



**SSC0122 Engenharia de Software II**  
1º Semestre 2009 - Prof. André L. S. Domingues  
PAE: Marcelo Medeiros Eler

**PLANEJAMENTO DO CURSO**

**OBJETIVOS**

Introduzir conceitos de qualidade e de produtividade de software. Apresentar métodos de projeto de software.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

- Técnicas e Métodos para o projeto de Software
- Qualidade de Software
- Métodos e Critérios para verificação, validação e testes de software
- Métodos Formais
- Padrões de Projeto
- Padrões de desenvolvimento e documentação de software
- Manutenção de software
- Reengenharia e Engenharia Reversa
- Técnicas de Reúso.

**METODOLOGIA**

- Exposição seguida de exercícios e trabalhos práticos, dentro e fora de classe
- Prática do uso dos métodos apresentados, através de exercícios e trabalhos dissertativos.
- Desenvolvimento e validação de um produto de software.
- Apresentação de seminários.

**AVALIAÇÃO**

- 2 provas obrigatórias e 1 prova substitutiva
- exercícios dentro da classe, sobre assunto das aulas
- projeto de desenvolvimento fora da classe, aplicação prática
- Cálculo da média:

$$\text{MP} = \text{prova1} * 0.5 + \text{prova2} * 0.5$$

$$\text{MT} = \text{media dos exercicios} * 0.5 + \text{projeto} * 0.5$$

$$\text{Se MP} \geq 5.0 \text{ e MT} \geq 5.0 \text{ --> MF} = 0.6 * \text{MP} + 0.4 * \text{MT}$$

$$\text{Se MP} < 5.0 \text{ ou MT} < 5.0 \text{ --> MF} = \min(\text{MP}, \text{MT})$$

- **Prova substitutiva: acumulativa e substitui a menor nota entre prova1 e prova2**

**BIBLIOGRAFIA**

1. LARMAN, CRAIG - Utilizando UML e Padrões, 1a edição: 1999(inglês), 2000(português), 2003 (2. edição) e 2004(português 2. edição)
2. PRESSMAN, R.S. Software Engineering: A Practitioner's Approach, 5 ed., McGraw Hill, 2001, 2002 (português), 2006 (português)
3. SOMMERVILLE, I.; Software Engineering, Addison-Wesley, 2006, (2003) português
4. VON MAYRHAUSER, A.; Software Engineering: Methods and Management, Academic Press, 1990.
5. PFLEGER, SHARI L. "Engenharia de Software - Teoria e Prática", 2ª Edição, Makron Books, 2004.
6. FOWLER, M.; SCOTT, K.; UML Essencial, Bookman, 2000.
7. RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.; BOOCH, G.; The Unified Modeling Language Reference Manual, Addison-Wesley Publishing Company, 1999.