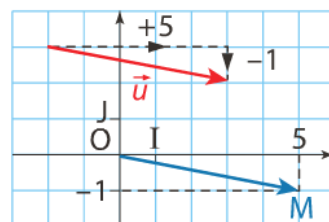


Chapitre 12 : Coordonnées d'un vecteur - Vecteurs colinéaires

I Coordonnées d'un vecteur

1) Définition

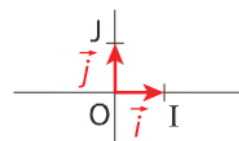
$(O ; I, J)$ est un repère et \vec{u} est un vecteur donné. La translation de vecteur \vec{u} associe au point O un unique point M. On sait que $\vec{u} = \vec{OM}$.



Le vecteur \vec{u} a pour coordonnées $(5 ; -1)$.

Autre notation d'un repère

Bien souvent, au lieu de noter $(O ; I, J)$ un repère, on le note $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ avec $\vec{i} = \vec{OI}$ et $\vec{j} = \vec{OJ}$.



PROPRIÉTÉ Deux vecteurs sont égaux si, et seulement si, ils ont les mêmes coordonnées dans un repère.

Autrement dit, dans un repère, **les vecteurs $\vec{u}(x ; y)$ et $\vec{v}(x' ; y')$ sont égaux, si, et seulement si, $x = x'$ et $y = y'$.**

DÉMONSTRATION

La translation de vecteur \vec{u} associe, au point O, le point M.

La translation de vecteur \vec{v} associe, au point O, le point M'.

Ainsi, $\vec{u} = \vec{v}$ si, et seulement si, $M = M'$, c'est-à-dire M et M' ont les mêmes coordonnées, autrement dit \vec{u} et \vec{v} ont les mêmes coordonnées.

2) Coordonnées du vecteur \vec{AB}

PROPRIÉTÉ Dans un repère, $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ sont deux points. Les coordonnées du vecteur \vec{AB} sont $(x_B - x_A ; y_B - y_A)$.

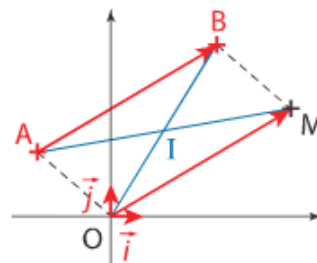
DÉMONSTRATION

Dans un repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$, on note M le point tel que $\vec{AB} = \vec{OM}$ c'est-à-dire tel que les segments $[OB]$ et $[AM]$ ont le même milieu I.

$$x_I = \frac{x_B}{2} \text{ et } y_I = \frac{y_B}{2}. \text{ Or, on a aussi } x_I = \frac{x_A + x_M}{2} \text{ et } y_I = \frac{y_A + y_M}{2}.$$

On en déduit que $x_M = 2x_I - x_A = 2 \cdot \frac{x_B}{2} - x_A = x_B - x_A$.

De même, $y_M = y_B - y_A$. Or le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées celles de M c'est-à-dire $(x_B - x_A ; y_B - y_A)$.



EXEMPLE

A(-15 ; 50), B(28 ; 26). Les coordonnées du vecteur \vec{AB} sont $(43 ; -24)$.

En effet : $x_B - x_A = 28 - (-15) = 43$ et $y_B - y_A = 26 - 50 = -24$

abscisse de l'extrémité - abscisse de l'origine

ordonnée de l'extrémité - ordonnée de l'origine

II Coordonnées de la somme de deux vecteurs

PROPRIÉTÉ Dans un repère, on donne les vecteurs $\vec{u}(a; b)$ et $\vec{v}(a'; b')$. Alors les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ sont $(a + a'; b + b')$.

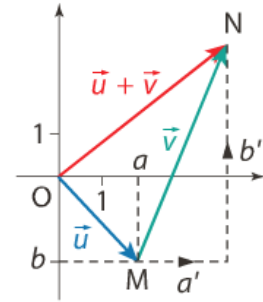
DÉMONSTRATION

Dans un repère d'origine O, la translation de vecteur $\vec{u}(a; b)$ associe au point O, le point M $(a; b)$.

La translation de vecteur $\vec{v}(a'; b')$ associe au point M, le point N.

Alors $\vec{u} + \vec{v} = \vec{ON}$; on cherche donc les coordonnées de N.

