GEM-C 655 rue fournier **Tél** 450-563-1560 www.gemc-admin.ca

GUIDE UTILISATEUR

To get english version please go to www.gemcadmin.com/userguide.pdf

TABLE DES MATIERES

Table des matières

Section des paies	1
Liste de paies	1
ajout de périodes	1
Dans le menu « Ajout de périodes »	2
Détails d'une paie	5
Les projets	7
Liste des projets	7
Filtrer la liste des projets	7
Ajout d'un Projet	8
Estimation d'un champ pour un projet simulé	9
Modification d'un projet	10
Changement d'état d'un projet	10
Voir la liste des employés qui travaillent sur un projet	11
Liste des employés	12
Modification d'un employé	15
État du résultat étendu (bénéfices et pertes)	15
But	16
Démarrer Temps	16
Arrêter Temps	17
La rapport employé	19

Section des paies

LISTE DE PAIES

Lorsque que vous appuyez sur le bouton « gestion » le menu de gestion déroulera :

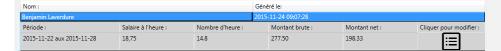


Les 4 sections de l'application apparaissent ici. Appuyez sur « paies » afin d'accéder à votre liste de paies.

- 1- La liste de paies est affichée en ordre de dates : la plus récente vers la plus ancienne.
- 2- Si vous cliquez sur une des colonnes l'ordre changera :

Nom : Généré le:

3- L'orsque vous cliquez sur une paie, le sommaire de celle-ci sera révélé :



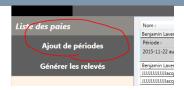
4- Finalement la modification d'une paie se fera lorsque vous allez accéder aux détails complets de cette paie en appuyant sur le bouton (cliquez pour accéder directement à détails de paie):

Code de champ modifié



AJOUT DE PERIODES

Dans la fenêtre des périodes de paies, vous avez le bouton « ajout de périodes » :



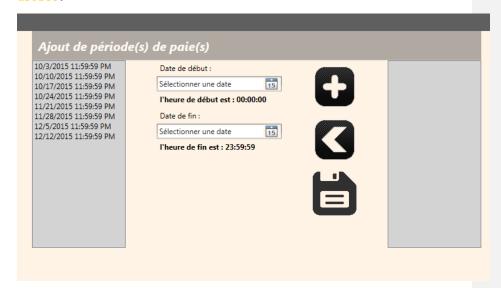
Dans cette section vous pourrez ajouter vos différentes périodes (semaine, jour, mois ..) dans le système afin de rendre possible la génération de paies via ce bouton :



DANS LE MENU « AJOUT DE PERIODES »

Dans cette section vous retrouverez cet écran, nous le diviserons comme suit :

Colonne gauche, selecteur de date, menu 3 boutons et colonnes de droite.



Colonnes de gauche : Vous voyez toutes les fins de période entrées dans le passé.

Selecteur de date : Vous permet de choisir la date de début d'une période et la date de fin d'une période.

Menu 3 boutons :

1- Le premier bouton sert à ajouter une période dans la colonne de droite, comme suit :



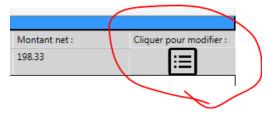
2- Le deuxième bouton sert à enlever la dernière date ajoutée dans le cas ou vous vous êtes trompé.



3- Et finalement lorsque vous êtes satifait des dates entrées dans la colonne de droite, le bouton du bas sert à enregistrer vos dates dans la base de données de votre entreprise.

DETAILS D'UNE PAIE

Pour accéder aux détails complets d'une paie, dans votre liste de paie appuyez sur ce bouton:



Voici l'écran qui apparaitra :



- 1- Vous avez 3 options à gauche
- 2- A droite, vous avez les champs **read/write** disponibles pour modifier les montants ou les heures, en cas d'erreurs.
 - a. L'option « enregistrer les modifications » vous permet d'enregistrer les changements que vous allez effectuer dans les champs blancs. De plus, une date de dernière modification apparaitra pour vous indiquer quand s'est déroulée cette dernière modification.
 - b. L'option « imprimer le talon » vous permet d'avoir une version (pdf) de ce talon :

```
Calcul du salaire :

Montant indemnite : 50 $
Montant prime : 100 $
Montant allocations : 60 $

Total des montants : 25 hr(s)
Heure regulier : 25 hr(s)
Heure suplémentaire : 25 hr(s)
Heure suplémentaire : 25 hr(s)
Haux supp : 28,125 $
Taux supp : 28,125 $
Montant brute total : 1471,88 $

Montant impôt combiné (Féd. et prov.): -564,76 $

Montant Net du : 907,12 $
```

c. Finalement, la dernière option vous sert à retourner vers la liste des paies, sans passer par le menu principal.

