

Objetivo

Capacitar o aluno a perceber, formular e resolver problemas de otimização.

Programa

Definição e formulação de problemas de programação matemática. Teoria da programação linear e o método simplex. O método simplex com variáveis canalizadas. Programação dinâmica e aplicações. Programação inteira e o algoritmo de separação e avaliação (branch-and-bound).

Bibliografia Básica

- Livro Texto: ARENALES, M; ARMENTANO, V; MORABITO, R.; YANASSE, H. Pesquisa operacional – Ed. Campus, 2006. Pesquisa Operacional, 2. ed., Rio de Janeiro, Prentice-Hall do Brasil, 1986
- WINSTON, W.L. – Operations Research – Applications and Algorithms – IE-THOMSON, 4a Edição, 2004
- GOLDBARG, M.C. e LUNA, H.P.L – Otimização Combinatória e Programação Linear – Modelos e Algoritmos – Editora CAMPUS, 2ª Edição - 2005.
- BERTSIMAS, D. E TSITSIKLIS, J.N. – Introduction to Linear Optimization, Athena Scientific, 1997.
- HILLIER, F.S.; LIEBERMAN, G.J.- Introdução à Pesquisa Operacional, Rio de Janeiro, RJ, Campus, 1988.
- BAZARAA, M.S.; JARVIS, J.J., Linear Programming and Network Flows, John Wiley and Sons, N.Y., 1977.
- BREGALDA, P.; BORNSTEIN, C. Introdução a Programação Linear, Editora Campus, 1981.
- LUENBERGER, D.G. Linear and Nonlinear Programming, 2. ed., Reading, Mass, Addison-Wesley; 1984.

Critério de Avaliação

Duas Avaliações teóricas – Média de Provas: **$MP = (P1+P2)/2$**

Trabalhos Práticos – Média Aritmética dos Trabalhos: **$MT = (T1+T2)/2$**

Se $MP \geq 5.0$ e $MT \geq 5.0$

Então Média Final = $0.8 MP + 0.2 MT$

Senão Média Final = $\text{Mínimo}\{MP, MT\}$

Datas das Avaliações Teóricas

Primeira Avaliação:

Segunda Avaliação:

Avaliação Substitutiva:

Datas de Entrega dos Trabalhos

Trabalho 1:

Trabalho 2:

Recuperação: Só terão direito à recuperação os alunos com $3.0 \leq MF < 5.0$ e **com frequência superior a 70%.**

Para as disciplinas de código SCE, a Nota Final (**RF**) a ser atribuída após o processo de Recuperação, deverá ser calculada segundo os seguintes critérios:

- se **$Mrec \geq 7,5 \implies RF = NP + (Mrec/2,5)$**
- se **$Mrec < 5 \implies RF = \text{Max} \{ NP, Mrec \}$**
- se **$5 \leq Mrec < 7,5 \implies RF = 5$**

onde:

RF = nota Final de Recuperação

NP = média final do semestre anterior (nota do passado)

Mrec = média obtida da prova de recuperação

Planejamento (Proposta – Pode ser alterado durante o semestre)

n. aula	DATA	Planejamento
1	21/02	Apresentação e Critérios
	25/02	Concurso – Sem aulas
2	28/02	Definição e formulação de problemas de programação matemática e exemplos com solução gráfica
3	04/03	Definição e formulação de problemas de programação matemática
	07/03	Não haverá aulas - Carnaval
4	11/03	Modelagem matemática e exercícios.
5	14/03	Teoria básica (solução gráfica)
5	18/03	Exercícios
6	21/03	Teoria básica (forma padrão, partição básica)
7	25/03	Teoria Básica.
8	28/03	Método Simplex.
9	01/04	Método Simplex.
10	04/04	Método Simplex - Obtendo uma solução factível
11	08/04	Método Simplex Tabelas
12	11/04	exercícios
13	15/04	Primeira avaliação de Conteúdo.
	18/04	SEMANA SANTA
	22/04	SEMANA SANTA
14	25/04	Modelagem com Variáveis inteiras
15	29/04	Modelagem com Variáveis inteiras
16	02/05	Modelagem com Variáveis inteiras
17	06/05	Programação inteira (<i>branch-and-bound</i>).
18	09/05	Programação inteira (<i>branch-and-bound</i>).
19	13/05	Programação inteira (<i>branch-and-bound</i>).
20	16/05	Exercícios programação inteira.
21	20/05	Exercícios programação inteira.
22	23/05	Heurísticas.
23	27/05	Heurísticas.
24	30/05	Programação dinâmica e aplicações. Exercícios.
25	03/06	Programação dinâmica e aplicações. Exercícios.
26	06/06	Programação dinâmica e aplicações. Exercícios.
27	10/06	Entrega dos trabalhos
28	13/06	Exercícios
29	17/06	Segunda Avaliação Teórica.
30	20/06	Avaliação Substitutiva (Mal)
31	27/06	Finalização do Semestre
	01/01	

Propostas de trabalhos para Discutir:

**1º Proposta: Implementação do algoritmo simplex tabelas (conforme algoritmo do livro).
Mostrar durante as iterações do método, quadro a quadro.**

2º Proposta: Utilização de um software de otimização (CPLEX) para resolução de um problema clássico utilizando biblioteca de dados.

**3º Proposta: Implementação de uma heurística para um problema clássico da literatura
(Caixeiro viajante, problema da mochila, localização de facilidades e outros)**