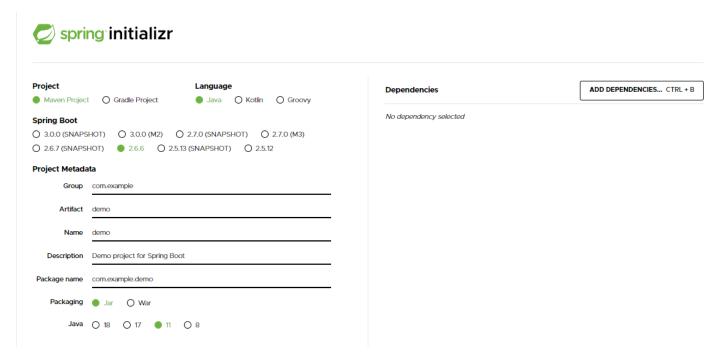
Iniciando o Projeto:

Vamos criar uma aplicação web e analisar o seu resultado.

Para criar um novo projeto acessamos: Spring Initializr.

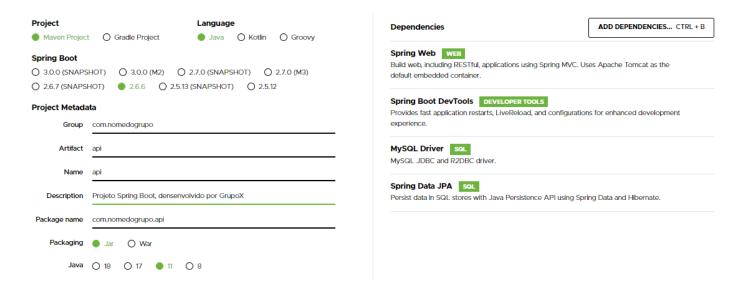


A plataforma Spring Initializr ser para gerar um projeto Spring para IDEs que não configuram esse tipo de projeto por padrão, como é o exemplo as IDES Eclipse e IntelliJ Community.

Ao lado esquerdo os campos: *Project, Language, Spring Boot* e *Project Metadata*, determinam o tipo de projeto, qual linguagem de programação e dados de conteúdo do projeto.

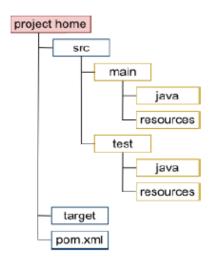
O lado direito temos a opções de inicialmente determinar Dependências, ou seja, bibliotecas que interagem com SprintBoot e que tem a principal característica de solucionar problemas comuns de desenvolvimento, nos fornecendo economia em tempo de desenvolvimento.

Para a gerar nosso projeto deixaremos os campos conforme abaixo:



Maven

O Maven padroniza a criação de projetos. As estruturas dos projetos Maven sempre são iguais o que permite que independente da IDE que o programador esteja utilizando, ele pode importar um projeto Maven.



src/main/java - Arquivos .java do projeto (serão entregues ao cliente)

src/main/resources - Recursos do projeto (propriedades, xml, etc).

src/test/java - Arquivos .java dos testes (n\u00e3o vai para o cliente)

src/test/resources - Recursos de testes do projeto (propriedades, xml, etc).

target - Binários e documentações.
pom.xml - Project Object Model (pom.xml) (Veremos na sequência)

***** Caso exista necessidade de novas dependências basta acessar https://mvnrepository.com/

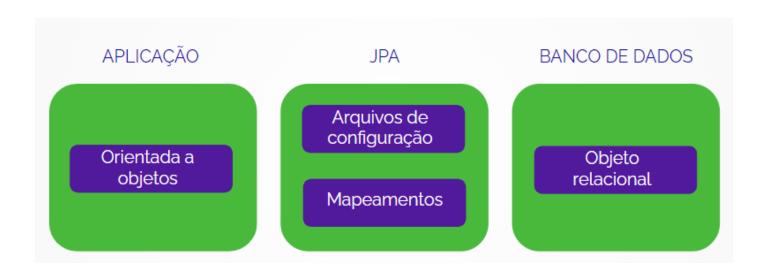
Dependências:

Spring Web: Disponibiliza uma série de recursos para desenvolvimento de APIs Web, entre eles o servidor local embutido *Apache Tomcat* que nos permite testar realizar requisições em nossa API

Spring Boot DevTools: Disponibiliza uma atualização automática após salvar qualquer arquivo novo dentro da aplicação, sem a necessidade de reiniciar a aplicação.

