

## **RAPPORT DE PROJET CONCEPTION** **ORIENTEE OBJET**

Offres de séjour aux îles des canaries



### **Membres du groupe :**

BAYO Mohamed II

FAGOT Benoit

GUEDJOU Yasmine

SAMAH Wehab

TENSAOUT Thiziri

### **Encadré par :**

LIU Tianxiao

## **I. Introduction**

Dans le cadre de l'atelier de gestion de projet nous avons pour objectif construire automatiquement (intelligemment) des offres de voyages, à partir des critères spécifiés par l'utilisateur tel que le confort, prix total des offres, la durée et moyens de transport utilisés dans les excursions.

## **II. Fonctionnement du système de recherche des offres**

### **a) Algorithme de construction des excursions**

Pour chaque combinaison :

Calcule fonction evaluate (combinaison) ;

combinaisonScore.Add (Combinaison, Score) ;

On tire la liste de combinaison selon le score, et on renvoie la ième combinaison c'est-à-dire le meilleur score.

On enlève les sites de la meilleure combinaison du site <MixteContainer>

### **b) l'algorithme de construction des offres**

L'utilisateur choisit son budget (prix Min et prix Max), densité (nombre d'excursions), et des mots clé.

On transforme les critères de l'utilisateur en une requête mixte (Classe Offre dans la méthode create Offre).

La requête mixte va renvoyer une liste de sites qui contiennent le mot clés

A partir de cette liste, on calcule chaque combinaison de sites touristiques. Pour chaque combinaison j'évalue son score, en fonction :

- Pertinence : pertinence des sites touristique en fonction des mots clés avec une note entre 0 et 10 et un coefficient de 3
- Prix : prix de l'excursion avec une note entre 0 et 10 avec un coefficient de 2
- Confort : Type transport, durée, densité (rythme des excursions) choisis par l'utilisateur avec une note entre 0 et 10 un coefficient de 1  
Le coefficient ici sert à privilégier un critère par rapport à une autre.

Une fois que la combinaison est choisie, on crée une excursion, on retire les sites de cette combinaison de la liste des sites du départ et on recommence le processus jusqu'à ce qu'il y ait plus de sites. Dans la classe ChoisirCombinaison.

On sélectionne les hôtels les plus chers de son budget, pour chaque hôtel, on génère une offre avec chacune des combinaisons calculées plus haut.

### III. Diagramme de classe

La figure ci-dessous représente le diagramme de classes de notre application qui exprime de manière générale la structure du système en termes de classe et de relation entre ces classes

