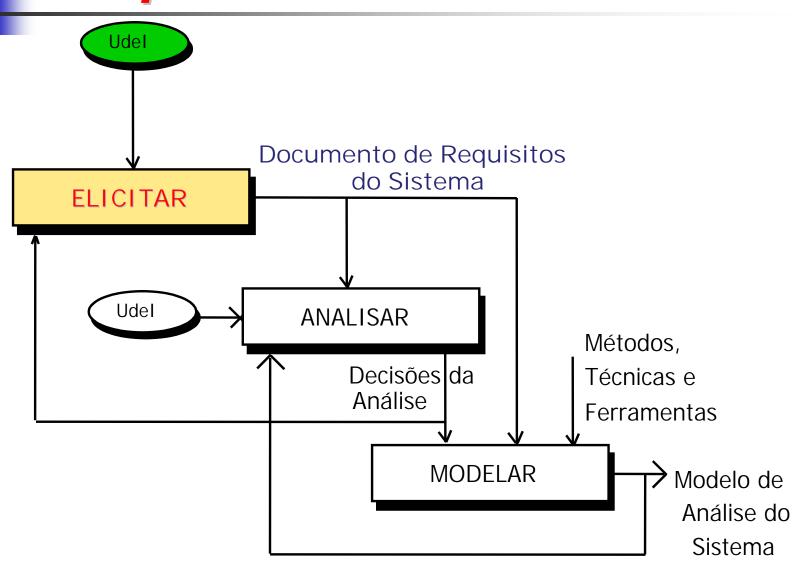


Engenharia de Software I (SCE-306)

Profa. Ellen Francine Barbosa

# Processo de Engenharia de Requisitos





- Como resultado do processo de engenharia de requisitos é desenvolvido o documento de requisitos do sistema.
  - Contém a especificação de todos os requisitos funcionais (funções) e não-funcionais (de qualidade) do software, incluindo as capacidades do produto, os recursos disponíveis, os benefícios e os critérios de validação.
  - Serve como um meio de comunicação entre o engenheiro de software e o usuário, a fim de estabelecer um acordo acerca do software pretendido.



## Requisitos Funcionais

(Funções do Sistema)

- RF são requisitos diretamente ligados à funcionalidade do software.
  - O que o sistema deve fazer?
- Devem ser identificados e listados em agrupamentos lógicos.
- Cada função pode ser expressa em termos de um ou mais requisitos que o sistema deve atender.



# Requisitos Não-Funcionais (Atributos do Sistema)

#### Requisitos de Qualidade

- RNF são requisitos que expressam qualidades específicas que o software deve ter ou restrições que o software deve atender.
- São qualidades, características ou dimensões não funcionais do sistema.
  - Ex: facilidade de uso, manutenibilidade.
- Em geral, podem ser aplicados para qualquer sistema.



## Mais Requisitos...

#### Requisitos de Domínio

 São requisitos que são próprios do domínio da aplicação e que refletem características desse domínio.

#### Requisitos Inversos

 RIN estabelecem condições que nunca podem ocorrer.



## **Exemplos**

- O sistema deve prover um formulário de entrada para a entrada dos resultados dos testes clínicos de um paciente. (RF)
- Dependendo do resultado do teste, somente o supervisor pode efetuar a entrada do resultado do teste de um paciente. (RNF de confidencialidade).
- O sistema deve emitir um recibo para o cliente, com o tempo máximo de 8 segundos após a transação. (RF, RNF de desempenho).
- O sistema não pode apagar informação de um cliente.
   (RIN).



### Exemplo: O Sistema TPV

(Terminal de Ponto de Vendas)

- O TPV é um sistema computadorizado usado para registrar vendas e cuidar de pagamentos.
- Tipicamente usado em vendas a varejo.
- Inclui componentes de software e de hardware, tais como um computador e um leitor de código de barras.





## Sistema TPV







Terminal de Ponto de Vendas (TPV)



Caixa



### Sistema TPV

#### Descrição Geral

 O propósito deste projeto é criar um terminal de ponto de vendas (TPV) para ser usado em lojas de varejo.

#### Clientes

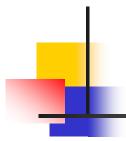
ObjectStore, Inc. – multinacional que comercializa objetos.