Les projets

LISTE DES PROJETS

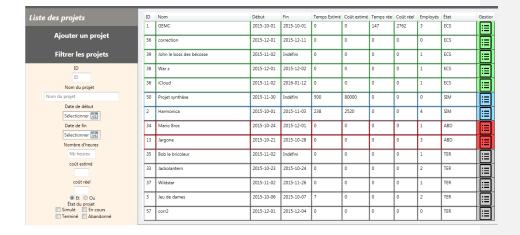
Lorsque que vous appuyez sur le bouton « gestion » le menu de gestion déroulera et affichera les options suivantes:



Cliquez sur l'option « Projets » pour afficher la fenêtre contenant la liste des projets, classée par l'état du projet dans l'ordre suviant: ECS, SIM, ABD, TER.

Légende des codes et des couleurs

ECS = Sin cours
SIM = Simulé
ABD = Abandonns
TER = Terminé



FILTRER LA LISTE DES PROJETS

Pour filtrer la liste des projets, il vous faut remplir la section de gauche avec les critères que vous désirez filtrer la liste. Vous avez 2 façons de trier la liste des projets : ET, OU. Le filtre en ET affiche

les projets qui contiennent tous les champs écrits dans le filtre, contrairement au filtre en OU qui affiche tous les projets qui contiennent au moins un champ du filtre. Pour choisir la façon de trier, vous devez cliquer sur le bouton radio situé dans le bas de la section de filtre (voir image point 1). Vous pouvez aussi filtrer par état du projet en cochant les états que vous désirez (voir image point 2).



AJOUT D'UN PROJET

Pour ajouter un projet dans la liste des projets, il vous faut tout d'abord cliquer sur le bouton « Ajouter un projet ».



La page de gestion de projets va ouvrir, c'est dans cet écran que vous allez pouvoir créer votre nouveau projet. Par défaut, ce nouveau projet est un projet simulé, mais vous pouvez toutefois créer un projet directement en cours. Vous devez minimalement entrer le nom du projet ainsi que la date de début. Par défaut, la date de début du projet est la date d'aujourd'hui avec 7 heures de travail/jour avec 1 quart de travail et 1 personne qui y travaille.

GUIDE D'UTILI	SAIEUR		
Gestion de projets	ID du projet : 70 Nom du projet : Date de début : 2015-12-03 Date de fin prévue : Sélectionner une date £tat du projet :	Estimation du champs Heures Employés Date de fin Choix du nombre de jours/semaines Ourables Tout Heures de travail /jour 7 \$ Quarts de travail	Nombre de ressources 1 0 Heures estimées Jours ouvrables non ouvrables Coût estimé
	Simulé ® En cours © Abandonné © Term Enregistrer Retour	ne O	

ESTIMATION D'UN CHAMP POUR UN PROJET SIMULE

L'option d'estimation d'un champ pour un projet simulé est disponible seulement pour un projet en simulation. Cette fonctionnalité peut calculer d'elle-même le champs manquant selon un calcul effectué avec les données nécessaires à celui-ci. Voici un tableau démontrant les informations nécessaires pour le calcul d'un champ selon le champ désiré :

CHAMPS RECHERCHE	DATE DE DEBUT	DATE DE FIN	NOMBRE DE RESSOURCES	HEURES ESTIMEES	HEURES DE TRAVAIL/JOUR	QUARTS DE TRAVAIL	JOURS OUVRABLE
Heures estimées	X	X	X		X	X	X
Nombre de ressources	Х	Х		X	X	X	X
Date de fin prévue	X		X	X	X	X	X

Les X désignent les informations nécessaires au calcul.

Pour lancer l'estimation du champ manquant, vous devez tout d'abord entrer toutes les informations et puis cliquer sur le bouton radio du champ que vous voulez estimé.

Estimation du champs	
Heures	
Employés	
Date de fin	

Puis, le champ va se remplir automatiquement avec la bonne réponse. Si vous modifier d'autre champs, le champ estimé va se recalculer à chaque modification que vous faites.

MODIFICATION D'UN PROJET

Pour modifier un projet, il vous faut cliquer sur le bouton de gestion qui se trouve à l'extrême droite du tableau sur la ligne du projet que vous désirez modifier. Cliquer sur cette icône :



Lorsque vous cliquez sur cette icône, l'écran de gestion de projets va s'afficher à l'écran avec les informations du projet que vous désirez modifier. Ici, vous pouvez changer les champs que vous voulez modifier et lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton « enregistrer » pour enregistrer les modifications ou sur « retour » si vous voulez quitter sans enregistrer.

