PROJET DE GENIE LOGICIEL Licence IUP MIME



MANUEL DE REFERENCE Version 1.0

Sommaire

I)	Introdu	ction	3
II)	Diagramme de Classes détaillé :		4
III)	Descr	iption des Classes	5
IJ	II.1) Cla	sses de Kernel	5
	III.1.1)	Classe Commentaire	5
	III.1.2)	Classe DemandeInscription	6
	III.1.3)	Classe Document	
	III.1.4)	Classe GestionnaireDocument	9
	III.1.5)	Classe GestionnairePartie	
	III.1.6)	Classe GestionnaireUtilisateur	
	III.1.7)	Classe Image	
	III.1.8)	Classe Message	
	III.1.9)	Classe Messagerie	
	III.1.10)	Classe MessagerieAdmin	
	III.1.11)	Classe Paragraphe	
	III.1.12)	Classe Partie	
	III.1.13)	Classe Poubelle	
	III.1.14)	Classe Utilisateur	
IJ	II.2) Cla	sses de graphics	20
	III.2.1)	Classe Fenetre Admin	
	III.2.2)	Classe Fenetre Auteur	20
	III.2.3)	Classe FenetreCommenter	21
	III.2.4)	Classe FenetreConnexion	21
	III.2.5)	Classe FenetreEditerImage	22
	III.2.6)	Classe FenetreEditerParagraphe	22
	III.2.7)	Classe FenetreExportPDF	22
	III.2.8)	Classe FenetreExportWord	22
	III.2.9)	Classe FenetreInscription	23
	III.2.10)	Classe FenetreInsererPartie	23
	III.2.11)	Classe FenetreMesDonnees	23
	III.2.12)	Classe FenetreMessagerie	
	III.2.13)	Classe FenetreNouveauDoc	
	III.2.14)	Classe FenetreOuvrirDoc	25
	III.2.15)	Classe FenetrePrincipale	
	III.2.16)	Classe InterfaceActions	28
IJ	II.3) Cla	sses de utils	31
	III.3.1)	Classe ParseurHtml2PDFWriter	
	III.3.2)	Classe PDFWriter	31
	III.3.3)	Classe Doc2Word	32

I) Introduction

Le manuel analyse conception est composé en deux parties. La première étant la présentation du diagramme de classe et la seconde étant la description détaillée des classes. Pour décrire les différentes variables et méthodes contenu dans chaque classe nous adopterons les représentations suivantes :

• Description d'une variable

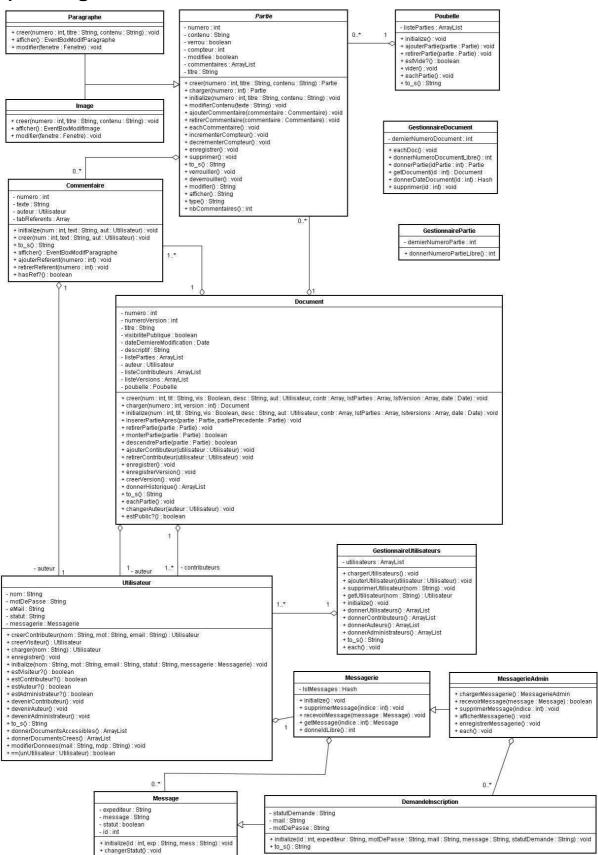
Nom de la variable

Description de la variable

• Description d'une méthode

Nom de la méthode	Paramètre(s)
	Type de retour
Description de	la méthode

II) Diagramme de Classes détaillé :



