

Object Constructor

Een **object constructor** is een speciaal type functie in JavaScript dat wordt gebruikt om een object te maken. Het wordt gebruikt als een **blauwdruk** voor het maken van instanties van een object en stelt u in staat om de beginwaarden voor de eigenschappen van het object in te stellen. Jullie kunnen een object maken met behulp van de "**new**" operator en **constructor function**

Bijvoorbeeld

```
function Car(make, model, year) {  
  this.make = make;  
  this.model = model;  
  this.year = year;  
}
```

```
var myCar = new Car("Toyota", "Camry", 2020);
```

In dit voorbeeld is function "Car" **constructor** en is "myCar" een instantie van het **object** dat is gemaakt met behulp van de **constructor**.

this keyword?

Het sleutelwoord "this" is een referentie variabele die verwijst naar het huidige object.

```
var myVar = 100;    == window.myVar

function WhoIsThis() {
  var myVar = 200;
  alert(myVar);
  alert(this.myVar); == window.myVar
}

WhoIsThis();        == window.WhoIsThis()
```

Object method

1. **Object method** in JavaScript zijn function die aan een object zijn gekoppeld.
2. Deze function worden ook wel methoden genoemd.
3. Deze function kunnen worden gebruikt om de eigenschappen van een object te wijzigen.

```
function Car(make, model, year) {  
  this.make = make;  
  this.model = model;  
  this.year = year;  
  this.GetInfo = function(){  
    console.log(`${this.make}\nModel:${this.model}\nYear:${this.year}`)  
  }  
}
```

```
var myCar = new Car("Toyota", "Camry", 2020);
```

```
myCar.GetInfo();
```

Een oefening

- 1- Maak een **object constructor** genaamd "**Book**" en geef de eigenschappen "title", "author" en "year".
- 2- Maak enkele instances van het **Book object**:
- 3- Voeg een methode "**summary**" toe aan het **Book object** die de samenvatting van het boek weergeeft.
- 4- Roep de methode "**summary**" aan voor elk van de boekinstances



```
var person = {  
  name: "John",  
  age: "22"  
}
```



```
var person = new Object();  
  
person.name = "John";  
person.age = "22";
```