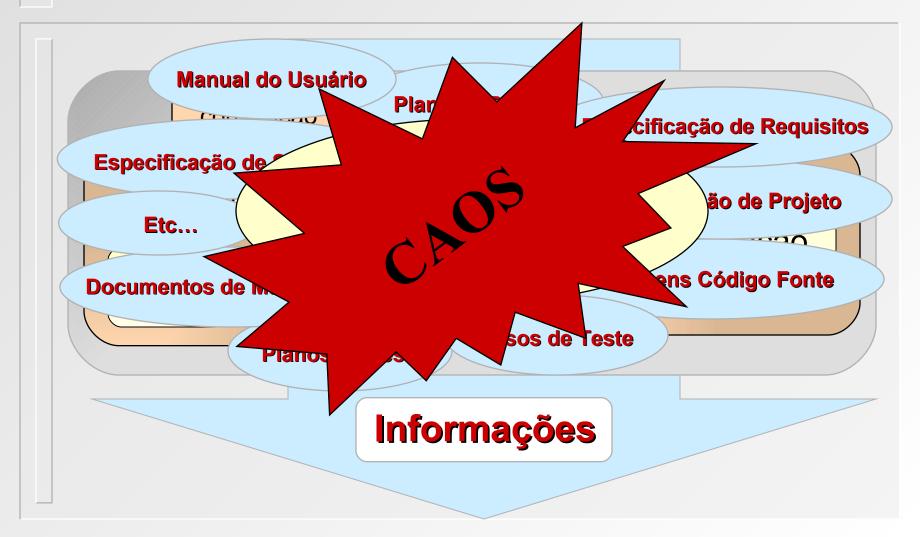
#### Engenharia de Software I

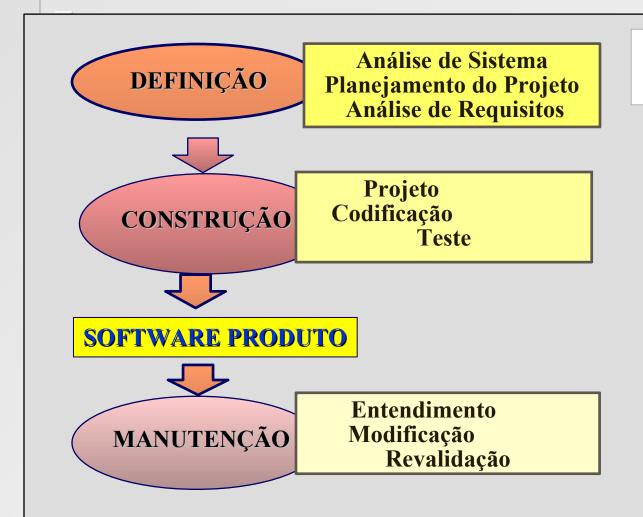
Profa. Ellen Francine Barbosa (francine@icmc.usp.br)

#### Informações do Processo Desenvolvimento de Software



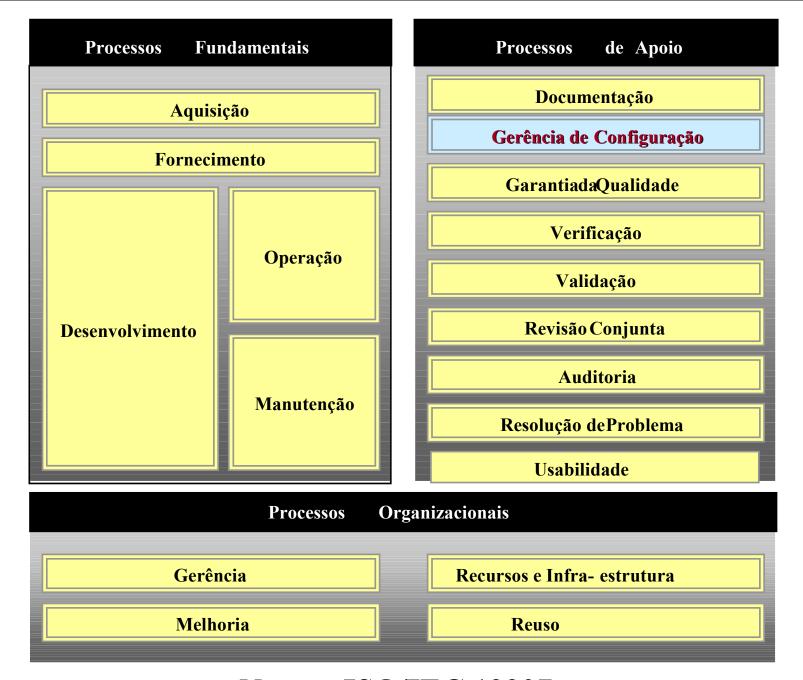
- Arte de coordenar o desenvolvimento de software para minimizar a confusão.
- Elemento importante da Garantia da Qualidade de Software.
  - Atividade guarda-chuva, aplicada ao longo de todo o processo de desenvolvimento de software.

