent, na.rm = TRUE)</pre>
```

[1] -4.697705e-16

Etwas einfacher geht es auch mit der scale()-Funktion:

```
lz.1_zent2 <- scale(erstis$lz.1, scale = FALSE)
mean(lz.1_zent2, na.rm = TRUE)</pre>
```

[1] -4.697705e-16

• mit scale = FALSE verhindern wir, dass die Differenz der Werte und dem Mittelwert durch die Standardabweichung geteilt wird

### 4 Grafiken

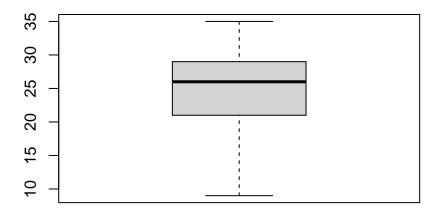
#### 4.1 Metrische Variablen

Für metrische Variablen können sogenannte Box-Plots erstellt werden. Der Box-Plot fasst verschiedene Lage- und Streuungsmaße in einer Grafik zusammen. Die Box entspricht immer dem Bereich, in dem die mittleren 50 % der Daten liegen. Die Höhe der Box entspricht dem Interquartilsabstand (engl., interquartile range, IQR), welcher als die Differenz zwischen dem 3. und 1. Quartil definiert ist. Der fett gedruckte Strich in der Box entspricht meist dem Median; manchmal wird auch das arithmetische Mittel anstatt des Medians abgetragen. Die "Whisker" oder Antennen stellen Werte dar, die außerhalb der Box liegen. Für die Berechnung der Länge der Whiskers wird meist der IQR mit 1,5 multipliziert. In der Regel wird kein Datenpunkt direkt auf das Ende des Wishkers fallen. Die Whiskers werden dann soweit verkürzt, bis ein

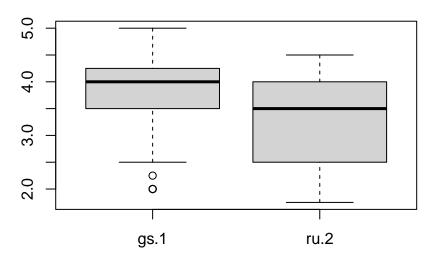
Datenpunkt gefunden wurde. Punkte außerhalb der Whiskers werden als Punkte in der Grafik abgetragen und als Ausreißer deklariert. In unserem Beispiel gibt es keine Ausreißer:

Box-Plot in R:

boxplot(erstis\$lz.1)



boxplot(erstis[, c("gs.1","ru.2")]) # es lassen sich mehrere Box-Plots in einer Grafik darstellen



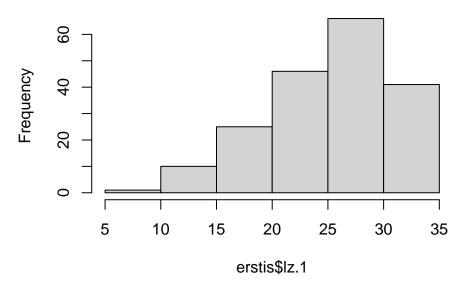
• Achtung: Der Vergleich von Box-Plots macht nur Sinn, wenn die Variablen auch den gleichen Wertebereich und die gleiche Skalierung haben

Ein Histogramm ist eine grafische Darstellung von metrischen Variablen, für welche die Werte der metrischen Variablen zunächst in Kategorien / Intervallen zusammengefasst werden. Die Darstellung ist der eines Säulendiagramms nicht unähnlich, allerdings ist im Vergleich zu nominalskalierten Variablen die Kategorisierung nicht natürlich. Hier wird vom Nutzer (oder der Voreinstellung des Programms) eine Einteilung

der Daten in sogenannte "bins" festgelegt. Es liegt bei der Erstellung eines Histogramms immer auch ein Informationsverlust vor.

hist(erstis\$lz.1, right = FALSE)

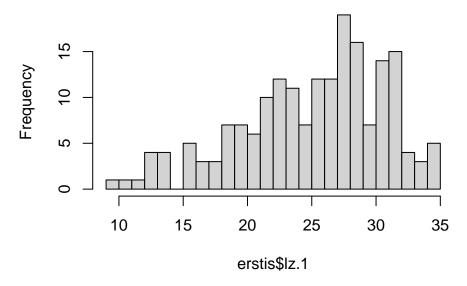
# Histogram of erstis\$lz.1



• right = FALSE führt zu linksschließenden Intervallen [a,b) (siehe Vorlesung)

