

2025臺北秋季程式設計節

城市通 微服務



[選手須知手冊]



目錄

活動緣起	1
活動流程	2
會場地圖及桌次表	4
上傳系統介面 & 說明	6
評選流程說明	8
競賽注意事項	12
競賽各項服務及活動內容	13
緊急聯絡資訊	15

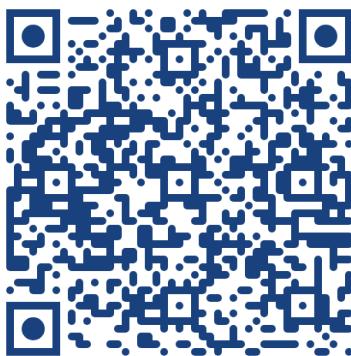


活動緣起

活動背景

臺北市政府資訊局為持續推動臺北市成為服務型政府，並推廣開源及資料開放政策，特以「台北通」為經驗，運用開放原始碼方式，舉辦「2025 臺北秋季程式設計節-城市通微服務大黑客松」，盼讓數據驅動生活，實踐更好的使用體驗、介面設計，優化數位的公共服務。

活動須知



請掃 QR Code

活動流程

11月8日 (六)

時間	議程	議程內容
09:00-09:30		報到
09:30-10:00		開幕式
10:00-12:00	Hacking Coding 診療室	Hacking/Coding 診療室
12:00-13:30		午餐/Hacking/Coding 診療室
13:30-18:00		Hacking/Coding 診療室
18:00-19:30		晚餐/Hacking
19:30-		持續 Hacking



活動流程

11月9日 (日)

時間	議程	議程內容
09:00-11:00	Hacking Coding 診療室	早餐/Hacking/ Coding 診療室/初選評審共識 ※團隊需於 09:30 完成上傳文件
11:00-13:10	初選	評審輪桌詢問，每隊時間 3 分鐘
13:10-14:00	公告決選團隊 設備測試	初選共識/午餐/公告決選團隊 設備測試/決選事前共識
14:00-16:30	決選發表	15 隊決選發表，每隊 10 分鐘
16:30-17:00	評審共識	評審共識
17:00-17:30		頒獎及閉幕式
17:30-		賦歸



會場地圖及桌次表



會場地圖及桌次表

舞台								控台區		評審室		右餐飲區		左餐飲區		媒體室		休息室	
01	02	03	04	21	22	23	24												
鋼彈 爆彈俱	Link GeNe	亂寫 都隊	威靈頓 牛排之香 遠益飲	泡泡糖	青銀 亂燙燙	BP-XZs	山上的 三隻鳥												
05	06	07	08	25	26	27	28												
楊郭 黃魚李	中大 EMBA	城市設計 夢想家 浪流連	I'm Pasta	Born2 Win	有出息 戰隊	OH!	CHALLS												
09	10	11	12	29	30	31	32												
黑可公	離子云： 雙軌演的 會盤	白色陽光 照耀 南極冰龍	其實哥哥 腹肌 開瓶蓋	完全 不准問～	啦啦 鐵底女裝	程式 子午線	從从容 游刃有餘												
13	14	15	16	33	34	35	36												
順豐貨物 對你說的 都對	這不是 bug	研發科 聯發部	晶華資訊 科技有限公司	DROP TABLE	sleep(0)	臉清潔盤	死線前 才在找人												
17	18	19	20	37	38	39	40												
API: 底端雲端 破壁	還真是 高高在上 阿	AndyU	假面 喵噠隊	1Hot Coders	4地帶	報紙王	SESEZ												
Ctrl+Z 休息區				Coding 診療室				醫護站											
女盥洗室								男盥洗室											

上傳系統介面 & 說明

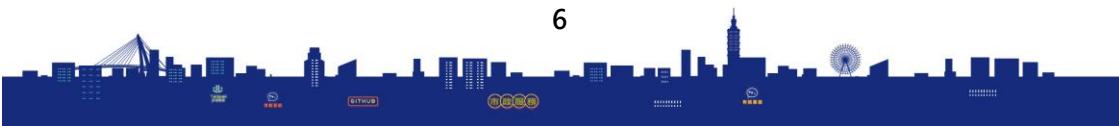
登入畫面

帳號及密碼請見行前須知，活動當天發放之賽場須知上亦將提供帳號密碼。

The screenshot shows a login form titled "隊伍登入" (Team Login). It has two input fields: "帳號" (Account) and "密碼" (Password). Both fields have placeholder text and a yellow eye icon for password visibility. Below the password field is a note "至少 8 個字元" (At least 8 characters). A large blue "登入" (Login) button is at the bottom.

