

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Voleibol

2. Qual é o objetivo do jogo?

Atingir a pontuação máxima primeiro (primeiro a 2 sets, 15 pontos cada).

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

É a final do Mundial de Vôlei SUB-14. Você compete pelo time do Brasil, e essa é sua grande chance de dar um pontapé na sua carreira. Mas antes, precisará derrotar a seleção da Sérvia, que será controlada por seu próprio amigo! Quem vencerá?

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1		
2		
3		
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?
