

Guia Nº 3BIS

Abel Acuña | 2019

Rectangulo
- ancho : float - altura : float
+ Rectangulo(float _ancho, float _altura) + getAncho() : float + getAltura() : float + modificarAncho(float _ancho) +modificarAltura(float _altura) + calcularArea(float _ancho, float _altura) : float + calcularPerimetro(floar _ancho, float _altura) : float +mostrarAnchoyAltura() : String +mostrarAreayPerimetro() : String

Empleado
- dni : String - nombre : String - apellido : String - salario : double
+ Empleado(String _dni, String _nombre, String _apellido, double salario) + getDni() : String + getNombre() : String + getApellido() : String + getSalario() : double + salarioAnual() : double + aumentarSalario (float porcentaje) + getDescripcion() : String +mostrarSalarioAnual() : String

ItemVenta
- id : int - descripcion : String - cantidad : int - precioUnitario : double
+ ItemVenta(int _id, String _descripcion, int _cantidad, double _precioUnitario) + getId () : int + getDescripcion() : String + getCantidad() : int + getPrecioUnitario() : double + precioTotal(double pUnitario, int cant) : double + mostrar() : String

Hora
- hora : int - minuto : int - segundo : int
+ Hora (int _hora,int _minuto, int _segundo) + getHora() : int + getMinuto() : int + getSegundo() : int + aumentarSegundo() + retrocederSegundo() + mostrar() : String