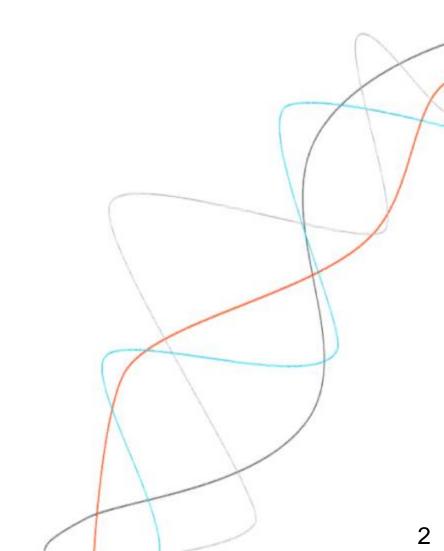
Encapsuler une application R avec Docker



L'EQUIPE



L'Equipe



Vincent Guyader

Codeur Fou, formateur et expert
logiciel R



Diane Beldame

Dompteuse de dragons données,
formatrice logiciel R



Romain François

Datactive - Rcpp Ninja



Colin Fay

Data Analyst, Formateur R, expert

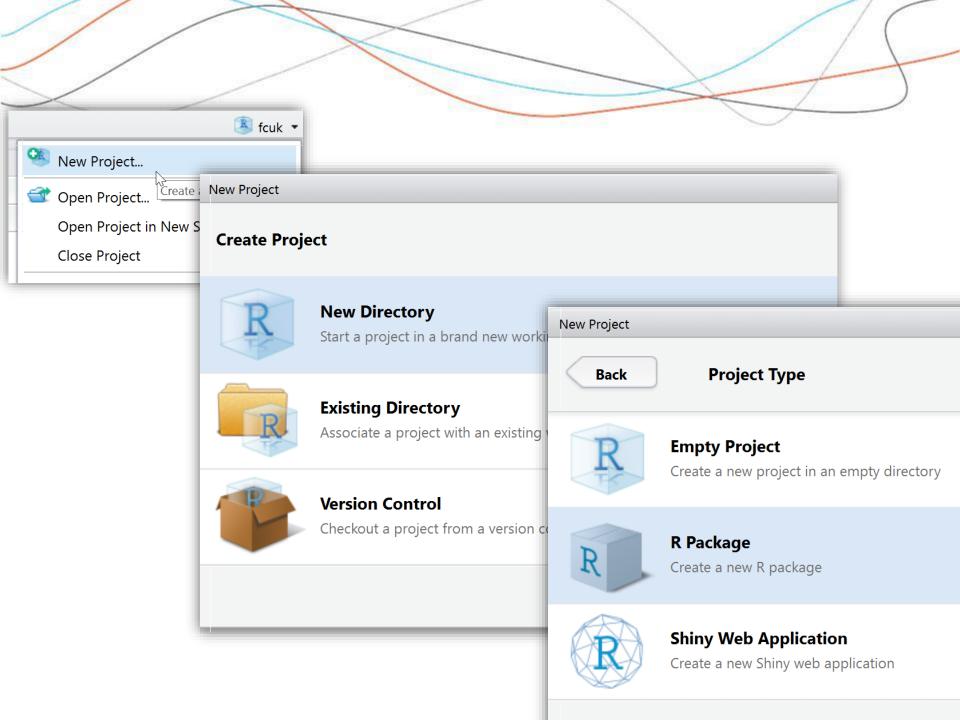
Social Media



THINKR

https://twitter.com/thinkr_fr
http://www.thinkr.fr







Encapsuler une application Shiny dans un package

Exemple d'arborescence à mettre en place :

```
demoshiny
    .Rbuildignore
    .RData
    .Rhistory
    demoshiny.Rproj
    DESCRIPTION
    NAMESPACE
    inst
        mon_app
             server.R
             ui.R
            -WWW
                 logo.png
    man
        shiny_mon_app.R
```

