Sistemas Computacionais Distribuídos

Prof. Marcos José Santana SSC-ICMC-USP

São Carlos, 2006

Grupo de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente

Departamento de Sistemas de Computação - SSC

Sistemas Computacionais Distribuídos

16a. Aula

DESEMPENHO EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Conteúdo

- ◆ Introdução
- Elementos que afetam o desempenho de um sistema distribuído
- Técnicas de avaliação de desempenho
- Utilização das técnicas de avaliação de desempenho
- Conclusão

Introdução

- "A construção de um sistema distribuído transparente, flexível e confiável não vai ter nenhuma serventia se ele for lento como uma lesma"[Tanenbaum]
- Desempenho fator primordial
 - ponto de vista do usuário tempo de resposta

Introdução

- Modelo Estação de Trabalho/Servidor elementos importantes:
 - Estações de Trabalho
 - Servidores
 - Meio de Comunicação

Introdução

- Técnicas de avaliação de desempenho
 - Aferição
 - Modelagem
- Avaliação de Desempenho:
 - Sistemas Existentes
 - Sistemas em Desenvolvimento

Elementos que afetam o desempenho de um S.D.

- Desempenho individual de cada elemento influenciado pelos demais
- Exemplos de situações:
 - Servidores robustos meio de comunicação de alta velocidade - E.T. de baixa capacidade

Elementos que afetam o desempenho de um S.D.

 E.T. robustas - meio de comunicação de alta velocidade - Servidores de baixa capacidade

 Servidores e E.T. robustos - meio de comunicação de baixa velocidade

Estações de Trabalho

- Visão do usuário tempo de resposta
- Capacidade de processamento local
 - Processamento totalmente local?
- Dispositivos de armazenamento
 - com disco paginação, cache ou parte do sistema de arquivos - reduz a comunicação
 - sem disco baixo custo, flexibilidade fácil manutenção - alta taxa de comunicação

Rede de Comunicação

- Taxa de transferência de dados
- Política de tratamento de protocolos
 - maior parte do tempo de comunicação
 - alternativas:
 - protocolos especiais
 - redução do número de mensagens transmitidas

Rede de Comunicação

- Granulosidade de Processamento Paralelo
 - granulosidade fina
 - granulosidade grossa
- Confiabilidade
 - retransmissão
 - overhead

Servidores

- Capacidade de processamento e dispositivos de armazenamento da máquina hospedeira
- Carga de trabalho
- Qualidade do software
- Qualidade do hardware

Servidores de Arquivos

- Pontos de estrangulamento do sistema
- Influenciam diretamente o desempenho geral do sistema
- Característica ideais:
 - rapidez
 - segurança
 - confiabilidade
 - flexibilidade

- Comunicação Cliente-Servidor
 - overhead gerado por protocolos
 - alternativa: protocolos especiais
 - sobrecarga de comunicação
 - alternativa: replicação de dados nos clientes
 - problema: consistência

- Dispositivos de armazenamento e algoritmos de alocação de espaço - velocidade de acesso
 - alternativas:
 - algoritmos otimizados
 - aumento do tamanho do bloco
 - cache

- Muitos acesso a um único servidor
 - alternativa: replicação do servidor
 - problemas: consistência e transparência
- Deadlocks
 - Métodos de tratamento

- Concorrência
 - Mecanismos de controle de concorrência
 - Locking
 - Timestamps
 - Métodos Otimistas

- Divisão de responsabilidades
 - Serviço de Diretórios:
 - Parte do Servidor de Arquivos
 - Servidor de Diretórios
 - Implementado no cliente

- Controle de Consistência dos dados
 - Recuperação em caso de falhas
- U.C.P. eficiente e de alto desempenho
- Elementos de hardware individuais

Técnicas de Avaliação de Desempenho

- O que são ? Qual a utilidade?
- Medidas de desempenho
- Técnicas de Aferição
- Técnicas de Modelagem
- Como escolher?

O que são ? Qual a utilidade?

- Métodos
- Informações associadas aos parâmetros significativos à avaliação, para uma determinada carga de trabalho
- Classificação: próprio sistema (aferição) X modelo representativo (modelagem)

Medidas de Desempenho

 Orientadas ao usuário: tempo de resposta em um sistema de tempo real e/ou interativo

 Orientadas ao sistema: capacidade de trabalho ("throughput") e taxa de utilização dos recursos

Técnicas de aferição

- Experimentação de um sistema
- Vantagem: resultados mais precisos
- Desvantagem: sistema já existente ou em fase de desenvolvimento
- Ex: Protótipos, Benchmarks e Coleta de Dados

Construção de Protótipos

- Aproximação simplificada do sistema real
- Vantagem: comportamento do sistema mediante algumas alterações
- Desvantagem: Altos custos e abstração das características essenciais

