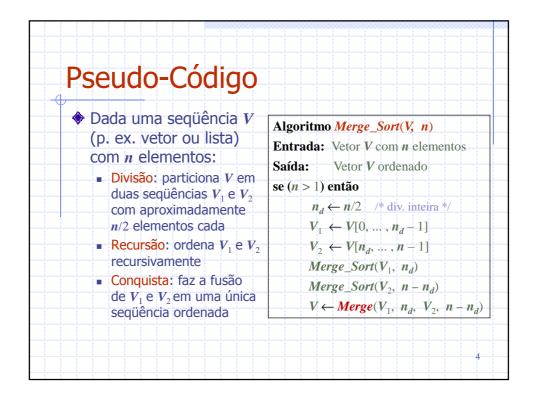
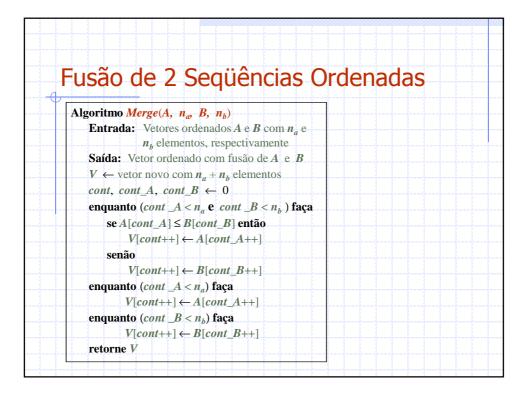


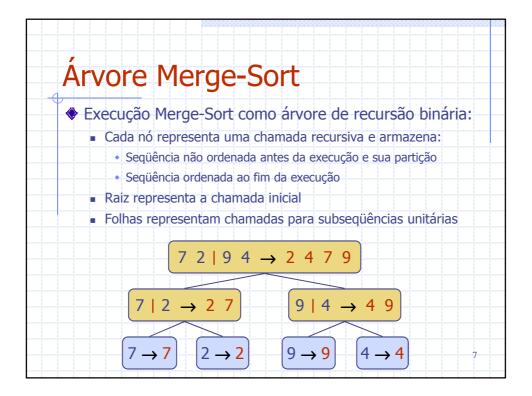
## Algoritmo Merge-Sort Merge-sort é um algoritmo de ordenação baseado no paradigma de Divisão e Conquista Divisão e Conquista é um padrão de projeto de algoritmos constituído de 3 fases: Divisão: divide o conjunto de dados de entrada V em dois subconjuntos disjuntos V₁ e V₂ Recursão: resolve recursivamente os subproblemas associados a V₁ e V₂ Conquista: combina as soluções individuais para V₁ e V₂

