



BENOÎT QUERO

ÉLÈVE-INGÉNIEUR EN
IMAGERIE NUMÉRIQUE

 12A rue des Plantes - app 249
 35700 Rennes
 benoit.quero@gmail.com
 06 01 63 51 80
23 ans - Permis B - Véhiculé
 bquero.000webhostapp.com

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C/C++, PYTHON, C#, JAVA
WINDOWS / LINUX

IMAGERIE NUMÉRIQUE

Traitement, Analyse et
Classification d'images
Compression vidéo
Vision par ordinateur
Ray Tracing, Illumination globale

OpenCV, CUDA, OpenGL, Qt
TensorFlow, PyTorch

LOGICIELS

VISUAL STUDIO, MATLAB
UNITY, PYCHARM

LANGUES

ANGLAIS Bon niveau,
pratique régulière
Score TOEIC 2019 : 860

ALLEMAND Assez bon niveau

CENTRES D'INTÉRÊT ET LOISIRS

Passion pour la musique,
plusieurs instruments, plusieurs
groupes et de nombreuses
représentations et concerts,
composition de morceaux

Jeux vidéo et audiovisuel

Sports, pratique la course à pied

FORMATIONS

ÉCOLE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE RENNES (ESIR)

2017 - 2020 - 5ÈME ANNÉE - SPÉCIALITÉ IMAGERIE NUMÉRIQUE

DUT GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE

2015 - 2017 - IUT DE RENNES

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION - DÉVELOPPEUR

ORANGE LABS - CESSON-SÉVIGNÉ (35) - SEPT 2019 - SEPT 2020

Développement en traitement et synthèse d'image :

- modélisation 3D à partir d'images 2D de points de vue différents (SfM et MVS)
- amélioration de carte de profondeur grâce au deep-learning

STAGE - DÉVELOPPEUR

B<>COM - CESSON-SÉVIGNÉ (35) - JUIN - SEPT 2019

Développement d'une solution de compression et de transmission adaptative de vidéos holographiques

Acquis personnels : 1ère expérience de développement informatique

STAGE - DÉVELOPPEUR SIMULATEUR ÉLECTRIQUE

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE, CANADA - AVRIL - JUIN 2017

Amélioration d'une maquette émulant le moteur d'un véhicule électrique

Acquis personnels : autonomie, travail d'équipe, anglais technique

PROJETS

"GUIZIC" DANS LE CADRE DU COURS "INNOVATION ET DÉVELOPPEMENT DURABLE"

Création d'une application mobile permettant d'être guidé et accompagné grâce à de la musique évoluant en fonction de la position

PARTICIPATIONS HACKATHON ET GAME JAMS

InsomniHack 2017 - Isati Game Jam 2019 et 2020

- 1er prix de l'Isati Game Jam 2019
- 2e prix du Hackathon InsomniHack 2017

PROJETS IMAGERIE NUMÉRIQUE

- Stylisation d'images
- Détection d'asymétrie dans un nuage de points pour l'imagerie médicale
- HDR : tone-mapping et inverse tone-mapping