

Compte-rendu TP4

Gestionnaire de res- sources

HMIN317 - Moteur de jeux

BOYER BENOÎT

M2 IMAGINA - Septembre 2017

Table des matières

0.1	Question 1	2
0.1.1	Gestion avec un big file	2
0.2	Question 2	3
0.2.1	Lecture de modèles 3D	3
0.2.2	Placement d'objets	3
0.3	Questions bonus	4
0.3.1	Ajout d'autres éléments statiques	4
0.3.2	Déplacement du soleil	4
0.3.3	Utilisation d'OpenMP	4

0.1 Question 1

0.1.1 Gestion avec un big file

0.2 Question 2

0.2.1 Lecture de modèles 3D

0.2.2 Placement d'objets

0.3 Questions bonus**0.3.1 Ajout d'autres éléments statiques****0.3.2 Déplacement du soleil****0.3.3 Utilisation d'OpenMP**