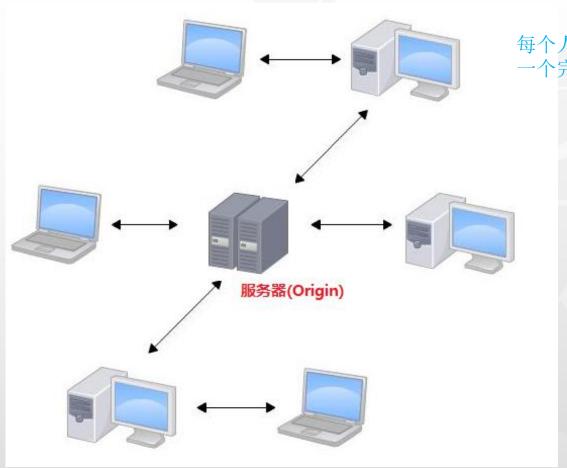


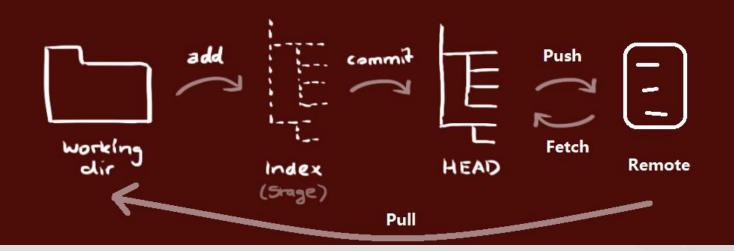
### 分布式版本控制系统



每个人的电脑上都是 一个完整的版本库

## 工作流

你的本地仓库由 git 维护的三棵"树"组成。第一个是你的 工作目录,它持有实际文件;第二个是 暂存区(Index),它像个缓存区域,临时保存你的改动;最后是 HEAD ,它指向你最后一次提交的结果。



# git配置

自报家门: 你的名字和Email地址

```
$ git config --global user.name "Your Name"
```

\$ git config --global user.email "email@example.com"

# 创建新仓库

创建新文件夹,打开,然后执行

git init

以创建新的git仓库。

# 检出仓库

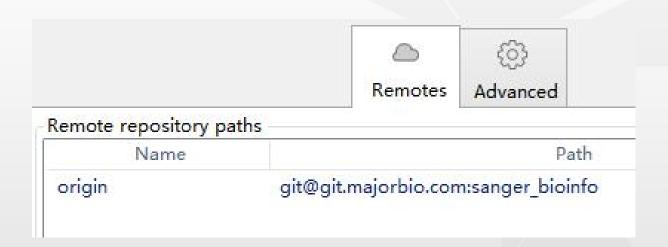
执行如下命令以创建一个本地仓库的克隆版本:

git clone /path/to/repository

如果是远端服务器上的仓库,你的命令会是这个样子:

git clone username@host:/path/to/repository

### Sanger: biocluster远程库



# 添加和提交

你可以提出更改(把它们添加到暂存区),使用如下命令:

git add <filename>

git add \*

这是git基本工作流程的第一步;使用如下命令以实际提交改动:

git commit -m "代码提交信息"

现在,你的改动已经提交到了 HEAD,但是还没到你的远端仓库。

### git commit 提交

Present-tense summary under 50 characters

- \* More information about commit (under 72 characters).
- \* More information about commit (under 72 characters).

