



ISYRO

UNE PLATEFORME PÉDAGOGIQUE DÉDIÉE AUX MATHS

PLAQUETTE DE PRÉSENTATION DU PROJET ISYRO
GUILLAUME LEBRAT ET BENOIT KUGLER - 2022

isyro.fr

EN QUOI CONSISTE LE PROJET ?

L'idée d'Isyro est de proposer un contenu ludique et dynamique à vos élèves, grâce à des activités numériques leur permettant de travailler les notions du programme de mathématiques.

La plateforme s'articule en deux outils ; une application web pour les professeurs, dédiée à la création de contenu et au pilotage des activités, et une application mobile pour les élèves.

Une base de questions et exercices de maths est utilisable dans plusieurs activités : jeu Triv'Maths, travail à la maison, et d'autres à venir...



APPLI MOBILE

Isyro rejoint vos élèves sur leur outil de prédilection : leur téléphone portable. L'application, disponible sur Android et iOS, permet un accès rapide et plusieurs utilisations possibles. Jeu en classe, entraînement libre, travail à la maison, à vous de choisir ...



CONTENU RICHE ET EXTENSIBLE

Isyro propose par défaut du contenu sur le programme du lycée, en particulier sur le niveau Seconde.

Vous souhaitez aller plus loin ?

Isyro propose un éditeur intuitif, permettant de créer des questions et exercices aléatoires, entièrement personnalisables !



PAR DES ENSEIGNANTS, POUR DES ENSEIGNANTS

Isyro est gratuite, sans publicité et développée par des enseignants, en s'inspirant de leur expérience et de leurs bonnes pratiques.

Vous voulez apporter une modification, proposer une nouvelle idée, ... ? Votre participation est la bienvenue !