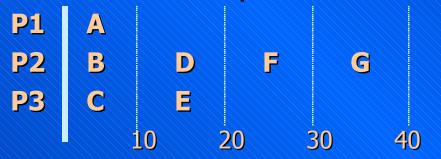
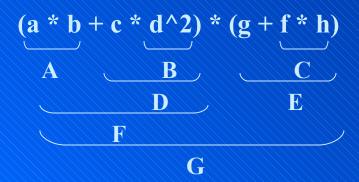




■ Considerando Toperação = 10 ut, tem-se que: Tseq = 70 ut Tpar = ?

Utilizando três processadores:



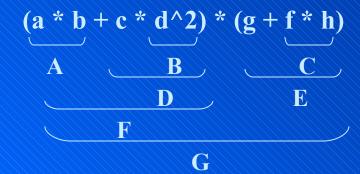


- Ao final da execução, verifica-se que: Tpar = 40 ut (sem considerar comunicação!)
- ■Calculando o *speedup* e a eficiência...

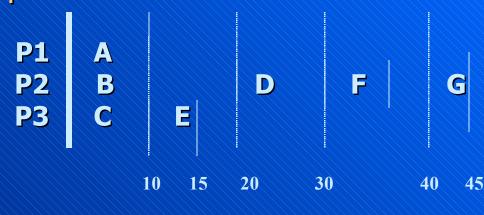
$$Sp = 70 / 40 = 1.75$$

$$Ef = 1.75 / 3 = 58\%$$

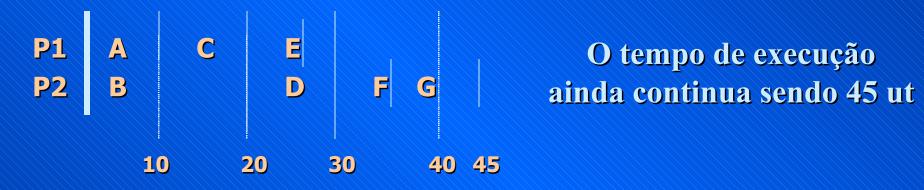
- Agora, considerando:
 - $T ^ = 20 \text{ ut}$
 - T * = 10 ut
 - T + = 5 ut



- ■Tseq = 70 ut
- Tpar = 45 ut

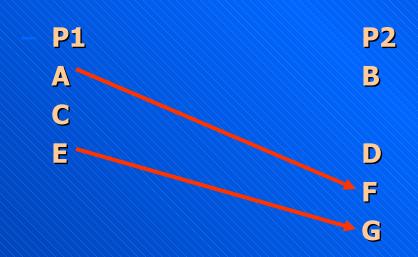


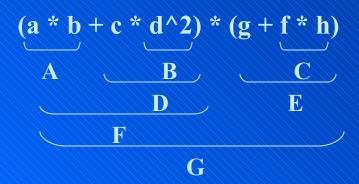
Analisando o diagrama, nota-se que A pode ser executado por P3 ou C e E por P1



■Assim:

Considerando comunicação...





Assim: Tpar = 45 + 2* Tcomunicação

Comunicação = sobrecarga!

Abordagem do Algoritmo

Exemplo 2 - Soma dos Elementos de um Vetor

$$-a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_{(n/2)-1} + a_{(n/2)} + \dots + a_{n-1} + a_n$$

Desenvolvimento do Algoritmo Paralelo

Abordagem do Algoritmo Identificação do Algoritmo e Divisão dos Processos Organização do Trabalho