Les fichiers server.R et ui.R (et www) qui constituent l'application shiny à proprement parler

Le fichier .R qui contient, entre autres le code source la fonction qui lancera l'application

Coder une fonction qui lance votre application

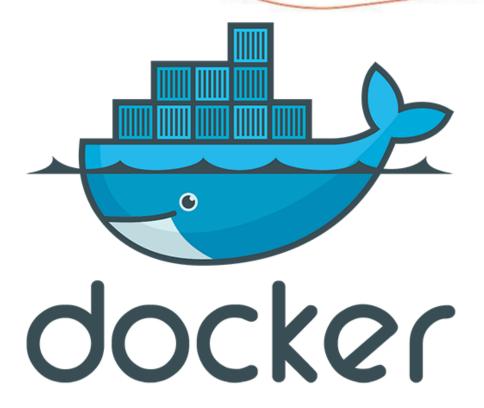
```
shiny_mon_app <- function() {
  appDir <- system.file("mon_app", package = "demo
shiny")
  shiny::runApp(appDir, display.mode = "normal")
}</pre>
```

Moby dock, votre nouvelle meilleure amie

DOCKER



C'est quoi Docker?



Docker est un logiciel libre récent (2013), plébiscité par sa « simplicité » et son efficacité. Il permet d'empaqueter une application et ses dépendances dans un conteneur isolé, qui pourra être exécuté sur n'importe quel ordinateur.

Pourquoi utiliser Docker (avec R)?

- facile à mettre en œuvre
- simplifie/supprime les soucis de dépendance
- isole complètement un environnement
- facilite la portabilité de l'application
- la solution est réutilisable et amendable facilement

Pour bien comprendre Docker

Notions importantes:

- container : ce qui va faire tourner les applications
- *images* : environnement pré-conçus qui décrivent ce que devront faire les containers
- registry : dépôt qui regroupe les images de la communauté
- **Dockerfile**: fichier texte qui correspond à la « recette » d'une image (permet de construire une image)

Exemple d'utilisation de docker

Lancer une instance d'ubuntu :

docker run -it ubuntu

Lancer un Rstudio serveur sur le port 80 :

docker run -d -p 80:8787 rocker/hadleyverse

Lancer wordpress

docker run -p 8081:80 wordpress

Docker – autres commandes utiles

Gérer les containers

docker ps

-> liste les containers qui tournent sur la machine

docker ps -a

-> liste tous les containers, même ceux qui ne tournent pas

docker stop <container-id>

-> stoppe le container qui était en train de tourner (docker kill <container-id> en est la version brutale)

docker start <container-id>

-> relance le container qui était en train de tourner

docker exec -it <container-id> bash

-> ouvre un terminal dans un container en cours d'exécution



Docker

Il faut créer sa propre image

-> Dockerfile

Un Dockerfile est une succession d'instructions, 1 ligne = 1 instruction. Chaque instruction commence par une de ces balises :

FROM : précise l'image de base qui sera utilisée en point de départ

MAINTAINER : précise l'auteur de l'image

RUN: lance une instruction bash classique

COPY: copie un fichier de la machine vers l'image

EXPOSE: ouvre des ports sur la machine

CMD: indique la commande à exécuter juste après avoir lancé un container

Dockerfile

```
FROM thinkr/rfull

COPY demoshiny_*.tar.gz /demoshiny.tar.gz

RUN R -e "install.packages('demoshiny.tar.gz', repos = NULL, type = 'source')"

COPY Rprofile.site /usr/local/lib/R/etc

EXPOSE 3838
CMD ["R", "-e demoshiny::shiny_mon_app()"]
```

CREATION DE L'IMAGE & LANCEMENT DE L'APPLICATION

docker build -t demoshiny .

docker run -d -p 3838:3838 demoshiny

Puis http://localhost:3838



Plus d'informations sur le blog

www.thinkr.fr