

♀ 23岁

♀ 美国加州

13600338955

\$\psi\$ +1-8314359261

🗉 zwu58@ucsc.edu

职业技能

HTML/CSS/JavaScript

React AJAX JQuery

Bootstrap Materialize

Java Android python

NodeJS Ractive.js

Matlab C++

吴梽彬。

Github: https://github.com/benny201

求职目标:web前端工程师(实习) 作品集以及在线简历https://benny201.github.io/My-CV/

☎ 教育背景

2016.09-2018.03 加州大学圣克鲁兹分校(3.7/4.0) 计算机工程(研究生)

2012.09-2016.07 华南理工大学(3.56/4.0) 电子科学与技术(本科)

1 项目经历

2017.02-2017.03 <u>一个基于React.js的新闻网站</u>

个人项目

- 采用了Ant-design进行了网页UI设计及实现
- 使用Fetch API进行与相关API数据交互, 以及使用了Web存储技术存储了部分相关信息
- 利用react-router实现网页间的跳转功能
- 使用react-responsive的MediaQuery组件进行了响应式开发,适配了手机端
- 利用React框架组件化开发的特点快速开发了一个适配PC端以及移动端具有登录,注册,评论以及收藏功能的新闻网站
- 部署在AWS S3: http://zhibinwu.com.s3-website-ap-southeast-1.amazonaws.com/

2017.01-2017.03

一个基于web2py的图片分享社区

课程设计

- 采用了BootStrap,Ractive.js,Materialize.css进行了网页的布局,界面设计及实现
- 使用了web2py内置的SQLite进行所有数据的存储
- 使用Ajax技术实现了与web2py构建的后台进行数据交互
- 遵循Web2py的MVC开发模式,使用python/JavaScript/Jquery进行功能开发
- 最后实现了一个具有分享图片,点赞,评论以及个人中心的图片分享网
- 部署在pythonanywhere: http://pixel.pythonanywhere.com

2017.02-2017.03

全球地震实时监测地图

课程设计

- 使用Bootstrap和Materialize.css进行了页面UI的设计
- 使用AJAX进行地震相关信息的获取
- 使用Google Map API进行数据的展示
- 使用原生JavaScript以及Jquery进行交互功能的开发
- 主要负责数据获取, AJAX以及UI交互。
- 部署在Github page: https://benny201.github.io/Globle-Earthquake-Visualization/

2016.11-2017.12

天气预报应用(Android)

毕业设计

- 使用了okHttp框架进行了与HeWeather API的数据交互
- 利用GSON以及JSONObejct对获取的JSON数据进行解析
- 采用LitePal框架操作SQLite数据库进行相关信息的存取
- 最后实现基本符合Material Design,具有城市切换显示实时天气、天气预报、空气质量的应用。

2016.03-2016.06

温湿度监控应用(Android, BLE)

毕业设计

- 使用CC2540开发板进行下位机开发,利用DHT11温湿度传感器实时采集温湿度数据
- 通过Bluetooth 4.0与手机端进行数据的交互
- 利用SQLite进行温湿度数据的存储,并且在手机进行显示
- 最后实现了实时一个对环境温湿度数据进行监控查询的应用

没 奖项荣誉及语言

获奖: 2013获校级三等奖奖学金 2014年获校级三等奖奖学金 2015年获校级三等奖奖

学金 美国数学建模大赛(MCM)二等奖 语言: CET-4 / CET-6 / TOFEL / GRE