MySQL Driver: Permite criar conexão com banco de dados MySQL.

Spring Data JPA: Usado no momento de persistência de dados em banco de dados relacional, fazendo a conversão de objetos e classes POO para objeto relacional.



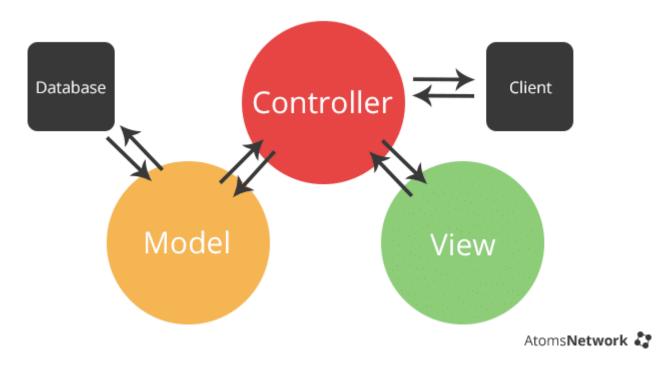
Estrutura do projeto:

Podemos definir nosso projeto com a abordagem MVC:

Model: Camada Model ou Domain contém as informações de uma entidade, ou seja, tem a estrutura do que desejemos salvar nossos objetos em nosso banco de dados. Essa classe contém os construtores, atributos e métodos.

Controller: A camada responsável tanto por receber requisições e por enviar as respostas aos usuários, conforme cada tipo de requisição.

View: A camada de aplicação, onde implementamos as páginas de interação web.

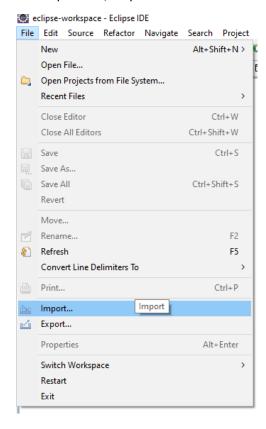


Disponível em coremvc

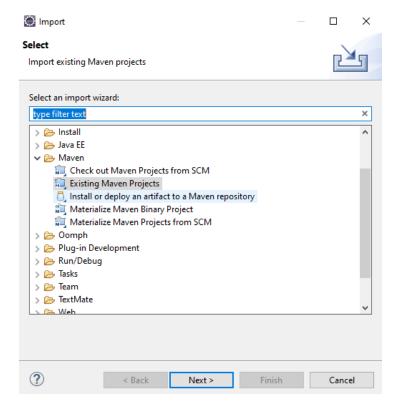
Iniciando Projeto na IDE Eclipse

Após clicar no botão Gerar no site Sprint Initializr, um arquivo compactado deve ser gerado. Salve e descompacte o arquivo no local de sua preferência.

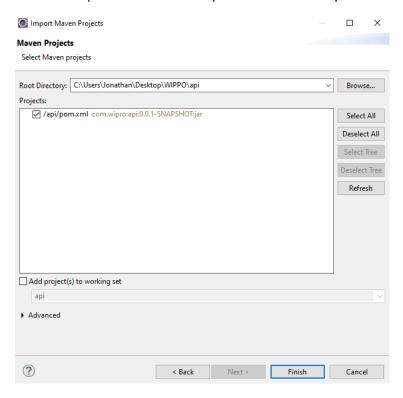
No Eclipse File / Import



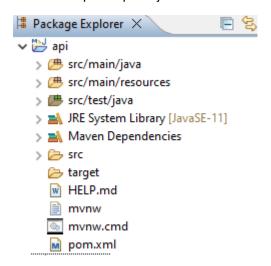
Na janela Import pesquise por Maven, em seguida selecione Existing Maven Projects e Next>



Por fim busque o local onde o arquivo está salvo e clique em Finish



Resultado após importação:



pom.xml

Descreve todas as informações do projeto, como o group id, artifact id, version, que colocamos ao criar um projeto Além disto, o pom xml armazena informações das dependências (nossos jars), plugins, servidores e muitas coisas que podemos precisar no projeto.

