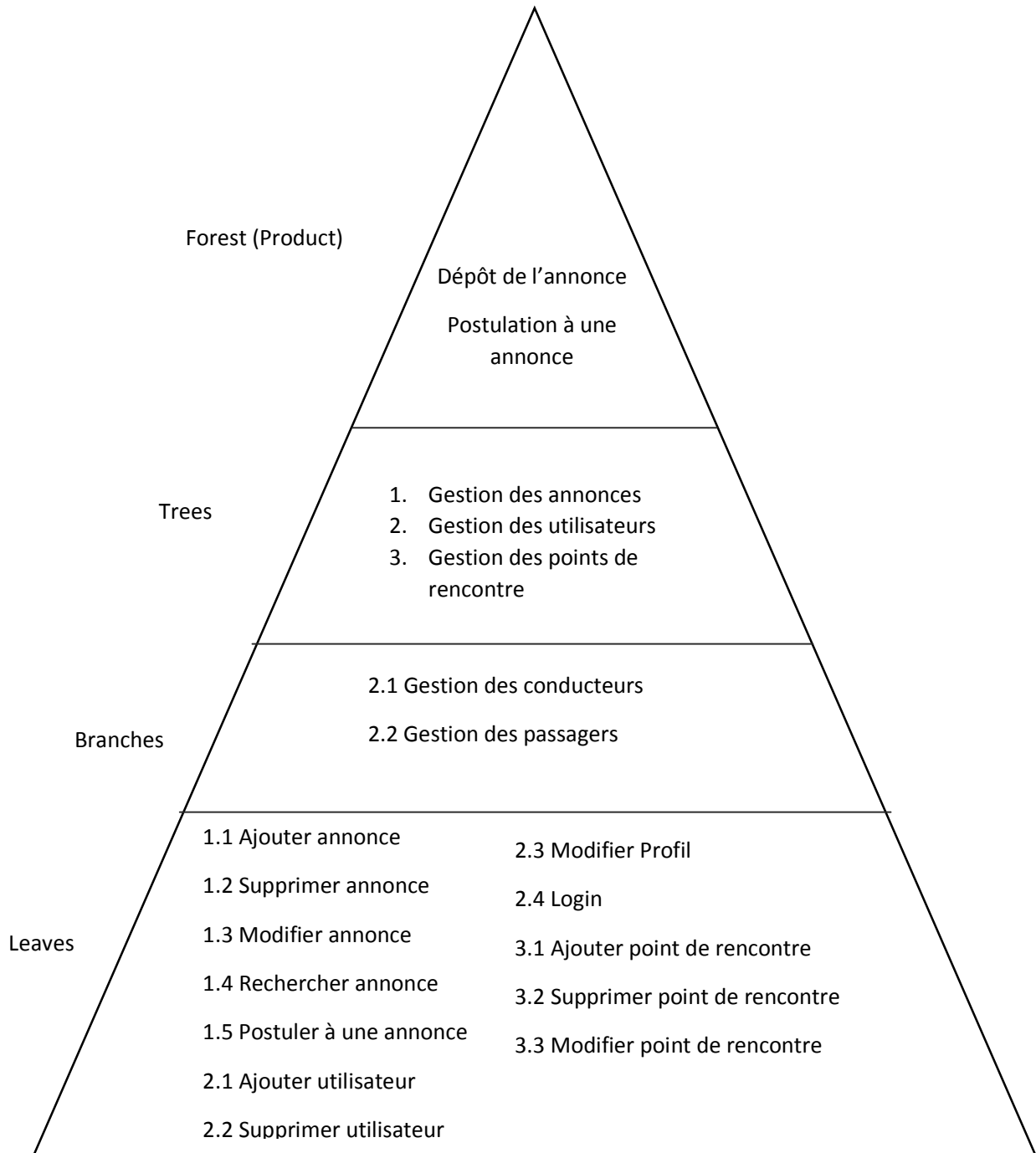


Tree technique for visualize requirements



User Story Board

Remarque : Nous avons utilisé dans la suite les critères de MoSCoW pour classer les Use Case selon leur importance.