#### Fases Genéricas dos Modelos de Processo de Software



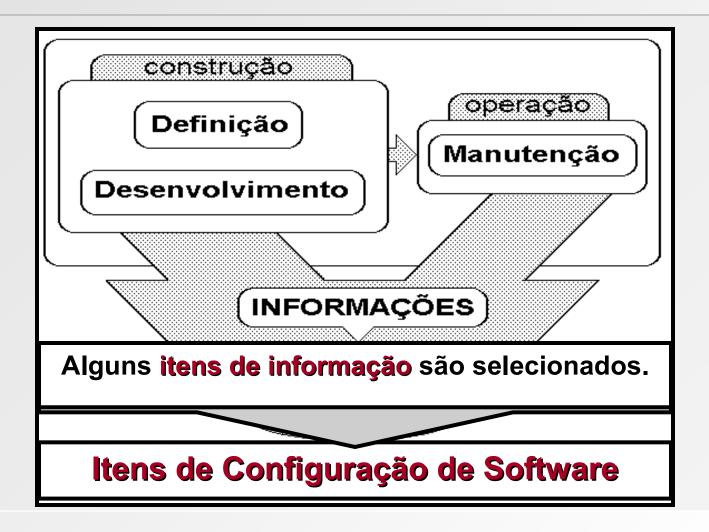
### Gerenciamento de Configuração

- Acompanhamento e Controle do Projeto
- Aplicação de Métricas
- Gerenciamento de Risco
- Gerenciamento de Reusabilidade
- Atividades de SQA
- Documentação



Norma ISO/IEC 12207

### Itens de Configuração de Software



### Item de Configuração

- Item de Configuração de Software é um:
  - produto de software ou ...
  - produto de desenvolvimento de software...
- ... escolhido para fazer parte da configuração de software.

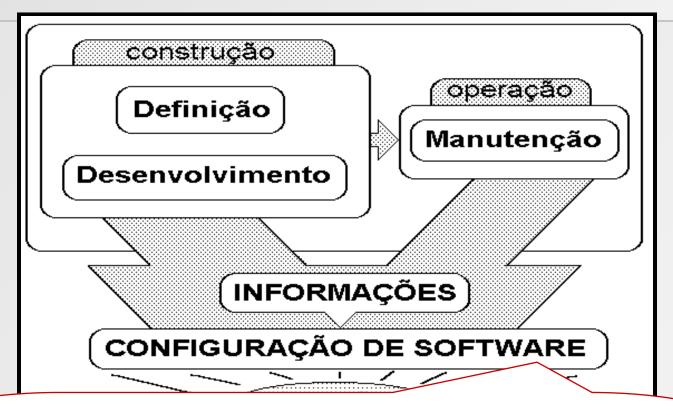
### Item de Configuração

- Produto de software
  - Programas de computador, procedimentos, documentação relacionada e informações designadas para serem entregues a um cliente ou usuário final.

### Item de Configuração

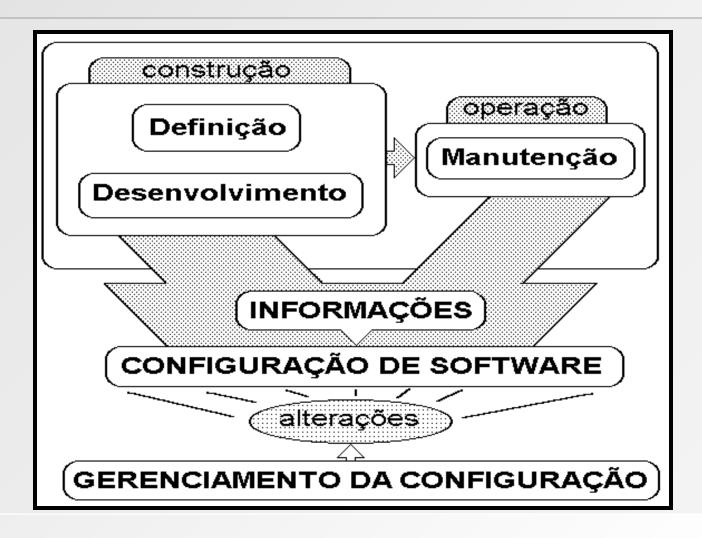
- Produto de desenvolvimento de software
  - Descrição de processos, planos, procedimentos, programas de computador e documentos relacionados, que podem ou não ter a finalidade de ser entregue a um cliente ou usuário final.

### Configuração de Software



Um conjunto de itens de configuração de software inter-relacionados compõem uma configuração de software.

### Alterações na Configuração de Software





Conjunto de atividades que devem ser desenvolvidas a fim de administrar as alterações durante o ciclo de vida do software.