### Sistema TPV

#### Objetivo

- Aumentar a automatização das compras (checkout) para permitir serviços e processos comerciais mais rápidos, melhores e mais baratos.
- Tipicamente, isso inclui:
  - Checkout (passagem pelo caixa) mais rápido para o cliente.
  - Análise rápida e precisa do crédito.
  - Controle automático do estoque.



# Sistema TPV Funções Básicas

- R1.1 Registrar a venda em andamento (corrente), isto é, os itens comprados.
- R1.2 Calcular o total da venda corrente, incluindo os cálculos de impostos e de cupons de desconto.
- R1.3 Capturar a informação de um item adquirido, usando o código, obtido por um leitor de código de barra, ou pela entrada manual do código do produto, usando o código universal de produto (CUP ou UPC).



# Sistema TPV Funções Básicas

- R1.4 Reduzir a quantidade em estoque quando a venda for finalizada.
- R1.5 Registrar as vendas completadas.
- R1.6 O Caixa deve abrir o caixa (log in) com um Identificador (ID) e uma senha para poder usar o sistema.
- R1.7 Fornecer um mecanismo de armazenamento permanente.



# Sistema TPV Funções Básicas

- R1.8 Fornecer mecanismos de comunicação interprocessos e inter-sistemas.
- R1.9 Exibir a descrição e o preço do item registrado.



# Sistema TPV Funções de Pagamento

- R2.1 Tratar os pagamentos em dinheiro: capturar a quantia recebida e informar o troco.
- R2.2 Tratar o pagamento com cartão de crédito: captar a informação do cartão de crédito por um leitor de cartões ou uma entrada manual e autorizar o pagamento com o serviço de autorização de crédito (externo) da loja via conexão por modem.



# Sistema TPV Funções de Pagamento

- R2.3 Registrar os pagamentos por crédito no sistema de contas a receber da loja, uma vez que o serviço de autorização de crédito deve à loja a quantia oferecida como pagamento.
- R2.4 Tratar os pagamentos com cheque: capturar o CPF por entrada manual e autorizar o pagamento com o serviço de autorização de crédito da loja (externo) via conexão por modem.



# Sistema TPV Atributos do Sistema

- para R1.9 (Exibir a descrição e o preço do item registrado.)
  - Tempo de resposta: Max 5s → Obrigatório
  - Metáfora da interface:
    - Saída baseada em formulário → Obrigatório
    - Saída colorida → Desejável



# Sistema TPV Atributos do Sistema

- para R2.3 (Registrar os pagamentos por crédito no sistema de contas a receber da loja.)
  - Tempo de resposta: Max 10s → Obrigatório
  - Tolerância a falhas: registrar no sistema de contas a receber em 24h, mesmo em caso de falhas elétrica ou de hardware → Obrigatório

- O documento de requisitos do sistema deve ser composto por sentenças em linguagem natural, seguindo determinados padrões:
  - 1) Iniciar com "O sistema deve ...".
  - 2) Usar frases curtas.
    - Exemplo: "O sistema deve rodar em microcomputadores da linha xxx que possuam microprocessador yyy ou superior."
  - 3) Os requisitos devem estar organizados logicamente.
    - Sequência de execução:
      - Entrada, Processamento, Saída.



- 4) Cada requisito deve ter um identificador único.
  - Exemplo:
    - Um identificador numérico, para posterior referência.
- 5) Os requisitos do software devem estar divididos em requisitos funcionais e não funcionais (de qualidade).



