# Análise sintática

Função, interação com o compilador Análise descendente e ascendente Especificação e reconhecimento de cadeias de tokens válidas Implementação Tratamento de erros

Prof. Thiago A. S. Pardo

Estrutura geral de um compilador programa-fonte analisador léxico Tabela de símbolos analisador sintático analisador semântico Manipulação de erros Tabela de palavras e gerador de código intermediário símbolos reservados otimizador de código gerador de código programa-alvo dados de saída entrada

#### Analisador sintático

- Analisador sintático ou parser: processo principal do compilador
  - Coordena as outras etapas
- Funções
  - Verificar a boa formação do programa: quais cadeias pertencem à linguagem
    - Sintaxe, gramática
    - Construção da árvore sintática do programa: implícita ou explícita
  - Tratar erros
- Exemplos
  - while ( <exp> ) <comandos>
  - □ id := <exp>

3

#### Análise sintática

- 2 principais tipos
  - Top-down ou descendente
    - Da raiz para as folhas

program p ...

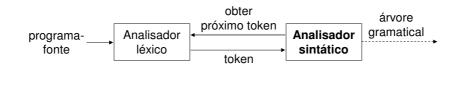
- Bottom-up ou ascendente
  - Das folhas para a raiz

cprograma>

program p ...

#### Análise sintática

- Para análise eficiente, trabalha-se com uma subclasse de gramáticas
  - Suficientemente expressivas para descrever a maioria das linguagens de programação



5

### Análise sintática descendente (ASD)

- Parte-se do símbolo inicial da gramática e tenta-se chegar às folhas
- 2 tipos
  - ASD com retrocesso
  - ASD preditiva
    - Recursiva
    - Não recursiva

### ASD com retrocesso

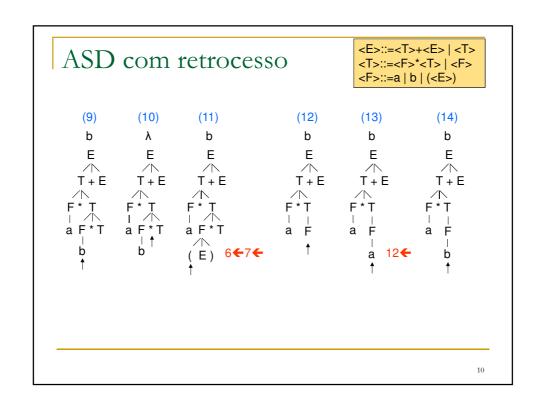
- Método de tentativa e erro
- Um dos primeiros métodos que surgiram
- Fácil de implementar manualmente
- Características
  - Exploratório: tenta todas as possibilidades
  - Ineficiente
- Funcionamento
  - A cada passo, escolhe uma regra e aplica
  - Se falhar em algum ponto, retrocede e escolhe uma outra regra
  - O processo termina quando a cadeia é reconhecida ou quando as regras se esgotaram e a cadeia não foi reconhecida