第一行是不超过50个字的提要,然后空一行,罗列出改动原因、主要变动、以及需要注意的问题。

## 推送改动

你的改动现在已经在本地仓库的 **HEAD** 中了。执行如下命令以将这些改动提交到远端仓库:

git push origin master

可以把 master 换成你想要推送的任何分支。

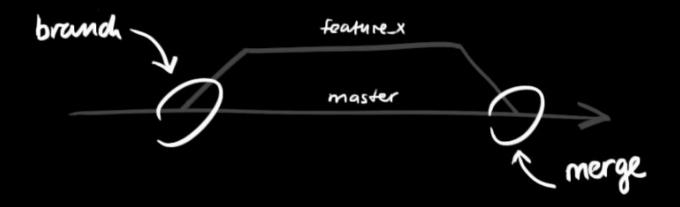
如果你还没有克隆现有仓库,并欲将你的仓库连接到某个远程服务器,你可以使用如下命令添加:

git remote add origin <server>

如此你就能够将你的改动推送到所添加的服务器上去了。

## 分支

分支是用来将特性开发绝缘开来的。在你创建仓库的时候,master 是"默认的"分支。在其他分支上进行开发,完成后再将它们合并到主分支上。



创建一个叫做"feature\_x"的分支,并切换过去:

git checkout -b feature\_x

切换回主分支:

git checkout master

再把新建的分支删掉:

git branch -d feature\_x

除非你将分支推送到远端仓库,不然该分支就是不为他人所见的:

git push origin (branch)

## 更新与合并

要更新你的本地仓库至最新改动,执行:

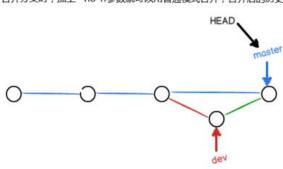
#### git pull

以在你的工作目录中 获取(fetch)并 合并(merge)远端的改动。

要合并其他分支到你的当前分支(例如 master),执行:

#### git merge <branch>

• 合并分支时,加上--no-ff参数就可以用普通模式合并,合并后的历史有分支,能看出来曾经做过合并,而fast forward合并就看不出来曾经做过合并。



《==加上--no--ff之后的合并

#### 解决冲突

<///>

在这两种情况下,git 都会尝试去自动合并改动。遗憾的是,这可能并非每次都成功,并可能出现*冲突(conflicts)*。 这时候就需要你修改这些文件来手动合并这些*冲突(conflicts)*。改完之后,你需要执行如下命令以将它们标记为合并成功:

git add <filename>

在合并改动之前, 你可以使用如下命令预览差异:

git diff <source\_branch> <target\_branch>

## 替换本地改动

假如你操作失误(当然,这最好永远不要发生),你可以使用如下命令替 换掉本地改动:

git checkout -- <filename>

此命令会使用 HEAD 中的最新内容替换掉你的工作目录中的文件。己添加到暂存区的改动以及新文件都不会受到影响。

假如你想丢弃你在本地的所有改动与提交,可以到服务器上获取最新的版本历史,并将你本地主分支指向它:

git fetch origin

或 git checkout.

git reset —hard origin/master

## 时光机 - 撤销修改

场景1: 当你改乱了工作区某个文件的内容,想直接丢弃工作区的修改时,用命令git checkout -- file

场景2: 当你不但改乱了工作区某个文件的内容,还添加到了暂存区时,想丢弃修改,分两步,第一步用命令git reset HEAD file,就回到了场景1,第二步按场景1操作。

场景3: 已经提交了不合适的修改到版本库时, 想要撤销本次提交,参考版本回退一节,不过前提是没有推送到远程库。

## 时光机 - 版本回退

git reset --hard savepoint

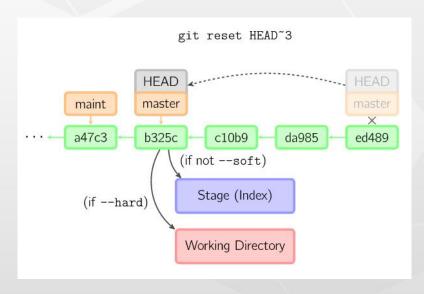
**BRANCHES AS SAVEPOINTS** 

Creating a branch is like saving your game before you battle the boss

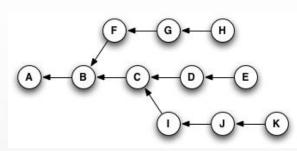
#### git reset --hard 1234abcd

从最近的一个commit恢复

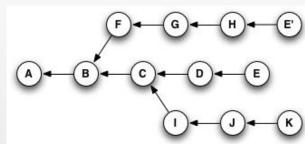
- 穿梭前,用git log可以查看提交历史,以便确定要回退到哪个版本。
- 要重返未来,用git reflog查看命令历史,以便确定要回到未来的哪个版本。



