



VNIVERSITAT ID VALÈNCIA

EU – LAB L3
Benjamin Sanchez Monreal
Kevin Daniel Baguian Nsue

MANUAL VIDEOJUEGO EN JAVA



PROGRAMADORES:

Benjamin Sanchez Monreal
Kevin Daniel Baguian Nsue

PROFESOR:

Emiliano, Torres Martinez
UV – ETSE – EU – L



INDICE

Contenido

1. DE QUE TRATA EL VIDEOJUEGO	1
2. COMO SE JUEGA	1
3. COMO GANAR.....	2
4. POR QUE HE PERDIDO	2
5. CONFIGURACION INICIAL	3
6. CAMBIAR CONFIGURACION ACTUAL	4
7. COMO REINICIAR LA PARTIDA	4
8. RANKING	5
9. ACCESIBILIDAD.....	6
10. ACCEDER AL MANUAL	7
11. ACERCA DE ... PROGRAMADORES	8
12. EASTER EGG	9
13. INSTALACION	9



1. DE QUE TRATA EL VIDEOJUEGO

El videojuego llamado Rasca & Pica trata de encontrar a un malvado ratón que se esconde dentro de una serie de casillas antes de que se coma nuestro queso.

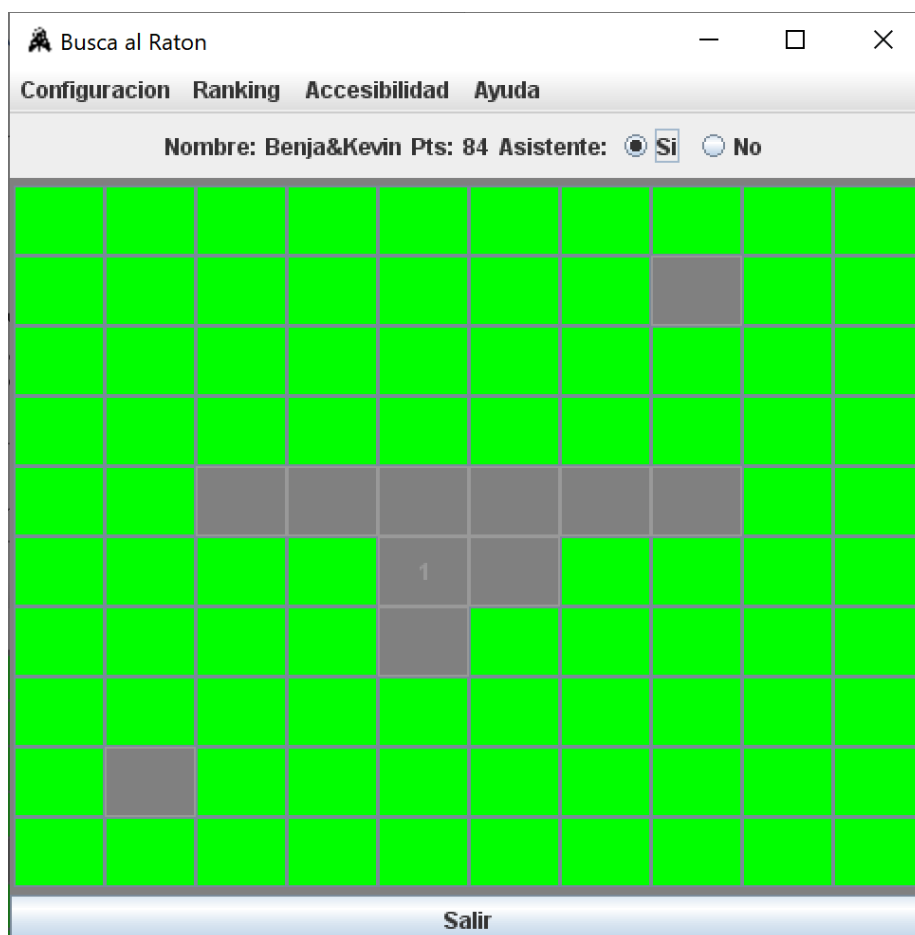
2. COMO SE JUEGA

Tendrá que pulsar en la casilla que usted piense que se encuentra el ratón para atraparlo.

Podrá pulsar tantas veces como casillas tenga el tablero, pero si activa el asistente cada turno que pulse sobre la casilla sospechosa se le descontaran el doble de puntos.