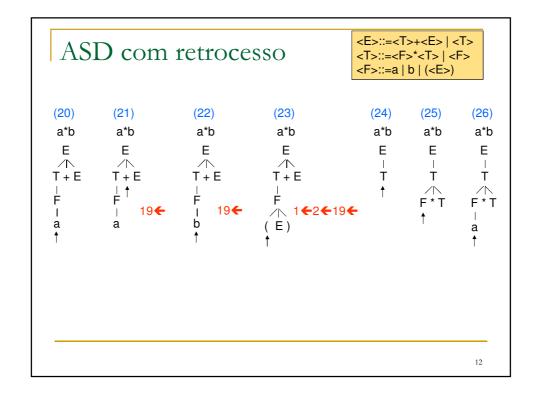
7

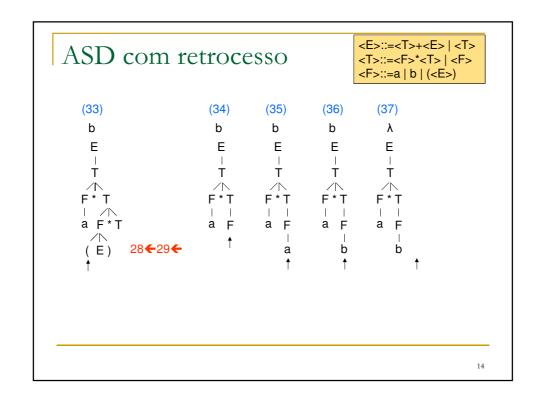
### ASD com retrocesso

Exemplo

Reconhecer a cadeia a\*b







# ASD com retrocesso

- O número de derivações pode ser uma função exponencial do tamanho da cadeia
- A recursividade à esquerda não é permitida nos métodos de ASD
  - O que acontece com a gramática abaixo?

```
<E>::=<E>+<T> | <T>
<T>::=<T>*<F> | <F>
<F>::= a | b | (<E>)
```

15

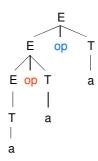
#### ASD com retrocesso

- Se gramática recursiva à esquerda, deve-se eliminar essa recursividade
- Exemplo

Recursão à esquerda eliminada? Produzem a mesma cadeia?

# ASD com retrocesso

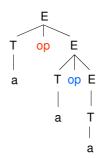
a op a op a



Precedência à esquerda!

### <E> ::= <T> op <E> | <T> <T> <T> ::= a

a op a op a



Precedência à direita!

17

#### ASD

- A análise só é eficiente quando se eliminam retrocessos
  - Sabe-se de antemão qual regra aplicar
    - Como garantir isso?

- A análise só é eficiente quando se eliminam retrocessos
  - Sabe-se de antemão qual regra aplicar
- Além de não serem recursivas à esquerda, as gramáticas devem obedecer duas restrições
  - Os lados direitos das produções devem começar por terminais
  - Para um n\u00e3o terminal qualquer, n\u00e3o devem existir duas regras que comecem com um mesmo terminal
- Com isso, olhando o primeiro símbolo da entrada, sabe-se qual regra aplicar

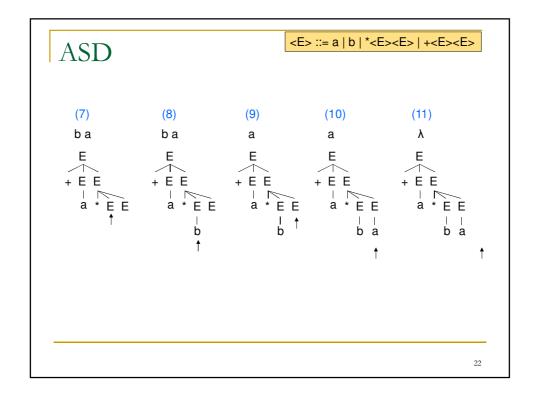
19

#### ASD

Exemplo

$$::= a | b | * | +$$

Reconhecer a cadeia +a\*ba



- Além de não serem recursivas à esquerda, as gramáticas devem obedecer duas restrições
  - O lado direito das produções devem começar por terminais
  - Para um n\u00e3o terminal qualquer, n\u00e3o devem existir duas regras que comecem com um mesmo terminal
- Restrição muito severa!
  - Dá para melhorar?

23

#### ASD

- Além de não serem recursivas à esquerda, as gramáticas devem obedecer duas restrições
  - O lado direito das produções devem começar por terminais
  - Para um não terminal qualquer, não devem existir duas regras que comecem com um mesmo terminal
- Restrição muito severa!
  - Generalização: podem existir não terminais começando os lados direitos das regras de um não terminal, mas seus conjuntos Primeiro devem ser disjuntos

#### Exemplo

$$< B > ::= b < A > | d$$

Quais os primeiros de cada não terminal? A gramática segue a restrição?