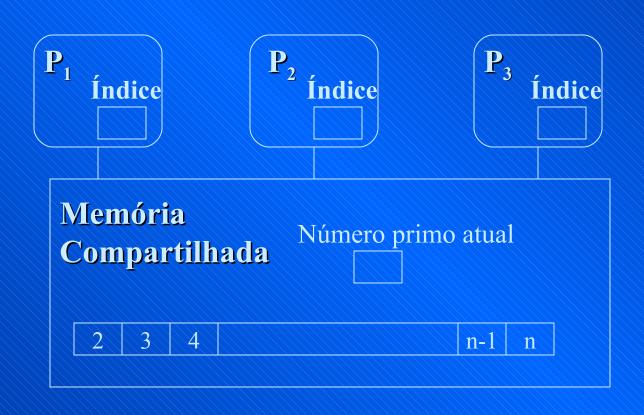
- Especifica o modelo de concorrência a ser utilizado;
- Depende da arquitetura considerada:
 - SIMD (Single Instruction Multiple Data)
 - MIMD (Multiple Instruction Multiple Data)
 - Memória compartilhada
 - Memória distribuída
 - Duas Abordagens:
 - Paralelismo por Dado;
 - Paralelismo por Controle.

- Paralelismo por Dado:
 - Executa as mesmas instruções simultaneamente em um conjunto de dados distintos.
- Paralelismo por Controle:
 - Executa instruções diferentes sobre dados diferentes.
- Exemplo: Silve of Eratosthenes
 - Algoritmo para procurar números primos em um conjunto de números naturais.

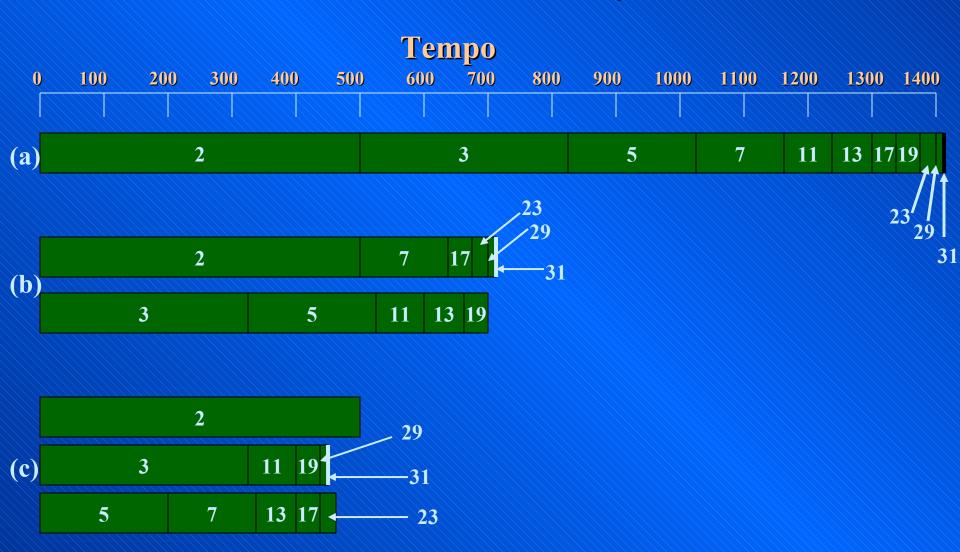
- Algoritmo *Silve of Eratosthenes*Marcar os múltiplos de um conjunto de números até n;
 - Termina a execução quando for atingir um número maior que

7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30

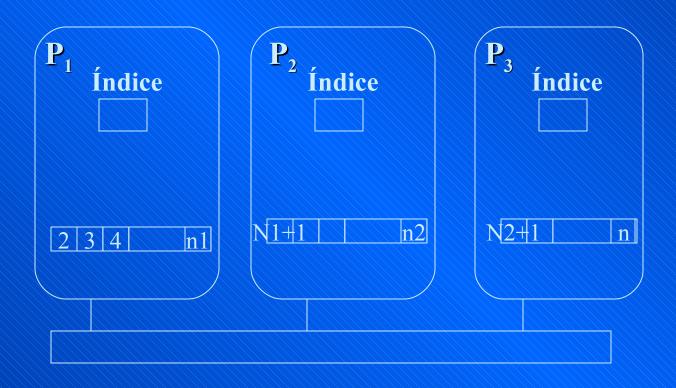
Silve of Eratosthenes: Paralelismo por Controle



