

**Einführung**  
**Softwaretechnik 1/A**  
Wintersemester 24/25  
Bearbeitungszeitraum KW 41-45

**Praktikum**

In den Wochen KW41-45 durchlaufen Sie mit Ihrer Gruppe den Design Thinking Prozess zu Ihren UseCase. Ziel ist es eine innovative Lösung und einen Prototyp für diesen UseCase zu entwickeln. Dazu erarbeiten Sie bitte in

- **KW41: Nutzerverstehen**  
Erarbeiten Sie 2-3 **Personas** (jeweils in 2er-Teams) + **Empathy Map** für jede Persona
  - **KW42: Problemdefinition + Ideenfindung**
    - Nutzen Sie die **Point-of-View** **oder** **How-Might-We-Methode** zur Konkretisierung des Problems (in den bestehenden Teil-Teams)
    - Verwenden Sie **zwei Kreativmethoden**, um als Gruppe Lösungsideen zu generieren (Gruppenarbeit)
  - **KW44: Ideenauswahl + Prototyping**
    - Verwenden Sie die **Vier-Kategorien-Methode** **oder** die **Now-How-Wow-Methode** zur Auswahl **einer Idee** (Gruppenarbeit)
    - Beginnen Sie mit der Entwicklung eines Prototypen zu Ihrer Idee. Für den Prototypen dürfen Sie eine Technologie Ihrer Wahl einsetzen. (Gruppenarbeit)
  - **KW45: Prototyping**  
Schließen Sie die Entwicklung des Prototypen ab.
- 

**Conceptboard**

Legen Sie alle Arbeitsergebnisse auf dem Konzeptboard ab. Geben Sie bei Teil-Teams die Namen der Autoren an und ansonsten „Alle“.

**Präsentation**

Beschreiben Sie für die Abschlusspräsentationen kurz, wie Sie vorgegangen sind und warum Sie welche Kreativmethode, welche Methode zur Ideenauswahl bzw. welchen Prototyping-Ansatz gewählt haben.