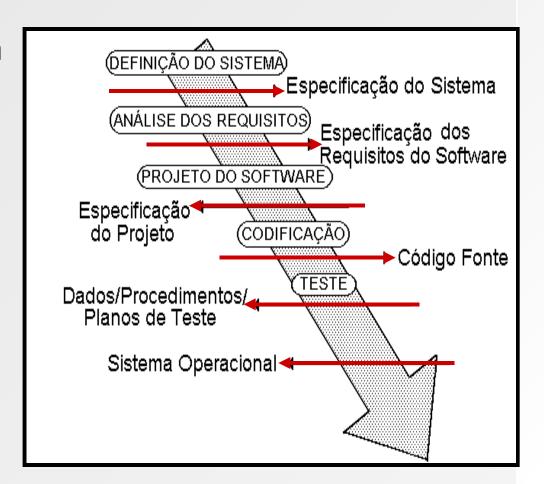
- O Gerenciamento de Configuração oferece um ambiente de trabalho estável.
  - Alterações sem controle de produtos de desenvolvimento de software caracterizam um processo caótico.

- Conceitos Fundamentais
  - Baselines (linhas de referência)
  - Repositório de Itens de Configuração
  - Check-in / Check-out

Uma Linha de Referência (baseline) é um conceito de GCS que ajuda a controlar as mudanças sem impedir seriamente as mudanças justificáveis.

Um produto que foi formalmente revisto e aprovado, o qual daí em diante serve como base para o desenvolvimento futuro e que pode ser modificado apenas por meio de procedimentos formais de controle de modificação. (IEEE)

As baselines podem ocorrer ao final de cada uma das fases do processo de desenvolvimento de software, ou de algum outro modo definido pela gerência.



- Um item de configuração de software que passou por uma linha básica é considerado <u>baselined</u>.
  - Tornou-se uma linha básica.

- Um item de configuração de software baselined possui as seguintes características:
  - Foi revisto formalmente e teve acordo das partes.
  - Base para trabalho futuro.
  - É armazenado em um Repositório de Itens de Configuração.
  - Pode ser alterado somente por meio de procedimentos formais de controle de mudança.

# Repositório de Itens de Configuração

Um repositório de itens de configuração é um local sob controle de acesso (banco de dados) onde são armazenados os itens de configuração de software depois de liberados por uma baseline.

- Ex.: Biblioteca de Projeto.

arquivo de registro e controle das

> área de trabalho privada

atividades na Biblioteca de Proieto

biblioteca de projeto

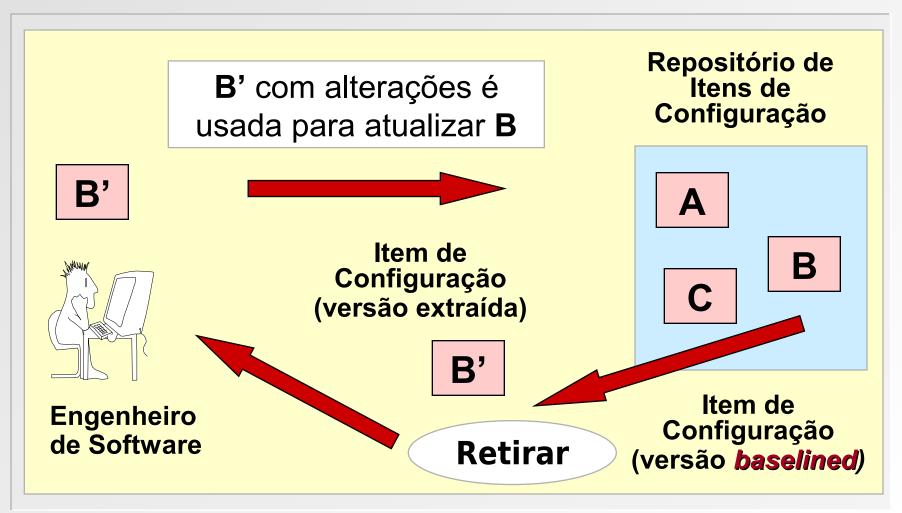
# Repositório de Itens de Informação

Nos pontos estabelecidos pelas linhas de referência, os itens de configuração devem ser identificados, analisados, corrigidos, aprovados e armazenados no repositório de itens de configuração.

# Repositório de Itens de Configuração

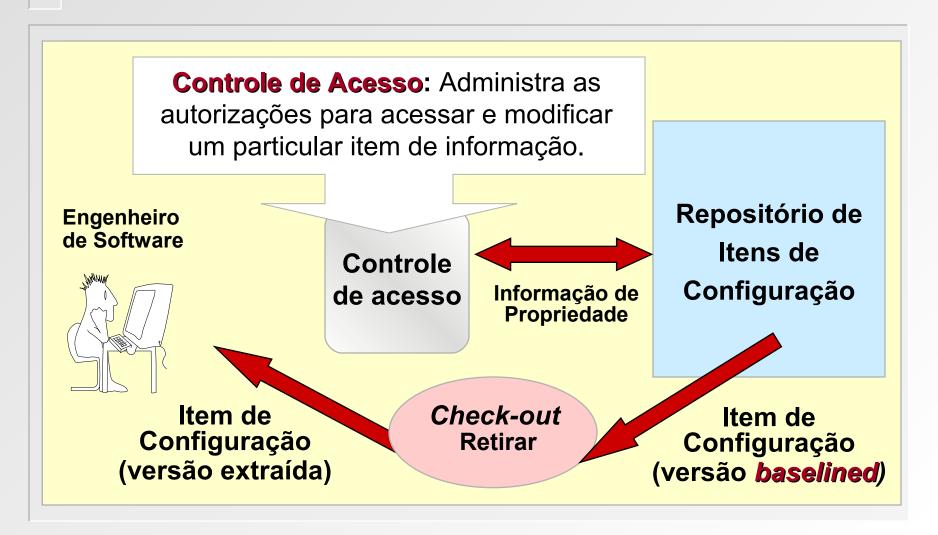
- Os itens de um repositório de itens de configuração só poderão ser alterados após uma solicitação de alteração formalmente aprovada pelo gerente de configuração.
  - Essa é uma forma de prover controle sobre a situação de cada um dos itens de configuração, evitando inconsistências.