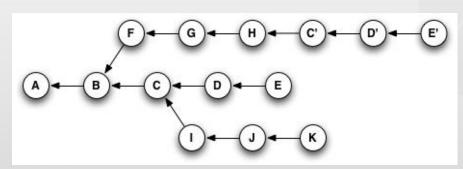
## 捡樱桃



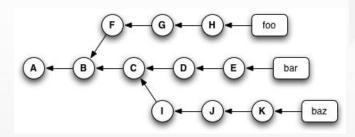
git cherry-pick E



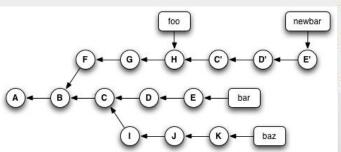
git cherry-pick C D E



## 改写历史

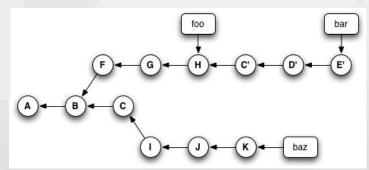


git checkout foo git checkout -b newbar git cherry-pick C D E

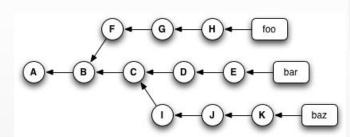


git rebase foo bar

git checkout bar git reset —hard newbar git branch —d newbar

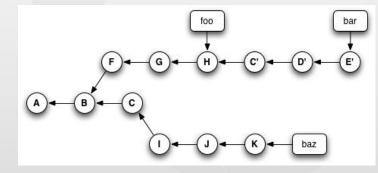


## 改写历史

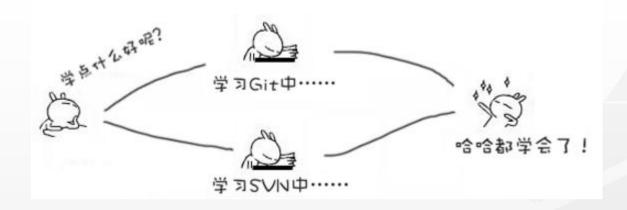


git rebase foo bar

后悔了.... git rebase --abort



#### Git分支



- ✓ 无论创建、切换和删除分支,Git在1秒钟之内就能完成!
- ✓ 无论你的版本库是1个文件还是1万个文件。

40 bytes

#### 切换分支时储藏工作目录

需要切换分支,但当前工作目录下有没处理好的东西,不想提交也不想带到切换的分支里去,怎么办?