CHANGEMENT D'ETAT D'UN PROJET

Pour changer l'état d'un projet, il vous faut procéder de la même façon que pour modifier un projet, mais vous devrez cliquer sur le bouton « radio » qui correspond à l'état du projet que vous désirez changer.

Certaines restrictions existent quant à la transition d'état d'un projet.

Voici les transitions d'états possibles d'un projet selon leur état actuel :

- Simulé -> En cours, Abandonné
- En cours -> Abandonné, Terminé
- Abandonné -> En cours, Terminé
- Terminé -> Rien (Un projet terminé ne peut plus être modifié, mais il peut être visionné.)



VOIR LA LISTE DES EMPLOYES QUI TRAVAILLENT SUR UN PROJET

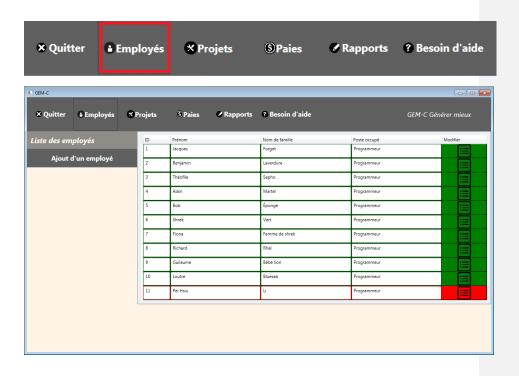
	Employés associés au projet							
	1	ID	Nom	Poste	Heures	Coût		
		54	XXXX XXXX	XXXX	0	0		
		2	Benjamin Laverdure	Programmeur	14,8	277,5		
		1	lllllllllllllllllllllllllllllllllllll	Programmeur	132,58	2485,94		
)								
	Ten	nps estin	né 0 Retard/Avance -	54 Total	147	2762\$		

Ceci est un exemple d'une liste des employés pouvant travailler sur un projet. Pour accéder à cette liste, le projet doit être un projet en cours, abandonné ou terminé. Ce tableau affiche tous les employés qui ont le droit de travailler sur ce projet ainsi que leur contribution en heures et le coût relié à leur contribution. De plus, le temps estimé du projet, le nombre total d'heures et le coût total de tous les employés ainsi que le nombre de jour de retard ou d'avance. Si le projet est terminé, le champ retard/avance va afficher combien de jours d'avance (en vert) ou de retard (en rouge) vous avez avec la date de fin prévue. Pour accéder à cette liste, il vous faut cliquer sur le bouton de gestion qui se trouve sur la ligne du projet que vous désirez voir.

LES EMPLOYES

LISTE DES EMPLOYES

Lorsque que vous appuyez sur le bouton «Employés» vous pourrez accéder à l'écran de l'employé :



À partir de cet écran, vous pouvez :

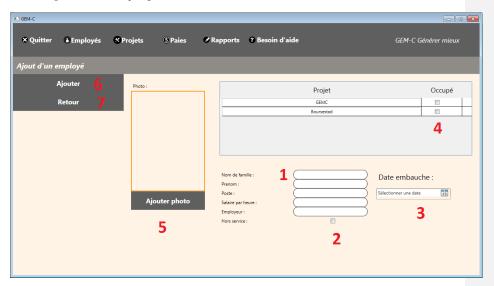
1. Ajouter un employé



2. Modifier les informations d'un employé



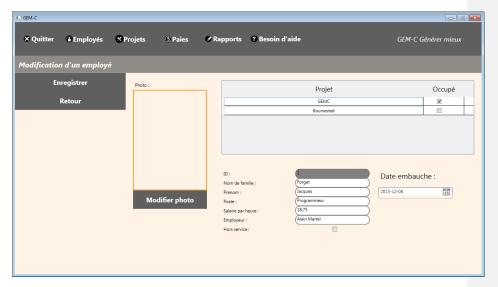
3. Ajout d'un employé



- 1- Le nom et le prénom doivent avoir plus que 2 caractères et, au plus, 20 caractères (alphabète seulement).
 - a. La poste doit avoir plus que 3 caractères et, au plus, 20.
 - b. Le salaire à l'heure doit se situer entre 0 et 500, inclusivement
- 2- Si le « hors fonction » est coché, l'employé n'a pas le droit de poinçonner.
- 3- Si la date n'est pas choisie, le système considère la date d'aujourd'hui comme la date valide.
- 4- Afin d'association un projet à un employé, il suffit de cocher le la \ll boîte de vérification \gg .
- 5- Les formats de photographies de profil acceptés sont : JPG et PNG, exclusivement. Toutefois l'intégration d'une photographie de profil est facultative.
- 6- Si toutes les informations sont correctes, le bouton sera activé pour ajouter un employé.
- Il n'est pas possible d'avoir deux employés avec le même nom et le même prénom.