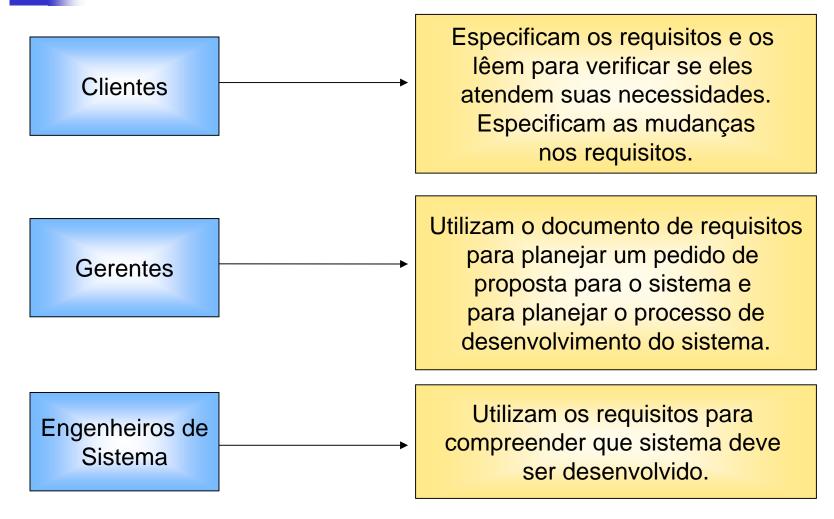
- 7) Deve-se evitar que durante o desenvolvimento do documento de requisitos decisões de projeto sejam tomadas.
- 6) Os requisitos não devem conter detalhes de implementação.
  - É importante não utilizar termos relacionados à implementação, tais como "arquivo" e "menu".



- 8) A explicação dos termos do domínio da aplicação não deve estar presente nos requisitos, devendo aparecer em um vocabulário do domínio da aplicação.
- 9) Manter consistência no uso dos termos do domínio da aplicação.



## Usuários de um Documento de Requisitos





## Usuários de um Documento de Requisitos

Engenheiros de Teste do Sistema Utilizam os requisitos para desenvolver testes de validação para o sistema.

Engenheiros de Manutenção do Sistema

Utilizam os requisitos para ajudar a compreender o sistema e as relações entre suas partes.



#### 1 Introdução

- 1.1 Propósito do documento de requisitos
  - Especificar objetivos e público-alvo do DR.
- 1.2 Escopo do produto
  - Explicitar o que o produto faz (e o que não faz).
  - Descrever a aplicação (pontos relevantes, objetivos e metas).
- 1.3 Definições, acrônimos e abreviações
- 1.4 Referências
  - Listar todos os documentos referenciados.
  - Identificar cada documento por título, número, data, autor, ...
  - Especificar a fonte a partir da qual o documento pode ser obtido.
- 1.5 Visão geral do documento de requisitos
  - Descrever a estrutura/organização do restante do DR.



#### 2 Descrição Geral

#### 2.1 Perspectiva do Produto

 Descrever os relacionamentos do produto com: sistema, usuário, hardware, software, comunicação, etc.

#### 2.2 Funções do Produto

- Resumo das principais funções que o produto de software irá realizar.
  - Organizar as funções de modo que essas possam ser entendidas pelo cliente.
  - Métodos gráficos ou textuais podem ser usados para mostrar as funções e seus relacionamentos.



#### 2 Descrição Geral

#### 2.3 Características do Usuário

Descrever as características gerais dos usuários do produto.

#### 2.4 Restrições

- Descrever quais itens podem limitar as possibilidades do desenvolvedor.
  - Limitações de hardware, considerações sobre segurança, ...

#### 2.5 Suposições e Dependências

- Listar os fatores que possam afetar os requisitos estabelecidos.
  - Máquina específica, sistema operacional, ...



- Contém todos os requisitos de software em um nível de detalhe.
  - Projetista seja capaz de projetar o sistema para satisfazer os requisitos.
- Parte mais importante do documento.
  - Todos os requisitos devem ser identificados unicamente.
  - Atenção especial na organização dos requisitos para facilitar a leitura.



- 3.1 Interfaces Externas
- 3.2 Requisitos Funcionais
- 3.3 Requisitos de Desempenho
- 3.4 Requisitos Lógicos de Banco de Dados
- 3.5 Restrições de Projeto
- 3.6 Atributos do Sistema de Software
- 3.7 Organização



#### 3 Requisitos Específicos

#### 3.1 Interfaces Externas

- Descrever detalhadamente todas as entradas e saídas do sistema.
- Complementar as descrições das interfaces apresentadas na seção 2 do documento.

## Pa Do

## Padrão IEEE-830 para o Documento de Requisitos

#### 3 Requisitos Específicos

#### 3.2 Requisitos Funcionais

- Descrever as principais ações que devem ser consideradas no produto de software.
  - Considerar aceitação e processamento das entradas.
  - Considerar processamento e geração das saídas.