$$\begin{split} P(S) &= P(A) \ U \ P(B) = \{a,c,b,d\} \\ P(A) &= \{a\} \ U \ P(C) = \{a,c\} \\ P(B) &= \{b,d\} \end{split}$$

$$P(A) = \{a\} U P(C) = \{a,c\}$$

$$P(B) = \{b,d\}$$

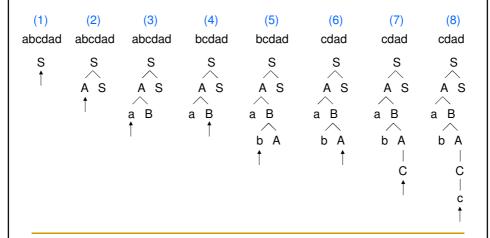
$$P(C)=\{c\}$$

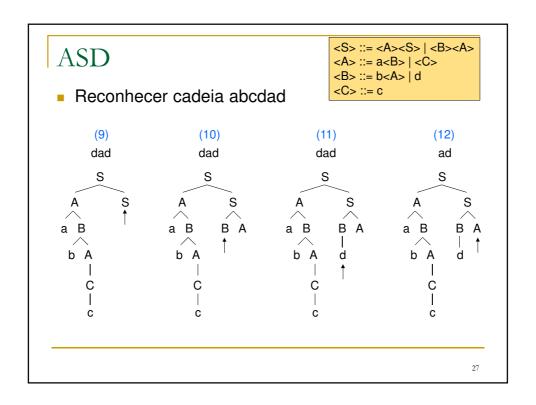
25

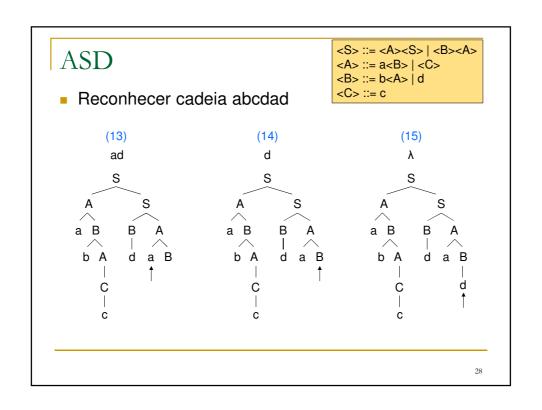
#### ASD

Reconhecer cadeia abcdad

<S> ::= <A><S> | <B><A> <A> ::= a<B> | <C> <B> ::= b<A> | d <C> ::= c







- As gramáticas que
  - Não são recursivas à esquerda
  - Para um não terminal, não possuem regras cujo lado direito comecem com o mesmo terminal

#### são chamadas gramáticas LL(1)

- □ Left to right, Leftmost derivation
- 1 único símbolo a frente para determinar qual regra aplicar

29

#### ASD

- ASD preditiva
- Dois métodos
  - ASD preditiva recursiva
  - □ ASD preditiva não recursiva

- Um analisador sintático recursivo é um conjunto de procedimentos possivelmente recursivos, um para cada não terminal a ser derivado
- Se se dispõe de uma gramática LL(1), pode-se usar tal método
  - Eficiência

31

### ASD preditiva recursiva

■ Exemplo (note que não é LL(1))

```
<E>::=<T>+<E> | <T>
<T>::=<F>*<T> | <F>
<F>::=a | b | (<E>)
```

procedimento E
begin
T;
se (símbolo='+') então
obter\_simbolo;
E;
end

```
procedimento T
begin
F;
se (símbolo='*') então
obter_simbolo;
T;
end
```

procedimento ASD begin obter\_simbolo; E; se fim-de-cadeia OK senão ERRO end

```
procedimento F
begin
se (símbolo='(') então
obter_simbolo;
E;
se (símbolo=')') então
obter_simbolo
senão ERRO;
senão se (símbolo='a')
ou (símbolo='b')
então obter_simbolo
senão ERRO;
```

■ Exemplo (note que não é LL(1))

```
<E>::=<T>+<E> | <T>
<T>::=<F>*<T> | <F>
<F>::=a | b | (<E>)
```

#### Testar com cadeia a+b

```
procedimento E
begin
T;
se (símbolo='+') então
obter_simbolo;
E;
end
```

```
procedimento T
begin
F;
se (símbolo='*') então
obter_simbolo;
T;
end
```

```
procedimento ASD
begin
obter_simbolo;
E;
se fim-de-cadeia OK
senão ERRO
end
```

```
procedimento F
begin
se (símbolo='(') então
obter_simbolo;
E;
se (símbolo=')') então
obter_simbolo
senão ERRO;
senão se (símbolo='a')
ou (símbolo='b')
então obter_simbolo
senão ERRO;
end
```

