

Benoît Blanc

Etudiant Master Géographies Numériques

Après plusieurs années d'expérience dans le développement logiciel, j'ai décidé de reprendre mes études en effectuant le Master Géographies Numériques. J'ai pour objectif de me spécialiser dans le développement SIG. Aujourd'hui, je suis à la recherche d'un stage de 6 mois dans le cadre de ma deuxième année à partir de mars 2020.

#### Contact ·

- **1** 11 mai 1990
  - 30 Impasse du Canet
- ♦ Le Canet 69770 Longessaigne
- benoitblanc@live.com
- +33 6 71 48 98 49
- in /in/blancbenoit
- A Permis B

Langues -

Anglais

compétences professionnelles

Espagnol

notions

Loisirs et Activités -



Membre du Conseil Municipal de Longessaigne

> **⊙** Football

## **Diplômes et Formations**

#### Master Géographies Numériques

Université Jean Monnet, Saint Etienne (42), Université Lyon 2, ENS, Lyon (69), Depuis Septembre 2018

#### Formation: "Transition de Delphi vers C++"

Teclis Scientific, Tassin la Demi-Lune, 2017 Formation sur le langage C++, gestion de l'Unicode et des fichiers de format texte/binaire Utilisation de la bibliothèque open source Inside Loop, Utilisation de CMake et Git

#### Formation: "C#"

Teclis Scientific, Tassin la Demi-Lune, Janvier 2013 – Mars 2013 80 heures de formation au langage C# et à l'environnement Microsoft Visual Studio

- Licence Professionnelle "Informatique Embarquée et Mobile"

  IUT Lyon 1, Bourg-en-Bresse (01), Septembre 2010 Septembre 2011

  Réalisée en alternance dans l'entreprise TECLIS, Longessaigne (69)
- Diplôme Universitaire de Technologie "Informatique"
   IUT Lyon 1, Villeurbanne (69), Septembre 2008 Juin 2010

### **Expériences Professionnelles**

- Mars 2019 Août 2019 : Développeur SIG (stage M1)
   GISMARTWARE, Limonest (69)
  - Migration d'une application web de PHP5/MapServer 5.4 à PHP7/MapServer 7.4
  - Développement d'un outil d'export de fichiers SHP vers le format DGN avec la bibliothèque GDAL/OGR et ogr2ogr
  - Développement de plusieurs pages Web pour le choix d'un client cartographique
    - Utilisation des bibliothèques OpenLayers, Leaflet et Mapbox GL JS
    - Utilisation de Vector Tile

#### Septembre 2011 – Août 2018 : Développeur Informatique

TECLIS SCIENTIFIC, Tassin la Demi-Lune (69)

Développement et maintenance de logiciels avec Delphi. Interfaçage avec plusieurs types de matériels (cartes électroniques, caméras, ...).

- Développement de plusieurs solutions dans les logiciels de l'entreprise :
  - Développement de logiciels de pilotage d'appareils d'instrumentation caractérisant les mousses et les émulsions
  - Acquisition d'images à partir de différentes caméras
  - Acquisition de données à partir de cartes analogiques/numériques
- Développement effectué avec Delphi 7, Delphi XE3, Delphi 10.1
   Berlin, Microsoft Visual Studio 2015
- Maintenance des logiciels et développement de nouvelles options respectant les besoins clients

## **★** Compétences Informatiques

OOOOO C#

●●●●○ SQL ●●●○○ C++, Python, JavaScript

PHP

# 

ATEX, git

- ArcGIS QGIS MapServer
- OpenLayers Leaflet Mapbox GL JS