

Vincent Fournier

Étudiant en génie logiciel à l'École de technologie supérieure.
Disponible pour stage universitaire 3 en **mai 2016** pour une durée 4 ou 8 mois.

github.com/ntfournier
vince@ntfournier.com
tel: 514-949-8462

Formation

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal
Baccalauréat en génie logiciel

Depuis septembre 2013

Cégep de Saint-Jean-sur-Richelieu, Saint-Jean-sur-Richelieu
Technique en informatique de gestion

2010-2013

Expériences professionnelles

Savoir-faire Linux, Montréal
Développeur

mai à septembre 2015
(Stage universitaire 2)

- Développement d'une solution Python de "Monitoring as a Service" pour Openstack;
- Maintien et développement d'une application AngularJs avec des vues configurables;
- Création de paquets RPM (RedHat) pour l'installation de la solution;
- Participation à un processus agile.

Jabez Technologies, Montréal
Développeur web

janvier à avril 2014
(Stage universitaire 1)

- Conversion d'un site web en PHP vers une application web moderne en JavaScript avec NodeJs et AngularJs;
- Implémentation de plusieurs fonctionnalités telles qu'un système conventionnel de gestion d'utilisateurs avec des rôles et des droits;
- Gestion de l'ensemble du projet de manière Agile avec des tâches et un "board".

Université Catholique de Lyon, Lyon, France
Développeur au service informatique

avril à mai 2013
(Stage collégial)

- Création d'une application avec l'aide d'un ETL qui extrait les données d'une base de données, les modifie et les achemine à la base de données du système d'éducation public français;
- Analyse et remplacement d'un logiciel désuet dans le but de créer une application plus conforme et extensible.

Résidences du Carrefour, Saint-Jean-sur-Richelieu
Chef d'équipe

septembre à mars 2013
(Projet de fin d'études collégiales)

- Création d'une application web avec Java et JSP pour un client;
- Conduire des sessions de travail avec le client pour définir les besoins et analyser les voies de solutions;
- Présenter l'offre finale au client et traiter les demandes de changements.

Connaissances informatiques

Langages de programmation

- JavaScript (NodeJs, AngularJs), Python, Java.

Logiciels maîtrisés

- GNU/Linux, IntelliJ Idea (WebStorm, PyCharm), Vim.

Intérêts personnels

- Développement Linux Kernel;
- Logiciels libres et open source;
- Nouvelles informatiques et avancées technologiques;
- Conception de jeux vidéos et ludification (gamification).

Implication scolaire et accomplissements

Membre du club Formule ÉTS

(Club étudiant)

- Création d'un document de vision ainsi qu'un document de spécification des requis pour une application de télémétrie en temps réel;
- Prototypage de l'application en JavaScript.

Membre du club Conjure

(Club étudiant)

- Création d'un jeu en C# avec le logiciel Unity;
- Gestion du projet.

Promotion du programme collégial

(Cégep)

- Entrevue avec le journal régional pour la promotion du programme collégial;
- Participation aux portes ouvertes pour la présentation des projets accomplis durant mon parcours.

Création de contenu multimédia

(Projets personnels)

- Développement d'un jeu Android en Java avec la librairie LibGDX;
- Création d'un clone de Geometry Wars en C# avec le cadriciel XNA;
- Publication d'une application Windows Phone en C#.

Expériences connexes

Chef d'équipe, secteur restauration Parc d'attractions La Ronde

mai à août 2011, 2012 et 2013

- Gestion et formation de 8 à 11 personnes;
- Gestion des inventaires, des commandes et du fonctionnement de quatre points de vente;
- Responsable d'une partie de la communication entre les superviseurs et les préposés;
- Formation des nouveaux employés.

Cuisinier, secteur restauration Parc d'attractions La Ronde

mai à août 2010

- Gestion des périodes d'achalandages et de mon espace de travail.