手写 Promise

JS 专精 - 后端方向

版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司(简称饥人谷)所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴,或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源: 饥人谷」。

对于违反者,饥人谷将依法追究责任。

联系方式

如果你想要购买本课程 请微信联系 xiedaimala02 或 xiedaimala03

如果你发现有人盗用本课程 请微信联系 xiedaimala02 或 xiedaimala03

面试答题方法论

• 顺序

- ✓ 该技术要解决什么问题 why
- ✓ 该技术是怎么解决它的 how
- ✓ 该技术有什么优点(对比其他技术)- pros
- ✓ 该技术有什么缺点 cons
- ✓ 如何解决这些缺点 more

Promise

要解决什么问题

回调地狱

```
fs.readdir(source, function (err, files) {
 if (err) {
   console.log('Error finding files: ' + err) }
 else {
   files.forEach(function (filename, fileIndex){
     console.log(filename)
     qm(source + filename).size(function (err, values) {
        if (err) {
          console.log('Error identifying file size: ' + err)
        } else {
          console.log(filename + ' : ' + values)
          aspect = (values.width / values.height)
         widths.forEach(function (width, widthIndex) {
           height = Math.round(width / aspect)
           console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
           this.resize(width, height)
              .write(dest + 'w' + width + '_' + filename, function(err) {
               if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
           })
         }.bind(this))
```

回调地狱真的是个问题吗

有没有可能是这个程序员水平不行

回调不地狱

```
fs.readdir(source, (err, files)=> {
 travalFiles = () => {
   if(err){ return console.log('Error: 找不到目录 ' + err) }
   files.forEach(qmFile)
 gmFile = (filename) => {
   console.log(filename)
   qm(source + filename).size(afterGetSize)
 afterGetSize = (err, values) => {
   if (err) return console.log('无法读取文件尺寸: ' + err)
   console.log(filename + ' : ' + values)
   aspect = (values.width / values.height)
   widths.forEach((width, widthIndex) => resize(width, aspect))
 resize = (width, aspect) => {
   height = Math.round(width / aspect)
   console.log('将' + filename + '的尺寸变为 ' + width + 'x' + height)
   this.resize(width, height)
      .write(dest + 'w' + width + '_' + filename, (err) =>
        err && console.log('Error writing file: ' + err)
 travalFiles(err, files)
```

回调没有问题

出现地狱的水平问题

但是水平差的人就是多

好吧,妥协吧

如果面试官问你

Promise 解决了什么问题

你还是回答「回调地狱」吧

Promise 有什么优点

怎么答

Promise 两个优点

- 减少缩进
- ✓ 把「函数里的函数」变成「then 下面的 then」(链式)

```
f1(xxx, function f2(a){
 f3(yyy, function f4(b){
  // f4 是函数里的函数
 f5(a+b, function f6(){})
 })
})
```

```
f1(xxx)
    .then(f2) // f2 里面调用 f3
    .then(f4) // f4 里面调用 f5
    .then(f6)
提问: f5 怎么得到 a 和 b
答:f2 的输出作为 f4 的输入
```

- 消灭 if (err)
- ✓ 错误处理单独放到一个函数里
- 如果不处理,就一直等到往后抛

```
f1(xxx)
    .then(f2, error1)
    .then(f4, error2)
    .then(f6, error3)
    .then(null, errorAll)
// 最后一句可以写成 .catch
```

用户怎么用 Promise

before

```
function 摇色子(fn){
  setTimeout(()=>{
    const result = Math.floor(Math.random()*6+1)
    fn(result) // 等价于 fn.call(null, result)
  },3000)
}
摇色子(n=>console.log(`摇到了${n}`))
```

after

```
function 摇色子(){
    // new Promise 接受一个函数,返回一个 Promise 实例
    return new Promise((resolve, reject)=>{
        setTimeout(()=>{
            const result = Math.floor(Math.random()*6+1)
            resolve(result)
        },3000)
    })

摇色子().then(n=>console.log('摇到了${n}'))
```

Promise 的完整 API 是什么

• Promise 是一个类

- ✓ JS 里类是特殊的函数
- ✓ 类属性: length (可忽略)
- ✓ 对象属性: then (重要) / finally / catch
- ✓ 对象内部属性: state = pending / fulfilled / rejected

API的规则是什么

- Promise/A+ 规格文档
- ✓ JS 的 Promise 的公开标准
- √ 有<u>中文翻译</u>,但是我不保证其准确性
- 开始写代码
- 按照文档写测试用例
- ✓ 先让用例失败
- 然后让用例通过
- 直到把文档的所有情况都考虑清楚

使用 chai

- 更牛X的测试方案
- 我们之前的手写用例太原始了,不利于定位错误。

• 步骤

- ✓ yarn global add ts-node mocha 全局安装
- ✓ 创建目录 promise-demo(名字随意)
- yarn init -y 或者 npm init -y
- yarn add chai mocha --dev
- yarn add @types/chai @types/mocha --dev
- ✓ 创建 test/index.ts
- ✓ mocha -r ts-node/register test/index.ts 运行测试

yarn test

• 步骤

- ✓ 在 package.json 里面加 test 命令,内容为 mocha -r ts-node/register test/**/*.ts
- ✓ yarn test 此时报错,缺少 ts-node 和 typescript
- yarn add ts-node typescript --dev
- ✓ yarn test 不报错

使用 sinon 测试函数

- 安装
- yarn add sinon sinon-chai --dev
- yarn add @types/sinon @types/sinon-chai --dev

知识点

- MacroTask
- ✓ setTimeout
- MicroTask (优先级高)
- process.nextTick / MutationObserver
- ✓ setImmediate