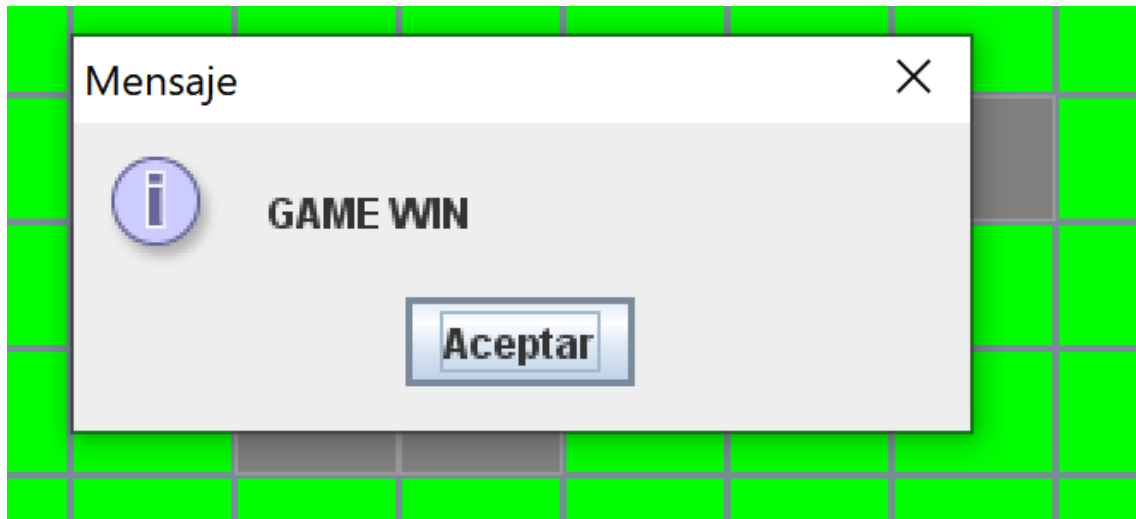
El asistente será un chivato de las casillas próximas del ratón , y si está cerca del ratón en cualquier dirección, este se lo advertirá.

La partida terminara cuando se encuentre el ratón o los puntos lleguen a 0.



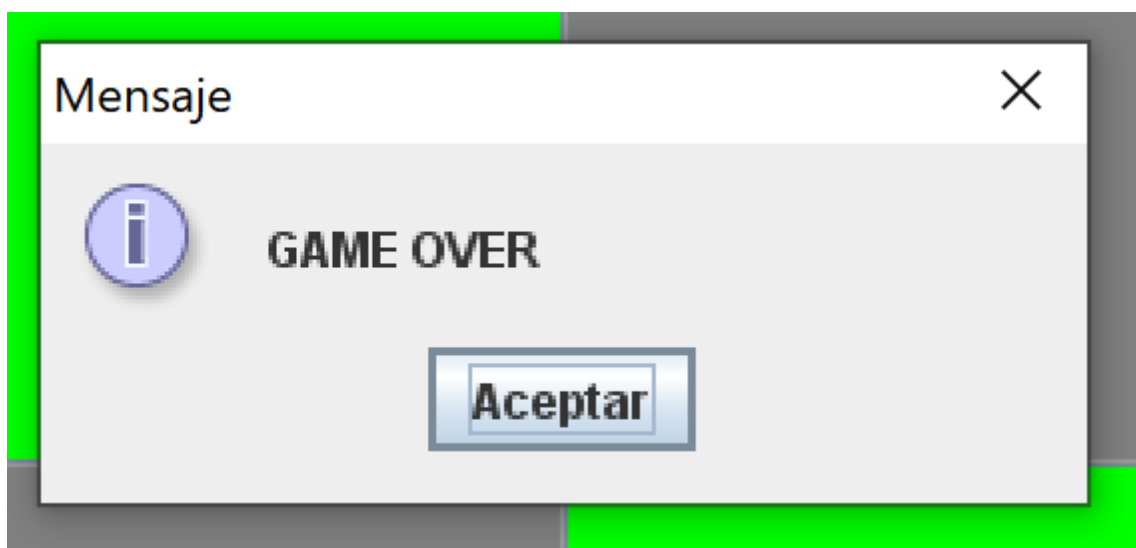
3. COMO GANAR

Para ganar solo tiene que pulsar sobre la casilla donde se encuentre el ratón.



4. POR QUE HE PERDIDO

Tus puntos han llegado a 0 y no has encontrado al ratón , GAME OVER.





5. CONFIGURACION INICIAL

Se permite al jugador realizar una configuración inicial

Introducir un nombre que le represente en la partida y posteriormente en el ranking.

