

Ibtissem BENMEZROUA



CONTACT

☎ 07 77 86 70 83

✉ ibtissem.b982@gmail.com

📁 [ibtissem/Portfolio](#)

📍 Hauts-de-France / Île-de-France

COMPÉTENCES

- Langages de Programmation:
 - Python, HTML, CSS, Langage C, Javascript, Java, PHP, Haskell
- Bases de Données :
 - MySQL, PostgreSQL
- Systèmes et administration :
 - Unix/Linux (commandes), Windows Server, Active Directory, Proxmox
- Pack Office
- Réseaux et cybersécurité :
 - Protocoles réseau (TCP/IP, HTTP, DNS), gestion de VLANs
- Rigueur
- Résilience
- Curiosité intellectuelle
- Esprit d'équipe

LANGUES

- Français: Langue maternelle
- Anglais: B2
- Espagnol: B1

CENTRES D'INTÉRÊT

- Lecture : Romans d'aventure, livres sur les sciences cognitives.
- Participation à des groupes de discussion sur la cybersécurité, exercices pratiques sur TryHackMe.
- Course à pied



PROFIL

Futur étudiante en cycle d'ingénieur, je suis actuellement à la recherche d'une alternance dans le domaine de l'informatique, avec un intérêt particulier pour les systèmes, les réseaux et la cybersécurité. Curieuse et passionnée par les défis technologiques, je souhaite m'investir pleinement pour approfondir mes compétences et relever de nouveaux défis.



EXPÉRIENCE & PROJETS

Stage - Technicienne informatique

Mairie de Montigny-en-Gohelle

Mars 2025 - Mai 2025

- Mise à niveau d'équipements (Windows Server, SQL Server, pare-feu)
- Administration Active Directory et configuration de Proxmox
- Tests réseau (pfSense, Radius, VLAN), scripts PowerShell
- Création d'environnements de test, configuration de switch niveau 3

Serveur Web en Java

2025 - 2 mois

- Développement d'un serveur web avec gestion des requêtes HTTP, prise en charge des fichiers HTML, images, CSS et JavaScript.
- Application de patrons de conception pour améliorer la gestion des événements serveur et la visibilité des images.
- Travail en binôme avec utilisation de GitLab
- Collaboration, rigueur, gestion des erreurs HTTP et application des principes de la conception orientée objet.

Jeu Tron en C

2024 - 2 mois

- Développement du jeu Tron avec interfaces Ncurses et SDL, utilisant le modèle MVC.
- Gestion des motos, détection de collision et calcul du score.
- Création d'interfaces utilisateur textuelles et graphiques
- Collaboration en équipe de 2 personnes, résolution de problèmes et gestion du temps



FORMATION

Licence Informatique

2022 - 2025

Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens

Cours : Algorithmique, Programmation, Bases de données

Baccalauréat Général

2022

Lycée Saint Paul - Lens

Spécialités : Mathématiques, Sciences économiques et sociales