# Routage de vEhicules avec fenEtres temporelles

Pour commencer immédiatement, appuyez simplement sur le texte d’un espace réservé (tel que celui-ci), puis commencez à taper.

## Recherche de routes optimales sans contraintes

L’une des premières étapes de réalisations de ce programme est de choisir comment définir un voisinage. En effet, il existe plusieurs méthodes nous permettant de réaliser une fonction de meilleur voisinage, en voici quelques une :

* Recherche linéaire : On compare tous les points avec des voisins possibles afin de garder les k meilleurs voisin (voisins les plus proches), cela engendre une complexité relativement élevé (autour de O(n))
* Partitionnement de l’espace : Construction d’un arbre pour rechercher les k voisins les plus proches, cet algorithme est très intéressant par rapport à la rechercher linéaire car possède une complexité inférieure mais seulement lorsque le nombre de voisin se limite à un maximum de 15 éléments.
* Il existe aussi des méthodes approximatives tel que LSH (Locality Sensitive Hashing)

Pour les besoins de notre implémentation, l’algorithme de recherche linéaire sera utilisé.

Notamment du fait que la prise en main d’un algorithme peut être couteuse en temps, il paraît plus raisonnable de se cantonner à cet algorithme pour débuter.

« Citation »

Utilisez des styles pour mettre en forme vos documents Word de façon simple et rapide.

* Par exemple, ce texte utilise le style Liste à puces.
* Pour appliquer les options de mise en forme souhaitées d’un simple clic, sous l’onglet Accueil du ruban, consultez le groupe Style.