III) Description des Classes

III.1) Classes de Kernel

III.1.1) Classe Commentaire

III.1.1.1) Description des variables d'instance

auteur *Type*: Utilisateur L'auteur du commentaire

numero *Type* : **Fixnum**Numéro unique identifiant le commentaire

PartiePartie sur laquelle porte le commentaire

reference Type: Fixnum

Identifiant du commentaire auquel fait référence le commentaire

tabReferents Type: Array
identifiant des commentaires faisant référence au commentaire courant

texte Type: String
Le commentaire saisi par l'utilisateur, auteur ou contributeur

III.1.1.2) Description des méthodes

creer Paramètres : Fixnum, String, Utilisateur
Type de retour : Commentaire

Méthode de classe qui construit un nouveau commentaire

initialize Paramètres : Fixnum, String, Utilisateur
Type de retour : Void
Méthode qui construit un nouveau commentaire

to_s

Paramètre: Void

Type de retour: String

Donne la description du commentaire

afficherParamètre: Void

Type de retour: EventBoxModifParagraphe

Le widget gtk qui permet sa manipulation

ajouterRef Paramètre: Fixnum

Type de retour : Commentaire

Permet d'ajouter le numéro du commentaire de référence passé en paramètre

ajouterReferent Paramètre: Fixnum

Type de retour :Void

Permet d'ajouter le référent dont le numéro d'identification est passé en paramètre

retirerReferent Paramètre: Fixnum

Type de retour : Void

Permet de retirer le référent dont le numéro d'identification est passé en paramètre

hasRef? Paramètre: Void

Type de retour : Boolean

Cette méthode retourne vrai si l commentaire est référencé par d'autre commentaires

III.1.2) Classe DemandeInscription

III.1.2.1) Description des variables d'instance

mail Type: String

L'adresse e-mail du demandeur

motDePasse Type: String

Le mot de passe choisi par le demandeur

statutDemande Type: String

Le statut du demandeur (Administrateur, Auteur, Contributeur)

III.1.2.2) Description des méthodes

initialize Paramètres: Fixnum, String, String, String, String, String

Type de retour :Void

Cette méthode initialise la demande d'inscription

to_s Paramètre : Void

Type de retour :String

Retourne la description de la demande d'inscription

III.1.3) Classe Document

III.1.3.1) Description des variables d'instance

auteur Type: Utilisateur

L'adresse e-mail du demandeur

dateDerniereModification Type: Date

La date de dernière modification

descriptif Type: String

Le descriptif du document

listeContributeurs Type: Array

L'auteur du document

listeParties Type: Array

La liste des parties

listeVersions Type: Array

La liste des versions

numero Type: Fixnum

Le numéro identifiant le document

numeroVersion Type: Fixnum

Le numéro de version du document

poubelle Type: Poubelle

La poubelle qui stocke temporairement les parties supprimées

titre Type: String

Le titre du document

visibilitePublique Type: Boolean

visibilitePublique vaut vrai si le document est visible par tous

III.1.3.2) Description des méthodes

ajouterContributeur Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Ajoute un contributeur au document

changerAuteur Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Change l'auteur du document

charger Paramètres: Fixnum, Fixnum

Type de retour : Document

Méthode qui charge la version d'un document (la dernière pas défaut)

creer Paramètres: Fixnum, String, Boolean, String, Utilisateur,

Array, Array, Array, Date

Type de retour : Void

Méthode qui construit un nouveau document

creerVersion Paramètre: Void

Type de retour : Void

Créé une version du document

descendrePartie Paramètre : Partie

Type de retour : Boolean

Faire descendre une partie dans le plan, retourne faux dans le cas où la partie n'a pas pu être montée

donnerHistorique Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des versions du document

eachPartie Paramètre: Void

Type de retour : Void

Cette méthode permet l'utilisation du eachPartie | bloc de code |

enregistrer Paramètre : Void

Type de retour : Void

Enregistre le document

enregistrerVersion Paramètre : Void

Type de retour : Void

Enregistre une version du document

estPublic? Paramètre: Void

Type de retour : Boolean

Retourne Vrai si le document est visible par tous

initialize Paramètres: Fixnum, String, Boolean, String, Utilisateur,

Array, Array, Array, Date

Type de retour : Void

Initialise le nouveau document

insererPartieApres Paramètres: Partie, Partie

Type de retour : Void

Insère la partie saisie en premier paramètre après la partie nommée en deuxième paramètre

monterPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Boolean

Faire remonter une partie dans le plan, retourne faux dans le cas où la partie n'a pas pu être montée

retirerContributeur Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Retire un contributeur

retirerPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Retire la partie

to_s Paramètre : Void

Type de retour : String

Retourne la description du document

III.1.4) Classe GestionnaireDocument

III.1.4.1) Description des variables d'instance

auteur Type: Utilisateur

L'adresse e-mail du demandeur

dateDerniereModification Type: Date

La date de dernière modification

descriptif Type: String

Le descriptif du document

listeContributeurs Type: Array

L'auteur du document

listeParties Type: Array

La liste des parties

listeVersions Type: Array

La liste des versions

numero Type: Fixnum

Le numéro identifiant le document

numeroVersion Type: Fixnum

Le numéro de version du document

poubelle *Type*: Poubelle

La poubelle qui stocke temporairement les parties supprimées

titre Type: String

Le titre du document

visibilitePublique Type: Boolean

visibilitePublique vaut vrai si le document est visible par tous

dernierNumeroDocument Type: Fixnum

Le dernier numéro identifiant un document utilisé

III.1.4.2) Description des méthodes

eachDoc Paramètre: Void

Type de retour : Void

Permet d'utiliser eachDoc |bloc|

donnerNumeroDocumentLibre Paramètre: Void

Type de retour : Fixnum

donne le premier identifiant de document libre

donnerPartie Paramètre: Fixnum

Type de retour : Partie

Donne le premier identifiant de document libre

getDocument Paramètre: Fixnum

Type de retour : Document

Donne le document dont le numéro est passé en paramètre

donnerDateDocument Paramètre: Fixnum

Type de retour : Hash

Retourne les numéros de version et les dates correspondantes au document dont l'identifiant est passé en paramètre

supprimer Paramètre: Fixnum

Type de retour : Void

Méthode de classe qui supprime physiquement le document sur le disque

III.1.5) Classe GestionnairePartie

III.1.5.1) Description des variables d'instance

dernierNumeroPartie Type: Fixnum

Le dernier numéro identifiant une partie utilisé

III.1.5.2) Description des méthodes

donnerNumeroPartieLibre Paramètre: Void

Type de retour : Fixnum

Donne le premier identifiant de partie libre

III.1.6) Classe GestionnaireUtilisateur

III.1.6.1) Description des variables d'instance

utilisateurs Type: Array

La liste des utilisateurs du système

III.1.6.2) Description des méthodes

initialize Paramètre : Void

Type de retour : Void

Initialise le gestionnaire d'utilisateurs

chargerUtilisateurs Paramètre: Void

Type de retour : Array

Charge la liste des utilisateurs du système

ajouterUtilisateur Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Ajoute l'utilisateur passé en paramètre

SupprimerUtilisateur Paramètre: String

Type de retour : Void

Supprime l'utilisateur dont le nom est passé en paramètre

getUtilisateur Paramètre: String

Type de retour : Utilisateur

Retourne l'utilisateur dont le nom est passé en paramètre

donnerUtilisateurs Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des noms d'utilisateurs

donnerContributeurs Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des contributeurs potentiels

donnerAuteurs Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des noms d'auteurs

donnerAdministrateurs Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne le gestionnaire d'utilisateurs

to_s Paramètre : Void
Type de retour : String

Retourne le nom de chaque utilisateur

each Paramètre : Void

Type de retour : Void

Permet l'utilisation du each |utilisateur|

III.1.7) Classe Image

III.1.7.1) Description des variables d'instance

Cette Classe ne possède pas de variable d'instance.

