Абен Аязбаев

aayazbayev93@gmail.com

Навыки

Технологии: C#, .NET, .NET Core, OOP, SOLID principles, Unit Testing, TDD, ASP.NET MVC, ASP.NET Core, Entity Framework, Autofac, ImageSharp, SQL, Postgres, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3, SASS, swig, Gulp, Java, Hibernate.

Языки: свободный английский, родной русский, родной казахский.

Образование

Бакалавр международных знаний

Евразийский Национальный Университет им. Л. Н. Гумилева. (2013-2017)

Проекты

Bethany's Pie Shop Map 2018

Link: http://pieshop.aben.space/, Sources: https://github.com/benthinnick/PieShop

Веб-приложение вымышленной пекарни, сделано на основе двух курсов Pluralsight. Построено на фреймворке ASP .NET Core 2.0 MVC. Приложение дает возможность заказывать пироги, оставлять рецензии, имеет разделение пользователей по ролям (администратор, пользователь). Использовал Entity Framework Core для связи сущностей с базой данных. Postgres для баз данных, Serilog как логгер, JQuery для client-side, хUnit для тестов и сам фреймворк для валидации моделей, кэширования и ауторизации.

Monopoly Bot for Telegram

Фев - Мар 2018

Sources: https://github.com/benthinnick/mpoly

Бот для платформы Telegram, написанный на C# с помощью библиотеки Telegram. Вот, позволяет играть «Монополию» в чате Telegram. Для рендеринга игры использовал библиотеку lmageSharp. Также использованы: Autofac для инверсии управления, NUnit для тестов, NLog как логгер.

TicketMonster Окт — Ноя 2017

Sources: https://github.com/benthinnick/ticket-monster

Single-Page Java веб-приложение на WildFly, использовал *Hibernate, Maven, Backbone.js, JQuery, Underscore.*

Хобби

Литература, 3D-моделирование (Blender)