
OLSKER CUPCAKES

MUMS FILIBABA



DELTAGERE:

Navn	Cph-Email	Github-name
Oliver Pasha Rasoli	cph- or46@cphbusiness.dk	Github.com/Snoopsie1
Christian Cleve Sachse	cph-cs450@cphbusiness.dk	Github.com/SneakyZoul
Mikkel Bentsen	cph- mb781@cphbusiness.dk	Github.com/bentsen

TABLE OF CONTENTS

<i>indledning</i>	3
<i>Krav</i>	4
<i>Domænemodel</i>	6
<i>ER Diagram</i>	7
<i>Navigations Diagram</i>	8
<i>Særlige Forhold</i>	9
<i>Status på implementation</i>	10
<i>Proces</i>	10

INDLEDNING

BAGGRUND

Os hos gruppe 10, er blevet tildelt opgaven at lave en hjemmeside for Olsker Cupcakes, den lokale cupcake konditori placeret på Bornholm.

Olsker Cupcakes har kravene at, kunden skal kunne bestille en cupcake hvor man kan vælge både bund og top. Der skal også være mulighed for at melde sig til hjemmesiden, som bruger hvor du kan tilgå flere services på siden. Såsom at få en oversigt over dine ordre.

TEKNOLOGI VALG

Vi har brugte følgende teknologier til at udfører opgaven:

IDE: IntelliJ IDEA 2021.2.3 (Ultimate Edition)

Database: MySQL via MySQL Workbench 8.0.22 Build 107600 CE (64 Bits) Community

Tilkobling af Database til IDE: mysql-connector-java 8.0.25

Håndtering af Java kode i vores hjemmeside: jstl 1.2

KRAV

FIRMAETS HÅB

Olsker Cupcakes vision med hjemmesiden er at skabe en digital tilstedeværelse, hvor de kan forgrene sig og potentielt gro deres allerede eksisterende kundebase.

