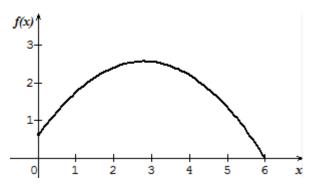
## Etude de la trajectoire d'une boule de pétanque

Un joueur de pétanque veut envoyer sa boule à une distance de 6m.

On suppose que la hauteur (en mètres) de la boule est donnée par

$$f(x) = -0.25x^2 + 1.4x + 0.6$$
 où x appartient à l'intervalle [0 ; 6]

La courbe représentative de la fonction f est donnée dans le graphique ci-dessous :





- 1) Le joueur a-t-il lancé sa boule en se tenant debout ou en position accroupie ?
- 2) Pour ne pas toucher les branches d'un arbre la boule ne doit pas dépasser une hauteur de 2,6 m.

Peut-on penser que la boule va respecter cet objectif?

3) Compléter la ligne 9 du script ci-dessous afin qu'il permette d'estimer le maximum de f(x) lorsque  $x \in [0; 6]$ .

```
1 def f(x) :
       return(-0.25*x**2+1.4*x+0.6)
 2
 3
 4 x = 0
 5 max=f(0)
 6 xatteint=0
B while x<=6:
9
       if f(x) ------
10
           max = f(x)
11
           xatteint=x
12
       x = x + 0.01
13
14 print("La hauteur maximale atteinte est de ",max, "mètres")
15 print("Elle est atteinte pour x =",xatteint)
```

4) Programmer puis exécuter le script précédent après l'avoir correctement complété.

Commenter le résultat obtenu.

5) Avec un logiciel de calcul formel on a cherché à factoriser f(x) - f(2,8):

$$f(x):=-0.25*x^2+1.4*x+0.6$$

$$(x)->(-0.25)*x^2+1.4*x+0.6$$
factoriser(f(x)-f(2.8))
$$-0.25(x-2.8)^2$$

Vérifier le résultat proposé par le logiciel de calcul formel puis en déduire la hauteur maximale atteinte par la boule lors du lancer. Conclure.

## Eléments de correction : Etude de la trajectoire d'une boule de pétanque

- 1) f (0) = 0,6 ce qui signifie que le joueur a lancé la boule d'une hauteur de 0,6 m = 60 cm. Il était donc accroupi.
- 2) Il n'y a pas de « bonne réponse » à cette question, c'est à vous de proposer une conjecture à partir du graphique, Par exemple :
- « D'après le graphique, il semble que la boule de pétanque va toucher les branches de l'arbre »
- 3) Il faut noter:

if f(x) >= max:

4) Si on exécute le script précédent après l'avoir correctement complété on obtient en sortie :

>>>

On remarque que le programme ne propose pas un résultat exact (c'est dû à la manière qu'a le logiciel de représenter les nombres décimaux)

5) D'après le logiciel il semble que l'on ait  $f(x) - f(2.8) = -0.25(x - 2.8)^2$ 

Pour le vérifier on calcule f(2,8):

$$f(2,8) = -0.25 \times 2.8^2 + 1.4 \times 2.8 + 0.6 = 2.56$$

On en déduit 
$$f(x) - f(2,8) = -0.25x^2 + 1.4x + 0.6 - 2.56 = -0.25x^2 + 1.4x - 1.96$$

D'autre part on a - 0,25(
$$x$$
 - 2,8)<sup>2</sup> = -0,25( $x$ <sup>2</sup> - 5,6 $x$  + 7,84) = -0,25  $x$ <sup>2</sup> + 1,4 $x$  - 1,96

Ainsi on a bien  $f(x) - f(2.8) = -0.25(x - 2.8)^2$ 

Or - 0,25
$$(x$$
 - 2,8 $)^2 \le 0$  donc  $f(x)$  -  $f(2,8) \le 0$  donc  $f(x) \le f(2,8)$ 

Ainsi le maximum de f(x) est atteint pour x = 2.8 et est égal à 2.56 m.

La boule de pétanque ne touchera donc pas les branches de l'arbre