

## Re: 24h du code ==> premiers pas avec la carte STM32MP157 DK2

2 messages

**Thierry GRANDPIERRE** <thierry.grandpierre@esiee.fr>  
 À : "HERY, Clément" <clement.hery@edu.esiee.fr>

6 février 2026 à 10:09

Bonjour Clément,

Je viens de refaire quelques tests autour de la carte STM32MP1 DK2.

Voici quelques informations qui peuvent être utiles pour démarrer :

=====  
 Testé sur VM Ubuntu04-04-03

(pour info les ressources (plan pdf etc) sont sur : [https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32\\_MPUMPU\\_resources#UM2563](https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32_MPUMPU_resources#UM2563))

### 1) Pour compiler des programmes côté Linux (cad côté Cortex A7) :

aller sur <https://www.st.com/en/embedded-software/stm32mp1dev.html#get-software>

et charger "MP1-DEV-x86" : SDK-x86\_64-stm32mp1-openstlinux-6.6-yocto-scarthgap-mpu-v25.06.11.tar.gz file for x86\_64 host architecture

(il faut donner un email pour recevoir un lien)

Puis en suivant les instructions : [https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32MPU\\_Developer\\_Package#Installing\\_the\\_SDK](https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32MPU_Developer_Package#Installing_the_SDK) => 5. Installing the components to develop software running on Arm Cortex-A (OpenSTLinux distribution) en déroulant "Expand" For STM32MP1 :

```
tar xvf SDK-x86_64-stm32mp1-openstlinux-6.6-yocto-scarthgap-mpu-v25.06.11.tar.gz
```

creation d'un repertoire

```
cd ~ puis mkdir Developer-Package puis cd Developer-Package, puis mkdir SDK/
```

```
./stm32mp1-openstlinux-6.6-yocto-scarthgap-mpu-v25.06.11/sdk/st-image-weston-openstlinux-weston-stm32mp1.rootfs-x86_64-toolchain-5.0.8-openstlinux-6.6-yocto-scarthgap-mpu-v25.06.11.sh -d ~/Developer-Package/SDK
```

puis pour compiler une application :

```
cd ~/Developer-Package
```

puis **source SDK/environment-setup-cortexa7t2hf-neon-vfpv4-ostl-linux-gnueabi** (A refaire dans chaque nouveau terminal)

on a alors :

```
echo $ARCH
arm
echo $CROSS_COMPILE
arm-ostl-linux-gnueabi-
$CC --version
arm-ostl-linux-gnueabi-gcc (GCC) <GCC version>
```

c'est le compilateur à utiliser pour des programmes en C coté Linux !  
faire par exemple \$CC MonPgm.c -o MonPgm  
( a priori les étapes de 5.2 ne sont pas utiles si on ne touche pas au kernel)

## II- Compiler pour le Cortex-L : 2 possibilité soit sur Linux soit sur PC.

Je continu sur Linux dans ma VM :

a) Depuis : [https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32MPU\\_Developer\\_Package#Installing\\_the\\_SDK](https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32MPU_Developer_Package#Installing_the_SDK) aller sur l'item "STM32MPU Developer Package"

cad aller sur : "6. Installing the components to develop software running on Arm Cortex-M (only on STM32MP15x lines More info.png and STM32MP2 series)"

puis faire : Download the preferred all-in-one Linux installer from [st.com](https://st.com)

puis je télécharge la version DEBian : st-stm32cubeide\_2.0.0\_26820\_20251114\_1348\_amd64.deb\_bundle.sh.zip

(Les consignes sont dans le doc [https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32\\_MP\\_U\\_resources#UM2563](https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/STM32_MP_U_resources#UM2563) UM2563.pdf)

unzip puis ./sudo sh st-stm32cubeide\_2.0.0\_26820\_20251114\_1348\_amd64.deb\_bundle.sh

j'ai le message ; N: Download is performed unsandboxed as root as file '/...." couldn't be accessed by user '\_apt' - ....  
(13: Permission denied)

mais j'ai le message STM32CubeIDE installed successfully,

mais j'ai bien un icone STM32CubeIDE qui apparait dans les applications, ça le lance correctement (juste un pb de droit sur l'ouverture d'un pdf avec firefox)

(mais pas grave, contient juste des infos sur les releases).

b) Compilation/utilisation :

A suivre

Le 28/01/2026 à 10:20, HERY, Clément a écrit :

Bonjour,

Nous nous sommes concertés entre membres des 24h du code et sommes tombé d'accord sur le fait de travailler autour des cartes STM et de l'IA embarquée.

Est-ce possible pour vous de nous accompagner sur cette thématique ?

En attente de votre réponse,