GIROUD Antoine

BOIDIN Benoit

Projet de Programmation Web

MIASHS L3

Table des matières

[II. Introduction 3](#_Toc71369882)

[III. Architecture du site 3](#_Toc71369883)

[IV. Schéma conceptual de la base de données 3](#_Toc71369884)

[A. Modèle conceptuel 3](#_Toc71369885)

[B. Modèle logique 3](#_Toc71369886)

# Introduction

En commençant ce projet, notre première réflexion a été de chercher une idée de site web qui pourrait réellement utile par la suite, même après le rendu final de celui-ci. Etant tous deux passionnés d’escalade, nous avons alors eu l’idée de recenser les principaux sites de la région Auvergne-Rhône-Alpes. En effet, une problématique que nous rencontrons régulièrement, ainsi que nos autres amis grimpeurs, est de réussir à choisir le site d’escalade sur lequel nous allons grimper lorsque nous essayons d’organiser nos sorties. Ainsi, grâce à ce site web, nous pouvons avoir directement sous les yeux les principaux sites, avec leurs caractéristiques les plus importantes comme leur emplacement, leur nombre de voies, ou encore leur difficulté. De plus, tout utilisateur possédant un compte est en mesure de laisser un commentaire sur le site de son choix. Cela nous permet ainsi de connaître les différents avis des grimpeurs si par exemple ils estiment que les cotations de niveaux son incorrectes, fournir des indications si l’entrée à certain site est compliquée ou alors simplement dire qu’aucun problème n’a été relevé et échanger leurs ressentis avec les autres.

Ce projet nous a alors permis de mêler parfaitement notre passion avec nos compétences universitaires, et cela a été une réelle motivation qui nous a permis de le mener à bien.

# Architecture du site

# Schéma conceptual de la base de données

## Modèle conceptuel

## Modèle logique

Site (Idsite, Nomsite, Localisation, Niveau, Nbvoies, Image, #Idtype)

Type (Idtype, Nomtype)

Message (Idmessage, Date, Contenu, #Idgrimpeur, #Idsite)

Grimpeur (Idgrimpeur, Login, Passwd)