

# UNITÉS

Le code issu de l'algorithme Lattice-Boltzmann a naturellement besoin de paramètres physiques pour fixer les grandeurs du réseau telles que les pas de temps  $\Delta t$  et de longueur  $\Delta x$ .

En premier lieu, le pas géométrique est donné par la longueur de Bjerrum ; par exemple, si on veut simuler de l'eau à température ambiante ( $L_B = 0,7 \text{ nm}$ ) et que nous fixons en unité du réseau  $L_B = 0.4 \Delta x$ , le pas du réseau est alors de  $1.75 \text{ nm}$ .

$$\begin{aligned} L_B &= 0,7 \text{ nm} = \text{bjl} \Delta x \\ \text{bjl} &= 0.4 \Rightarrow \Delta x = 1.75 \text{ nm} . \end{aligned}$$

Autrement dit, c'est le rapport entre la longueur de Bjerrum donnée en unité réelle et en unité du réseau qui fixe le pas du réseau.

Le pas de temps est quant à lui déjà fixé par  $\Delta x$  ; la viscosité cinématique de la simulation étant celle de l'eau ( $\nu = 10^{-6} \text{ m}^2.\text{s}^{-1}$ ) qui vaut  $\frac{1}{6} \frac{\Delta x^2}{\Delta t}$  en unité du réseau, on a donc  $\Delta t = 0.51 \text{ ps}$ .

$$\begin{aligned} \nu &= 10^{-6} \text{ m}^2.\text{s}^{-1} = \frac{1}{6} \frac{\Delta x^2}{\Delta t} \\ \Rightarrow \Delta t &= 0.51 \text{ ps} . \end{aligned}$$

Maintenant  $\Delta x$  et  $\Delta t$  sont en mètres et en secondes. L'unité de masse du réseau  $m$  est donnée par la relation entre la vitesse du son dans le fluide  $c_s$  et la température :  $c_s^2 = \frac{1}{\beta m} = \frac{\Delta x^2}{3\Delta t^2}$ .  $\beta$  étant égal à 3 on a  $m = 1,06.10^{-27} \text{ kg}$ .

$$\begin{aligned} c_s^2 &= \frac{1}{3m} = \frac{\Delta x^2}{3\Delta t^2} \\ \Rightarrow m &= 1,06.10^{-27} \text{ kg} . \end{aligned}$$

Ainsi, pour simuler de l'eau la densité massique doit être fixée à 5070 en unité du réseau,  $d = 5070 \frac{m}{\Delta x^3} = 10^3 \text{ kg.m}^{-3}$ .

$$\begin{aligned} d &= 10^3 \text{ kg.m}^{-3} = \text{rho\_0} \frac{m}{\Delta x^3} \\ \Rightarrow \text{rho\_0} &= 5070 . \end{aligned}$$

Il est possible d'ajouter des forces volumiques et un champ électrique s'exerçant sur le fluide dans la simulation.

Par force volumique, on sous-entend ici un gradient de pression dans la direction  $y$  (par exemple). On fixe sa valeur par le biais du paramètre  $\text{fv}$  :

$$-\nabla_y P = f_v \frac{m}{\Delta x^2 \Delta t^2} .$$

La valeur du champ électrique est fixée par le paramètre `elec_slope` de cette manière :

$$E_y = -\frac{\text{elec\_slope}}{\beta e \Delta x} = -\frac{\text{elec\_slope}}{3} \frac{m \Delta x}{e \Delta t^2} .$$

La composition du fluide en ions est déterminée par `sigma` et `debye_1`; une valeur négative de `debye_1` signifie qu'une seule sorte d'ion est présent (sans sel ajouté), la charge des contre-ions est déterminée par le signe de `sigma`.

`debye_1` n'est pas une longueur de Debye totale, ce paramètre indique uniquement la concentration en sel ajouté :

$$\rho_{sel} = \frac{1}{8\pi \text{bjl debye\_1}^2} \frac{1}{N_a \Delta x^3}$$

en  $\text{mol.m}^{-3}$ .

`sigma` est le nombre de charges à répartir sur les noeuds solides; soit ceux voisins d'un noeud fluide (répartition surfacique), soit tout les noeuds solides (répartition volumique). Dans le cas d'un cylindre de rayon  $R\Delta x$  le long de l'axe  $y$  avec une répartition surfacique des charges on a

$$\sigma = \frac{\text{sigma}}{2\pi R L_y} \frac{1}{\Delta x^2}$$

en  $e.m^2$  et avec  $L_y \Delta x$  la longueur de la boîte de simulation. On peut maintenant connaître la concentration en contre-ions  $\rho_{c.-ions}$ . toujours en géométrie cylindrique, le nombre de charges à compenser étant de  $2\pi R L_y |\sigma|$  et le nombre de contre-ions de  $L_y \pi R^2 \rho_{c.-ions}$  on a

$$\rho_{c.-ions} = \frac{2|\sigma|}{R} = \frac{|\text{sigma}|}{\pi R^2 L_y}$$

en unité du réseau ( $\Delta x^{-3}$ ). Dans le cas ou la charge de surface est négative la concentration en cations est donnée (en  $\Delta x^{-3}$ ) par

$$\rho_+ = \rho_{sel} + \rho_{c.-ions} = \frac{1}{8\pi \text{bjl debye\_1}^2} + \frac{|\text{sigma}|}{\pi R^2 L_y}$$