USER STORIES

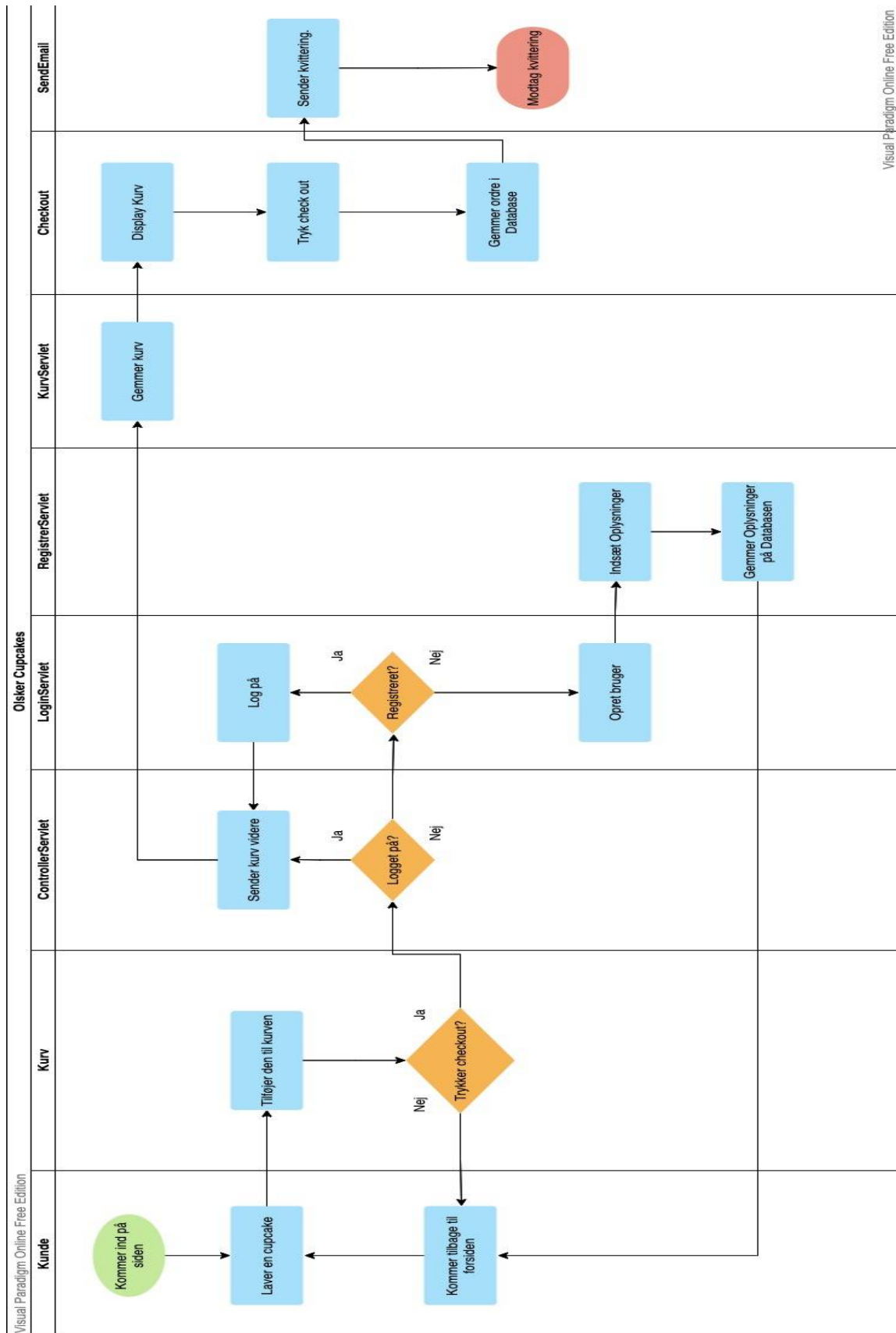
KUNDE USER STORIES

- Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.
- Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre.
- Som kunde kan jeg se mine valgte ordre-linjer i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.
- Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.
- Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).