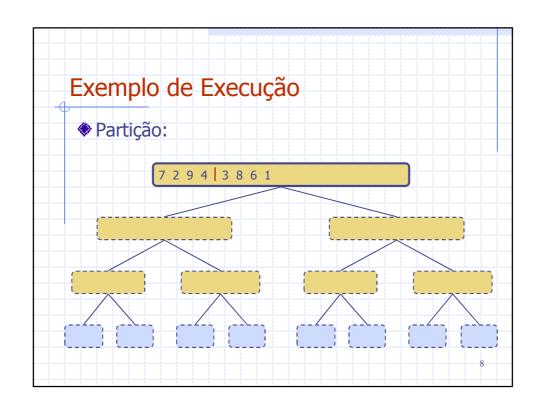
em uma solução única para V

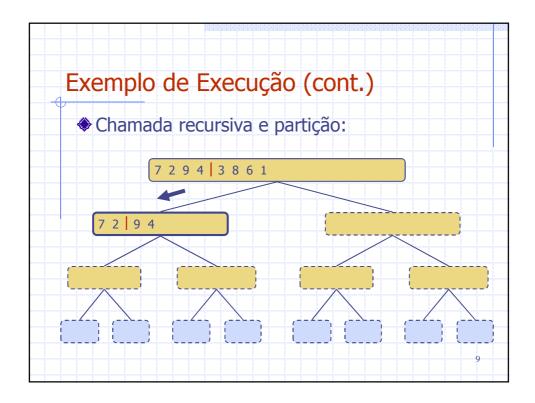


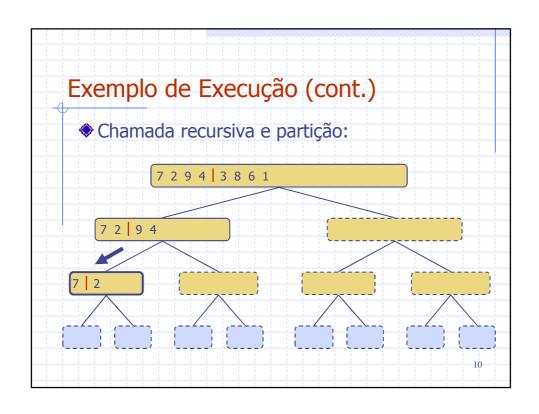


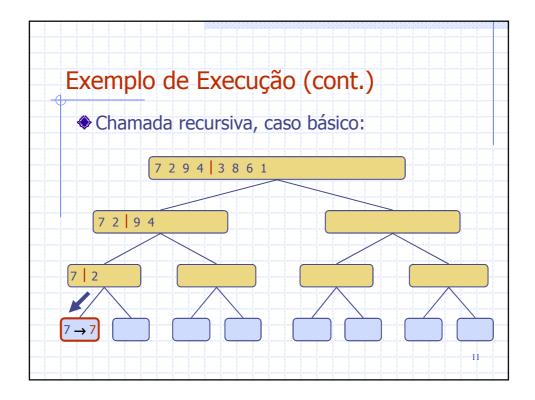
## Fusão de 2 Seqüências Ordenadas Nota: • É simples verificar que a fusão de duas seqüências ordenadas com na e nb elementos, respectivamente, consome tempo O(na + nb) • De fato, cada elemento é atribuído exatamente uma única vez ao destino e para cada atribuição uma única comparação é feita • Essa análise vale para vetores ou listas dinâmicas, e será importante para avaliação da complexidade computacional do algoritmo Merge-Sort