El número de filas y columnas que se desea.

IMPORTANTE: Empezara con tantos puntos como casillas tenga el tablero.

Asistente el cual te ayudara a encontrar al ratón, cuando este próximo al ratón este le mandara señales en el tablero representados con un 1, indicando que esta a una casilla en cualquier dirección. Recuerda que también perderás el doble de puntos. Puedes desactivarlo durante la partida sin penalización.

Elije al ratón, Mickey, Pica, o Jerry.

Por último, elige el color para las celdas y fondo entre una paleta con mas de 16 millones de colores.

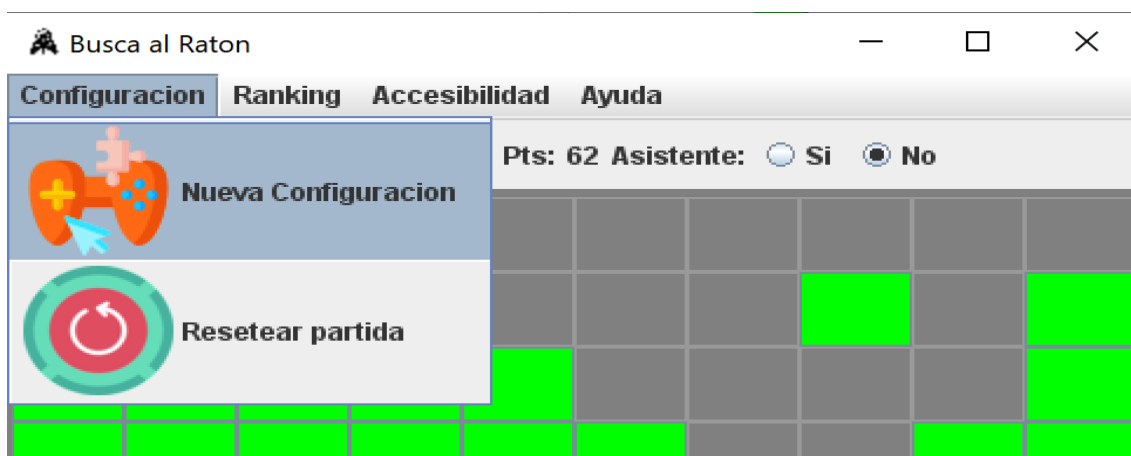
Pulsa el botón empezar y a disfrutar.

Nombre:	Benja&Kevin
Filas:	10
Columnas:	10
Asistente:	No
Raton:	Raton1
Color de celda:	Pulse aqui
Color de fondo:	Pulse aqui
SALIR	EMPEZAR

6. CAMBIAR CONFIGURACION ACTUAL

Pulse sobre el botón “Configuración” situado en el Menú Bar, arriba a la izquierda de la ventana.

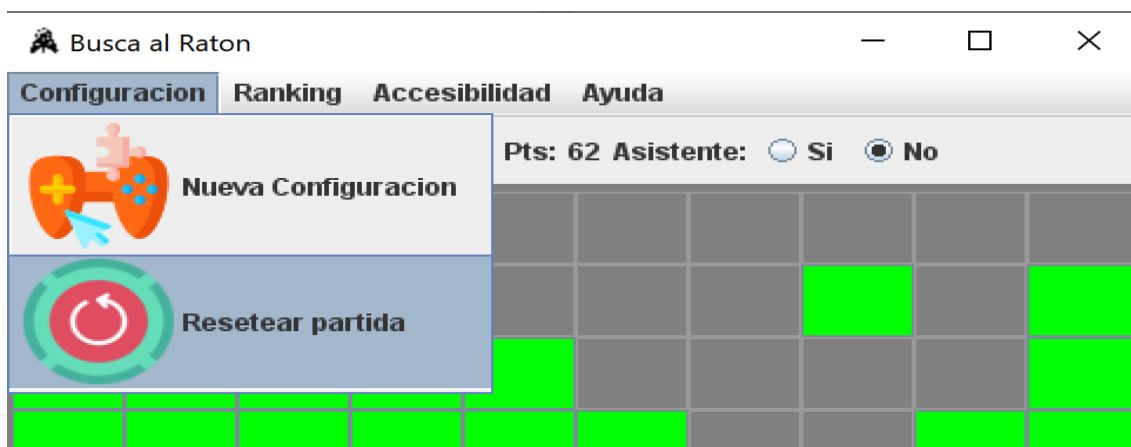
Ahora pulse sobre el botón “Nueva Configuración”, este le pedirá confirmación ya que la partida actual se perderá y volverá a abrir la ventana de configuración de partida donde podrá cambiar la configuración actual.