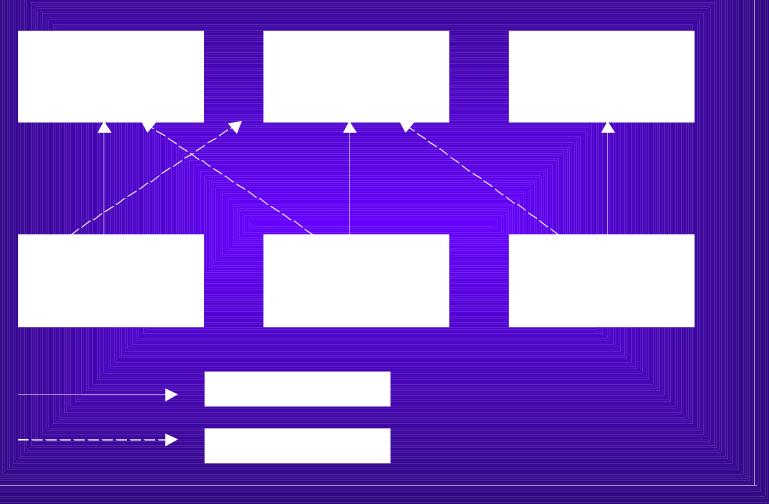
Benchmarks

- Programas escritos em linguagem de alto nível
- Vantagem: Cria uma mesma carga de trabalho para todas as máquinas
- Desvantagem: Pode não representar o programa do usuário (testes e requisitos)

Coleta de Dados

- Inserção de monitores de hardware
 (capturar sinais) e software(existência de filas)
- Vantagem: resultados mais precisos
- Desvantagem: as instruções que compõem essa técnica podem interferir nos resultados da avaliação

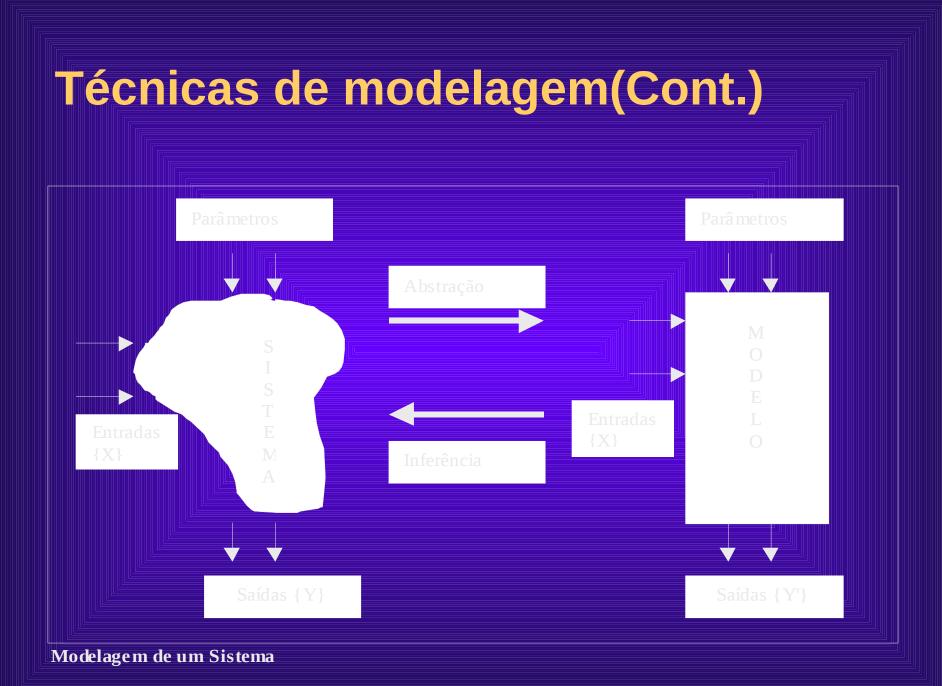
Comparação (Técnicas de Aferição)



Relação entre propostas de avaliação e técnicas de aferição

Técnicas de modelagem

- Construção e avaliação de modelos representativos do sistema que desconsideram as características irrelevantes
- Vantagem: utilização flexível
- Desvantagens: descrição das características essenciais do sistema e validação do modelo
- Ex: Modelagem com solução Analítica e por Simulação



Soluções Analíticas (Modelos Analíticos)