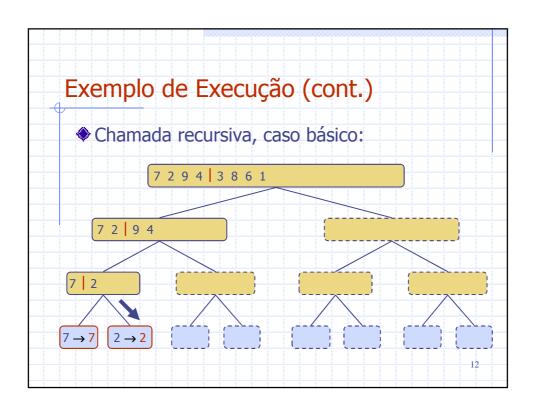


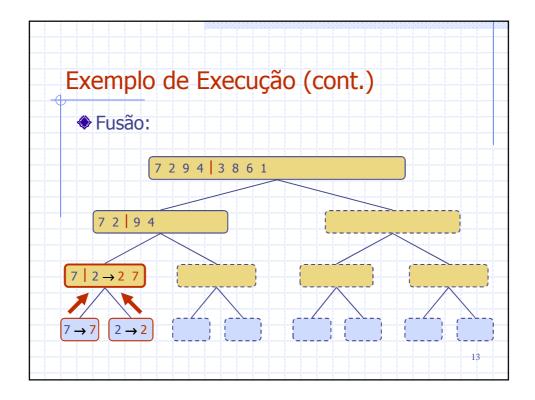


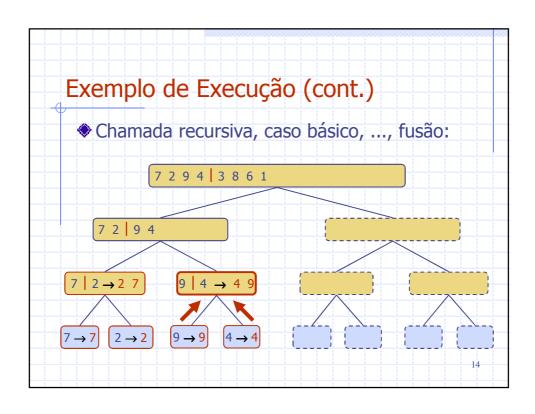


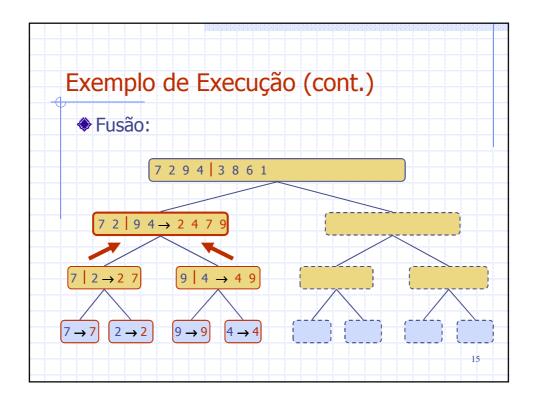


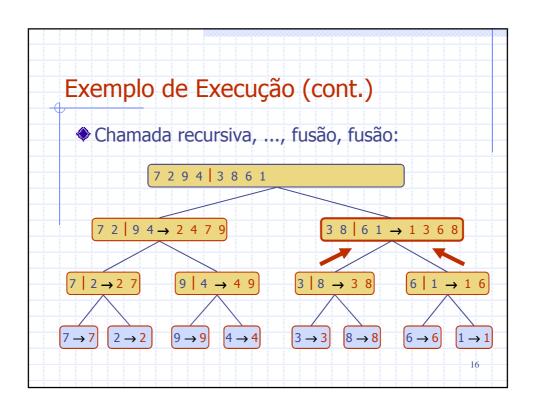


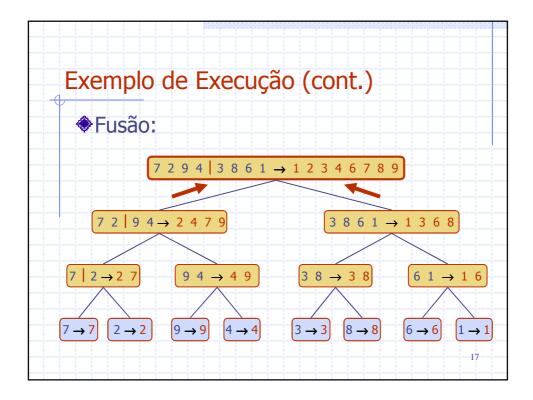


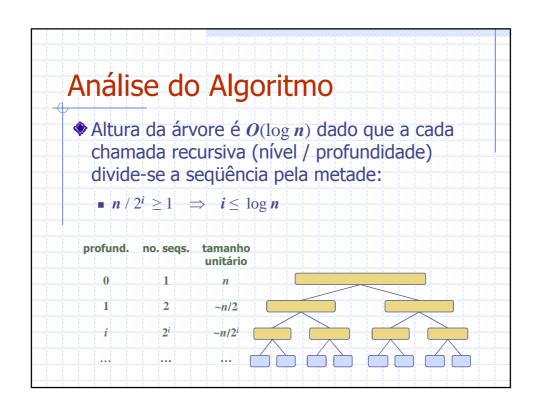


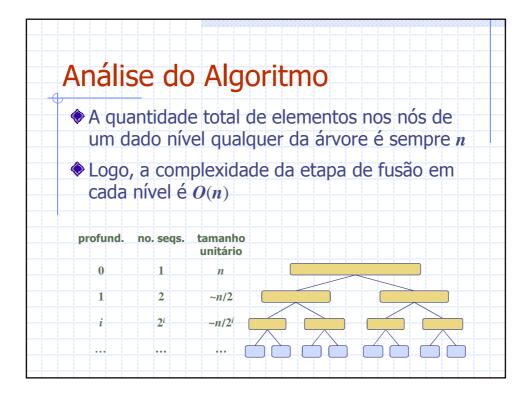


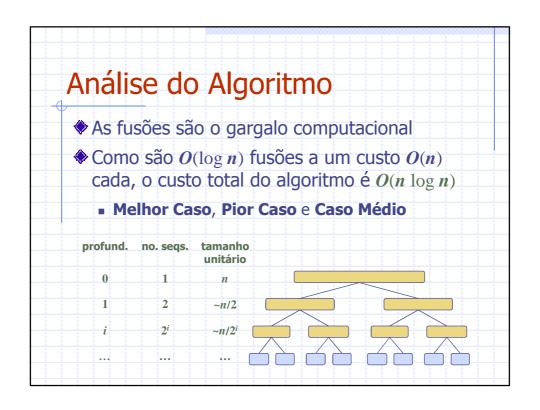


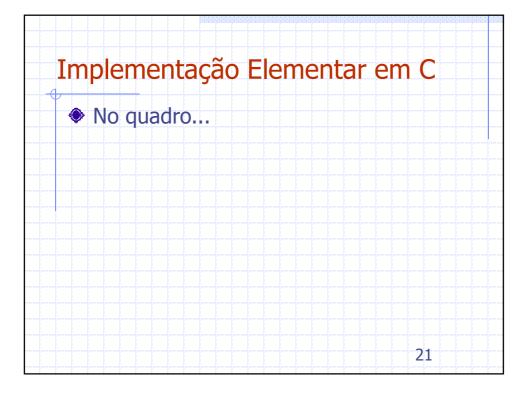


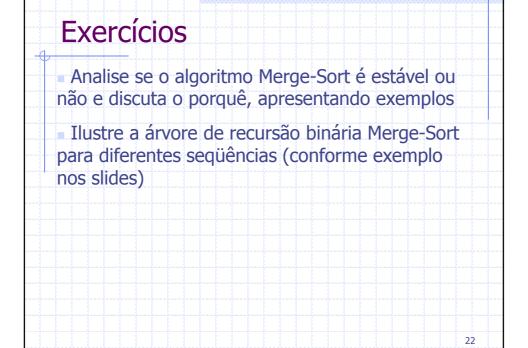














- M. T. Goodrich & R. Tamassia, Data Structures and Algorithms in C++/Java, John Wiley & Sons, 2002/2005
- N. Ziviani, Projeto de Algoritmos, Thomson,
   2a. Ed, 2004

23