application.properties

Local: application.properties na pasta src/main/resources

Arquivo reservado para guardar "variáveis de ambiente" ou "propriedades do sistema", porem efetivamente existe apenas propriedades (Properties). Uma propriedade é uma informação de configuração no formato chave/valor. Toda propriedade é portanto identificada por uma chave e possui um valor associado a esta.

```
server.port=8081

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:/[NOMEDOSEUBANCODEDADOS]?createDatabaseIfNotExist=
true
spring.datasource.username=[SEUUSUARIO]
spring.datasource.password=[SUASENHA]
spring.jpa.show=sql=true
```

Links úteis:

Documentação Oficial

Spring Boot — <u>Desmistificando o Application Properties</u>

Instalar MySQL, Workbrench e POSTMAN:

https://help.eset.com/esmc install/71/pt-BR/mysql windows.html

https://dev.mysql.com/downloads/installer/

https://www.postman.com/

MySQL Community Downloads

Login Now or Sign Up for a free account.

An Oracle Web Account provides you with the following advantages:

Fast access to MySQL software downloads

Download technical White Papers and Presentations

Post messages in the MySQL Discussion Forums

Report and track bugs in the MySQL bug system

Login > using my Oracle Web account

MySQL.com is using Oracle SSO for authentication. If you already have an Oracle Web account Login link. Otherwise, you can signup for a free account by clicking the Sign Up link and followinstructions.

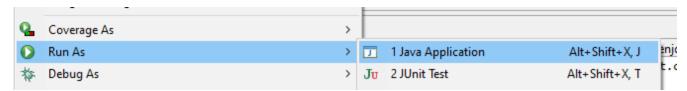
No thanks, just start my download.

Clicar em "no thanks, ..."

####### ATENÇÃO COM A SENHA \$\$\$\$\$\$\$\$\$

Testar Aplicação

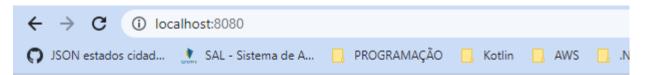
Basta clicar com botão direito/inverso do mouse sobre o pacote *com.nomedogrupo.api*, em seguida Run As / Java Application



Console:



Localhost:[PORTADEFINIDA]



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Tue Apr 12 00:18:06 BRT 2022

There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

No message available

Criando pacotes

```
    ➤ ☑ > api [api main]
    ➤ ☑ > src/main/java
    ➤ ☑ > com.nomedogrupo.api
    ➤ ☑ ApiApplication.java
    □ com.nomedogrupo.api.controller
    □ com.nomedogrupo.api.model
    □ com.nomedogrupo.api.repository
    □ com.nomedogrupo.api.service
```

Criar os pacotes controller, model, repository e service.

Controller/ ou Resource

Model ou Domain

Criar Classes

}

Dentro do pacote *model* criar a classe Usuario:

```
@Entity
public class Usuario implements Serializable {
      private static final long serialVersionUID = 1L;
      @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
      Integer id;
      String nome;
      String email;
      String senha;
      String sobrenome;
      String cartao;
      public Usuario() {
             super();
      }
      public Usuario(String nome, String email, String senha, String sobrenome, String cartao)
{
             super();
             this.nome = nome;
             this.email = email;
             this.senha = senha;
             this.sobrenome = sobrenome;
             this.cartao = cartao;
      }
      // getters, setters, hashcode e equals ...
```

Annotations Java

Basicamente é uma forma de transmitir metadados de maneira simples. As anotações fornecem dados sobre um programa que não faz parte do programa em execução.

Informações para o compilador — As anotações podem ser usadas pelo compilador para detectar erros ou suprimir avisos.

Processamento em tempo de compilação e implantação — As ferramentas de software podem processar informações de anotação para gerar código, arquivos XML e assim por diante.

Processamento em tempo de execução — Algumas anotações estão disponíveis para serem examinadas em tempo de execução.