III.1.7.2) Description des méthodes

creer Paramètre: Fixnum, String, String

Type de retour : Void

Méthode qui construit une nouvelle partie image

afficher Paramètre : Void

Type de retour : EventBoxModifImage

retourne le widget qui contient l'image

modifier Paramètre: Fenetre

Type de retour : Void

Modifie le widget qui contient l'image

III.1.8) Classe Message

III.1.8.1) Description des variables d'instance

expediteur Type: String

L'expéditeur du message

message *Type*: String
Le contenu du message

statut Type: Boolean

statut est à vrai si le message a été lu, faux sinon

id Type: Fixnum

Indice du message dans la messagerie

III.1.8.2) Description des méthodes

initialize Paramètres: Fixnum, String, String

Type de retour : Void

Initialise le gestionnaire d'utilisateurs

changerStatut Paramètre: Void

Type de retour : Void

Marque le message comme lu ou non lu

III.1.9) Classe Messagerie

III.1.9.1) Description des variables d'instance

IstMessages *Type* : Hash
La liste des messages

III.1.9.2) Description des méthodes

initialize Paramètres: Void

Type de retour : Void

Initialise la messagerie

supprimerMessage Paramètre: Fixnum

Type de retour : Void

Suppression d'un message

recevoirMessage Paramètre: Message

Type de retour : Void

Réception d'un message

getMessage Paramètre: Fixnum

Type de retour : Message

Retourne un message

donneIdLibre Paramètre: Void

Type de retour : Fixnum

Renvoie le premier identifiant de message libre

III.1.10) Classe Messagerie Admin

III.1.10.1) Description des variables d'instance

Cette Classe ne possède pas de variable d'instance.

III.1.10.2) Description des méthodes

chargerMessagerie Paramètre: Void

Type de retour : MessagerieAdmin

Charge les demandes dans la messagerie

recevoirMessage Paramètre: Message

Type de retour : Boolean

Réception d'un message

supprimerMessage Paramètre: Fixnum

Type de retour : Void

Suppression d'un message

afficherMessagerie Paramètre: Void

Type de retour : Void

Affiche la liste des messages

enregistrerMessagerie Paramètre: Void

Type de retour : Void

Enregistre les messages (Sérialisation avec Marshall)

each Paramètre : Void

Type de retour : Void

Permet l'utilisation du each |message| do

III.1.11) Classe Paragraphe

III.1.11.1) Description des variables d'instance

Cette Classe ne possède pas de variable d'instance.

III.1.11.2) Description des méthodes

creer Paramètres: Fixnum, String, String

Type de retour : Void

Crée un nouveau paragraphe

afficher Paramètre : Void

Type de retour : EventBoxModifParagraphe

Retourne le widget qui contient le paragraphe

20/04/2007 Page 14 sur 32

modifier Paramètre: Fenetre

Type de retour : Void

Modifie le contenu du paragraphe

III.1.12) Classe Partie

III.1.12.1) Description des variables d'instance

numero Type: Fixnum

Numéro identifiant la partie

contenu Type: String

Le texte du paragraphe ou l'url de l'image

verrou Type: Boolean

Indique si la partie est modifiable par les contributeurs

compteur *Type :* Fixnum

Compteur du nombre de version utilisant cette partie

modifiee Type: Boolean

Indique si la partie a été modifiée depuis son chargement

commentaires Type: Array

Liste des commentaires

titre Type: String

titre de la partie

III.1.12.2) Description des méthodes

creer Paramètres: Fixnum, String, String

Type de retour : Partie

Méthode qui crée une nouvelle partie

charger Paramètre: Fixnum

Type de retour : Partie

Méthode qui charge la partie dont le numéro d'identification est passé en paramètre

initialize Paramètre: Fixnum, String, String

Type de retour : Void

Initialise la partie

modifierContenu Paramètre: String

Type de retour : Void

Modifie le contenu

ajouterCommentaire Paramètre: Commentaire

Type de retour : Void

Ajoute un commentaire

retirerCommentaire Paramètre: Commentaire

Type de retour : Void

Retire un commentaire

eachCommentaire Paramètre: Void

Type de retour : Void

Permet l'utilisation du eachCommentaire |bloc de code|

incrementerCompteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Incrémente le compteur d'utilisation de la partie

decrementerCompteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Décrémente le compteur d'utilisation de la partie

enregistrer Paramètre : Void

Type de retour : Void

Enregistre la partie (sérialisation avec Marshall)

supprimer Paramètre: Void

Type de retour : Void

Supprime la partie

to_s Paramètre : Void

Type de retour : String

Retourne la description de la partie

verrouiller Paramètre : Void

Type de retour : Void

Verrouille la partie

deverrouiller Paramètre : Void

Type de retour : Void

Déverrouille la partie

modifier Paramètre: Void

Type de retour : String

Méthode abstraite qui est redéfinie dans les sous-classes

afficher Paramètre: Void

Type de retour : String

Méthode abstraite qui est redéfinie dans les sous-classes

type Paramètre: Void

Type de retour : String

Retourne le type de la partie

nbCommentaires Paramètre: Void

Type de retour : Fixnum

Retourne le nombre de commentaires sur la partie

III.1.13) Classe Poubelle

III.1.13.1) Description des variables d'instance

listeParties Type: Array

La liste des parties à supprimer

III.1.13.2) Description des méthodes

initialize Paramètre: Void

Type de retour : Void

Retourne vrai si la poubelle est vide

estVide? Paramètre: Void

Type de retour : Boolean

Retourne vrai si la poubelle est vide

ajouterPartie Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Ajoute la partie passée en paramètre

retirerPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Retire la partie passée en paramètre

to_s Paramètre: Void

Type de retour : String

Donne la liste des parties dans la poubelle

vider Paramètre : Void

Type de retour : Void

Vide la poubelle

eachPartie Paramètre : Void
Type de retour : Void

Permet l'utilisation de eachPartie |bloc de code|

III.1.14) Classe Utilisateur

III.1.14.1) Description des variables d'instance

nom Type: String

Le nom identifiant l'utilisateur

motDePasse Type: String

Le mot de passe de l'utilisateur

eMail Type: String

L'adresse électronique de l'utilisateur

statut Type: String

Le statut de l'utilisateur

messagerie Type: Messagerie

La messagerie de l'utilisateur

III.1.14.2) Description des méthodes

initialize Paramètres: String, String, String, Messagerie

Type de retour : Void

Initialise l'utilisateur

creerContributeur Paramètres: String, String, String

Type de retour : Utilisateur

Crée un contributeur

creerVisiteur Paramètre: Void

Type de retour : Utilisateur

Crée un visiteur

charger Paramètre: String

Type de retour : Utilisateur

Charge un utilisateur (Marshall)

enregistrer Paramètre: Void

Type de retour : Void

Enregistre l'utilisateur

estVisiteur? Paramètre: Void

Type de retour : Boolean

Retourne vrai si l'utilisateur est un visiteur

estContributeur? Paramètre : Void

Type de retour : Boolean

Retourne vrai si l'utilisateur est un contributeur

estAuteur? Paramètre : Void

Type de retour : Boolean

Retourne vrai si l'utilisateur est un auteur

estAdministrateur? Paramètre : Void

Type de retour : Boolean

Retourne vrai si l'utilisateur est un administrateur

devenirContributeur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Modifie le statut de l'utilisateur

devenirAuteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Modifie le statut de l'utilisateur

devenirAdministrateur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Modifie le statut de l'utilisateur

to_s Paramètre: Void

Type de retour : String

Retourne la description de l'utilisateur

donnerDocumentsAccessibles Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des documents accessibles sous forme d'un tableau

donnerDocumentsCrees Paramètre: Void

Type de retour : Array

Retourne la liste des documents créés sous la forme d'un tableau

modifierDonnees Paramètre: String, String

Type de retour : Void

Modifie l'email et le mot de passe de l'utilisateur

== Paramètre : Utilisateur

Type de retour : Boolean

Méthode qui compare des utilisateurs

III.2) Classes de graphics

III.2.1) Classe FenetreAdmin

Cette classe permet l'affichage de la fenêtre d'administration, visible uniquement des administrateurs.

Cette fenêtre est divisée en 3 onglets :

- Gestion des utilisateurs (ajout, suppression, changement de statut)
- Gestion des demandes d'inscriptions
- Gestion des documents (changement d'auteur)

III.2.2) Classe FenetreAuteur

III.2.2.1) Description des variables d'instance

auteurCourant Type: Auteur

Auteur courant

gestionnaireUtilisateur Type: GestionnaireUtilisateur

Référence au gestionnaire d'utilisateur

utilisateurs Type: Array

La liste des contributeurs et auteurs

doc Type: Document

Document sélectionné (par défaut le document courant)

III.2.2.2) Description des méthodes

initialize Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre auteur

popUp1btn Paramètre: String

Type de retour : Void

Crée et affiche une fenêtre de dialogue contenant le message passé en paramètre

remplirComboBox Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Remplit une ComboBox avec les documents propres à l'auteur

remplirListeSource Paramètre: ListStore, Document

Type de retour : Void

Remplit la ListStore passée en paramètre avec l'ensemble des auteurs et contributeurs, exceptés ceux qui participent au document passé en paramètre

remplirListeDestin Paramètre: ListStore, Document

Type de retour : Void

Remplit la ListStore passée en paramètre avec l'ensemble des auteurs et contributeurs qui participent au document passé en paramètre

viderListe Paramètre : ListStore

Type de retour : Void

Vide la ListStore passée en paramètre

III.2.3) Classe FenetreCommenter

III.2.3.1) Description des méthodes

initialize Paramètre: Partie, Utilisateur

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre commenter

actionValider Paramètre: Partie, Utilisateur, ComboBox, String, Hash,

Type de retour : Void

Crée un commentaire.