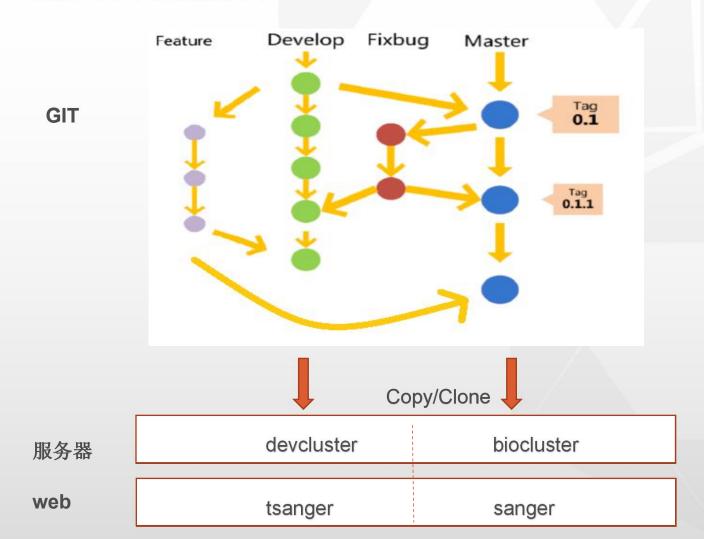
git stash 储藏你的工作

要查看现有的储藏,使用 git stash list

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 049d078 added the index file
stash@{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log
```

重新应用实施过的储藏,git stash apply 取出旧的储藏,git stash apply stash@{2} 重新应用被暂存的变更,git stash apply --index

### 正式版与开发版分支



#### 桑格代码提交更新

- 正式版: origin/master分支与正式服务器101上biocluster同步更新
  - · 不允许在master分支上直接修改提交
  - 第一次克隆: git clone biocluster:sanger\_bioinfo
- 测试分支: origin/dev用于102测试服务器上的开发测试
  - 获取开发分支(拉取并进入dev分支):
     git branch -b dev origin/dev
  - 切换到开发分支

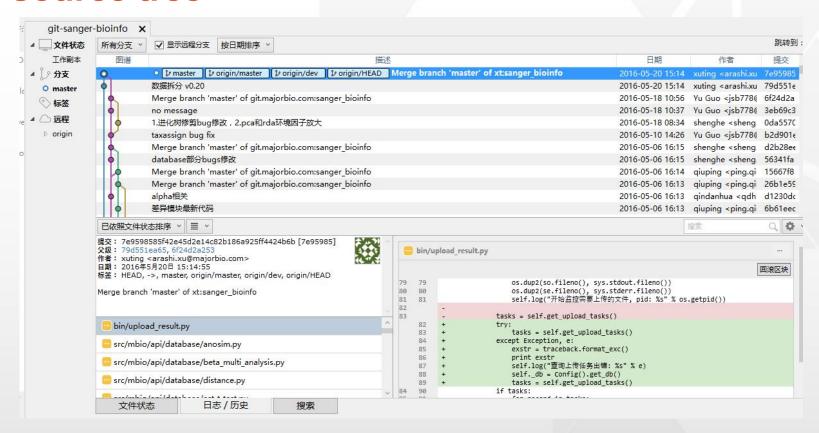
git checkout dev

注意:通常情况下禁止将dev分支并入master分支

#### 创建新功能分支或bug分支(newfeature/fixbug):

- 开发新的pipe或tool或框架功能cluster:
  - git checkout -b pipe-meta dev #从dev创建pipe-meta分支并切换到pipe-meta
  - git checkout -b tool-fastatrim dev #单独开发一个tool
  - git checkout -b cluster-xxx dev #开发框架新功能
  - git checkout -b fixbug-0.1 master # 由master创建一个bug分支
- 多人开发同一个功能时,将新功能分支推到远程新分支便于与他人同步共享:
  - git pull # 拉取更新
  - git commit -m "提交更新信息" # 提交更新, 注意写清楚
  - git push origin/newfeature newfeature # 推到远程
- 开发完成一个新功能,将相关代码单独拷到102上对应地方进行测试,测试通过后,将新功能分支分别合并到origin/dev分支和origin/master
  - git checkout dev # 切换到dev或master分支
  - git merge --no-ff newfeature 将newfeature merge到dev或master
  - git push origin/dev dev #推送到orign, 拷到服务器进行测试
  - git push orign/master # 推到远程master, 通知管理员更新集群biocluster

#### source tree



#### Git参考资料

- git 简明指南
  - http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.zh.html
- 常用 Git 命令清单
  - http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/12/git-cheatsheet.html?bsh\_bid=5983510
  - https://git-scm.com/book/
- Git远程操作详解 http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/06/git\_remote.html
- http://think-like-a-git.net/halp.html