

# **Sistemas Computacionais Distribuídos**

**Prof. Marcos José Santana  
SSC-ICMC-USP**

**São Carlos, 2008**

# **Grupo de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente**

**Departamento de Sistemas  
de Computação - SSC**

# **Sistemas Computacionais Distribuídos**

**Servidores de Arquivos**

# Conteúdo

- ◆ **Segurança**
- ◆ **Confiabilidade**
- ◆ **Consistência de dados**
- ◆ **Implementação de transações atômicas**

# Segurança

## ◆ Controle de acesso

- *Capability-based*
- *Identity-based*
- *Control list*
- **Criptografia**

# Segurança

## [*Capability-based*]

- ◆ O cliente deve apresentar “*capability*” para poder ter acesso ao arquivo
- ◆ Deve haver um bom mecanismo para gerar as “*capabilities*”
- ◆ Maioria dos sistemas usa o FID como uma *capability*

# Segurança

## *[Identity-based + Control list]*

- ◆ Neste caso os clientes apresentam algum tipo de prova de sua identidade, junto com o FID
- ◆ Existe uma lista de controle de acesso que fornece os direitos de acesso de cada cliente para o arquivo

# Segurança

## [Criptografia]

- ◆ Nos sistemas baseados em criptografia, cada arquivo tem sua “chave” e o arquivo é armazenado e recuperado em sua forma codificada
- ◆ A chave funciona como uma “*capability*”, mas o servidor não precisa validar



# Confiabilidade

- ◆ **Importância**
- ◆ **Servidor compartilhado**
- ◆ **Inclusão de mecanismo para garantir:**
  - **Um dado grau de confiança**
  - **Consistência dos dados**
  - **Recuperação dos dados**
  - **Robustez**
    - **Problemas de comunicação**
    - **Problemas de *crash* do servidor**
    - **Problemas de *crash* do cliente**
    - **Problemas nos discos**

# Confiabilidade

- ◆ **Problema da concorrência**
  - Ambiente multi-usuário
  - Controle de acesso aos dados compartilhados
- ◆ **Mecanismos adotados**
  - Maioria vem de propostas implementadas em outros tipos de sistemas
  - Banco de dados!

# Consistência de dados

- ◆ Problema tradicional
- ◆ Transações atômicas
  - Dados são alterados “automaticamente”
  - Um dado tem um novo estado consistente ou é mantido no seu estado inicial, inalterado
  - Ou tudo, ou nada
- ◆ Transações NÃO atômicas
  - Permitem que um estado intermediário, não consistente, seja apresentado ao cliente.

# Consistência de dados

## Exemplo (tradicional – banco de dados)

- ◆ Contas bancárias A e B com saldos a e b. Transação T transfere x de A para B.

**begin-trans**

**1. read A to get a**

**2. read B to get b**

**3. write a-x to A**

**4. write b+x to B**

**end-trans**

# Consistência de dados

## ♦ T é atômica

- Ou os saldos são:  $a$  e  $b$
- Ou  $a-x$  e  $b+x$

## ♦ T NÃO é atômica

- Podem reter:  $a-x$ ;  $b$
- Estado inconsistente

# Implementação de Transações Atômicas

- ◆ **Requer mecanismos especiais**
- ◆ **Lampon      => Modelo hierárquico para máquinas mais confiáveis**
  - => Transações atômicas**
- ◆ **Requisitos**
  - **Operações atômicas (Cj)**
  - **Recuperação de dados (mecanismo)**
  - **Controle de concorrência**

# Implementação de Transações Atômicas

- ◆ Mecanismos para a recuperação de dados e para controle de concorrência
  - “*reliable storage*”
- ◆ Reliable storage => algum tipo de memória não volátil
- ◆ Mecanismos para garantir “recuperação” em uma transação
  - *Shadow-page*
  - *Undo-redo log*
  - *Intentions log*
  - *Tentative versions*

Fim!