7. COMO REINICIAR LA PARTIDA

Pulse sobre el botón “Configuración” situado en el Menú Bar, arriba a la izquierda de la ventana.

Ahora pulse sobre el botón “Reset” este le pedirá confirmación ya que la partida actual se perderá y se iniciará el juego nuevamente con la configuración inicial de la partida.

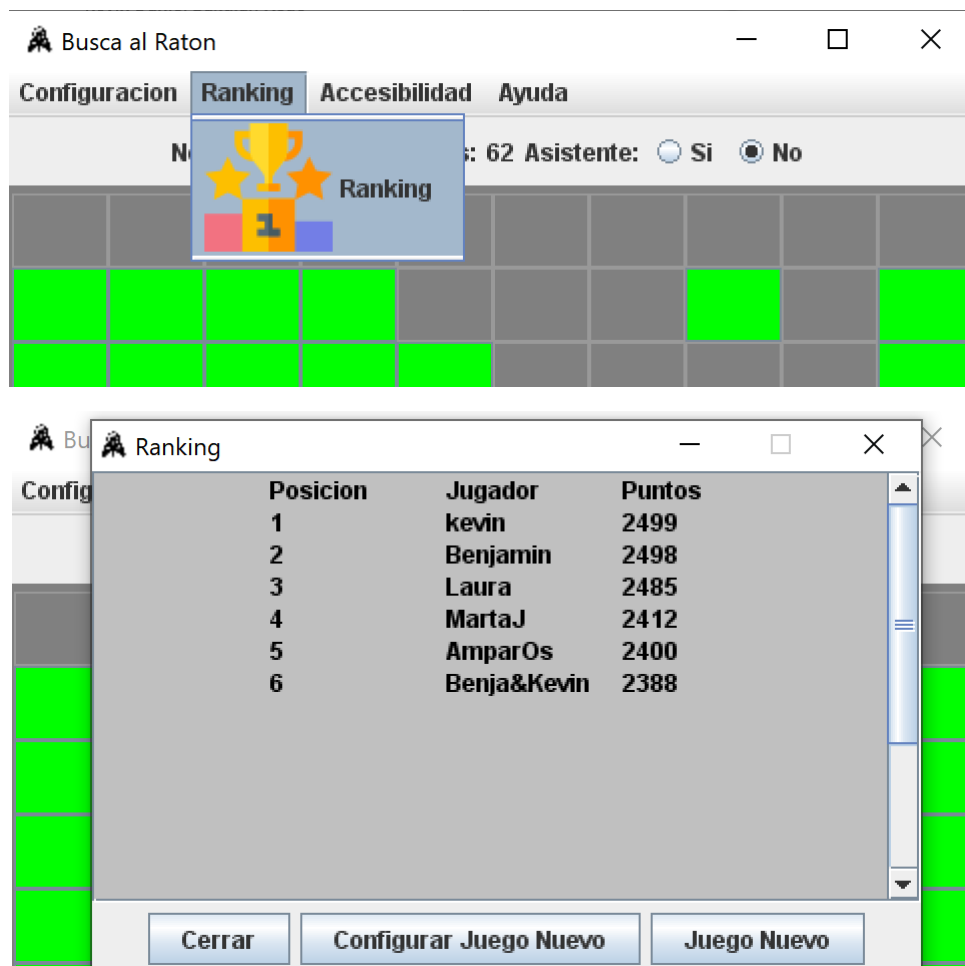


8. RANKING

Muestra un histórico con los jugadores mas exitosos de Jasca & Pica. Mostrara su posición en el ranking, su nombre de usuario representativo y con cuantos puntos han conseguido encontrar al ratón.

Para acceder a el puede pulsar sobre el Menú bar 2 opción “Ranking” y pulsar sobre el botón “Ranking”.