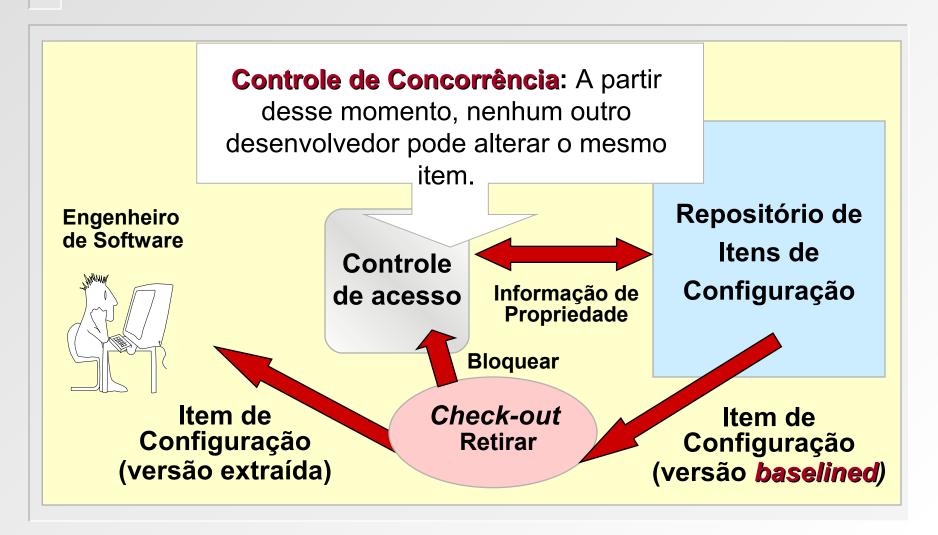
### Repositório de Itens de Configuração



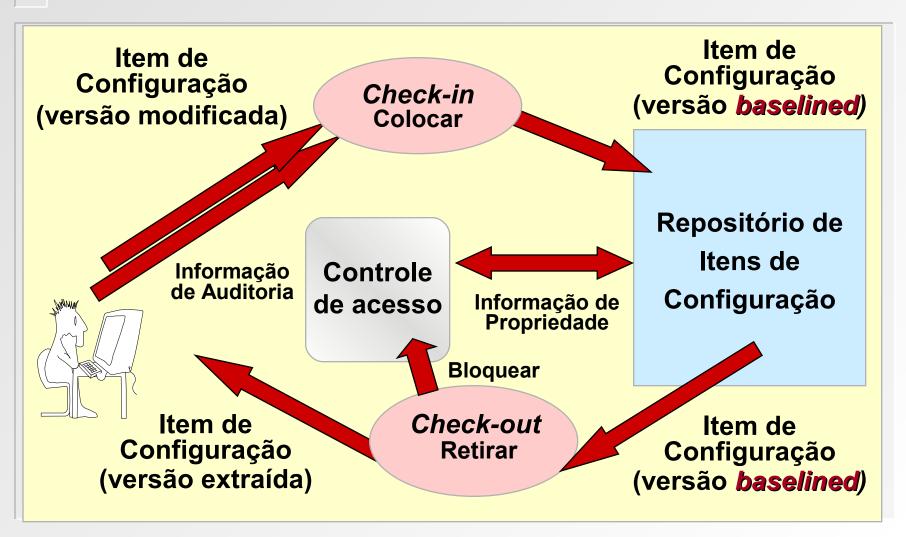
- Check-in / Check-out é o método utilizado para trabalhar com itens de configuração que já estão no repositório.
  - Conferência na entrada.
  - Conferência na saída.

- Quando for desejada uma alteração em algum item de configuração do repositório, uma cópia do item é colocada em uma área de trabalho do desenvolvedor (check-out).
  - Dentro de sua área, o desenvolvedor tem total liberdade de trabalho.