```
hist(erstis$lz.1,
    right = FALSE,
    breaks = 30)
```

# Histogram of erstis\$lz.1



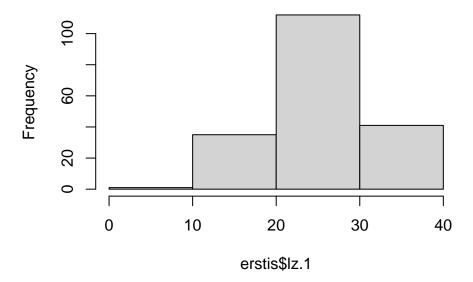
- breaks dient als Vorschlag des Nutzers für die Anzahl der Kategorien (bins)
- die endgültige Zahl an bins bleibt R überlassen
  - -falls hier kein Wert gesetzt wird, versucht R<br/> den  $\mathit{besten}$  Wert, also die beste Anzahl an bins, zu finden

```
hist(erstis$lz.1,

    right = FALSE,

    breaks = c(0, 10, 20, 30, 40))
```

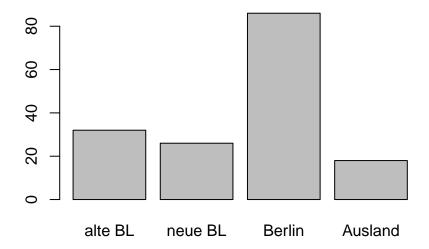
# Histogram of erstis\$lz.1



• wenn dem breaks Argument ein Vektor mit Werten übergeben wird, dann werden anstatt der Anzahl der bins die Intervallgrenzen auf der Variable selbst festgelegt

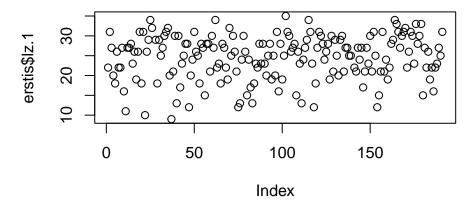
plot() ist eine allgemeine Funktion für das Erstellen von Grafiken. Allgemein heißt hier, dass plot() für das Erstellen von einer Vielzahl von Grafiken eingesetzt werden kann. In R werden solche Funktionen generisch genannt. Sie können je nach Typ des übergebenen Objekts erkennen, welche Grafik (Streudiagramm, Box-Plot etc.) am geeignetsten ist. Wenn wir beispielsweise einen Faktor an plot() übergeben, dann folgert R, dass ein Säulendiagramm eine gute grafische Darstellung der Daten ist:

#### plot(erstis\$wohnort.alt)



Bei der Übergabe einer metrischen Variable erstellt R einen sogenannten Indexplot:

## plot(erstis\$lz.1)



• auf x-Achse sind die Personen abgetragen

# 5 Übersicht

## 5.1 Neue wichtige Konzepte

- Erstellen von Univariaten Deskriptivstatistiken passend zum Skalenniveau
- Erstellen von Grafiken passend zum Skalenniveau
- z-Transformation

## 5.2 Neue wichtige Befehle, Argumente, Operatoren

| Funktion                           | Verwendung  |  |
|------------------------------------|---|--|
| table(x)                           | Erstellt eine Tabelle mit absoluten Häufigkeiten für die Variable x                     |  |
| <pre>prop.table(table(x))</pre>    | Erstellt eine Tabelle mit relativen Häufigkeiten für die Variable x                     |  |
| 100*prop.table(table(x))           | Erstellt eine Tabelle mit den prozentualen Häufigkeiten für die Variable                |  |
|                                    | X   |  |
| <pre>cumsum(table(x))</pre>        | Erstellt eine Tabelle mit den kumulierten Häufigkeiten für die Variable x               |  |
| <pre>median(x, na.rm=TRUE)</pre>   | Bestimmt den Median der Variable x.   |  |
| <pre>quantile(x, na.rm=TRUE)</pre> | Liefert Quartile (25 $\%$ , 50 $\%$ , 75 $\%$ ) sowie Min (0 $\%$ ) und Max (100 $\%$ ) |  |
|                                    | der Variable x  |  |
| <pre>IQR(x, na.rm=TRUE)</pre>      | Liefert den Interquartilsabstand  |  |
| <pre>mean(x, na.rm=TRUE)</pre>     | Bestimmt das arithmetische Mittel der Variable x  |  |
| <pre>var(x, na.rm=TRUE)</pre>      | Bestimmt die (geschätzte Populations-) Varianz der Variable x                           |  |
| sd(x, na.rm=TRUE)                  | Bestimmt die (geschätzte Populations-) Standardabweichung der                           |  |
|                                    | Variable x  |  |
| <pre>range(x, na.rm=TRUE)</pre>    | Gibt den Streubereich der Variable x an   |  |
| min(x, na.rm=TRUE)                 | Gibt den niedrigsten Wert der Variable x an   |  |
| <pre>max(x, na.rm=TRUE)</pre>      | Gibt den höchsten Wert der Variable x an  |  |
| <pre>barplot(table(x))</pre>       | Erstellt ein Säulendiagramm für den Faktor (oder Vektor) x                              |  |
| hist(x, right = FALSE)             | Erstellt ein Histogramm für den Vektor x mit linksschließenden                          |  |
|                                    | Intervallen   |  |
| boxplot(x)                         | Erstellt einen Boxplot für den Vektor x   |  |
| <pre>plot(objekt)</pre>            | Erstellt eine Grafik abhängig von Objektklasse  |  |

## 6 Appendix

## 6.1 Relativer Informationsgehalt

Der relative Informationsgehalt H ist ein weiteres Streuungsmaß, das man bereits für nominalskalierte Daten verwenden kann. Wenn die Ausprägungen (meist Kategorien) einer Variable alle gleich häufig sind, nimmt H den Wert 1 an. Wenn nur eine Ausprägung vorkommt, nimmt H den Wert 0 an. Der relative Informationsgehalt ist definiert als:

$$H = -\frac{1}{\ln k} \sum_{j=1}^{k} h_j \ln h_j$$

In R muss man diesen selber implementieren:

