



# BENOÎT QUERO

INGÉNIEUR EN  
IMAGERIE NUMÉRIQUE



12A rue des Plantes - app 249  
35700 Rennes  
benoit.quero@gmail.com  
06 01 63 51 80  
23 ans - Permis B - Véhiculé  
[benoitquero.github.io/site/](https://benoitquero.github.io/site/)

## À LA RECHERCHE D'UN PREMIER EMPLOI

### COMPÉTENCES

#### LANGAGES DE PROGRAMMATION

C/C++, PYTHON, C#, JAVA  
WINDOWS / LINUX

#### IMAGERIE NUMÉRIQUE

Traitement, Analyse et  
Classification d'images  
Compression vidéo  
Vision par ordinateur  
Ray Tracing, Illumination globale  
Animation 3D

#### LOGICIELS & TECHNOLOGIES

Visual Studio, Matlab, Unity  
OpenCV, CUDA, Shaders, Qt  
Git, TensorFlow, PyTorch

### LANGUES

ANGLAIS Bon niveau  
pratique régulière  
Score TOEIC 2019 : 860

ALLEMAND Assez bon niveau

### CENTRES D'INTÉRÊT ET LOISIRS

Passion pour la musique, plusieurs  
instruments, plusieurs groupes et  
de nombreuses représentations et  
concerts,  
composition de morceaux

Jeux vidéo et audiovisuel

Sports, pratique de la course à pied

### FORMATIONS

#### ÉCOLE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE RENNES (ESIR)

2017 - 2020 - SPÉCIALITÉ IMAGERIE NUMÉRIQUE

#### DUT GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE

2015 - 2017 - IUT DE RENNES

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION - DÉVELOPPEUR

ORANGE LABS - CESSON-SÉVIGNÉ (35) - SEPT 2019 - SEPT 2020

Développement en traitement et synthèse d'image :

- reconstruction 3D à partir d'images 2D de points de vue différents (SfM et MVS)
- amélioration de carte de profondeur grâce au deep-learning

#### STAGE - DÉVELOPPEUR C++/CUDA

B<>COM - CESSON-SÉVIGNÉ (35) - JUIN - SEPT 2019

Développement d'une solution de compression et de transmission adaptative de  
vidéos holographiques

Acquis personnels : 1ère expérience de développement informatique

#### STAGE - DÉVELOPPEUR SIMULATEUR ÉLECTRIQUE

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE, CANADA - AVRIL - JUIN 2017

Amélioration d'une maquette émulant le moteur d'un véhicule électrique

Acquis personnels : autonomie, travail d'équipe, anglais technique

### PROJETS

#### "GUIZIC" DANS LE CADRE DU COURS "INNOVATION ET DÉVELOPPEMENT DURABLE"

Création d'une application mobile permettant d'être guidé et  
accompagné grâce à de la musique évoluant en fonction de la position

#### PARTICIPATIONS HACKATHON ET GAME JAMS

InsomniHack 2017 - Isati Game Jam 2019 et 2020

- 1er prix de l'Isati Game Jam 2019
- 2e prix du Hackathon InsomniHack 2017

#### PROJETS IMAGERIE NUMÉRIQUE

- Stylisation d'images
- Détection d'asymétrie dans un nuage de points pour l'imagerie médicale
- HDR : tone-mapping et inverse tone-mapping