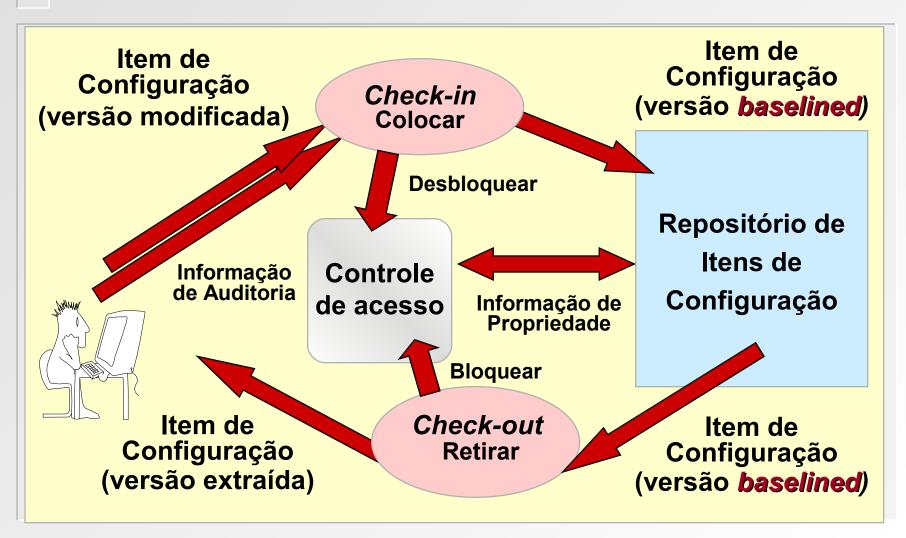




- Após o final das alterações no item de configuração, ele será revisado e recolocado no repositório (check-in).
  - Uma nova linha de referência deverá ser traçada, de modo que uma nova configuração contendo o item alterado seja formada e congelada no repositório.



Depois do congelamento, o acesso é liberado, permitindo que outros desenvolvedores também executem alterações sobre esse item de configuração.



# Tarefas de Gerenciamento de Configuração

- 1. Tarefas Preliminares
- 2. Identificação dos Itens de Configuração
- 3. Controle de Mudanças
- 4. Controle de Versão
- Auditoria de Configuração
- 6. Preparação de Relatórios de Estado
- Controle de Interface
- 8. Controle de Subcontratados e Fornecedores

#### 1 - Tarefas Preliminares

- Selecionar os itens a serem gerenciados.
  - É importante que seja efetuada uma seleção dos itens relevantes.
  - Uma superdocumentação torna o gerenciamento de configuração muito caro.

#### 1 - Tarefas Preliminares

- Selecionar os itens a serem gerenciados.
  - Devem sofrer gerenciamento de configuração:
    - Os itens mais usados no ciclo de vida.
    - Os itens mais genéricos.
    - Os itens mais importantes para a segurança.
    - Os itens projetados para reuso.
    - Os itens que podem ser modificados por vários desenvolvedores ao mesmo tempo.

#### 1 - Tarefas Preliminares

- Selecionar os itens a serem gerenciados.
  - Somente os itens selecionados serão controlados, sendo que os outros itens poderão ser alterados livremente.
  - Exemplos de itens:

1.	Especificação do Sistema
2.	Plano de Projeto de Software
3.	Especificação de Requisitos do Software
4.	Manual Preliminar do Usuário
5.	Especificação do Projeto
	a) Descrição do Projeto de Dados
	b) Descrição do Projeto Arquitetural
	c) Descrições do Projeto Modular
	d) Descrições do Projeto de Interface
	e) Descrições de Objetos (se forem usadas
	técnicas orientadas a objetos)
6.	Listagem do código-fonte
7.	Planos, Procedimentos, Casos de Testes e
	Resultados Registrados
8.	Manuais Operacionais e de Instalação
9.	Programa Executável e Módulos Interligados
10.	Descrição do Banco de Dados
	a) Esquema e estrutura de arquivo
	b) Conteúdo inicial
11.	Manual do Usuário
12.	Documentos de Manutenção
	a) Relatórios de problemas de software
	b) Solicitações de manutenção
	c) Pedidos de mudança
13.	Padrões e procedimentos para engenharia de
	software
14.	Ferramentas de produção de software (editores,
	compiladores, CASE, etc.)

### 1 - Tarefas Preliminares

- Descrever como os itens selecionados se relacionam.
  - A identificação dos relacionamentos entre itens é importante para a manutenção.
    - Permite que se localizem rapidamente os itens afetados em cada alteração.
  - Exemplos:
    - A descrição de objetos é dependente da especificação do projeto.
    - Versão 1.2 é sucessora da versão 1.1.
    - Versão para Windows ou para Linux.

### 1- Tarefas Preliminares

Planejar as linhas de referência dentro do ciclo de vida do projeto.

- Geralmente, cria-se uma linha de referência ao final de cada fase do ciclo de vida do projeto e, periodicamente, depois de cada manutenção.
- Especificar quais itens serão revisados e armazenados em cada uma das linhas de referência planejadas.

### 1 - Tarefas Preliminares

Descrever como os itens serão arquivados e recuperados do repositório.