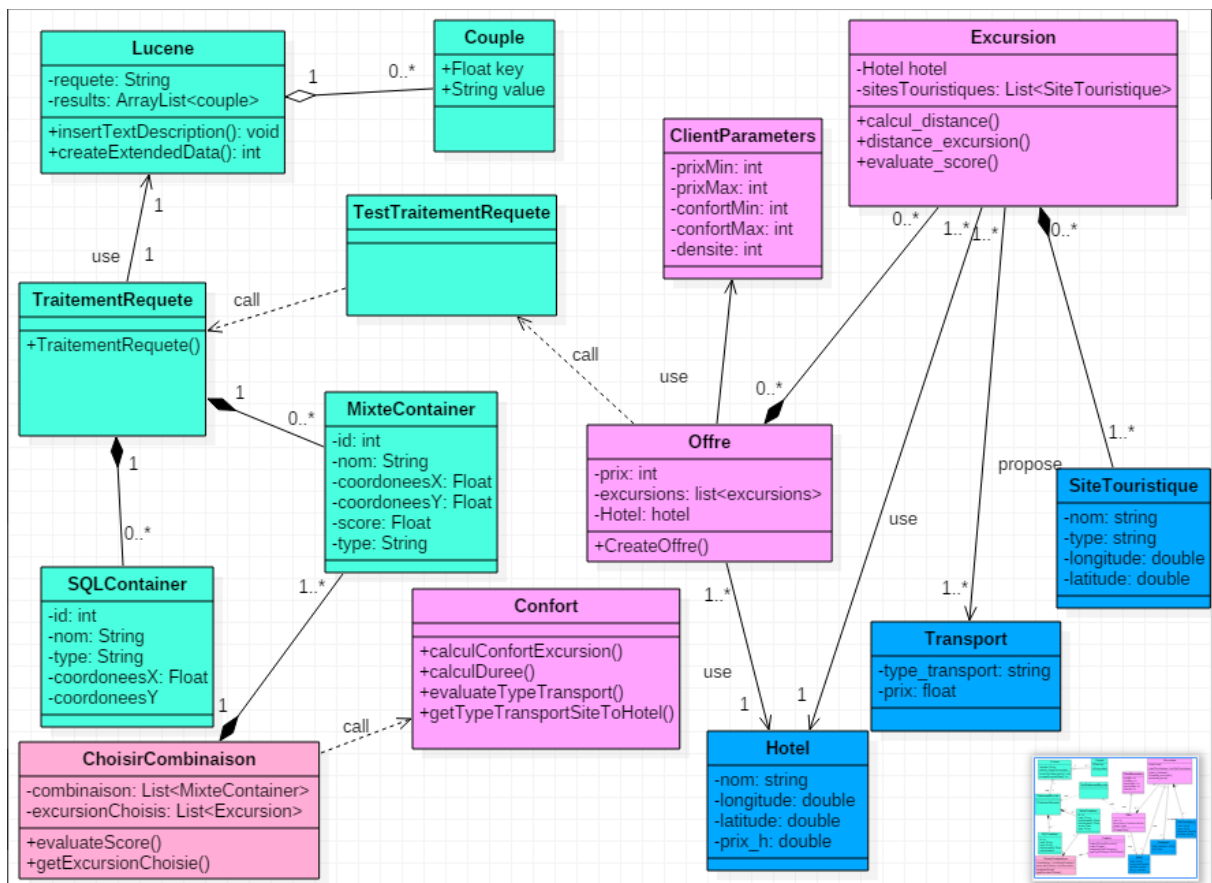


Figure 1 : Diagramme de classe

### IV. Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation général de notre site est présenté dans la figure ci-dessous représente un ensemble de séquences d'actions qui sont réalisées par le système et qui produisent un résultat observable par un acteur.

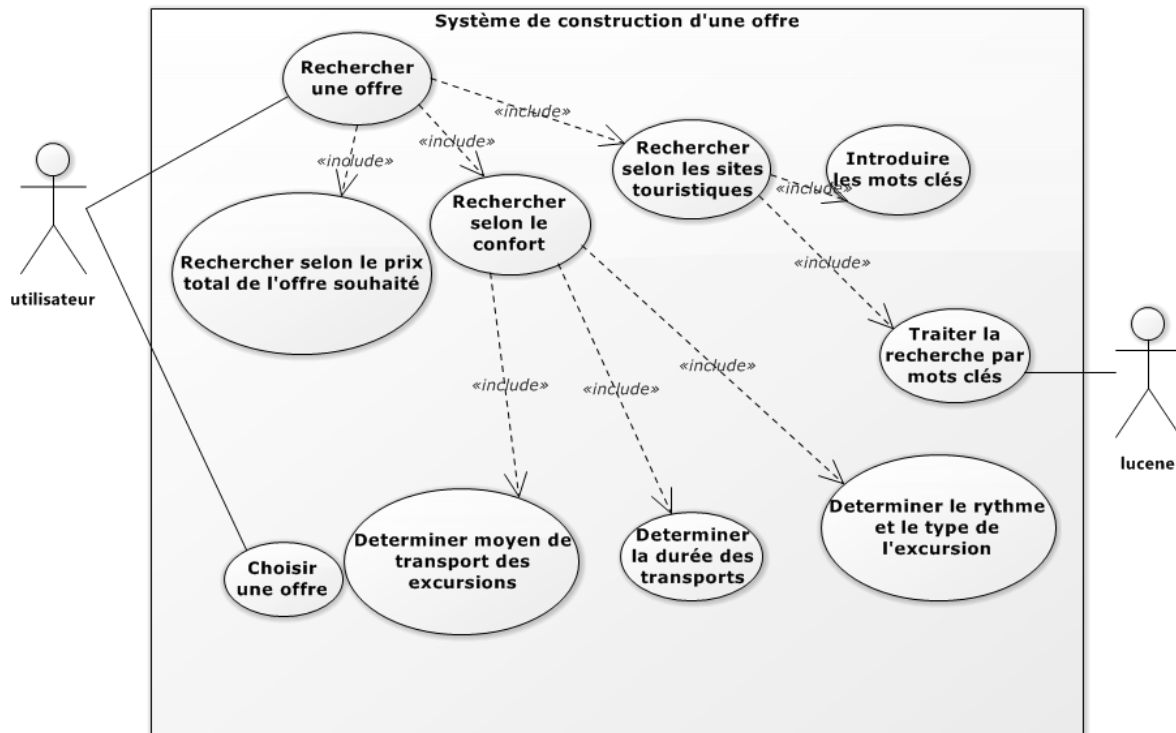


Figure 2 diagrammes de cas d'utilisation de l'application.