Must have: 40; Should have: 30; Could have: 20; Won't have or Would like: 10

Système de gestion du covoiturage item # 01

AjouterAnnonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l'annonce doivent être remplies par les utilisateurs qui veulent déposer d'annonce.

How to demo

L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il clique sur le bouton « Créer » et créer l'annonce en remplissant le formulaire qui sera présenté à lui. Le système lui demande de confirmer les informations saisies, puis valide et le système sauvegarde l'annonce.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 02

SupprimerAnnonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. L'utilisateur ne peut supprimer que les annonces qu'il a posté.

How to demo

L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il choisit l'annonce qu'il veut supprimer. Il clique sur le bouton « Supprimer » et le système lui demande de confirmer la suppression, puis il valide et la suppression est effectuée.

Importance

10

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 03

ModifierAnnonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il entre les nouvelles informations d'annonce et valide. Le système lui demande de confirmer les modifications, puis il valide et les modifications sont sauvegardées.

Importance

20

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 04

RechercherAnnonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. On n'a pas besoin de s'authentifier.

How to demo

L'utilisateur entre dans les champs de recherche le point de départ, le point d'arriver et la date. Le système va chercher les annonces qui y correspondent et les affiche à l'écran. Il pourra s'authentifier pour postuler à l'annonce de son choix.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 05

PostulerAnnonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur va d'abord rechercher l'annonce. Il pourra ensuite cliquer sur le bouton postuler. Le système va lui demander de s'authentifier, il le fait et le système va enregistrer sa candidature.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 06

AjouterUtilisateur

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe seront chiffrés dans la base de données. L'utilisateur disposera d'un identifiant unique pour son compte.

How to demo

Utilisateur ouvre la page d'inscription. Il sera invité à fournir les informations sur son identité. A la fin, il va cliquer sur le bouton « Soumettre » et le système lui demandera confirmation des informations saisies et ensuite va créer le compte dans la base de données.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 07

SupprimerUtilisateur

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur envoie une demande de suppression de son compte après s'être authentifié. Le système lui demande de confirmer sa demande et une fois la demande confirmée le compte sera supprimé.

Importance

10

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 08

Modifier Profile

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur doit s'authentifier. Une fois sur la page d'accueil, il pourra cliquer sur le lien « Modifier mon profil ». Il sera invité à saisir les informations qu'il veut modifier. Quand il finit la modification, Il clique sur le bouton « Enregistrer » pour les sauvegarder.

Importance

20

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 09

Login

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Il faut que le compte existe.

How to demo

L'utilisateur doit saisir les informations du compte relatives à son compte : Pseudo et mots de passe. Le système fera l'authentification. En cas de succès, il sera redirigé sur la page d'accueil.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 10

Ajouter Point de Rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra valider un nouveau point de rencontre.

How to demo

L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des points de rencontre. Il clique sur le bouton « Créer » et créer le point de rencontre en remplissant le formulaire qui lui sera présenté. Le système lui demande de confirmer les informations saisies, puis il valide et le système sauvegarde le point de rencontre. Mais le point de rencontre ne sera visible que quand l'administrateur va le valider.

Importance

40

Estimate

SupprimerPoint de rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra le faire.

How to demo

L'administrateur va s'authentifier, puis il ira sur la page de gestion des points de rencontre. Il choisit le point de rencontre souhaité et clique sur le bouton «Supprimer ». Le système va supprimer le point de rencontre de la base de données.

Importance

10

Estimate

Modifier Point de Rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra le faire.

How to demo

L'administrateur va s'authentifier, puis il ira sur la page de gestion des points de rencontre. Il choisit le point de rencontre souhaité et clique sur le bouton «Modifier». Le système va lui présenter les informations relatives à ce point de rencontre et il pourra modifier les informations souhaitées. A la fin, il valide et le système va lui demander de confirmer les informations. Une fois confirmée, le système va sauvegarder les modifications dans la base de données.