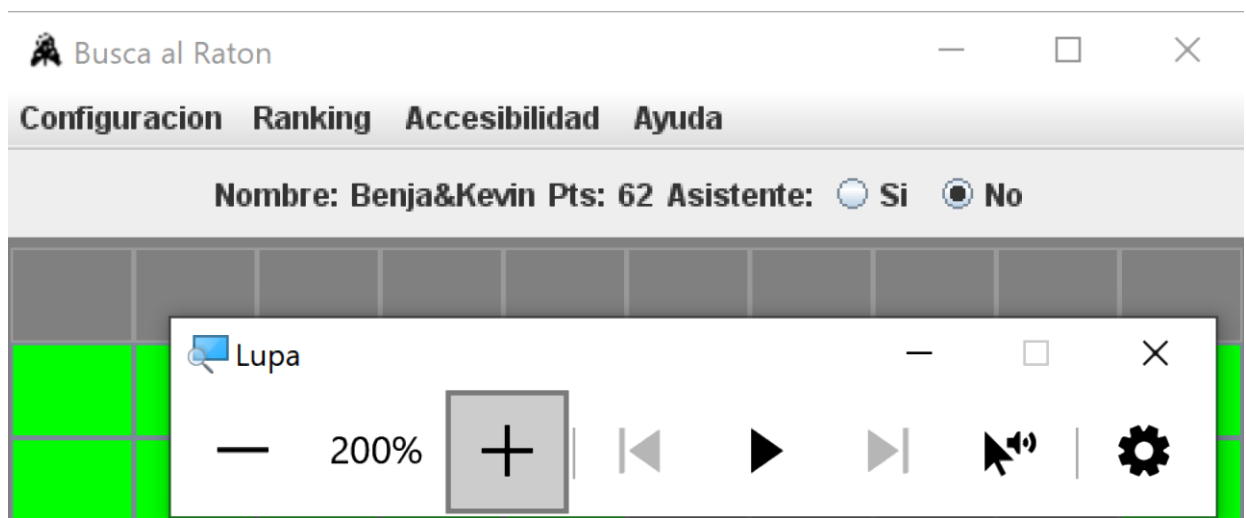
También aparecerá automáticamente cuando se gane o pierda la partida.



9. ACCESIBILIDAD

Pensando en las necesidades actuales de la población, nuestro equipo técnico ha implementado una opción para mejorarle su experiencia en el juego.

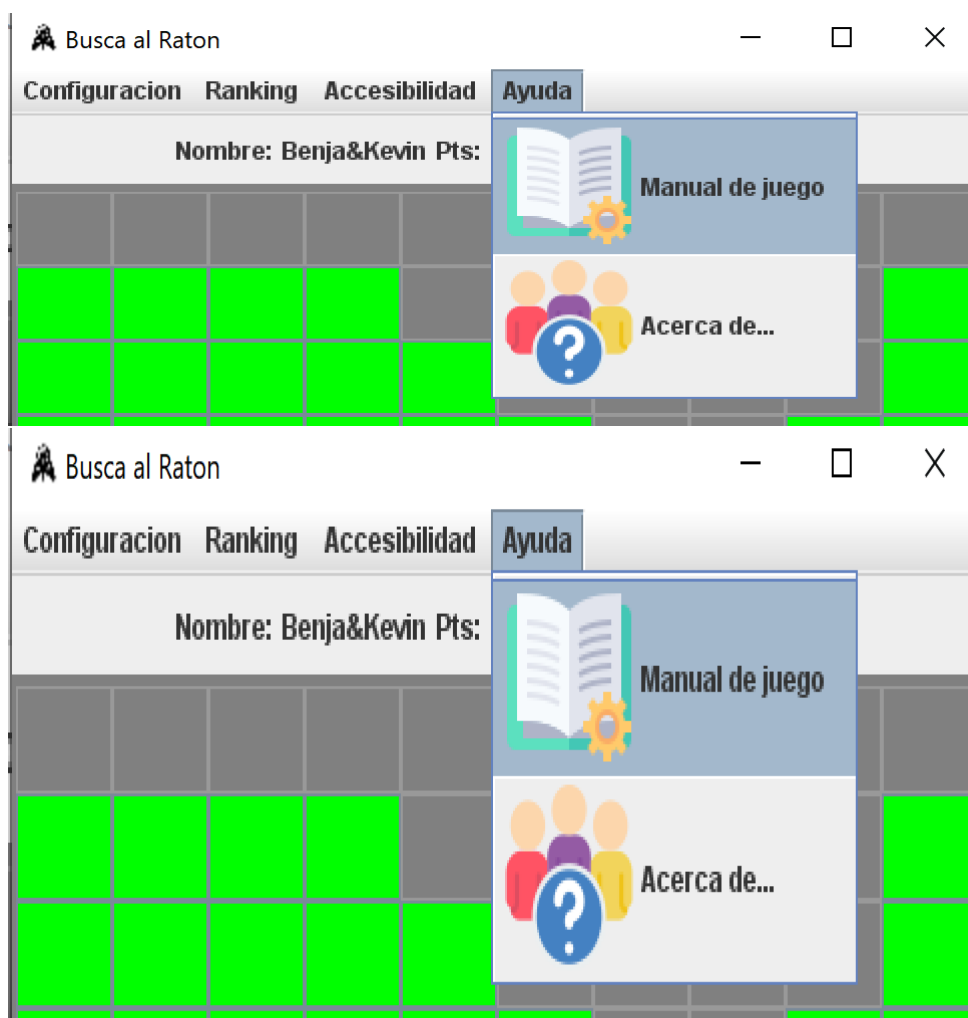
Lupa: Abrira la lupa de Windows pudiendo aplicar zoom sobre la pantalla. Para acceder a ella , la encontrara en la tercera opcion de MenuBar “Accesibilidad” y pulse sobre el botón “Lupa”



