

Exercice langage C, série 4.1

Entrées sorties

Exercice 1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    printf("\nInitiales : __\nCode ? : __\n\nNaissance :");
    printf(" __/__/__\nNuméro : __\\__\nTexte : \\\"____\\\"\\n");

    system("PAUSE") ;
    return 0 ;
}
```

Exercice 2

Créer un programme C demandant à l'utilisateur d'entrer 3 lettres. Le programme doit fournir en résultat les codes ASCII des 3 lettres saisies. L'utilisateur doit pouvoir entrer les lettres soit l'une à la suite de l'autre, soit en les séparant par un retour de chariot <CR>. L'affichage doit se présenter ainsi :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char    lettrel, lettre2, lettre3;

    printf("\n\nEntrer 3 lettres :\n");
    scanf("%c %c %c", &lettrel, &lettre2, &lettre3);
    printf("\nCorrespondances ASCII des trois lettres :\n");

    printf("%c---->%d\n ", lettrel, lettrel);
    printf("%c---->%d\n%c----->%d\n",
           lettre2, lettre2, lettre3, lettre3);

    system("PAUSE");
    return 0 ;
}
```

Exercice 3

Ecrire un programme qui calcule la surface d'un cercle lorsqu'on introduit la valeur du rayon. *Pour cela, utiliser la définition de la valeur Pi du fichier <math.h> (ne pas redéfinir la sienne)*

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>      // pour pi : M_PI (attention avec C11 !)

int main(void)
{
    float rayon, surface;

    printf("Rayon du cercle: ");
    scanf("%f", &rayon);

    surface = rayon * rayon * M_PI;

    printf("pi = %f\n", M_PI);
    printf("Surface du cercle = %f\n", surface);

    system("PAUSE");
    return 0 ;
}
```