Links Úteis:

Entendendo-anotacoes-em-java

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/annotations/

```
Repository
```

```
@Repository
public interface UsuarioRepository extends JpaRepository<Usuario, Integer>{
}
```

Service

}

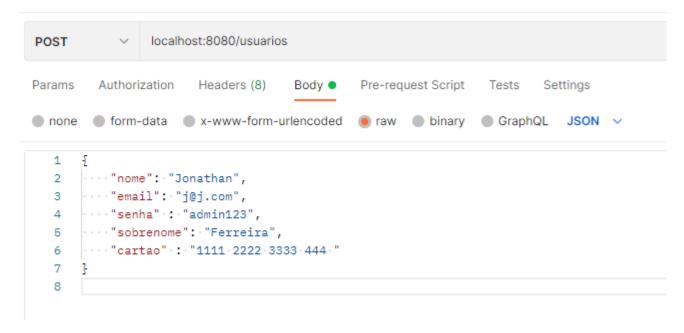
```
@Service
public class UsuarioService {
      @Autowired
      private UsuarioRepository repository;
      public Usuario findById(Integer id) {
             Optional<Usuario> obj = repository.findById(id);
             return obj.orElse(null);
      }
      public List<Usuario> findAll() {
             return repository.findAll();
      public Usuario update(Integer id, Usuario obj) {
             Usuario newObj = findById(id);
             newObj.setNome(obj.getNome());
             newObj.setSobrenome(obj.getSobrenome());
             newObj.setEmail(obj.getEmail());
             newObj.setSenha(obj.getSenha());
             return repository.save(newObj);
      }
      public Usuario create(Usuario obj) {
             return repository.save(obj);
      }
      public void delete(Integer id) {
             findById(id);
             repository.deleteById(id);
      }
```

Controller

```
@RestController
@RequestMapping("/usuarios")
@CrossOrigin("*")
public class UsuarioController {
      @Autowired
      private UsuarioService service;
      @GetMapping("/{id}")
      public ResponseEntity<Usuario> GetById(@PathVariable Integer id) { // variavel presente
na uri
             Usuario obj = this.service.findById(id);
             return ResponseEntity.ok().body(obj);
      }
      @GetMapping
      public ResponseEntity<List<Usuario>> GetAll() {
             List<Usuario> list = service.findAll();
             return ResponseEntity.ok().body(list);
      }
      @PostMapping
      public ResponseEntity<Usuario> Post(@RequestBody Usuario usuario) {
             Usuario newObj = service.create(usuario);
             URI uri =
ServletUriComponentsBuilder.fromCurrentRequest().path("/{id}").buildAndExpand(newObj.getId()).t
oUri();
             return ResponseEntity.status(HttpStatus.GONE).body(service.create(usuario));
//
             return ResponseEntity.created(uri).build();
      }
      @PutMapping("/{id}")
      public ResponseEntity<Usuario> Put(@PathVariable Integer id, @RequestBody Usuario obj) {
             Usuario newUsuario = service.update(id, obj);
             return ResponseEntity.status(HttpStatus.ACCEPTED).body(newUsuario);
      }
      @DeleteMapping("/{id}")
      public ResponseEntity<Void> Delete(@PathVariable Integer id) {
             service.delete(id);
             return ResponseEntity.noContent().build();
      }
}
```

Testando POST

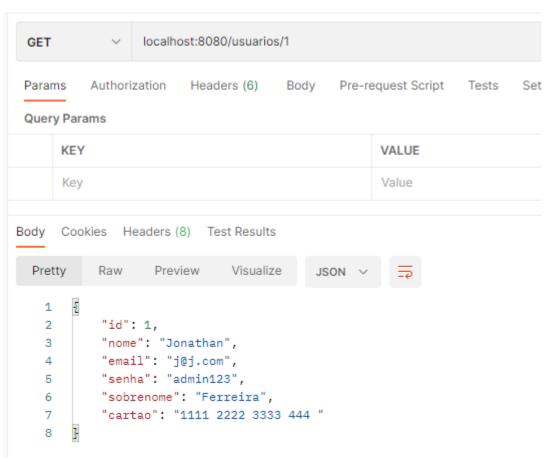
Requisição do tipo POST, End Point que passamos na classe Controller, clicar em Body, raw, JSON e descrever cada atributo conforme nosso Model



