



La Plateforme

# RunTrack JS : DOM & Fetch

What's a JavaScript developer's favorite song? "Every <body> Wants to Rule the DOM"  
by Tears for Fears.

## Introduction du sujet

---

Ce sujet a pour but de vous faire reprendre les bases et de vous remettre en jambe sur JavaScript et son utilité en tant que langage frontend en vous faisant manipuler le DOM. Dans un dossier **runtrack-b2-js**, créez un dossier **jour-02**. Dans ce dossier, créez un dossier **job-XX** pour chacun des jobs où **XX correspond au numéro de chaque job**. Pensez à faire des commits réguliers et à **respecter les consignes dans le sujet**.

## Job 01

Dans le dossier **job-01** faites un fichier **index.html** avec une structure html de base et un fichier **script.js**. Importez le script dans votre html et dans ce script, faites une fonction **myChangeBackgroundColor()**. Cette fonction devra **changer la propriété background-color de la balise <html> en fonction de la taille de l'écran sans rien retourner** :

- Supérieur ou égal à 1337 pixels : #ffb703
- Entre 1336 et 505 pixels : #d90429
- Inférieur ou égal à 504 pixels : #003049

## Job 02

Dans le dossier **job-02** faites un fichier **index.html** avec une structure html de base et un fichier **script.js**.

Dans votre html, ajoutez un **paragraphe avec comme id "count-displayer"** et un **bouton avec comme id "add-count-btn"**. Importez le script dans votre html et dans ce script, faites une fonction **myAddCount()**. Cette fonction devra **incrémenter un compteur qui se trouve à l'intérieur du paragraphe**. Une fois que votre fonction est en place, faites en sorte qu'elle se déclenche au clic d'un bouton précédemment créé.

## Job 03

Dans le dossier **job-03** faites un fichier **index.html** avec une structure html de base et un fichier **script.js**.

Dans votre html, ajoutez :

- un **paragraphe avec comme id "text-displayer"**
- un **input de type text avec comme id "input-text"** qui, lorsque sa valeur change, déclenche une fonction **myDisplayText()** qui devra **afficher dans le paragraphe "text-displayer" la valeur de l'input**
- un **bouton avec comme id "turn-text-bold"** qui, au clic sur le bouton, déclenche la fonction **myTurnBold()** pour **passer le texte en gras**
- un **bouton avec comme id "turn-text-italic"** qui, au clic sur le bouton, déclenche la fonction **myTurnItalic()** pour **passer le texte en italique**
- un **bouton avec comme id "clear-text"** qui, au clic sur le bouton, déclenche la fonction **myClearText()** pour **enlever tous les effets appliqués au texte**.

## Job 04

Dans le dossier **job-04** faites un fichier **index.html** avec une structure html de base, un fichier **script.js** et un fichier **request.php**. Nous allons réutiliser la base de données réalisée dans le sujet PHP fait précédemment, [lp\\_official.sql](#).

Dans votre document html faites un **formulaire avec comme id "form-add-student"**. Ce formulaire doit contenir tous les champs nécessaires à l'insertion d'un étudiant en base de données.

- un **input type email** avec pour **id "student-mail"**
- un **input type texte** avec pour **id "student-fullname"**
- un **select** avec comme **id "student-gender"** pour sélectionner le genre de l'étudiant
- un **select** avec comme **id "student-grade"** pour sélectionner la promo de l'étudiant
- un **input type date** avec comme **id "student-birthdate"**
- un **input de type submit** avec comme **id "submit-btn"**

Faites une fonction **myRegisterStudent()** qui sera déclenchée à la soumission du formulaire. Cette fonction **prendra en paramètre l'élément html form**. Cette fonction aura pour but d'**envoyer les données du formulaire via une requête à la page request.php**. Si les données ont bien été insérées, **une alerte doit afficher "Student registered successfully!"**.

Dans votre fichier **request.php**, récupérez les données à l'aide de la superglobale **\$\_POST** et faites une fonction **my\_insert\_student()** qui aura la signature suivante :

```
function my_insert_student(string $email, string $fullname, string $genre, int $grade_id, DateTime $birthdate) : bool {  
    /**  
     * Your code here  
     */  
}
```

Cette fonction **devra retourner un booléen** pour donner une indication concernant la **bonne insertion ou non d'un utilisateur en base de données** et afficher **"Student registered successfully"**.

## Job 05

Dans le dossier **job-05** faites un fichier **index.html** avec une structure html de base, un fichier **script.js** et un fichier **request.php**. Nous allons réutiliser la base de données réalisée dans le sujet PHP fait précédemment, [lp\\_official.sql](#).

Dans votre document html faites un **formulaire avec comme id "form-search-student"**. Ce formulaire doit contenir **un champ de type email avec comme id "email-search-student"**. Enfin pour soumettre les données du formulaire, votre formulaire devra contenir **un input de type submit**.

Faites une fonction **mySearchStudent()** qui sera déclenchée à la soumission du formulaire. Cette fonction **prendra en paramètre l'élément html form**. Cette fonction **enverra les données** via une requête à la page **request.php**. Les **données** du formulaire seront **en paramètre de la requête**.

Dans votre fichier **request.php**, récupérez les données à l'aide de la superglobale **\$\_GET** et faites une fonction **my\_search\_student()** qui aura la signature suivante :

```
function my_search_student(string $email) : array {  
    /**  
     * Your code here  
     */  
}
```

Cette fonction **devra retourner un tableau** contenant toutes **les informations de l'étudiants en question**.

Récupérez les informations que vous renvoie PHP et affichez-les sans rechargement de page dans un tableau grâce à JS.

## Compétences visées

---

- DOM : 10 points
- HTML : 10 points
- Algorithmie : 10 points

## Rendu

---

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrack-b2-js>.

C'est le deuxième jour de RunTrack, donc normalement, vous n'avez que le dossier jour-02 à push et le dossier jour-01 est déjà présent. Faites attention à bien **respecter la signature de chacune de vos fonctions** et les **noms de fichiers et de dossiers à la lettre !**