# Pesquisa Operacional / Programação Matemática

Otimização discreta

Branch-and-cut



#### Branch-and-cut

■ Combinação entre os métodos de branch-and-bound e planos de corte.

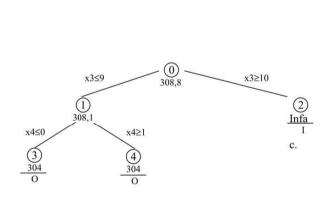
#### ■ Idéia:

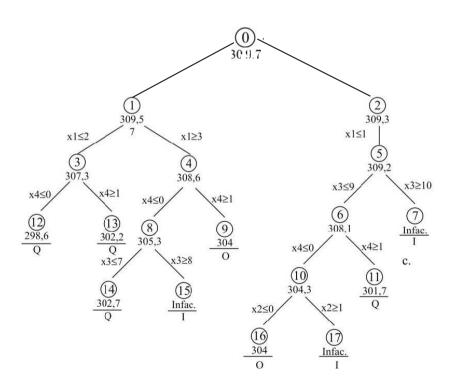
□ em cada nó da árvore, incluem-se planos de corte, com o objetivo de se encontrar uma melhor solução relaxada.



## Exemplo

- A) Sem cortes
- B) Cortes de Chvátal-Gomory apenas no nó zero.







- Deviamente, não se exploram todos os cortes possíveis (ou seria um método de planos de cortes no nó zero).
- Compromisso



### **Outros** cortes

#### ■ Exemplos:

Clique cuts

Cover cuts

Disjunctive cuts

Flow cover cuts

Flow path cuts

Gomory fractional cuts

GUB cover cuts

Implied bound cuts

Mixed integer rounding (MIR) cuts

Zero half cuts

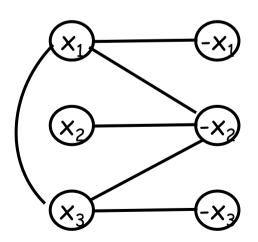
# M

# Clique cuts (Conflict graphs)

■ Grafos de conflito

Um nó para cada variável e seu complemento Uma aresta sempre que no máximo uma das variáveis puder estar presente.

$$x_1 + x_3 \le 1$$
  
 $x_1 - x_2 \le 0$   
 $-x_2 + x_3 \le 0$ 

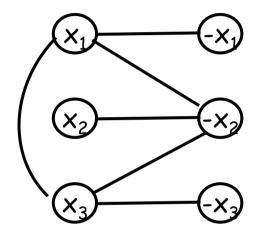




# Clique cuts (Conflict graphs)

#### Clique

$$x_1 - x_2 + x_3 \le 0$$



#### Nada vem de graça:

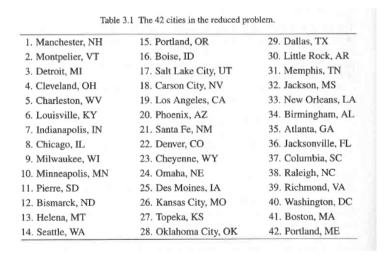
O problema de saber se há um clique de tamanho k em um grafo é NP-completo.

# Aplicação imediata do B&C

 Caixeiro viajante (formulações com um número exponencial de restrições)

$$egin{aligned} & ext{Min} \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \ & \sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i = 1, \ldots, n \ & \sum_{j=1}^n x_{ji} = 1 \quad i = 1, \ldots, n \ & \sum_{i,j \in S} x_{ij} \leq |S| - 1, \quad S \subseteq N - \{1\}, |S| \geq 2 \ & x_{ij} \in \{0,1\}, \quad (i,j) \in A \end{aligned}$$

### ■ Exemplo: Dantzig-Fulkerson-Johnson (Na verdade, método de planos de cortes)



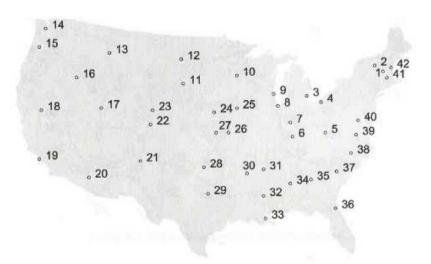


Figure 3.1 Locations of the 42 cities.



### Branch-and-cut

■ Método dos mais poderosos e um dos mais usados.