MODIFICATION D'UN EMPLOYE

Lorsque vous êtes dans l'écran de la modification d'un employé :



cet écran est identique à l'écran d'ajout d'un employé. Vous pouvez modifier le nom, le prénom, la poste, salaire, son employeur, la date d'embauche, les projets associés à cet employé et sa photo.

- Passif
- Bilan
- Capitaux propres

ÉTAT DU RESULTAT ETENDU (BENEFICES ET PERTES)

HORRODATEUR

BUT

Cette application permet de démarrer un temps en fonction du projet que vous avez choisi. Elle permet aussi d'arrêter ce temps, tout en affichant certaines informations.

DEMARRER TEMPS

- Tout d'abord, vous devez choisir votre nom et prénom d'employé dans la première liste déroulante.
- 2. Après, que vous ayez choisi votre nom, si vous n'avez pas déjà de temps, la liste des projets va apparaître. Il ne vous reste plus qu'à choisir le projet sur lequel vous voulez travailler.
- 3. Une fois que vous aurez choisi votre projet dans la barre grise en-dessous, quelques informations apparaîtrons sur ce même projet. Le bouton pour démarrer le temps apparaîtra.



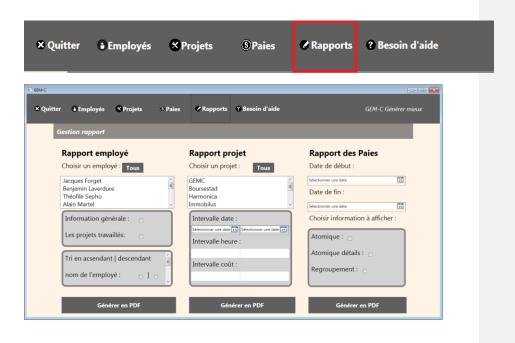
ARRETER TEMPS

- 1. Pour arrêter le temps, requiert la même procédure que pour le démarrer, il suffit de choisir votre nom et prénom d'employé.
- 2. Après avoir choisi votre nom, un bouton « arrêt » ainsi que des informations sur l'employé et le projet apparaitront.



LES RAPPORTS

Lorsque que vous appuyez sur le bouton «rapports» vous pouvez accéder à l'écran des rapports :



LA RAPPORT EMPLOYE

Pour générer les informations d'un ou de plusieurs employés :



- 1- Le bouton « 1 » sert à choisir tous les employés dans la liste ${\tt d'employés}$.
- 2- Le bouton « 2 » sert à choisir un ou des employés.
- 3- Le bouton « 3 » inclut les informations générales. Le format sera affiché comme suit :

ID	Nom	Information général	Détail financiés
	Prénom	-Titre emploi -'Date embauche' -(Status)	-Salaire par l'heures -(Salaire par l'heures supplémentaire)
1	Forget	Programmeur	18,75 \$ 1
	Jacques	'2015-12-08'	(22,8 \$)
		(En service)	

Mis en forme : Titre 2, Justifié, Espace Avant : 0 pt

- 4- La liste déroulante permet de choisir le type de tri désiré, soit ascendant ou descendant, par nom d'employé ou salaire, nom du projet ou nombre d'heures requises pour réaliser le projet.
- 5- En cliquant le bouton « générer », un fichier PDF sera enregistré et ouvert, par exemple :

	EM-C Rapport d	es employés			Date : 08-1
ID	Nom Prénom	Information général -Titre emploi -'Date embauche' -(Status)	Détail financiés -Salaire par l'heures -(Salaire par l'heures supplémentaire)	Projet(s) occupé(s)	Temps travaillé
1	Forget Jacques	Programmeur '2015-12-08' (En service)	18,75 \$ (22,8 \$)	1 - GEMC	3 heures
2	Laverdure Benjamin	Programmeur '2015-12-08' (En service)	18,75 \$ (40,8 \$)		
3	Sepho Théofile	Programmeur '2015-12-08' (En service)	18,75 \$ (22,8 \$)		
4	Martel Alain	Programmeur '2015-12-08' (En service)	18,75 \$ (40,8 \$)		
5	Éponge Bob	Programmeur '2015-12-08' (En service)	18,75 \$ (22,8 \$)		
6	Vert Shrek	Programmeur '2015-12-08'	18,75 \$ (40,8 \$)	▶ № 	= F