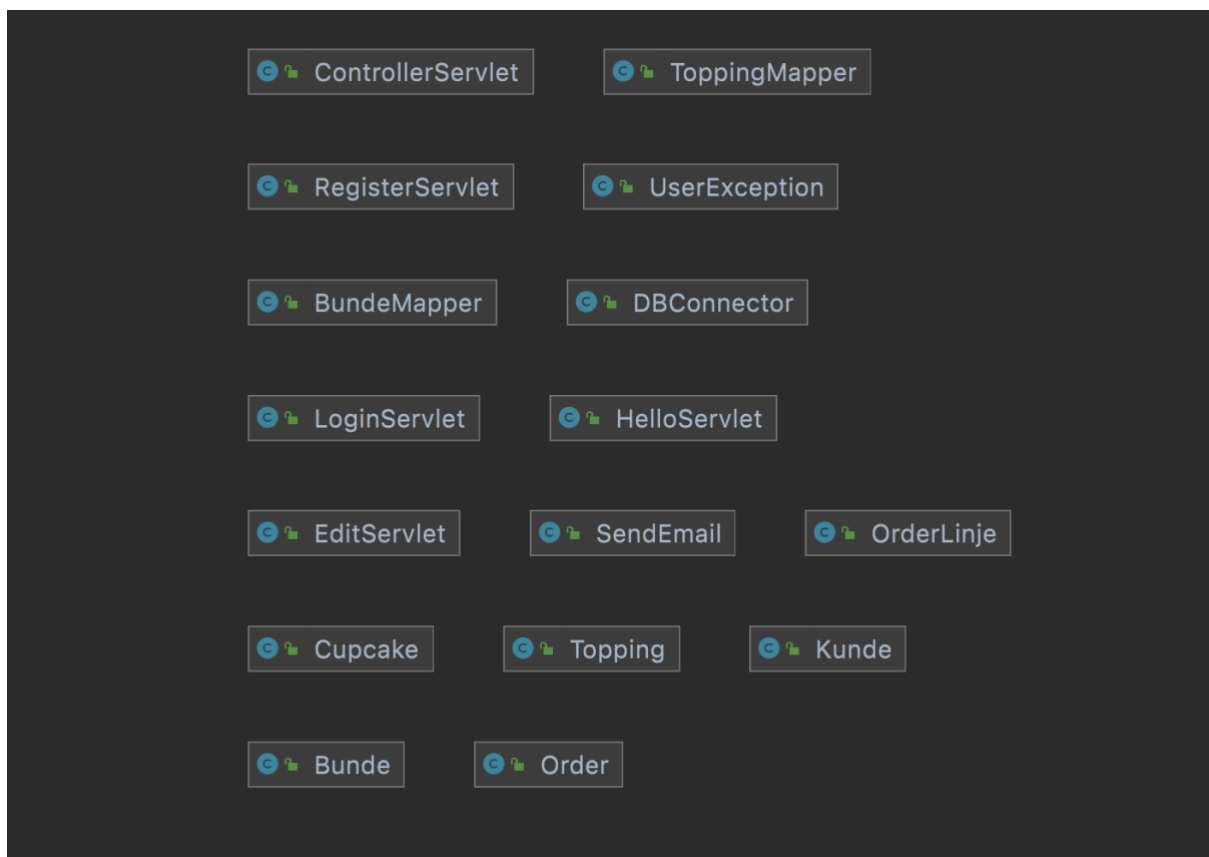
Admin user stories

- Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.
- Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.
- Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.
- Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

AKTIVITETSDIAGRAM



DOMÆNEMODEL

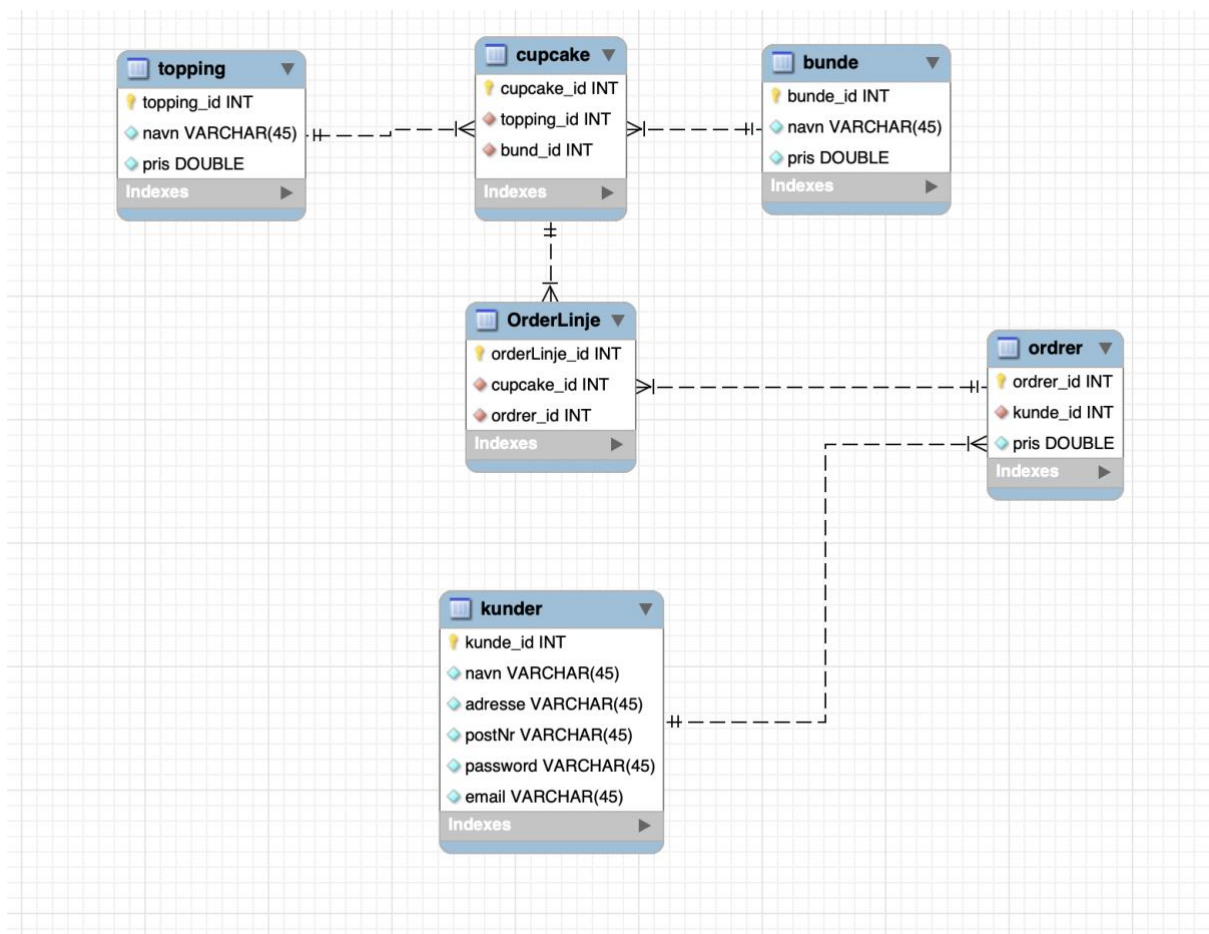


Dette er gruppens kæmpe fejlkilde:

Der var en misforståelse i hvordan domænet skulle hænge sammen. I vores arbejdsproces glemte vi at sørge for at de forskellige klasser extendede hinanden og deklarereret og kaldte bare på dem implicit inde hinanden klasser.

Det er jo selvfølgelig ikke super diagram venligt eller nogen form for *good practice*. Det er allerede taget højde for til det næste projekts design proces, hvor vi går ud i en lagdelt kode arkitektur, hvor vi spiller højt på *Løs Kobling* præmisset.

ER DIAGRAM

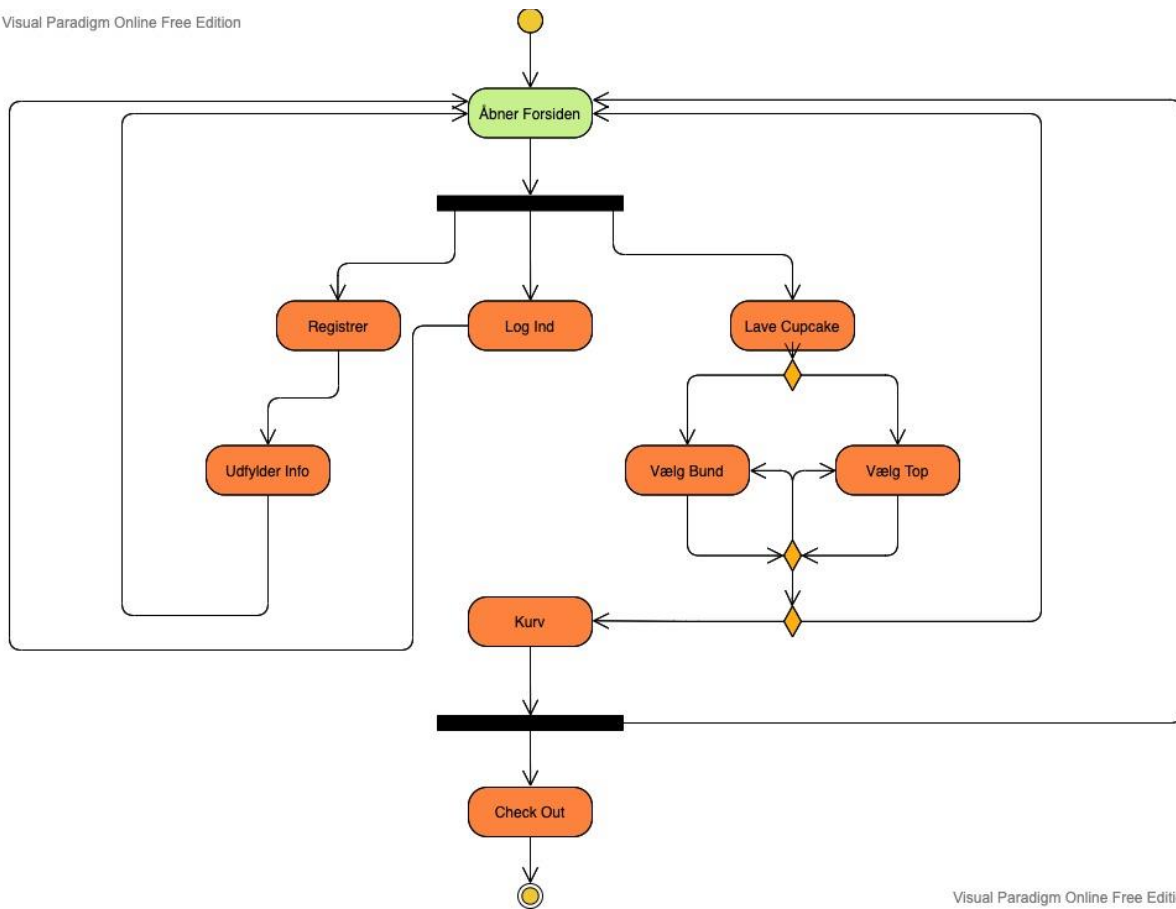


Overvejelserne der er taget sted i designet i databasen, er at det skal være muligt for kunden at kunne have en ordre med flere cupcakes, og det gør vi via OrdreLinje tabellen.