# 2 - Identificação dos Itens de Configuração

- Criar um esquema de identificação.
  - Atribuir nomes únicos a cada um dos componentes.
  - Pelo nome deve ser possível reconhecer:
    - A evolução de cada uma das versões dos componentes.
    - A hierarquia existente entre componentes.

# 2 - Identificação dos Itens de Configuração

Exemplo simples de um esquema de identificação.

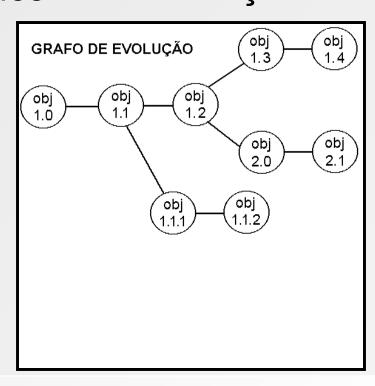
Item	Projeto	Tipo	Nome	Versão	Nome completo
Especificação do Sistema Plano de Projeto O esquen	AA n <b>a de ide</b>	EŞ <b>ntific</b>	ação	1.1 <b>uşa a c</b> e	AAES vl.1 o <b>mp</b> inação de:
Especificação de Requisitornie d		ER		1.1	AAER v1.1
Software ■ Tipo de	item.				
Especificação de Projetome d	o <del>11 d</del> m.	EP		1.1	AAEP v1.1
Programa Fonte Versão	dolfem	PF	Prin	1.1	AAPFPrin v1.1
Programa Fonte Versão Programa Fonte (sub-rotinas)	AA	PF	Rot	1.1	AAPFRot v1.1
Plano e Casos de Testes	AA	TT		1.1	AATT v1.1
Nova versão das sub-rotinas	AA	PF	Rot	1.2	AAPFRot v1.2

# 2 - Identificação dos Itens de Configuração

■ É possível criar um grafo de evolução.

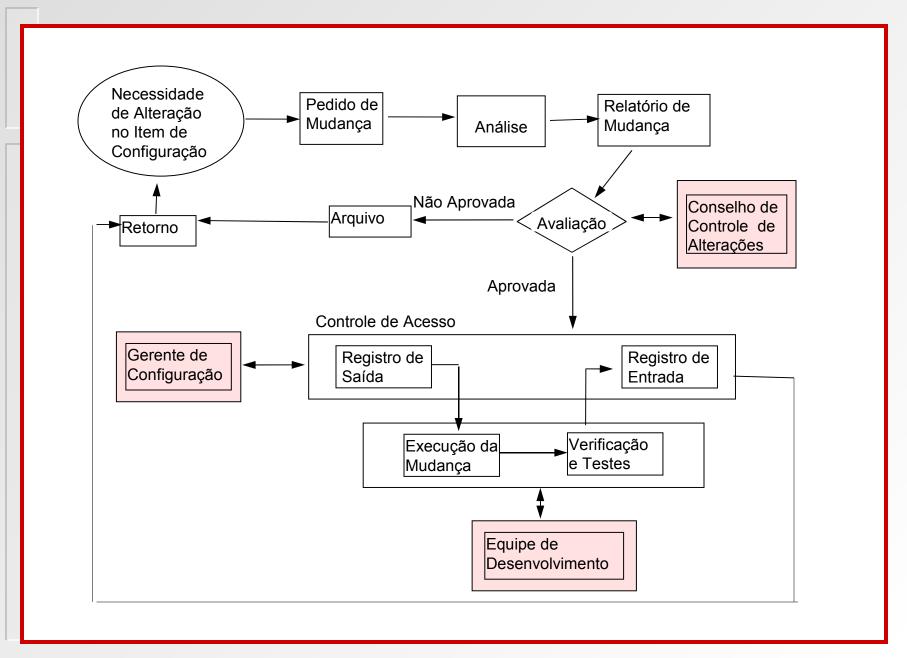
Descreve o histórico das mudanças

ocorridas.



- Mudanças descontroladas podem levar rapidamente ao caos.
- Assim, deve ser instituído na organização um processo que combine...
  - procedimentos humanos e
  - ferramentas automatizadas...
- ... para proporcionar um mecanismo de controle das mudanças.

- O processo de controle de mudanças deve ser implementado depois que uma linha de referência for fixada.
  - Para os itens que já passaram por uma linha de referência.
- Antes disso, somente um controle de mudanças informal precisa ser aplicado.



- Procedimentos de controle de mudanças:
  - Asseguram que as mudanças em um software sejam feitas de modo controlado, permitindo-se prever o efeito das mesmas em todo o sistema.

