

#### Universidade Federal de Santa Maria

#### Departamento de Eletrônica e Computação

#### ELC1048 - PROJETO DE SISTEMAS EMBARCADOS

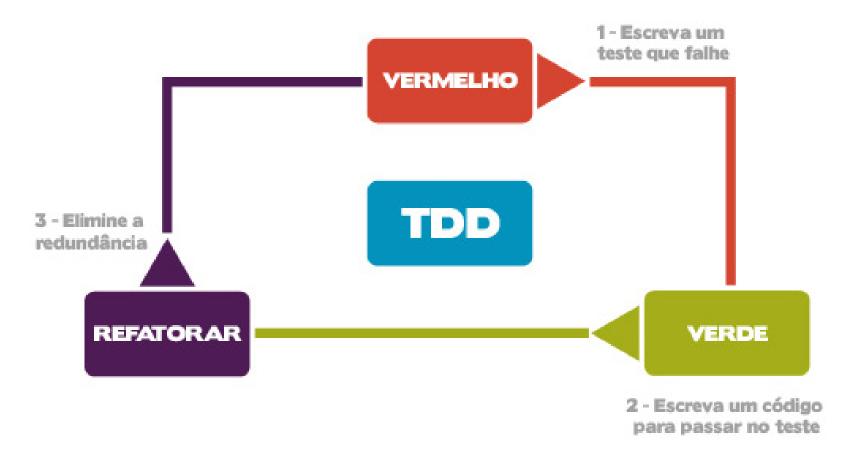
Prof. Carlos Henrique Barriquello barriquello@gmail.com

# Aula – Primeiro projeto TDD

**Objetivo:** Resolver um problema de programação pela metodologia TDD.

Entrega: Upload do projeto (.zip) no Moodle. E relatório dos testes incrementais.

## Ciclo TDD



Fonte: http://arquivo.devmedia.com.br/artigos/Fabio\_Gomes\_Rocha/TDD/TDD\_1.jpg

### Exercício 1

**Problema:** encontrar e retornar a posição do primeiro bit igual a 1, em uma variável de 32 bits sem sinal, a partir do bit mais significativo.

Ex. 001100111 => posição 6

### Exercício 2

**Problema:** Escrever uma funçõa que converte um número decimal de 0 a 9999 em um número no formato BCD (*binary-coded-decimal*).

**Problema:** fazer um conversor de caracteres hexadecimais em números decimais.

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
 3
 4
     /* macros de testes */
     #define verifica(mensagem, teste) do { if (!(teste)) return mensagem; } while (0)
     #define executa teste(teste) do { char *mensagem = teste(); testes executados++; \
                                     if (mensagem) return mensagem; } while (0)
     int testes executados = 0;
     static char * executa testes(void);
10
11
12
     int charhex2dec(char x);
13
     int main()
14
15
16
          char *resultado = executa testes();
          if (resultado != 0)
17
18
19
              printf("%s\n", resultado);
20
21
          else
22
23
              printf("TODOS OS TESTES PASSARAM\n");
24
25
          printf("Testes executados: %d\n", testes executados);
26
27
          getch();
28
          return resultado != 0;
29
30
```

```
31
     int charhex2dec(char x)
32
         //return x; //teste 0 falhou
33
         //if(x=='0') return 0; //teste 1 falhou
34
35
         //if(x=='0') return 0;
36
         //if(x=='1') return 1; //teste 1 passou
37
         // refatorar
         // return x-'0'; // passou teste 2, mas falhou no teste 3
38
39
40
41
         if(x>='0' && x<='9') return x-'0';
         if(x)='a' \&\& x<='f') return x-'a' + 10;
42
43
         if (x>='A' && x<='F') return x-'A' + 10;
44
         return -1;
45
46
     static char * teste retorna0 para char0(void)
47
48
   □{
         verifica("erro: charhex2dec('0') deveria retornar 0", charhex2dec('0') == 0);
49
50
         return 0;
51
    L}
52
53
     static char * teste retornal para char1(void)
54
55
         verifica("erro: charhex2dec('1') deveria retornar 1", charhex2dec('1') == 1);
56
         return 0;
57
58
59
     static char * teste retorna2 para char2(void)
60
   □ {
         verifica("erro: charhex2dec('2') deveria retornar 2", charhex2dec('2') == 2);
61
62
         return 0;
63
```

```
68
      static char * teste retornal0 para chara (void)
69
    □ {
70
          verifica("erro: charhex2dec('a') deveria retornar 10", charhex2dec('a') == 10);
71
          return 0;
72
73
74
      static char * teste_retorna15 para charf(void)
75
76
          verifica("erro: charhex2dec('f') deveria retornar 15", charhex2dec('f') == 15);
77
          return 0;
78
79
80
      static char * teste retorna negl para charg(void)
81
82
          verifica("erro: charhex2dec('q') deveria retornar -1", charhex2dec('q') == -1);
83
          return 0;
84
85
86
      static char * teste retorna15 para charF(void)
87
88
          verifica("erro: charhex2dec('F') deveria retornar 15", charhex2dec('F') == 15);
89
          return 0;
90
91
92
      static char * executa_testes(void)
93
94
          executa teste (teste retorna0 para char0);
95
          executa teste (teste retornal para charl);
96
          executa teste (teste retorna2 para char2);
          executa teste (teste retornal0 para chara);
97
          executa teste (teste retornal5 para charf);
98
          executa teste (teste retorna negl para charg);
99
          executa teste (teste retorna15 para charF);
100
101
          return 0;
102
```