```
H \leftarrow -(1/\log(\operatorname{length}(h_{j}))) * \operatorname{sum}(h_{j}*\log(h_{j}))
```

• h\_j steht hier stellvertretend für den Vektor mit den relativen Häufigkeiten, für den man den relativen Informationsgehalt berechnen möchte

## 6.2 ggplot2

Man kann mit R sehr professionelle Grafiken erstellen. Üblicherweise werden dafür aber Pakete eingesetzt, die das *Grafikarsenal* R's erweitern. Ein sehr populäres Grafikpaket heißt ggplot2 und kann mit install.packages("ggplot2") installiert werden. Der Autor des Pakets hat eine eigene Syntax für die Erstellung von Grafiken entwickelt. Deshalb unterscheidet sich das Erstellen von Grafiken mit ggplot2 deutlich von dem Vorgehen mit R Base Graphics.

Das übliche Vorgehen beim Erstellen einer Grafik mit ggplot2 kann in mehrere Schritte unterteilt werden.

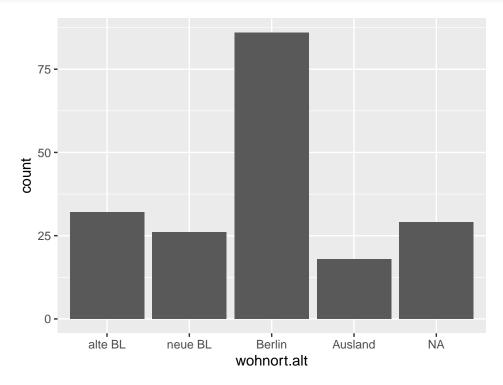
- 1. Es wird ein Grafikobjekt mit der Funktion ggplot() erstellt
- 2. Es wird festgelegt, welche Variablen wo (z. B., x- oder y-Achse) auf der Grafik erscheinen sollen. Hier wird auch festgelegt, wie die Variablen eingefärbt oder gruppiert werden sollen.
- 3. Im letzten Schritt wird bestimmt wie die Variablen gezeichnet werden. Zum Beispiel als Histogramm oder Balkendiagramm.

#### library(ggplot2)

• zuerst muss das Paket initialisiert werden

- Schritt 1: Wir erstellen ein Grafikobjekt p mit der Funktion ggplot()
  - mit data bestimmen wir den Datensatz, für welchen wir eine Grafik erstellen möchten (hier: erstis)
- Schritt 2: Wir bestimmen die Variablen, die wir grafisch darstellen möchten und wo diese in der Grafik dargestellt werden sollen

## p + geom\_bar()



• Schritt 3: Mit geom\_bar() erstellen wir ein Säulendiagramm

Für ein kurzes Tutorial folgen Sie diesem Link. Für eine umfassende Einführung in ggplot2 folgen Sie diesem Link.