系統首頁

The screenshot shows the "队伍資訊 /" (Team Information /) section of the system. It features two input fields: "團隊名稱" (Team Name) and "團隊編號" (Team Number), both with red rectangular boxes over them. Below these fields are the labels "队伍名稱" (Team Name) and "队伍參賽編號" (Team Competition Number).



上傳系統介面 & 說明

競賽主題頁面

The screenshot shows a user interface for proposing a competition theme. On the left, there's a sidebar with 'TAIPEI CODEFEST' logo, navigation links for '首頁', '主題' (selected), and '作品提交'. The main area has a dark header bar with '提案主題'. Below it, a text input field contains the placeholder '尚未指派' (Not assigned). A red-bordered message box at the bottom states: '主辦單位尚未指派主題' (Organizer has not assigned a theme). At the very bottom, a large text box contains the instruction: '競賽當天抽選題目後系統將為各隊伍設定競賽主題' (After drawing the competition topics on the day, the system will set the competition theme for each team).

作品提交頁面

The screenshot shows a detailed form for submitting a proposal. On the left, there's a sidebar with '首頁', '主題' (selected), and '作品提交' (selected). The main area has several input fields:

- '輸入作品名稱' (Input project name) with a placeholder '專案名稱 (20字內)' (Project name (20 characters))
- '輸入提案方向與簡介' (Input proposal direction and introduction) with a placeholder '提案方向與簡介 (50字內)' (Proposal direction and introduction (50 characters))
- '輸入200字作品介紹' (Input 200-word project introduction) with a placeholder '作品介紹 (200字內)' (Project introduction (200 characters))
- '輸入作品使用開放資料名稱及開放資料連結' (Input the name and link of the open data used in the project) with two input fields: '使用開放資料名稱及連結' (Name and link of the open data used) and '程式碼連結 (http/https)' (Program code link (http/https))
- '輸入作品Github連結' (Input GitHub link of the project) with a placeholder '服務畫面營運連結' (Operational interface link)
- A note at the bottom: '上傳服務畫面截圖或簡報檔至個人雲端，並提供分享連結' (Upload service interface screenshots or presentations to personal cloud storage and provide sharing links)

評選流程說明

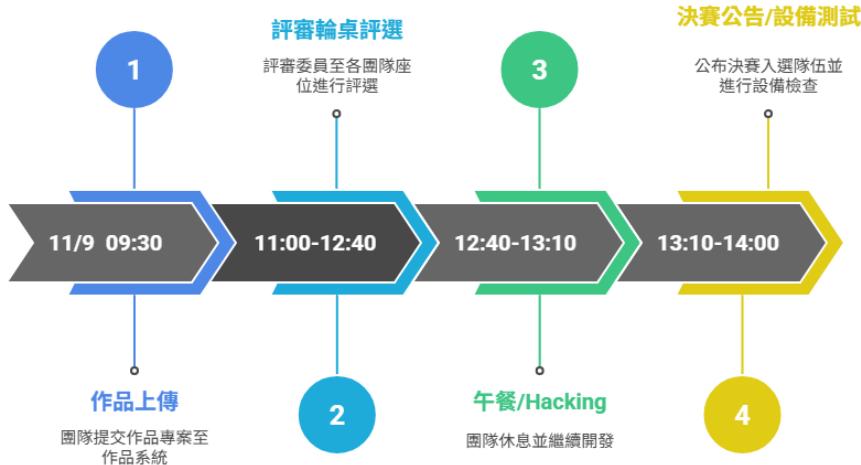
評選說明

- 評選分為初選及決選，初選將選出 15 隊進入決選，決選選出前 3 名及佳作 3 名。
- 發表時間
 - **初選**：評審至各桌評選，每隊 3 分鐘，含 2 分鐘說明應用與 1 分鐘 Q&A。
 - **決選**：入選團隊上台發表，每隊 10 分鐘，含 5 分鐘發表與 5 分鐘 Q&A。
- 發表限用電腦 Demo 說明，不允許使用任何形式簡報（如 PPT、Canva 等）。
- 決選發表請團隊自行攜帶 Demo 電腦設備，並在發表時派員至控台區操控 Demo 畫面。
- 現場控台僅提供 HDMI 線，如需使用轉接器請團隊自行準備。