Les coordonnées de \vec{MN} sont $(x_N - a; y_N - b)$. Or $\vec{MN} = \vec{v}$ c'est-à-dire $x_N - a = a'$ et $y_N - b = b'$. Donc $x_N = a + a'$ et $y_N = b + b'$. D'où $\vec{u} + \vec{v}(a + a'; b + b')$.



EXEMPLE

$\vec{u}(-3; 5)$ et $\vec{v}(10; -8)$. Alors $\vec{u} + \vec{v}(7; -3)$.

En effet : $-3 + 10 = 7$ et $5 + (-8) = -3$.

PROPRIÉTÉS Pour tous vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$:

- (1) $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ (2) $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$ (3) $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

III Produit d'un vecteur par un réel

Définition : Soit k un nombre réel et $\vec{u}(x; y)$ un vecteur dans un repère.

Le vecteur $k\vec{u}$ est le vecteur de coordonnées $(kx; ky)$.

Remarque sur la notation : Le vecteur \vec{v} obtenu par multiplication du vecteur \vec{u} par le réel k , ne se note pas $k \times \vec{u}$ mais $k \cdot \vec{u}$ (utilisation du point \cdot) ou plus simplement $k\vec{u}$.

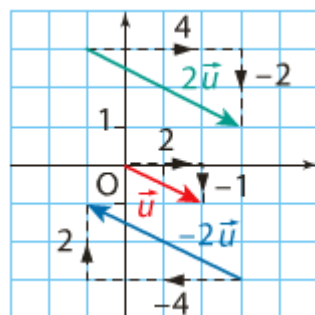
Propriété : $\vec{u} = \vec{AB}$ est un vecteur non nul donné et k est un réel. Le point C tel que $\vec{AC} = k\vec{u}$ est tel que :

- Si $k > 0$, $C \in [AB)$ et $AC = kAB$.
- Si $k < 0$, C est aligné avec A et B, mais $C \notin [AB)$ et $AC = -kAB$.

Propriétés :

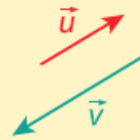
* Pour tout vecteur \vec{u} , $0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$, $1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$, $-1 \cdot \vec{u} = -\vec{u}$.	* Pour tout réel k , $k \cdot \vec{0} = \vec{0}$.	* Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} , pour tous réels a et b , $a \cdot (b \cdot \vec{u}) = (a \cdot b) \cdot \vec{u}$ $(a - b) \cdot \vec{u} = a \cdot \vec{u} - b \cdot \vec{u}$ $a \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = a \cdot \vec{u} - a \cdot \vec{v}$
--	---	--

Exemple :

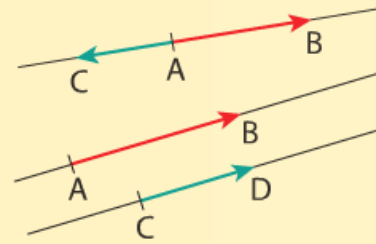


IV Colinéarité de deux vecteurs

- DÉFINITION** • Dire que deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** signifie qu'il existe un nombre réel λ tel que $\vec{v} = \lambda \vec{u}$.
- Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.



- PROPRIÉTÉS** • Trois points A, B, C sont alignés si, et seulement si, les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires.
- Deux droites (AB) et (CD) sont parallèles si, et seulement si, les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires.



Définition : Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs du plan.

Le **déterminant** de \vec{u} et \vec{v} est le nombre réel $xy' - yx'$. On le note $\det(\vec{u} ; \vec{v})$

Propriété : Traduction analytique de la colinéarité

Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires si et seulement si leur déterminant est nul c'est-à-dire si et seulement si $xy' - yx' = 0$

Deux Applications fondamentales :

- Parallélisme de 2 droites :

Soient les points A (5 ; 3) ; B (10 ; 7) ; C (3 ; - 2) ; D (13 ; 6)

Pour savoir si les droites (AB) et (CD) sont parallèles on détermine si les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires ou non.

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{CD} \begin{pmatrix} 10 \\ 8 \end{pmatrix} \text{ et } 5 \times 8 - 4 \times 10 = 0$$

Donc \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires et (AB) // (CD).

- Alignement de 3 points :

Soient les points A (1 ; 3) ; B (- 3 ; - 5) ; C(6 ; 13)

Pour savoir si les points A, B et C sont alignés on détermine si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires ou non.

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} -4 \\ -8 \end{pmatrix} \quad \vec{AC} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix} \text{ et } -4 \times 10 - (-8) \times 5 = 0$$

\vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires et les points A, B, et C sont donc alignés.