III.2.4) Classe FenetreConnexion

III.2.4.1) Description des variables d'instance

identifiantConnexion Type: String

Identifiant saisi par l'utilisateur

motDePasseConnexion Type: String

Mot de passe saisi par l'utilisateur

III.2.4.2) Description des méthodes

initialize Paramètre : Void

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre de connexion

affichageMessageDialogue Paramètre: String

Type de retour : Void

Affiche une fenêtre de dialogue contenant le message passé en paramètre

III.2.5) Classe FenetreEditerImage

III.2.5.1) Description des méthodes

initialize Paramètre : Partie Type de retour : Void

Initialise la fenêtre d'édition de la partie de type image passée en paramètre

selectionnerFichier Paramètre : Void

Type de retour : String

Renvoie le nom du fichier sélectionné par l'utilisateur

III.2.6) Classe FenetreEditerParagraphe

Cette classe est une interface permettant d'éditer les parties de type texte. Elle est composée de plusieurs objets différents.

- Le haut de la fenêtre, une barre d'outils pour mettre en forme le texte, elle comporte : le gras, l'italique, le souligné, le barré, le texte agrandi, rétréci ainsi que 2 tailles de titre.
- La zone où l'on écrit le texte
- la zone de prévisualisation
- la barre de bouton incluant :
 - o le bouton valider pour valider les changements
 - o le bouton prévisualisation pour activer la prévisualisation
 - o le bouton annuler pour annuler les changements.

III.2.7) Classe FenetreExportPDF

Cette classe permet l'affichage de la fenêtre proposant les options concernant l'exportation au format PDF d'un document.

La fenêtre est divisée en 3 onglets, correspondants aux différents éléments que peut personnaliser l'utilisateur.

- Titre de document
- Descriptif de document
- Parties (titre, paragraphe, image)

III.2.8) Classe FenetreExportWord

Cette classe permet l'affichage de la fenêtre proposant les options concernant l'exportation d'un document dans le logiciel Word.

La fenêtre est divisée en 3 onglets, correspondants aux différents éléments que peut personnaliser l'utilisateur.

- Titre de document
- Descriptif de document
- Parties (titre, paragraphe, image)

III.2.9) Classe FenetreInscription

III.2.9.1) Description des méthodes

initialize Paramètre : Void
Type de retour : Void

Initialise la fenêtre d'inscription

quik_message Paramètre: String

Type de retour : Void

Affiche une fenêtre de dialogue contenant le message passé en paramètre

III.2.10) Classe FenetreInsererPartie

III.2.10.1) Description des variables d'instance

partieRetournee *Type*: Partie La partie à insérer

III.2.10.2) Description des méthodes

selectionnerFichier Paramètre: Void

Type de retour : String

Renvoie le nom du fichier sélectionné par l'utilisateur

III.2.11) Classe FenetreMesDonnees

III.2.11.1) Description des méthodes

initialize Paramètre : Void

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre Mes données

III.2.12) Classe FenetreMessagerie

III.2.12.1) Description des variables d'instance

utilisateur Type: Utilisateur

L'utilisateur courant

messagerie Type: Messagerie

La messagerie de l'utilisateur courant

fenetreMessagerie Type: Fenêtre

Fenêtre principale de la messagerie

III.2.12.2) Description des méthodes

initialize Paramètre : Utilisateur Type de retour : Void

Initialise la fenêtre de messagerie

signalQuit Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit le signal pour la fermeture de la fenêtre

rafraichirListMes Paramètre: ListStore

Type de retour : Void

Remplit la ListStore passée en paramètre avec les messages de l'utilisateur

couperMessage Paramètre: String

Type de retour : String

Renvoie une chaîne construite à partir des 10 premiers caractères de la chaîne passée en paramètre et suivie de '...'