Importance

20

Estimate

Système gestion du covoiturage

Système gestion du covoiturage					
ID	Name	Imp	Est	How to demo	Notes
01	Ajouter annonce	40		L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il clique sur le bouton « Créer » et créer l'annonce en remplissant le formulaire qui sera présenté à lui. Le système lui demande de confirmer les informations saisies, puis valide et le système sauvegarde l'annonce.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l'annonce doivent être remplies par les utilisateurs qui veulent déposer d'annonce.
02	Supprimer annonce	10		L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il choisit l'annonce qu'il veut supprimer. Il clique sur le bouton « Supprimer » et le système lui demande de confirmer la suppression, puis il valide et la suppression est effectuée.	On a besoin du diagramme de séquence UML. L'utilisateur ne peut supprimer que les annonces qu'il a posté.
03	Modifier annonce	20		L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des annonces. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il entre les nouvelles informations d'annonce et valide. Le système lui demande de confirmer les modifications, puis il valide et les modifications sont sauvegardées.	On a besoin du diagramme de séquence UML.
04	Rechercher annonce	40		L'utilisateur entre dans les champs de recherche le point de départ, le point d'arriver et la date. Le système va chercher les annonces qui y correspondent et les affiche à l'écran. Il pourra s'authentifier pour postuler à l'annonce de son choix.	On a besoin du diagramme de séquence UML. On n'a pas besoin de s'authentifier.
05	Postuler à une annonce	40		L'utilisateur va d'abord rechercher l'annonce. Il pourra ensuite cliquer sur le bouton postuler. Le système va lui demander de s'authentifier, il le fait et le système va enregistrer sa candidature.	On a besoin du diagramme de séquence UML.
06	Ajouter utilisateur	40		Utilisateur ouvre la page d'inscription. Il sera invité à fournir les informations sur son identité. A la fin, il va cliquer sur le bouton « Soumettre » et le système lui demandera confirmation des informations saisies et ensuite va créer le compte dans la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe seront chiffrés dans la base de données. L'utilisateur disposera d'un identifiant unique pour son compte.
07	Supprimer utilisateur	10		L'utilisateur envoie une demande de suppression de son compte après s'être authentifié. Le système lui demande de confirmer sa demande et une fois la demande	On a besoin du diagramme de séquence UML.

				confirmée le compte sera supprimé.	
08	Modifier Profile	20		L'utilisateur doit s'authentifier. Une fois sur la page d'accueil, il pourra cliquer sur le lien « Modifier mon profil ». Il sera invité à saisir les informations qu'il veut modifier. Quand il finit la modification, Il clique sur le bouton « Enregistrer » pour les sauvegarder.	On a besoin du diagramme de séquence UML.
09	Login	40		L'utilisateur doit saisir les informations du compte relatives à son compte : Pseudo et mots de passe. Le système fera l'authentification. En cas de succès, il sera redirigé sur la page d'accueil.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Il faut que le compte existe.
10	Ajouter point de rencontre	40		L'utilisateur doit s'authentifier. Après, Il doit aller à la page de gestion des points de rencontre. Il clique sur le bouton « Créer » et créer le point de rencontre en remplissant le formulaire qui lui sera présenté. Le système lui demande de confirmer les informations saisies, puis il valide et le système sauvegarde le point de rencontre. Mais le point de rencontre ne sera visible que quand l'administrateur va le valider.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra valider un nouveau point de rencontre.
11	Supprimer point de rencontre	10		L'administrateur va s'authentifier, puis il ira sur la page de gestion des points de rencontre. Il choisit le point de rencontre souhaité et clique sur le bouton « Supprimer ». Le système va supprimer le point de rencontre de la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra le faire.
12	Modifier point de rencontre	20		L'administrateur va s'authentifier, puis il ira sur la page de gestion des points de rencontre. Il choisit le point de rencontre souhaité et clique sur le bouton « Modifier ». Le système va lui présenter les informations relatives à ce point de rencontre et il pourra modifier les informations souhaitées. A la fin, il valide et le système va lui demander de confirmer les informations. Une fois confirmée, le système va sauvegarder les modifications dans la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Seul l'administrateur pourra le faire.