33

### ASD preditiva recursiva

- Método formal para gerar os procedimentos
  - Regras de transformação: mapeamento das regras de um não terminal em grafos sintáticos
  - Regras de tradução: mapeamento dos grafos em procedimentos
- Exemplo

```
<S> ::= a<A>d
<A> ::= c<A> | e<B>
<B> ::= f | g
```

<S> ::= a<A>d

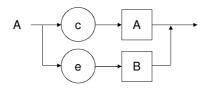


```
procedimento S
begin
se (simbolo='a') então
obter_simbolo;
A;
se (simbolo='d')
então obter_simbolo
senão ERRO;
senão ERRO;
```

35

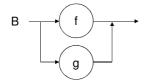
# ASD preditiva recursiva

<A> ::= c<A> | e<B>



```
procedimento A
begin
se (simbolo='c') então
obter_simbolo;
A;
senão se (simbolo='e') então
obter_simbolo
B;
senão ERRO;
end
```

#### ■ <B> ::= f | g



```
procedimento B
begin
se (simbolo='f') ou (simbolo='g')
então obter_simbolo
senão ERRO;
end
```

37

# ASD preditiva recursiva

#### Programa principal

```
procedimento ASD
begin
obter_simbolo;
S;
se (terminou_cadeia)
então SUCESSO
senão ERRO
end
```

- Regras de transformação
  - Regras gramaticais → grafos sintáticos
- 1. Toda regra é mapeada em um grafo
- 2. Toda ocorrência de um terminal x em uma forma corresponde ao seu reconhecimento na cadeia de entrada e à leitura do próximo símbolo dessa cadeia



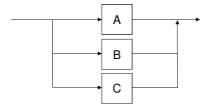
39

# ASD preditiva recursiva

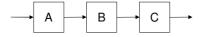
 Toda ocorrência de um não-terminal A corresponde a análise imediata de A



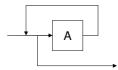
4. Alternativas são representadas como



5. Uma seqüência A B C é mapeada em



6. A forma {A}\* ou A\* é representada por

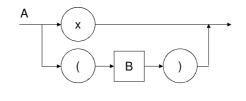


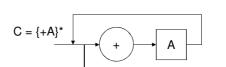
41

# ASD preditiva recursiva

Exercício

Exercício





43

# ASD preditiva recursiva

- Regras de tradução
  - □ Grafos sintáticos → procedimentos
- 1. Reduzir o número de grafos: união de grafos para maior simplicidade e eficiência
  - Bom senso!
- 2. Escrever um procedimento para cada grafo

3. A seqüência



origina o procedimento

begin

A;

B;

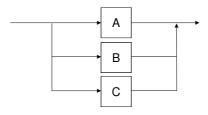
C;

end

45

# ASD preditiva recursiva

4. A alternativa



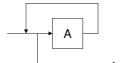
origina o procedimento

begin

se (símbolo está em Primeiro(A)) então A senão se (símbolo está em Primeiro(B)) então B senão se (símbolo está em Primeiro(C)) então C

end

5. Uma repetição



#### origina o procedimento

begin  $\begin{array}{c} \text{enquanto (símbolo está em Primeiro(A)) faça} \\ \text{A;} \\ \text{end} \end{array}$ 

47

# ASD preditiva recursiva

6. O terminal



origina

end

begin
se (símbolo=x)
então obter\_simbolo
senão ERRO;

7. O não terminal



origina

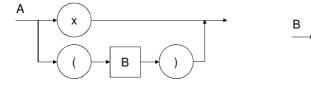
end

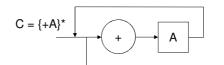
begin A;

4

# ASD preditiva recursiva

 Exercício: fazer o(s) procedimento(s) para os grafos sintáticos





#### ASD preditiva recursiva procedimento A begin se (simbolo='x') então obter\_simbolo senão se (simbolo='(') então obter\_simbolo; A; enquanto (simbolo='+') faça Х obter\_simbolo; A; В se (simbolo=')') então obter simbolo senão ERRO; senão ERRO; end Α 51

# ASD preditiva

- Operações para re-escrita de gramáticas para processamento pela ASD preditiva
  - Eliminação da recursividade direta à esquerda por re-escrita

Exemplo:

 Eliminação da recursividade direta à esquerda por substituição



53

# ASD preditiva

 Fatoração à esquerda: eliminar regras com mesmo terminal em seus conjuntos primeiro

$$::= \alpha\beta\_1 \mid \alpha\beta\_2$$

**→** 

$$::= \alpha < A'>$$
  
 $::= \beta_1 \mid \beta_2$ 

Regra: para cada não terminal A, achar o maior prefixo  $\alpha$  em comum a duas ou mais alternativas; se há um prefixo em comum, então substituir a produção  $<A>::=\alpha\beta_1|...|\alpha\beta_n|\gamma$  (em que  $\gamma$  representa as alternativas que não começam por  $\alpha$ ) por

$$::= \alpha < A'> | \gamma$$
  
 $::= \beta_1|...|\beta_n$ 

Exemplo

<S> ::= if <E> then <S> | if <E> then <S> | a <E> ::= b



<S> ::= if <E> then <S><S'> | a

 $\langle S' \rangle ::= else \langle S \rangle \mid \lambda$ 

< E > ::= b

55

# ASD preditiva

Atenção: recursividade indireta

$$~~::= a \mid b~~$$
  
 $::= c \mid ~~d \mid \lambda~~$ 

 $S \rightarrow Aa \rightarrow Sda$ 

**RECURSÃO** 

 Identificação da linguagem reconhecida pela gramática para posterior reescrita da gramática

Gramática G → L(G) → Gramática G1

57

# ASD preditiva

- Exercício
  - □ A gramática seguinte é LL(1)? Se não é, transforme-a

```
<S> ::= i<A>
  <A> ::= :=<E>
  <E> ::= <T> + <E> | <T>
  <T> ::= <F> * <T> | <F>
  <F> ::= <P> <F> | <P>
  <P> ::= i | (<E>)
```

- Exercício
  - A gramática seguinte é LL(1)? Se não é, transforme-a

```
 \begin{array}{c} <S> ::= i < A> \\ <A> ::= := <E> \\ <E> ::= <T> + <E> | <T> \\ <T> ::= <F> * <T> | <F> \\ <F> ::= <P> <F> | <P> \\ <P> ::= i | (<E>) | <T> \\ <F> ::= <P> <F'> ::= <F> | <math>\lambda <F> ::= <F> | \lambda <F> ::= <F> | \lambda <F> ::= <F> | \lambda <P> ::= i | (<E>) | \lambda <P> ::= i | (<E>)
```

59

#### Exercício

 Passo 1: a gramática é LL(1)? Se não, transforme-a

#### Exercício

 Passo 1: a gramática é LL(1)? Se não, transforme-a

61

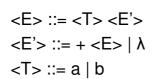
### Exercício

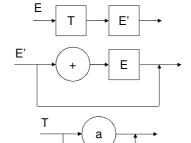
Passo 2: construa os grafos sintáticos

$$::=    ::= +  |  $\lambda$   ::= a | b$$

### Exercício

Passo 2: construa os grafos sintáticos



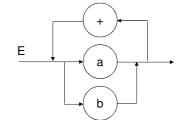


É possível reduzir?

6

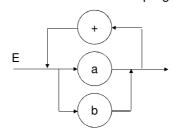
### Exercício

Passo 2: construa os grafos sintáticos



#### Exercício

Passo 3: construa o programa principal e o procedimento para E



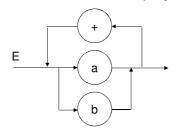
65

#### Exercício

Passo 3: construa o programa principal e o procedimento para E

procedimento E

end



```
procedimento ASD
begin
```

obter\_próximo();

se (terminou\_cadeia) então SUCESSO senão ERRO;

end

```
begin
 se (símbolo='a') ou (símbolo='b') então
   obter_próximo()
 senão ERRO;
 enquanto (símbolo='+') faça
   obter_próximo();
se (símbolo='a') ou (símbolo='b') então
     obter_próximo()
   senão ERRO;
```

- Exercícios
  - A gramática da LALG é LL(1)? Se não é, transforme-a

67

### Exercício

 Construa o(s) grafo(s) (em número reduzido) e o(s) procedimento(s) recursivo(s) para declaração de variáveis na LALG