Silve of Eratosthenes: Paralelismo por Controle



Silve of Eratosthenes: Paralelismo por Dado



Silve of Eratosthenes: Paralelismo por Dado

Todos Processadores executam as mesmas instruções em conjunto de dados diferentes

Balanceamento facilitado

Exercício

$$X_i = \sum a_i * c_i + d_{i-1} * e_{i-1}$$
, $i = 1$ até n

1. Determinar:

Algoritmo que explore paralelismo por dados
Algoritmo que explore paralelismo por controle

2. Para cada um deles

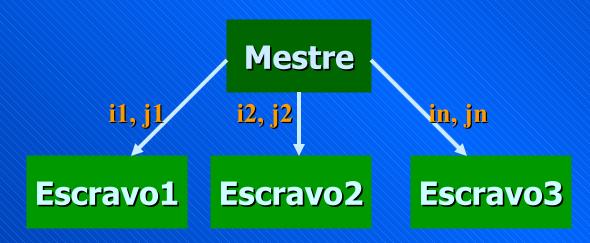
Determinar os Processos

Considerar T(*) = 2; T(+) = 1; T(comunicação) = 4Estimar Speedup

- Paralelismo por Dado e Controle podem ser divididos em:
 - Abordagem *Processor Farm*;
 - Abordagem *Pipeline* ou Especialista;
 - Abordagem Geométrica ou Resultado.

- Abordagem Processor Farm:
 - Cada processador é designado para ajudar no atual item da pauta;
 - Geralmente, há um processador mestre que envia o item para cada processador participante;
 - Problema: Sobrecarga para o processador mestre;
 - Exemplo: Multiplicação de Matrizes A[n][k] * B[k][m].

- Abordagem Processor Farm:
 - Mestre: envia aos escravos ociosos a próxima posição da matriz produto a ser calculada;
 - Escravo: solicita posição ao mestre, determina produto, envia resposta ao mestre.



- Vantagens:
 - Flexibilidade quanto ao número de processadores;
 - Balanceamento de carga automático.

- Abordagem Pipeline ou Especialista:
 - Cada processador é responsável por um tipo específico de trabalho;
 - → Para uma tarefa → Nenhum paralelismo!
 - Sincronismo é essencial, pois tarefas posteriores dependem das anteriores;
 - Eficiência: Depende do tamanho da tarefa;
 - Exemplo: Regra do Trapézio
 - Resolução de N Integrais → N tarefas;

Abordagem Pipeline ou Especialista:

As integrais da Regra do Trapézio são formadas pela equação:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \cong \begin{array}{c} 2^{\circ} \operatorname{Estágio} \\ 1^{\circ} \operatorname{Estágio} \\ (b-a) \left[f(a) + f(b) \right] \\ 2 \end{array}$$
 3° Estágio

Abordagem Pipeline ou Especialista:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \cong \frac{b-a \left[f(a)+f(b)\right]}{2}$$

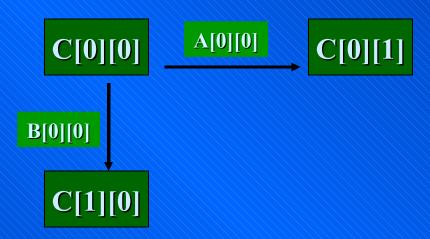
Com isso, o *pipeline* pode ser organizado conforme:



- Problemas:
 - Pouco flexível;
 - Tempo de latência.

- Abordagem Geométrica ou pelo Resultado:
 - Cada processador é designado para produzir um pedaço do produto final;
 - Deve-se ponderar: Comunicação, Sincronismo e Balanceamento;
 - Exemplo: Multiplicação das Matrizes: A[n][k] * B[k][m]
 - Cada processador pode ser responsável por um elemento da matriz resultante;
 - Os valores utilizados na multiplicação são enviados para outros processadores.

Abordagem Geométrica ou pelo Resultado:



- Obtenção de um alto grau de paralelismo;
- São necessários NxM processadores;
- Sobrecarga na comunicação;
- Granulação fina.