評選流程說明

初選評選流程



初選輪桌評選順序

評審共 4 名，分為 A、B 組，S 形輪桌評審：



評選流程說明

開發/作品簡介內容建議

- 解釋城市通微服務的理念、受眾
- 展示開發成果有符合主題的應用場景
- 說明開發項目與相關引用技術
- 說明資料來源與服務應用的方式

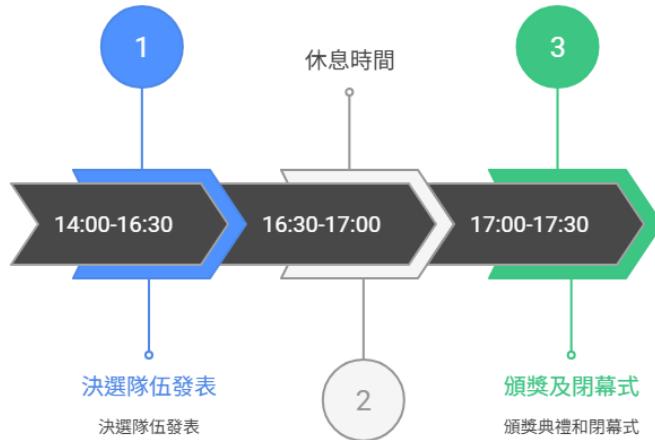
初選評分項目

項目	說明	配分	評分依據
服務應用	想法創意且與題目相符	40	具創意性 (20) 符合題目 (20)
視覺呈現	服務功能畫面 (至少呈現一個服務介面)	30	介面清楚 (10) 操作簡單 (10) 介面美觀 (10)
技術完整度	架構清楚、資料來源正確	30	系統流程順 (10) 資料來源符合規定 (10) 功能可運行 (10)

評選流程說明

決選評選流程

決選 15 隊 Demo 順序將由電腦亂數抽籤決定



決選評分項目

項目	說明	配分	評分依據
服務應用	情境完整且實用	25	使用情境完整(15) 可解決痛點(10)
服務完整度	服務落地可能性及難易度	25	資料可持續取得(10) 功能完整(10) 成本合理(5)
技術完整度	操作流暢度與系統穩定性	20	執行流暢(10) 無明顯錯誤(5) 具擴充性(5)
視覺呈現	操作介面與功能完整性	20	介面美觀(10) 介面清楚(5) 操作簡單(5)
加分項*	使用開源技術、符合公共利益、創意性高等	10	

競賽注意事項

- 若參賽團隊全體成員於競賽期間無正當理由未親自到場報到參與競賽，主辦單位亦有權取消該參賽團隊之競賽資格。
- 競賽期間請全程配戴識別證，以便工作人員進行辨識。
- 本活動場地僅限 3樓競賽場 及 4樓觀眾席(供參賽團隊休息用)，請參賽者勿前往非競賽場地樓層。
- 為確保參賽團隊安全，不建議成員中途離開賽場，若中途離場發生任何爭議主辦單位概不負責。
- 活動會場設有盥洗室，請自備盥洗用品及替換衣物進行盥洗。
- 活動主會場 4 樓觀眾席開放選手休息，如有需使用請自餐飲區左右兩側樓梯上 4 樓。
- 4 樓觀眾席僅供休息使用，請勿將餐食攜往 4 樓。



競賽各項服務及活動內容

Coding 診療室

開放時間：

- 11/8(六) 10:00-12:00、13:30-15:00
16:00-17:30、19:30-21:00
- 11/9(日) 08:00-09:00

請洽現場人員預約，每次 10 分鐘。

餐飲區

正餐供應：

11/8(六) 午餐、下午茶、晚餐、宵夜

11/9(日) 早餐、午餐、下午茶

除正餐外全時段提供罐裝飲料、零食、泡麵、冰品等。

Debug 紓壓區

無須預約，競賽期間歡迎自行使用。



競賽各項服務及活動內容

Crtl+Z 休息區

視障按摩

11/8(六) 下午 14:00-17:00

請洽現場工作人員預約，每次 10 分鐘

按摩椅

無須預約，競賽期間歡迎自行使用

開 Code 開好運抽獎活動

11/9(日) 下午閉幕式期間將進行抽獎

抽出 3 組未得獎團隊贈送好禮

※抽出團隊需全員在場方能獲獎

README.md 留言/合影牆

Welcome to our Hackathon Wall!

「It's not a bug, it's a feature.」

請留下你的想法、感想、

或任何一句想寫進開源宇宙的話

每一條留言，都是這次黑客松的 commit log



緊急聯絡資訊

執行團隊聯絡方式

邱小姐 | 0911-132-470

余小姐 | 0920-633-980

張先生 | 0932-870-143



Taipei CodeFest 2025

2025臺北秋季程式設計節

城市通 微服務

