



ISYRO

UNE PLATFORME PEDAGOGIQUE DÉDIÉE AUX MATHS

PLAQUETTE DE PRESENTATION DU PROJET ISYRO
GUILLAUME LEBRAT ET BENOIT KUGLER - 2022

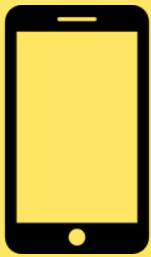
isyro.fr

EN QUOI CONSISTE LE PROJET ?

L'idée d'Isyro est de proposer un contenu ludique et dynamique à vos élèves, grâce à des activités numériques leur permettant de travailler les notions du programme de mathématiques.

La plateforme s'articule en deux outils ; une application web pour les professeurs, dédiée à la création de contenu et au pilotage des activités, et une application mobile pour les élèves.

Une base de questions et exercices de maths est utilisable dans plusieurs activités : jeu, travail à la maison, et d'autres à venir...



APPLI MOBILE

Les élèves utilisent Isyro via une application disponible pour Android et iOS, pour un accès facilité et plusieurs utilisations possibles. Jeu en classe, entraînement libre, travail à la maison, à vous de choisir ...



CONTENU RICHE ET PERSONNALIS ABLE

Isyro propose par défaut de nombreux contenus sur le programme du lycée.

Vous souhaitez aller plus loin ? Les questions et exercices sont entièrement personnalisables, pour s'adapter à vos pratiques.



PAR DES ENSEIGNANTS, POUR DES ENSEIGNANTS

Isyro est développé par des enseignants, et s'inspire de leur expérience et de leurs bonnes pratiques.

Vous voulez apporter une modification, proposer une nouvelle idée, ... ? Votre participation est la bienvenue !