Limites de entrada válidos.

Sequência exata de operações.

Resposta para situações não esperadas.

Overflow, facilidades de comunicação, tratamento e recuperação de erros.

Relacionamento entre entradas e saídas.



#### 3 Requisitos Específicos

#### 3.3 Requisitos de Desempenho

- Descrever os requisitos numéricos que o sistema deve atender.
  - Número de usuários simultâneos.
  - Quantidade e tipo de informação a ser manipulada.
  - Número de transações e tarefas a serem processadas dentro de certo período de tempo, em condições normais e de sobrecarga.

95% das transações devem ser processadas em menos de 1 segundo.

X

Um usuário não deve ter que esperar para que as transações sejam completadas.



#### 3 Requisitos Específicos

#### 3.4 Requisitos Lógicos de Banco de Dados

- Descrever os requisitos para qualquer informação a ser colocada na base de dados.
  - Tipo da informação usada por várias funções.
  - Freqüência de uso.
  - Capacidade de acesso.
  - Entidades de dados e seus relacionamentos.
  - Restrições de integridade.



- 3.5 Restrições de Projeto
  - Descrever restrições de projeto impostas por outros padrões, limitações de hardware, etc.



- 3.6 Atributos do Sistema de Software
  - Descrever atributos do produto (características de qualidade) de maneira que possam ser objetivamente verificados.
    - Confiabilidade.
    - Disponibilidade.
    - Segurança.
    - Manutenibilidade.
    - Portabilidade.



- 3.6 Atributos do Sistema de Software
  - 3.6.1 Confiabilidade
    - Evidencia a capacidade do software em manter seu nível de operação sob condições estabelecidas durante um período de tempo estabelecido.
    - Especificar os fatores requeridos para estabelecer a confiabilidade desejada do sistema em operação.



- 3 Requisitos Específicos
  - 3.6 Atributos do Sistema de Software
    - 3.6.2 Disponibilidade
      - Especificar os fatores requeridos para garantir o nível de disponibilidade definido para o sistema.
        - Recuperação



- 3.6 Atributos do Sistema de Software
  - 3.6.3 Segurança
    - Especificar os fatores para proteger o software de acesso malicioso ou acidental, uso, modificação, destruição.
      - Uso de técnicas de criptografia.
      - Armazenamento de logs ou históricos de dados.
      - Restrições de comunicação entre áreas específicas do programa.
      - Checagem da integridade de dados para variáveis críticas.



- 3.6 Atributos do Sistema de Software
  - 3.6.4 Manutenibilidade
    - Evidencia o esforço necessário para fazer modificações especificadas no software.
    - Especificar atributos do software relacionados à facilidade de manutenção.
      - Modularidade, interfaces, complexidade.



- 3.6 Atributos do Sistema de Software
  - 3.6.5 Portabilidade
    - Evidencia a capacidade do software de ser transferido de um ambiente para outro.
    - Especificar atributos do software relacionados à facilidade de transferi-lo para outras máquinas e/ou sistemas operacionais.
      - Percentagem de componentes e código dependentes da máquina (host).
      - Uso de linguagem "portável".
      - Uso de compilador ou linguagem particular.
      - Uso de um sistema operacional específico.



- 3.7 Organização.
  - Para a maioria dos sistemas a especificação detalhada dos requisitos tende a ser grande.
  - Organizar os requisitos funcionais de maneira a otimizar o entendimento.
    - Modo de operação.
    - Classe de usuário.
    - Objetos (atributos, serviços).
    - Característica (serviço externo, que requer uma seqüência de entradas que afetam o resultado desejado).
    - Estímulo.
    - Resposta.
    - Hierarquia funcional.



- 4 Informações de Apoio
  - 4.1 Índice.
  - 4.2 Apêndices.



## Material Complementar

- IEEE recommended practice for software requirements specifications.
  - IEEE Std 830 (1998).
  - The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.
- Especificação de Requisitos: Uma Introdução
  - Turine, M. A. S.; Masiero, P. C.
  - Relatório Técnico do ICMC/USP, n. 39, 1996.