## V. Diagramme de séquence

La figure ci-dessous représente le diagramme de séquences de notre application qui permet de décrire les scénarios de chaque cas d'utilisation en mettant l'accent sur la chronologie des opérations en interaction avec les objets. Ce type de diagramme insiste sur l'aspect temporel, ils sont formés avec des classes traduisant la dynamique du système et qui seront utilisés dans l'activité de conception.

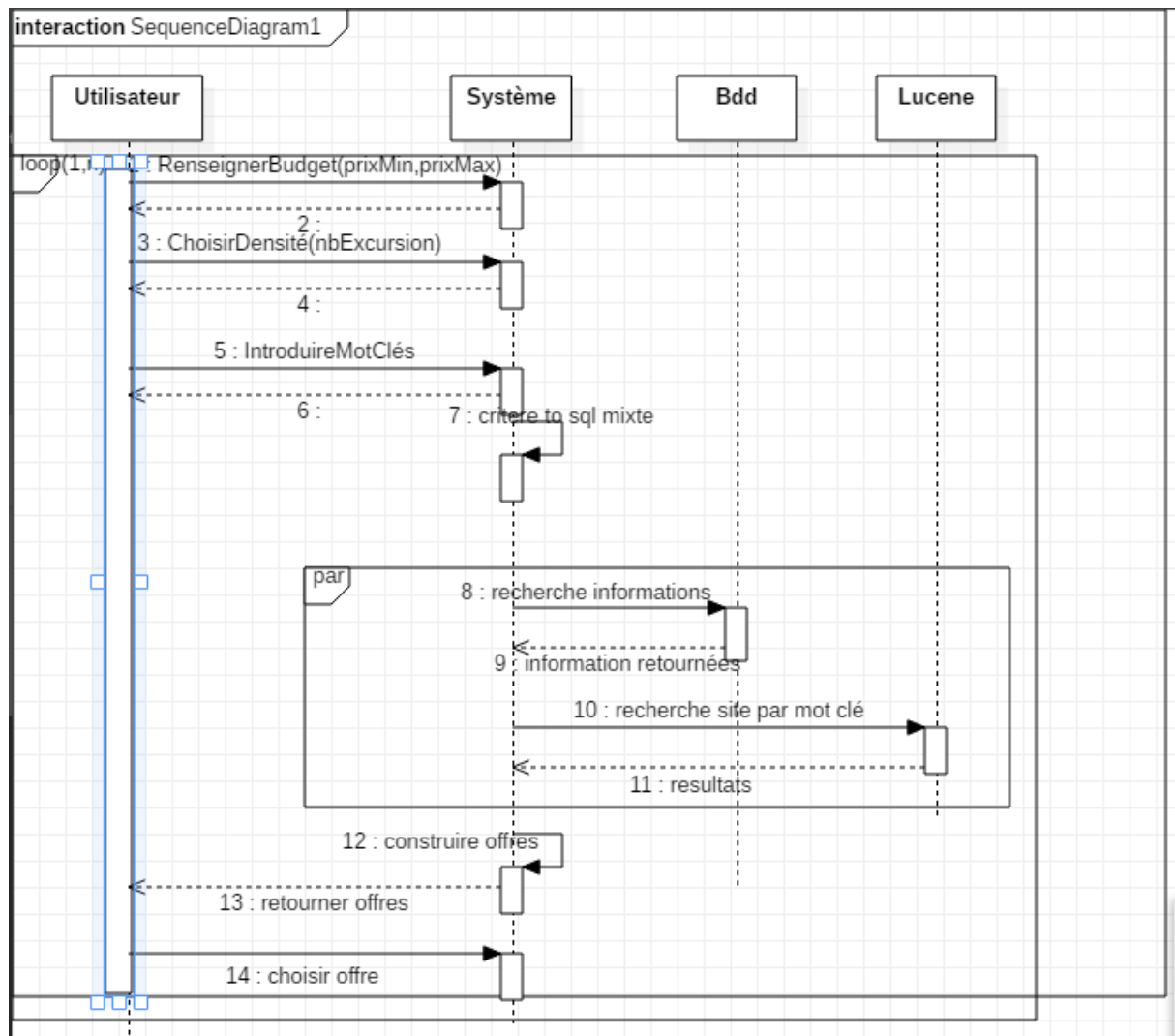


Figure 3 : Diagramme de Séquence

## VI. Conclusion

En fin les fonctionnalités offertes par cette application sont intéressantes, notamment en manière de la construction intelligente des offres de séjour pour les touristes.

Il existe toujours des améliorations à envisager pour rendre cette application plus performante.