

Automação de construção

- make -

Lauro Moura
lauromoura@gmail.com

Tópicos

- Introdução
- Makefile
- Funcionamento
- Alvos
- Dependências
- Regras
- Variáveis
- Exemplo
- Referências

Introdução

- **make** é um programa para automação de construção de programas.
- A principal função do make é verificar que peças de um programa precisam ser recompiladas e então executar os comandos para atualizar essas peças.
- Pode ser utilizado com praticamente qualquer linguagem.

Makefile

- O **makefile** é um arquivo que serve de base de dados para o make.
- Composto de conjuntos de **alvos**, **dependências** e **regras**.
- Formato:
alvo: dependências
<tab>regras

Makefile (exemplo)

```
foo: doo.o zee.o  
    gcc -o foo doo.o zee.o
```

```
doo.o: doo.asm  
    nasm -felf doo.asm
```

```
zee.o: zee.c  
    gcc -c zee.c
```

Funcionamento

- De maneira geral, o make analisa as dependências de um alvo, verificando se elas estão atualizadas (recursivamente), e caso alguma dependência tenha mudado, reconstrói o alvo utilizando as regras correspondentes.

Alvos

- Em ambientes C + Asm, os alvos normalmente são os executáveis e os arquivos-objeto fruto das compilações.
- Clean: um alvo especial é o alvo “clean”, que normalmente é usado para “reiniciar” o ambiente, apagando todos os arquivos-objeto e executáveis.

Dependências

- Dependências são os arquivos dos quais os alvos dependem. Normalmente são arquivos-objeto ou arquivos-fonte.
- A comparação com o alvo se dá pela data de modificação.

Regras

- Regras são os comandos utilizados para atualizar um alvo.
- Normalmente são idênticos aos comandos digitados no console.

Variáveis

- O make suporta o uso de variáveis nos makefiles. Elas podem ser definidas tanto na linha de comando como dentro do makefile.
- Definição
 - `<Nome> = <valor>`
- Uso
 - `$(<NOME>)`

Exemplo: Makefile

```
CC=gcc
```

```
fatorial: fatorial.o main.o
```

```
    $(CC) $(CFLAGS) -o fatorial fatorial.o main.o
```

```
fatorial.o: fatorial.asm
```

```
    nasm -felf fatorial.asm
```

```
main.o: main.c
```

```
    $(CC) $(CFLAGS) -c main.c
```

```
clean:
```

```
    rm *.o fatorial
```

Compilando

- `$ make clean`
 - Remove todos os alvos
- `$ make CFLAGS='-O3 -g'`
 - Compila com otimização e informações para debug.

Referências

- GNU Make - GNU Project
- Man pages: man make
- Info pages: info make
- [Advanced Linux Programming](#), Code Sorcery LLC (cap. 1 – Getting Started)
- [Assembly Language Step by Step](#), 2nd Edition, Wiley