popUp2btn Paramètre: String

Type de retour : Void

Affiche une boîte de dialogue contenant le message passé en paramètre

popUp1btn Paramètre: String

Type de retour : Void

Affiche une boîte de dialogue contenant le message passé en paramètre

III.2.13) Classe FenetreNouveauDoc

III.2.13.1) Description des variables d'instance

document Type: Document

Le document à créer

utilisateur Type: Utilisateur

L'utilisateur courant

III.2.13.2) Description des méthodes

initialize Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre de création d'un nouveau document

messageDocExisteDeja Paramètre: Void

Type de retour : Void

Affiche une fenêtre de dailogue si le titre du document à créer est déjà utilisé

III.2.14) Classe FenetreOuvrirDoc

III.2.14.1) Description des variables d'instance

idDocument Type: FixNum

Numéro du document à ouvrir

III.2.14.2) Description des méthodes

actionOK Paramètre: TreeView, Entry, Hash

Type de retour : Void

Définie l'action du bouton OK

recupererDocs Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Hash

Renvoie les titres, numeros et auteurs de chaque document accessibles par l'utilisateur passé en paramètre

III.2.15) Classe FenetrePrincipale

III.2.15.1) Description des variables d'instance

documentOuvert Type: Document

Le document actuellement ouvert

partieSelectionnee Type: Partie

La partie actuellement sélectionnée

commentaireSelectionne Type: Commentaire

Le commentaire actuellement sélectionné

utilisateur Type: Utilisateur

L'utilisateur courant

widgetSelectionne Type: Partie ou commentaire

Le widget de l'interface actuellement sélectionné

affichageToutComm Type: Boolean

Indique si l'affichage de tous les commentaires est activé

III.2.15.2) Description des méthodes

initialize Paramètre: Utilisateur

Type de retour : Void

Initialise la fenêtre principale

afficherParties Paramètre : Void

Type de retour : Void

Affiche l'ensemble des parties composant le document courant

afficherCommentaires Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Affiche tous les commentaires ou uniquement ceux concernant la partie passée en paramètre

perteFocus Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Remet l'affichage de la partie ou de l'image par défaut

monterPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Remonte la partie passée en paramètre d'une place dans l'affichage

descendrePartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Descend la partie passée en paramètre d'une place dans l'affichage

retirerPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Retire la partie passée en paramètre de la zone d'affichage

affichagePartieVerouillee Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définition de l'action du bouton Verrouiller du menu principal : verrouillage de certains boutons et modifications de l'affichage

affichagePartieDeverouillee Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définition de l'action du bouton Deverrouiller du menu principal : déverrouillage de certains boutons et modifications de l'affichage

insererPartie Paramètre : Partie, Partie

Type de retour : Void

Insère la seconde partie passée en paramètre après la première dans l'affichage

insererPartieEnFin Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Insère la partie passée en paramètre à la fin du document

ajouterSignalPartie Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Gère les événements lors de la sélection d'une partie

fermer Paramètre : Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Fermer

modifierTexte Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Modifie à l'affichage le texte contenu dans la partie passé en paramètre

modifierImage Paramètre: Partie

Type de retour : Void

Modifie à l'affichage l'image contenue dans la partie passée en paramètre

utilisateurEstAuteur? Paramètre : Void

Type de retour : Void

Renvoie vrai si l'utilisateur courant est l'auteur du document ouvert

utilisateurEstContributeur? Paramètre: Void

Type de retour : Void

Renvoie vrai si l'utilisateur courant est un contributeur du document ouvert

majBoutonsParties Paramètre: Void

Type de retour : Void

Gère l'affichage des boutons de l'interface en fonction du statut de l'utilisateur courant

afficherTitreDoc Paramètre: Void

Type de retour : Void

Gère l'affichage du titre du document ouvert dans l'interface

afficherNomAuteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Gère l'affichage du nom de l'auteur du document ouvert dans l'interface

remplirHistorique Paramètre: Void

Type de retour : Void

Remplit le ListStore de l'historique avec l'ensemble des versions du document

ouvert

remplirPlan Paramètre : Void

Type de retour : Void

Remplit le ListStore du plan avec l'ensemble des parties du document ouvert

remplirListeGroupe Paramètre: Void

Type de retour : Void

Remplit le ListStore des contributeurs avec l'ensemble des personnes travaillant sur le document ouvert

chargementDoc Paramètre: Void

Type de retour : Void

Gère l'affichage des différentes parties de l'interface en fonction du document

ouvert

viderCommentaires Paramètre: Void

Type de retour : Void

Supprime de l'affichage l'ensemble des commentaires

razBarreEtat Paramètre : Void

Type de retour : Void

Initialise la barre d'état

supprimerCommentaire Paramètre: Partie, Commentaire

Type de retour : Void

Gère l'affichage et l'action du bouton de suppression de commentaires

afficherTousLesCommentaires Paramètre: Void

Type de retour : Void

Gère l'affichage et l'action du bouton d'affichage de tous les commentaires concernant le document courant

razCommentaire Paramètre: Void

Type de retour : Void

Initialise l'affichage des commentaires

III.2.16) Classe InterfaceActions

Cette classe permet de gérer les actions des principaux boutons de l'interface principale.