10. ACCEDER AL MANUAL

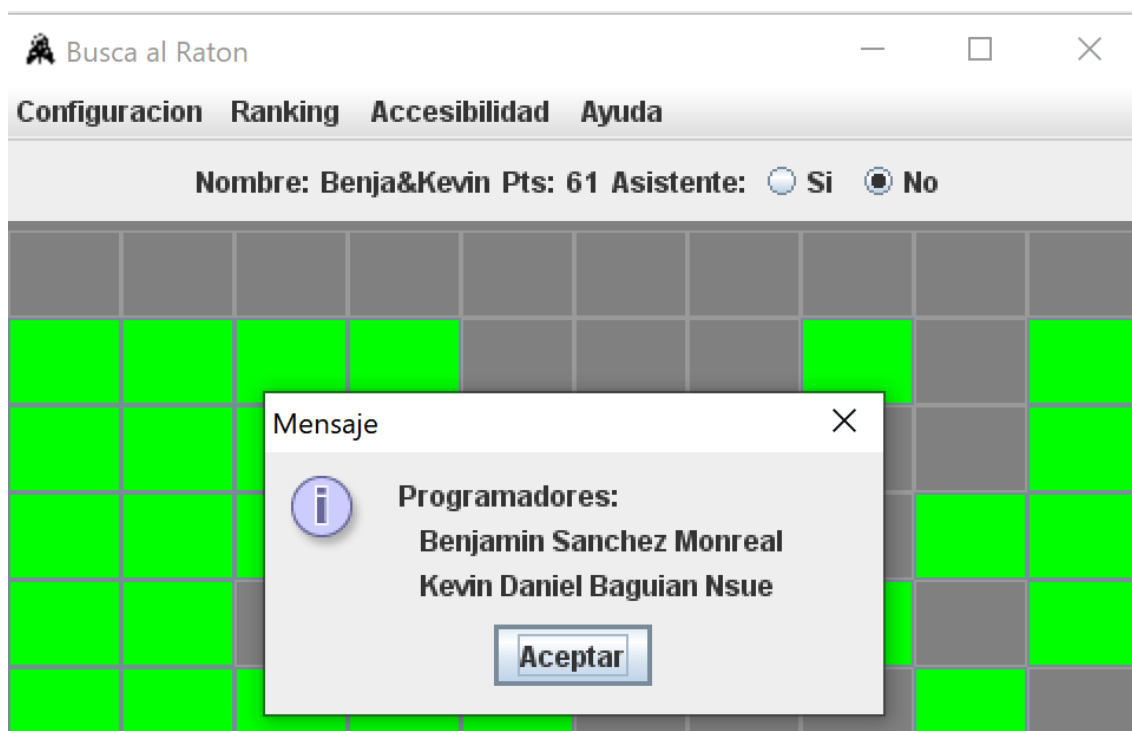
Para acceder a este manual lo encontrara en el MenuBar, cuarta opción “Ayuda”, pulse sobre el botón “Manual de Juego”, se abrirá automáticamente este pdf con su lector de archivos predefinido.

Tambien puede encontrar el pdf con el manual en la carpeta “archivos” proporcionada con el ZIP del videojuego.



11. ACERCA DE ... PROGRAMADORES

Para saber quien diseño este videojuego pulse sobre el MenuBar cuarta opcion “Ayuda” en el botón “AcercaDe...”. Se mostrara el nombre de los programadores.





12. EASTER EGG

Aun por implementar.... O no.... (por implementar)

13. INSTALACION

El videojuego no requiere instalación, pero puede encontrar el ejecutable aparte del código en la carpeta adjunta en el ZIP llamada “Rasca&Pica_ElVideojuego”.