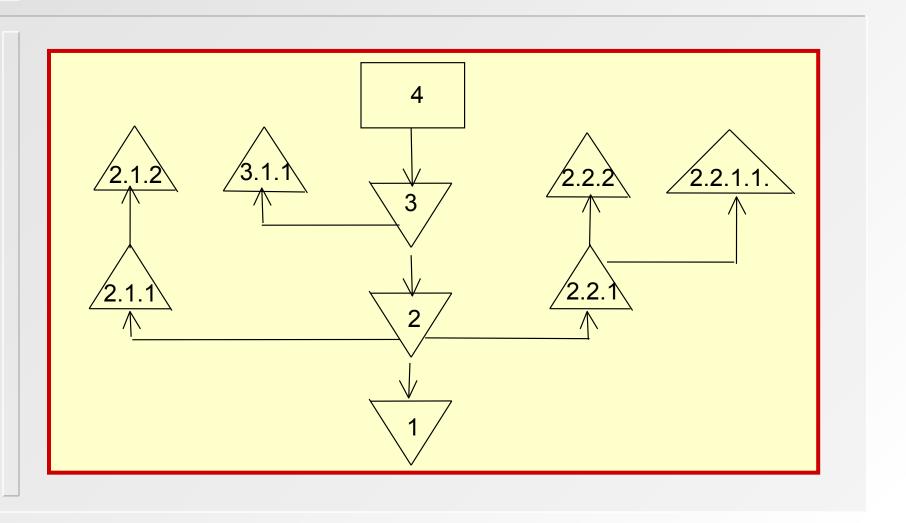
- Procedimentos formais de organização e de controle de mudanças no sistema permitem que:
  - Os pedidos de alteração possam ser considerados em conjunto com outros pedidos.
  - Pedidos similares possam ser agrupados.
  - Pedidos incompatíveis entre si ou com os objetivos do sistema possam ser identificados.
  - Sejam atribuídas prioridades aos pedidos.
    - De acordo com as prioridades, possam ser gerados cronogramas.

- Um item, ao ser desenvolvido, evolui até que atinja um estado em que atenda aos propósitos para o qual foi criado.
- Isso implica em diversas alterações, gerando uma versão do item a cada estado.
  - Funcionalidades distintas.
  - Desempenhos aprimorados.
  - Defeitos corrigidos.
  - Funcionalidades equivalentes, diferentes configurações de hardware e software.

Processo de identificar e acompanhar o desenvolvimento de diferentes versões de um sistema.

- Para estabelecer o controle sobre as diversas versões, todas as versões devem ser armazenadas e identificadas.
  - Isso, geralmente, é feito com o auxílio de uma ferramenta.
- A versão do item pode ser incluída no esquema de identificação ou ser acessível a partir de uma tabela à parte.

- É conveniente que o esquema de identificação das versões dos itens seja feito em forma de árvore.
  - Mantém um histórico das versões dos itens.
  - Permite identificação única e ramificações a partir de qualquer versão.



- Para minimizar o espaço de armazenamento das versões utiliza-se o conceito de delta.
  - Delta Negativo: armazena-se integralmente a versão mais recente e as diferenças (deltas) existentes até então.
  - Delta Positivo: armazena-se a versão mais antiga e, para montar as versões mais recentes, processam-se as diferenças (deltas) armazenadas.

- Os sistemas atuais de gerenciamento de versões utilizam o conceito de delta negativo no tronco.
  - Mais comum a utilização de versões mais recentes do item de configuração.

### 5 - Auditoria de Configuração

- A identificação e controle das alterações ajudam a manter ordem mas...
- ... para assegurar que a alteração foi implementada apropriadamente, há necessidade de auditorias.

### 5 - Auditoria de Configuração

- Auditoria Funcional
  - Preocupa-se com aspectos internos dos arquivos, compreendendo uma verificação técnica formal nos itens de configuração.
  - Atividade de controle de qualidade.
    - Tenta descobrir omissões ou erros na configuração que degradam os padrões de construção do software.

### 5 - Auditoria de Configuração

#### Auditoria Física

- Processo administrativo que ocorre no final de cada fase do ciclo de vida.
- Verifica se a configuração, a ser congelada pela baseline...
  - ... É composta da versão mais recente dos itens de configuração.
  - Se os procedimentos e padrões foram devidamente aplicados.
- Complementa a auditoria funcional.

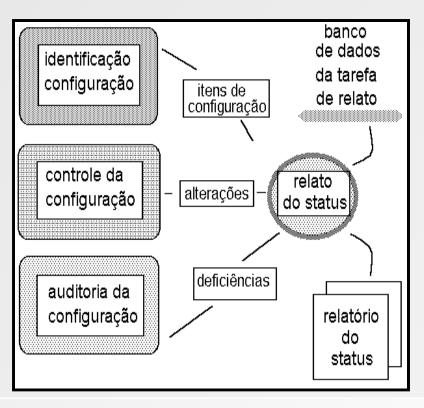
# 6 - Preparação de Relatórios de Estado

Relatar a todas as pessoas envolvidas no desenvolvimento e na manutenção do software informações sobre as alterações realizadas.

- O que aconteceu?
- Quem fez?
- Quando aconteceu?
- O que mais será afetado?
- Melhora a comunicação.

# 6 - Preparação de Relatórios de Estado

Fluxo de informação para a preparação de relatórios de estado da configuração (Relatório de Status).



