Arme:

Poule de 7 persor nes

Date:

	1	2	3	4	5	6	7	Victoires /6	Touches données - Touches reçues	Touches données
1. Escar		D4.	VS	Da	Py	Py	V5	2	-6	28
2. Felix	V5,		V5	D3	V5	V5	Vs	5		
3. Rebecca	134	DI		PX	VI	5	Vs	3	1	21
4. Fabrice	V 5	15	V 5		VG	VI	V.5	6		
5. Abel	15	Da	Pa	Dy		V5	V5	3	- 5	21
6. Car	VS	DH	Da	D3	Dq		V5	2	- 3	22
7. Cousan	Dy	Do	D ₂	D3	3	De	Met	0		
	1									

Ordre	e des
Mat	tchs
4-1_	11.
2-5	3-5
3-6	6-1
7-1	2-4
5-4	7-3
2-3	6-5
6-7	2-1
-5-1	4-7
4-3	
6-2	
5-7	
3-1-	
4-6	
7-2	
11.	

Quelques consignes	lors d'une poule
--------------------	------------------

Avant de s'habiller, tout le monde aide à monter les pistes

On vérifie si la piste est opérationnelle.

On se présente sur la piste avec masque, gant, arme, câble.

Le tireur qui va tirer aide celui qui vient de tirer à se débrancher et le tire qui vient de tirer aide celui qui va tirer à se brancher.

On salue son adversaire et l'arbitre, au début du match et à la fin du match.

A la fin du cours, tout le monde aide à démonter les pistes et à ranger le matériel.

Classement provisoire

1. Elica

2. telia

3. Relicca

4. Ald

5. Eliot

6. Oxar

7. Louison

