## TOPICO 6: APRIMORANDO O LIVRO DE NOTAS

1. Nesta tarefa, iremos desenvolver uma versão mais elaborada do projeto Livro de Notas apresentado no Tópico 05 (slide 25).
2. Considere que a classe LivroNotas possui os atributos nomeUC e notas, sendo que o atributo notas é um array bidimensional de double;
3. O construtor da classe LivroNotas deve receber como parâmetros o nome da UC (nomeUC), o número de alunos (numAlunos) e o número de avaliações (numAvaliações), que devem ser utilizados para inicializar os atributos da classe;
4. A classe LivroNotas deve possuir um método adicionarNota, para incluir uma nota no livro para um determinado aluno (idAluno) e avaliação (idAvaliacao);
5. A classe LivroNotas deve oferecer dois métodos chamados calcularMediaPorAluno (métodos sobrecarregados). Um dos métodos não recebe parâmetros e calcula e retorna a média das notas de cada aluno como um array de double. O outro método calcula e retorna a média das notas para um aluno específico (idAluno);
6. A troca de informações com o usuário será realizada pela classe Tela;
7. A classe Tela deve oferecer um método boasVindas para exibir uma mensagem no início da execução do programa;
8. A classe Tela deve oferecer um método pedirNota para solicitar ao usuário uma nota para um determinado usuário (idAluno);
9. A classe Tela deve oferecer um método imprimeMedias que exibe para o usuário o nome da UC e, na linha seguinte, uma identificação do aluno (ex.: Aluno 0, Aluno 1, etc.) seguida pela sua média, colocando um aluno por linha;
10. A classe Tela deve oferecer um método imprimeMedia que exibe para o usuário o nome da UC e, na linha seguinte, a identificação de um aluno específico (idAluno) seguida da média deste aluno;
11. Todos os métodos da classe Tela devem ser métodos de classe (static);
12. A classe Curso será utilizada para iniciar a execução do programa (método main);
13. A classe Curso deve receber 3 argumentos de linha de comando: o nome da UC, o número de alunos e o número de avaliações. Se o número de argumentos for diferente de 3, deve exibir uma mensagem e sair do programa;
14. O método main deve solicitar a exibição da mensagem de boas vindas para a classe Tela, deve criar um livro de notas, deve solicitar as notas para cada avaliação de cada aluno, adicionando ao livro de notas, deve exibir as médias de todos os alunos e, por fim, exibir a média do primeiro aluno do livro de notas;

Para auxiliar na estruturação das classes, um Diagrama de Classes UML é fornecido em anexo.