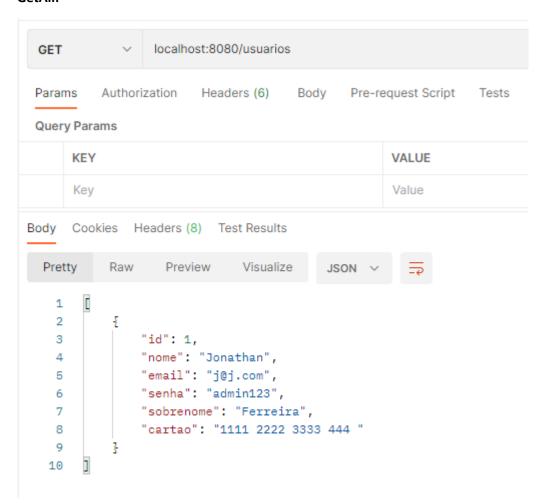
Testando GETs

Requisição do tipo GET, End Point que passamos na classe Controller

GetByID:

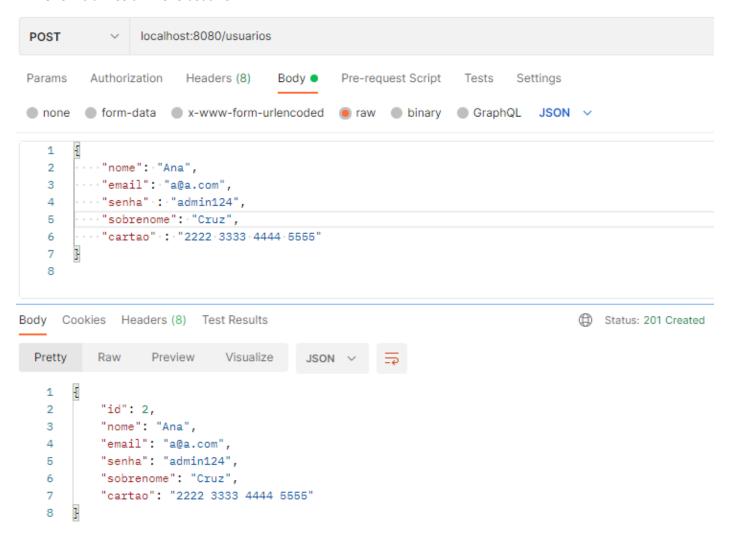


GetAll:

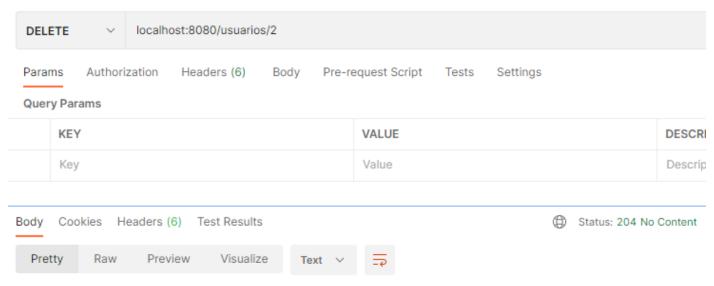


Testando método Delete

Primeiro incluímos um novo usuário:

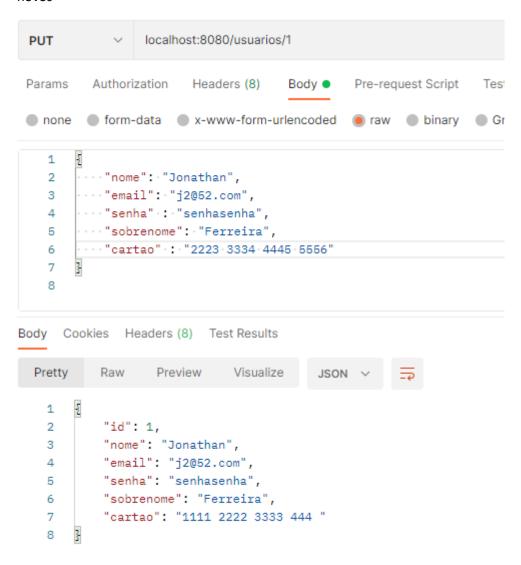


Depois fazemos uma requisição tipo DELETE com o end point que determinamos em Controller + id que desejamos excluir



Testando PUT

Assim como o método POST passamos via endpoint o id que desejamos alterar e no corpo da requisição os dados novos



^{*}atenção ao número do cartão que permanece o inalterável, mesmo com a tentativa de mudança na linha 6