

Découverte et analyse de l'architecture d'un projet open source

Hachez Hadrien, Lekens Amaury, Wéry Benoît

11 décembre 2017

Table des matières

1	Introduction	2
2	Aperçu global de Django	3
2.1	Qu'est-ce que Django ?	3
2.2	Avantages et inconvénients	3
2.3	Django en quelques chiffres	3
2.4	3
3	Etude des architectures	4
3.1	Architecture haut niveau	4
3.1.1	Présentation de l'architecture	4
3.1.2	Justification	4
3.2	Architectures d'un composant	5
3.2.1	Présentation de l'architecture	5
3.2.2	analyse et justification	5
3.3	Architectures type [...] (1)	5
3.3.1	Présentation de l'architecture	5
3.3.2	analyse et justification	5
3.4	Architectures type [...] (2)	5
3.4.1	Présentation de l'architecture	5
3.4.2	analyse et justification	5
4	Conclusion	6

Chapitre 1

Introduction

Chapitre 2

Aperçu global de Django

Présentation succincte et précise du projet choisi (avec illustrations + pas oublier bibliographie)

2.1 Qu'est-ce que Django ?

2.2 Avantages et inconvénients

2.3 Django en quelques chiffres

2.4 ...

Chapitre 3

Etude des architectures

Il faut présenter 4 architectures :

- *Deux architectures avec des niveaux d'abstraction différents sont présentées clairement et correctement (vue globale, détail d'un composant)*
- *Deux architectures avec des structures différentes sont présentées clairement et correctement (client-serveur, n-tiers, orienté service...)*

Pour chacune, il faudra : décrire l'architecture (schémas blocs,...), faire une analyse détaillée avec justification (forces/faiblesses, cohérence du choix et de son implémentation,...)

3.1 Architecture haut niveau

Les grands blocs qui constituent le logiciel. Identifier et discuter d'au moins un type architecture implémenté dans le logiciel parmi :

- *orienté interaction -> d'office, DJANGO = IMPLEMENTATION MVC*
- *distribuée*
- *orienté services*
- *orienté données*
- *orienté micro-services*
- *...*

3.1.1 Présentation de l'architecture

Schémas blocs des architectures et liens entre elles...

3.1.2 Justification

Argumentation concernant ce choix d'architecture :

- *se prête-t-il bien au logiciel ? Pourquoi ?*
- *est-il bien appliqué ?*
- *quels sont ses avantages/inconvénients par rapport au projet ?*
- *...*

3.2 Architectures d'un composant

3.2.1 Présentation de l'architecture

3.2.2 analyse et justification

Architecture plus détaillée de certains composants (à définir).

3.3 Architectures type [...] (1)

3.3.1 Présentation de l'architecture

3.3.2 analyse et justification

3.4 Architectures type [...] (2)

3.4.1 Présentation de l'architecture

3.4.2 analyse et justification

Chapitre 4

Conclusion