### 7 - Controle de Interface

- Coordenam as mudanças nos itens de configuração que são afetados por itens que não estejam sendo controlados.
  - Equipamentos, sistemas de software, software de suporte, assim como outros projetos devem ser examinados na busca por possíveis interfaces com o projeto sob controle.

### 7 - Controle de Interface

- Para cada interface deve-se descrever:
  - O tipo de interface.
  - As unidades organizacionais afetadas.
  - Como será feito o controle sobre a interface.
  - Como os documentos de controle da interface serão aprovados.

# 8 - Controle de Subcontratados e Fornecedores

Coordenam a forma como os itens desenvolvidos por solicitação a outras empresas ou adquiridos já prontos são testados e incorporados ao repositório do projeto.

# 8 - Controle de Subcontratados e Fornecedores

- Para itens subcontratados deve-se descrever:
  - Os requisitos de gerenciamento de configuração de software a serem satisfeitos pelo subcontratado.
  - Como será feito o monitoramento sobre o subcontratado.
  - Como o código, documentação e dados externos serão testados, aceitos e adicionados ao projeto.
  - Como serão tratadas as questões de propriedade do código produzido.
    - Direitos autorais e *royalties*.

# 8 - Controle de Subcontratados e Fornecedores

- Para itens adquiridos prontos deve-se descrever:
  - Como serão recebidos, testados e colocados sob controle de gerenciamento de configuração.
  - Como as mudanças no software do fornecedor serão tratadas.
  - Se e como o fornecedor participará no processo de gerenciamento de mudança do projeto.

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração

#### 2- Identificação

2- Como uma organização identifica e administra as muitas versões existentes dos itens de configuração de forma que possibilite que mudanças sejam feitas eficientemente?

### 3- Controle de Mudanças

3- Quem tem a responsabilidade pela aprovação e pela determinação de prioridades para as mudanças?

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração

- 4- Controle de Versão
- 4- Como uma organização controla as várias versões geradas pelas mudanças feitas antes e depois que o software é liberado?
- 5- Auditoria de Configuração
- 5- Como se pode garantir que as mudanças foram feitas adequadamente?

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração

6- Relato de Situação	6- Qual o mecanismo usado para avisar outras pessoas sobre mudanças que são feitas?
7- Controle de Interface	7- Como gerenciar o efeito causado por alterações externas ao sistema
8- Controle de Subcontrata dos e Forne- cedores	8- Como garantir que módulos do sistema construídos por terceiros estejam corretos e coerentes com o restante do sistema?

### Ferramentas de Apoio ao GCS

#### Controle do histórico

- Facilidade em desfazer e analisar o histórico do desenvolvimento de documentos.
- Facilidade no resgate de versões mais antigas e estáveis.
  - É possível analisar cada mínima alteração, desde a primeira versão até a última.

#### - Trabalho em equipe

- Permite que várias pessoas trabalhem sobre os mesmos documentos ao mesmo tempo.
- Minimiza significativamente os possíveis conflitos de edições.

#### Ferramentas de GCS

#### Controle de versões estáveis

É possível marcar em que ponto o documento estava com uma versão estável, podendo ser facilmente resgatado.

#### - Ramificação de projeto

É possível dividir o projeto em diversas linhas de desenvolvimento, que podem ser trabalhadas paralelamente.

### Ferramentas de GCS

- CVS (Concurrent Versions System)
   http://savannah.nongnu.org/projects/cvs/
- RCS (Revision Control System)
   http://www.gnu.org/software/rcs/rcs.html
- SCCS (Source Code Control System)
   http://www.cvshome.org/cyclic/cyclic-pages/sccs.html
- VersionWeb (Web Pages Versions Management)
   http://versionweb.sourceforge.net/

### Ferramentas de GCS

- Bonsai (http://www.mozilla.org/bonsai.html)
- SmartCVS (http://www.smartcvs.com/index.html)
- MacCvsPro (http://www.maccvs.org/)
- MacCVSClient (http://www.heilancoo.net/MacCVSClient/)
- jCVS (http://www.jcvs.org/)
- TkCVS (http://www.twobarleycorns.net/tkcvs.html)
- ClearCase (IBM Rational)
- **.**..

# Como Implantar o Processo de Gerenciamento de Configuração de Software?

É necessário...

Plano de Implantação de Gerenciamento de Configuração de Software

## Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

O plano de gerenciamento de configuração de software é um documento que descreve quais atividades devem ser efetuadas na implantação e na administração do processo de gerenciamento de configuração de software.

## Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

No plano também é descrito como e quando as atividades serão efetuadas, quem serão os responsáveis por elas e que recursos serão necessários.

## Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

- Padrão internacional IEEE Std 828-1990.
  - Seção 1 do Plano Introdução
  - Seção 2 do Plano Gerenciamento
  - Seção 3 do Plano Tarefas
  - Seção 4 do Plano Roteiro
  - Seção 5 do Plano Recursos
  - Seção 6 do Plano Manutenção

#### Próxima Aula...

- Sala 6-303
  - Lab 5 (CISC)