III.2.16.1) Description des variables d'instance

fenetrePrincipale Type: Fenêtre

La fenêtre principale

III.2.16.2) Description des méthodes

Initialize Paramètre: Fenetre

Type de retour : Void

Initialise l'Interface Actions pour la fenêtre passée en paramètre

btnConnexion Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Connexion

btnInscription Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Inscription

btnNouveau Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Nouveau

btnOuvrirDoc Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Ouvrir

btnEnregistrer Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Enregistrer

btnEnregistrerVersion Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Enregistrer Version

btnImprimer Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Exporter en PDF

btnImprimer2 Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Voir dans Word

btnAdmin Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Admin

btnAuteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Auteur

btnAuteur Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Auteur

btnMesDonnees Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Mes Donnees

btnMessagerie Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Messagerie

btnAide Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Aide

btnAPropos Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton A Propos

btnQuitter Paramètre: Void

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Quitter

btnPartieMonter Paramètre: Partie, Widget

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Monter Partie

btnPartieDesccendre Paramètre: Partie, Widget

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Descendre Partie

btnPartieInserer Paramètre: Partie, Widget

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Inserer

btnPartieEditer Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Editer

btnPartieCommenter Paramètre: Partie, Utilisateur

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Commenter

btnPartieSupprimer Paramètre: Partie, Widget

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Supprimer Partie

btnPartieVerrouiller Paramètre : Partie

Type de retour : Void

Définit l'action du bouton Verrouiller

III.3) Classes de utils

III.3.1) Classe ParseurHtml2PDFWriter

Cette classe permet la conversion des balises HTML vers les balises du module PDF Writer.

III.3.2) Classe PDFWriter

Cette classe permet l'initialisation, l'ajout de texte et d'image, puis la création d'un fichier PDF.

Cette classe utilise « PDF ::Writer », un module pour le langage Ruby (http://ruby-pdf.rubyforge.org/pdf-writer/index.html).

III.3.2.1) Description des variables d'instance

parseur	Type: ParseurHtml2PDFWriter
	Conversion des balises HTML

pdf	Type: PDF::Writer
	Gestion du PDF

justification *Type : Hash*Correspondance entre label du bouton et paramètre de PDF ::Writer pour la position d'un élément.

III.3.2.2) Description des méthodes

ajouterTexte	Paramètre : String, String, FixNum, Color::RGB, String Type de retour : Void
Ajoute du texte	au document PDF

getY	Paramètre : Void
	Type de retour : FixNum
	Donne la position en Y du pointeur d'écriture

nouvellePage()	Paramètre : Void	
	Type de retour : Void	
Démarre ur	ne nouvelle page	

ajouterImage	Paramètre : String, FixNum , String Type de retour : Void	
Ajoute une	e image au document PDF	

bougerVerticalement Paramètre: FixNum Type de retour: Void

Bouge en Y le pointeur d'écriture

dessinerCadre Paramètre: FixNum, FixNum, FixNum, FixNum, FixNum

Type de retour : Void

Dessine un cadre

sauverSous Paramètre: String

Type de retour : Void

Sauvegarder le document PDF sur le disque dur

III.3.3) Classe Doc2Word

Cette classe permet l'export d'un document dans le logiciel Microsoft Word. Elle utilise le module « Win32OLE », présent dans la librairie standard de Ruby. Ce module fournit une interface pour OLE, qui est un protocole et un système d'objets distribués, mis au point par Microsoft. Il permet à des applications utilisant des formats différents de dialoguer.

III.3.3.1) Description des variables d'instance

word Type: Win32OLE

Gestion du Word

justification Type: Hash

Correspondance entre label du bouton et paramètre de PDF ::Writer pour la position d'un élément.

III.3.3.2) Description des méthodes

ajouterTexte Paramètre: String, String, Gdk::Color, String

Type de retour : Void

Ajoute du texte au document Word

nouvellePage() Paramètre : Void

Type de retour : Void

Démarre une nouvelle page

ajouterImage Paramètre: String, String

Type de retour : Void

Ajoute une image au document Word

sauterLigne() Paramètre: Void

Type de retour : Void

Saute une ligne dans le document Word