



PRÁCTICA 3. ACCESO A DATOS. USO DE ORM v 1.0

DESCRIPCIÓN GENERAL

El sistema consiste en la construcción de un sistema gestor de contenidos (CMS) para implementar una aplicación de empresa para la gestión de proyectos internos. Existen tres perfiles usuarios de esta aplicación:

- Administrador. Tiene capacidades de gestión de usuarios (alta,baja,modificacion) y de roles (asignación de rol gestor de proyectos), así como capacidades de monitorización e informes (proyectos activos, usuarios más activos, usuarios menos activos, espacio ocupado por la plataforma, ...)
- Usuario gestor de proyectos. Se autoregistra en la aplicación como usuario participante. Puede crear nuevos proyectos, gestionarlos y cerrarlos (no se eliminan). Puede proponer la unión a proyectos de usuarios participantes. Puede aceptar/denegar solicitudes de unión a proyectos
- Usuario participante. Se autoregistra en la aplicación. Puede solicitar unirse a proyectos en curso o aceptar/denegar solicitudes de unión por parte de los gestores de proyectos.

Toda esa funcionalidad se desglosa en los siguientes requisitos

- REQ-1. Autenticar usuarios (Todos). En el proceso de autenticación se determinará que tipo de usuario es (administrador, gestor o participante) a partir de los datos almacenados por la aplicación (no se elige en la interfaz). En función del rol se dará acceso a unas funcionalidades u otras. Puede haber un punto de entrada único a la aplicación (formulario de login) o tener varios formularios de acceso (por ejemplo, uno para gestores y participantes y otro para el adminitrador).
- REQ-2. Registro de usuarios: Habrá un formulario de registro en la plataforma. Se ha de controlar los errores en el mismo (obligatoriamente en el servidor, sin excluir con ello validaciones de JS). Después del éxito en el registro ha de redirigir al login. En el registro de cliente se le solicitarán datos mínimos (username, passwod, nombre, apellidos, email). El resto de los datos (por ejemplo DNI, teléfono, despacho, skills, etc) se pueden cumplimentar en su perfil de usuario, una vez autenticado.
- Opcional: Como funcionalidad opcional a los requisitos REQ-1 y REQ-2 se puede implementar el envío de email en una funcionalidad de olvido de contraseña.
- Opcional: Como funcionalidad opcional a los requisitos REQ-1 y REQ-2 se puede implementar un mecanismo de protección ante registro de bots (ejemplo: tipo captcha o pregunta no automatizada)

- REQ-3. Perfil de usuario: El cliente una vez registrado podrá editar su perfil. Todos los campos son editables excepto el username que se usa como identificador de acceso.
- REQ-4. Backoffice de administrador. Podrá buscar usuarios, modificarlos, desactivarlos o cambiar su rol en la plataforma. Podrán dar de alta usuarios nuevos y obtener informes con los proyectos activos, proyectos con mayor ocupación en disco, usuarios más activos y usuarios menos activos.
- REQ-5. Gestión de Proyectos: Se implementará un backoffice de la aplicación para los gestores de proyectos y participantes:
 - Ambos tipos de usuarios podrán buscar proyectos por los diversos campos de interés (nombre, descripción, tipo, ...)
 - Los usuarios normales de tipo participante podrán solicitar unirse a cualquier tipo de proyecto. Las solicitudes de unión han de quedar a la espera de aprobación por parte de los gestores de esos proyectos.
 - Los gestores de proyectos podrán buscar usuarios por los diversos campos de interés (nombre, apellidos, email, skills). Podrán solicitar unirse a los usuarios a los proyectos que dirigen.
 - Se podrá subir al proyecto fichero de interes, que luego podrán descargarse en alguna pantalla por parte de los participantes del proyecto
- REQ-6. Gestión tareas y reuniones.
 - Los gestores de proyecto podrán crear y gestionar tareas asociadas a los proyectos. Las tareas deben tener como mínimo los campos nombre, descripción, fecha de inicio, fecha de fin, progreso (porcentaje) y ficheros asociados. Las tareas tienen asignados usuarios del proyecto (por defecto) o de fuera de él.
 - Los gestores podrán crear reuniones asociadas a proyectos. Las reuniones tendrán un título, una descripción, un día y hora, así como una serie de ficheros adjuntos. Se podrán añadir participantes provenientes del proyecto (por defecto) o externos
 - Tanto los gestores como los usuarios participantes podrán convocar reuniones no asociadas a proyectos. Estas reuniones tienen los mismos campos que las de los proyectos, solo que los usuarios pueden provenir de cualquier ámbito y no hay configuración por defecto.

DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA PRÁCTICA 3

Basándose en la práctica 2, se pide modificarla para convertirla en un sitio web dinámico. Conforme a los requisitos anteriores.

Para ello se realizarán las siguientes tareas:

- Usar Doctrine como capa software para acceder a los datos contenidos en la base de datos.
- Diseñar la arquitectura para que se aprecien claramente tres capas (M)odelo, (V)ista y (C)ontrolador
- Utilizar sesiones para securizar de forma básica el acceso a la parte privada de la aplicación.
- Implementar los requisitos REQ-1 , REQ-2 , REQ-3 , REQ-4 y REQ-5

FECHA ESTIMADA DE ENTREGA

Semana del 20 de mayo

ENTREGA

La entrega deberá hacerse a través de la plataforma eCampus, mediante la subida de un archivo zip que contenga todos los recursos de la práctica. Dicho archivo zip debe tener una estructura tal que si se descomprime en una instalación de xampp, se pueda probar (incluyendo ficheros de datos).

Cualquier instrucción adicional de instalación deberá especificarse en un fichero README.txt incluido en el archivo comprimido zip.