Idéen er at en bruger kan vælge sin egen topping, og bund til deres cupcake. Som kommer ned i en beholder/kurv (I databasens tilfælde er det OrdreLinje). Beholderen har styr på hvilke cupcakes der ligger i den via cupcake_id, og tjekker om de er en del af samme ordre med ordre_id. Det samme ordre_id kan forekomme flere gange i ordrelinje, som giver mening da én ordre indeholder flere cupcakes.

NAVIGATIONS DIAGRAM

Visual Paradigm Online Free Edition



Visual Paradigm Online Free Edition

SÆRLIGE FORHOLD

HVILKE INFORMATIONER GEMMES I SESSION.

I Olsker Cupcake's hjemmeside bliver følgende ting gemt i session:

- Nuværende kunde der er på.
- Deres valg af cupcakes.

VALIDERING AF BRUGERINPUT

Databasen vil simpelthen skyde en fejl hvis brugeren indtaster forkert email eller kodeord i login-siden.

Dette sker fordi vi kører et match-loop inde i dbConnectorens metode.

KUNDENS SIKKERHED

Vi har valgt at beskytte kundens kode i vores database ved at lave et MD-5 kryptering, som automatisk sker når de registrerer sig til hjemmesiden.

BRUGERTYPER

Vi har 2 forskellige bruger typer til hjemmesiden.

Vi har en kunde brugertype, og en admin brugertype.

Kunden kan lave ordre, se sine ordre, se sine oplysninger og ændre dem.

Admin kan se alle kunder i databasen, deres information og deres individuelle ordre.

STATUS PÅ IMPLEMENTATION

Vi har meget modige og prøvede at angribe dette projekt uden skabelonen der fulgte med.

Derfor er der nogle små ting vi ikke nået at få med, såsom:

- Kunden kan desværre ikke se sin oversigt af ordre
- Admin kan ikke se kunders ordre
- Vi har ikke implementeret valuta eller valuta håndtering.
- Vi har også glemt at implementere klasser til hinanden, via *extends*.
- Vi kom også ud i nogle *Bad Practice* metoder, vi har holdt stilen rent godt igennem arbejdsprocessen. Men til sidst hvor vi skulle binde alle knuderne sammen blev vi nødt til at være lidt "kreative".
- Der også nogle diagrammer vi ikke helt har fået forstået, men givet vores bedste forsøg på at lave. Men ser frem til at øve flere af dem i fremtiden.

PROCES

Vores planer for processen af projektets forløb var at kontinuert holde et møde hver morgen hvor vi catchede up til hinandens kode, og tjekkede ind på trello hvad vi manglede så vi kunne skabe en dagsorden.

Vi brugte Trello rigtig meget til at have overblik på proces, og for at sikre os hvor vi var i projektets langløb.

Arbejdsstrukturen gik rigtigt godt, det var nemt at finde en opgave og plukke den. Men næste gang skal vi også tage hånd om de individuelle medlemmer i gruppen.

Der var et øjeblik hvor man kunne have følt sig udenfor, eller som om man ikke har været bidragende til projektet, og det skal ikke ske. Så der er allerede lavet plan for hvordan den fejl ikke sker igen til næste projekt eller kommende projekter i fremtiden.

Det var selvfølgelig også en udfordring at gøre dette projekt uden skabelonen der blev udleveret, og vi må ærligt erkende at det påvirkede også resultatet. Der nogle user-stories vi ikke kunne ramme fordi vi blev for tidspresset.

Men alt i alt, kan os i Gruppe 10 sige at vi har lært rigtig meget på de 10 dage vi har været på projektet. Vi har lært en masse omkring kode arkitektur, og gået i debat om hvordan man kan gøre det næste gang. Vi har også lært at bruge Trello og have et godt arbejdsystem kørende.