

Secteur Tertiaire Formation CDA

Module 6 – Développer une application en couches

Activité 1 – Construire une application organisée en couches

Fil rouge

1. Sommaire

Ί.	Sommaire	2
2.	Présentation du projet	3
	2.1. Objectifs	
	2.2. Livrables	
3.	Cahier des charges	3
	3.1. Contexte	
	3.2. API	3
	Entrée des espèces	4
	Sortie des espèces	
	Entrée d'un animal	
	Sortie d'un animal	4
	Nourrissage d'une espèce	
	Stimulation d'une espèce	
	Création d'un événement	
	Listage des événements d'une zone	5
	Listage des événements d'un enclos	
	Listage des événements d'une espèce	
	Listage des événements d'un animal	
	Création d'une action	
	Listage des actions sur une zone	5
	Listage des actions sur un enclos	
	Listage des actions sur une espèce	
	Listage des actions sur un animal	
	Vérification d'un enclos	
	Soins sur un animal	
4.	Conclusion	
5	Δnnexes	6

2. Présentation du projet

2.1. Objectifs

- Mettre en œuvre les notions apprises durant le module à travers un projet concret
- Mettre en place une API qui servira dans le module suivant

2.2. Livrables

- Code source de l'API
- Tests
- Jeu d'essai
- Documentation

3. Cahier des charges

3.1. Contexte

Un zoo gère les tâches quotidiennes en communiquant par radio et souhaite une solution plus moderne mais surtout qui trace l'activité.

Le projet sera basé sur NodeJS, ExpressJS et MongoDB. L'utilisation de Mongoose est permise mais optionnelle.

3.2. API

Une API doit permettre les actions suivantes popur l'ensemble des soigneurs :

- Modifier la position des animaux (dedans / dehors);
- Nourrir les animaux ;
- Stimuler les animaux ;
- Gérer les événements ;
- · Gérer les actions.

Les responsables de zone et les vétérinaires pourront :

• Vérifier les enclos.

Les vétérinaires pourront :

• soigner les animaux.

Les entrées / sorties, le nourrissage, la vérification et les soins seront logués comme des événements et pourront donner lieu à des actions de suivi ou de contrôle.

Entrée des espèces

• URL:/api/especes/rentrer

Méthode : POSTParamètres :

o id de l'espèce

o tableau des id des animaux qui ne rentrent pas

Sortie des espèces

• URL:/api/especes/sortir

Méthode : POST

• Paramètres :

o id de l'espèce

o tableau des id des animaux qui ne sortent pas

Entrée d'un animal

• URL:/api/animaux/rentrer

• Méthode : POST

• Paramètres:

o id de l'animal qui rentre

Sortie d'un animal

URL:/api/animaux/sortir

Méthode : POST

• Paramètres:

o id de l'animal qui sort

Nourrissage d'une espèce

• URL: /api/especes/nourrir

Méthode : POST

Paramètres :

o id de l'espèce nourrie

Stimulation d'une espèce

URL: /api/especes/stimuler

• Méthode : POST

• Paramètres:

o id de l'espèce stimulée

Création d'un événement

• URL:/api/evenements/creer

Méthode : PUTParamètres :

- o créateur de l'événement
- enclos concerné
- o espèce concernée
- o animal concerné
- type de l'événement
- observations

Listage des événements d'une zone

URL: /api/evenements/zones/id

• Méthode : GET

Listage des événements d'un enclos

URL: /api/evenements/enclos/id

• Méthode : GET

Listage des événements d'une espèce

• URL: /api/evenements/especes/id

• Méthode : GET

Listage des événements d'un animal

• URL: /api/evenements/animaux/id

Méthode : GET

Création d'une action

• URL:/api/actions/creer

Méthode : PUTParamètres :

- o créateur de l'action
- enclos concerné
- o espèce concernée
- o animal concerné
- date prévue
- observations

Listage des actions sur une zone

• URL: /api/actions/zones/id

Méthode : GET

Listage des actions sur un enclos

• URL: /api/actions/enclos/id

• Méthode : GET

Listage des actions sur une espèce

URL: /api/actions/especes/id

• Méthode : GET

Listage des actions sur un animal

URL: /api/actions/animaux/id

• Méthode : GET

Vérification d'un enclos

URL:/api/enclos/verifier

• Méthode : POST

· Paramètres;

o id de l'enclos

observations

Soins sur un animal

• URL:/api/animaux/soigner

Méthode : POST

· Paramètres ;

o id de l'animal

observations

4. Conclusion

L'API mise en place peut être amené à bouger durant l'analyse ou la conception de l'application mobile. Elle doit donc être fournie avec des tests et une documentation afin de pouvoir évoluer facilement.

5. Annexes

- Diagrammes d'acteurs :
- Diagrammes d'activité;
- Diagramme de classes.