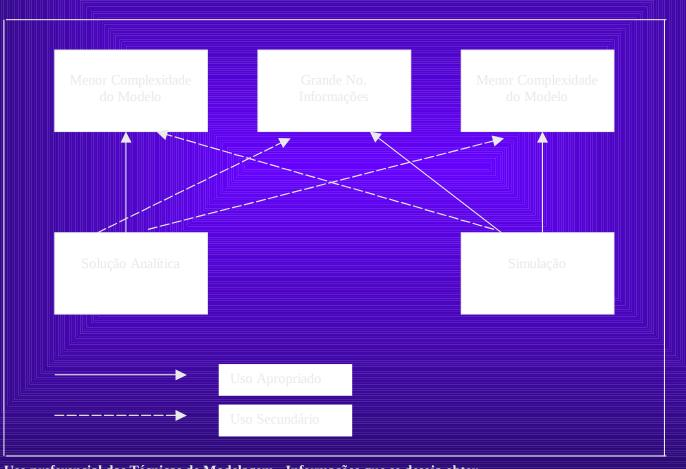
- Descreve as operações de um sistema e a sua carga de trabalho em termos matemáticos
- Representado e resolvido através da Rede de Filas
- Valor médio, cálculo de limites e modelagem hierárquica
- Vantagem: fornecem um resultado exato
- Desvantagem: Soluções complexas tornando-as inviáveis

Soluções Analíticas (Cont.) Sistema de Fila com um Servidor - Centros de Serviço

Soluções por Simulação

- Reprodução ou representação do sistema
- Vantagem: examina as conseqüências possíveis em seqüências de comportamento
- Desvantagem: validação dos resultados obtidos
- Ex: AsiA Ambiente de Simulação Automático
- EX:ASDA Ambiente de Simulação Distribuída Automático

Comparação (Técnicas de Modelagem)



Uso preferencial das Técnicas de Modelagem - Informações que se deseja obter

Como escolher

- O sistema já está pronto?
- Quais são os objetivos da avaliação?
- Quanto pode ser o custo?
- Qual o tempo estimado?

Utilização das Técnicas de avaliação de Desempenho

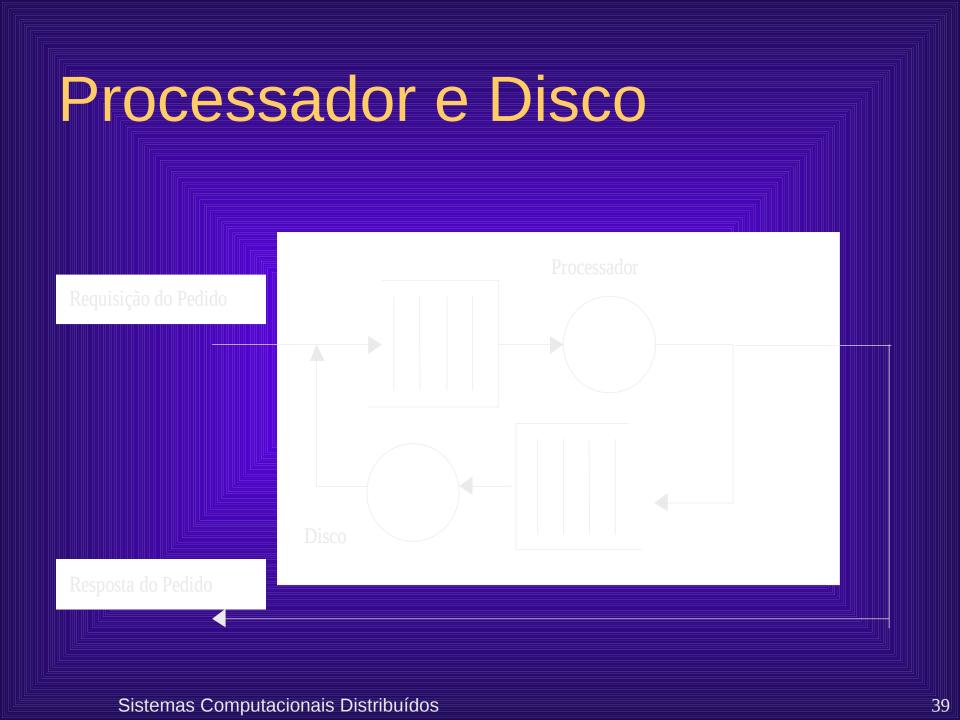
SISTEMA X ELEMENTOS

- Estações de trabalho
 - Benchmark
- Servidores
 - Modelagem

Modelos de avaliação de Desempenho para Servidores de Arquivos

- Caixa Preta
- Processador e Disco
- Processador, Disco e PFEs





Processador, Disco e PFEs

Considerações Finais

- Número de pontos
- Ambiente heterogênio
- Volume de dados
- Fontes de dados
- Mudanças de configurações
- Tempo de resposta
- Integração com a gerência de rede

Conclusões

- Fatores que influenciam o desempenho
- Pessoas interessadas na avaliação
- Parâmetros importantes
- Aferição X Modelagem
- Escolha da técnica

A avaliação de desempenho avalia a maneira como o sistema responde às necessidades dos usuários