

# DejArt?



remember it **somewhere?**

Benget Immanuel Nata  
1112 114362

Banyaknya karya seni di Indonesia sering membuat masyarakat Indonesia lupa akan seni di negaranya sendiri. Karena itu dibuatlah DejArt?

## Apa itu DejArt??

DejArt? adalah permainan yang mengingatkan kita beragam karya seni bangsa Indonesia.

## Kenapa namanya DejArt??

DejArt? berasal dari dua kata, yaitu "Déjà" dan "Art". "Déjà" memiliki arti "pernah", sedangkan "Art" memiliki arti "seni". Konsep dasar dari penamaan permainan ini adalah kata-kata yang sering diucapkan oleh anak jaman muda sekarang saat melihat karya seni. "Pernah, tapi lupa!" Itulah yang menjadi konsep dari permainan ini.

## Bagaimana cara bermainnya?

Cara bermain DejArt? sangatlah gampang. Pemain diberikan gambar-gambar, dan diberi pertanyaan seputar gambar tersebut. Lalu pemain akan diberikan kesempatan untuk menjawab pertanyaan tersebut. Akan ada tiga tombol, yaitu "OK", untuk menjawab; "Nope" jika pemain tidak tahu tentang karya seni tersebut; dan "DejArt?" untuk melihat informasi minimal tentang karya seni tersebut.



Jika pemain benar menjawab, pemain akan mendapatkan poin. Jika pemain menekan "Deja!" pemain akan diberikan informasi, tetapi poin pemain akan dikurangi. Permainan ini juga mempunyai mini-ensiklopedi yang bisa dilihat diluar permainan, sesuai dengan gambar-gambar yang telah dijawab pemain. Jadi pemain bisa mengingat kembali karya-karya seni yang sudah dijawab. Tentunya ada pilihan untuk menghapus mini-ensiklopedi jika pemain tertantang mengulang dari awal.

## Target pemakai?

DejArt? sebenarnya bisa dimainkan oleh berbagai umur, tetapi lebih ditargetkan pada para anak muda 13-18 tahun. Diasumsikan para orangtua lebih banyak tahu tentang seni, dan anak kecil tidak terlalu banyak tahu seni. Maka target pemakai permainan ini adalah anak muda, yang sering melihat seni, tetapi tidak mengingatnya. DejArt? memudahkan mengingat seni Indonesia, karena menggunakan gambar.

## Platform yang digunakan?

Permainan ini diinginkan bisa multi-platform. Tetapi saya lebih tertarik membuat permainan ini memakai platform Android.

## Penutup?

Dengan dibuatnya permainan ini, semoga memudahkan anak remaja Indonesia untuk mengingat budaya bangsanya sendiri.