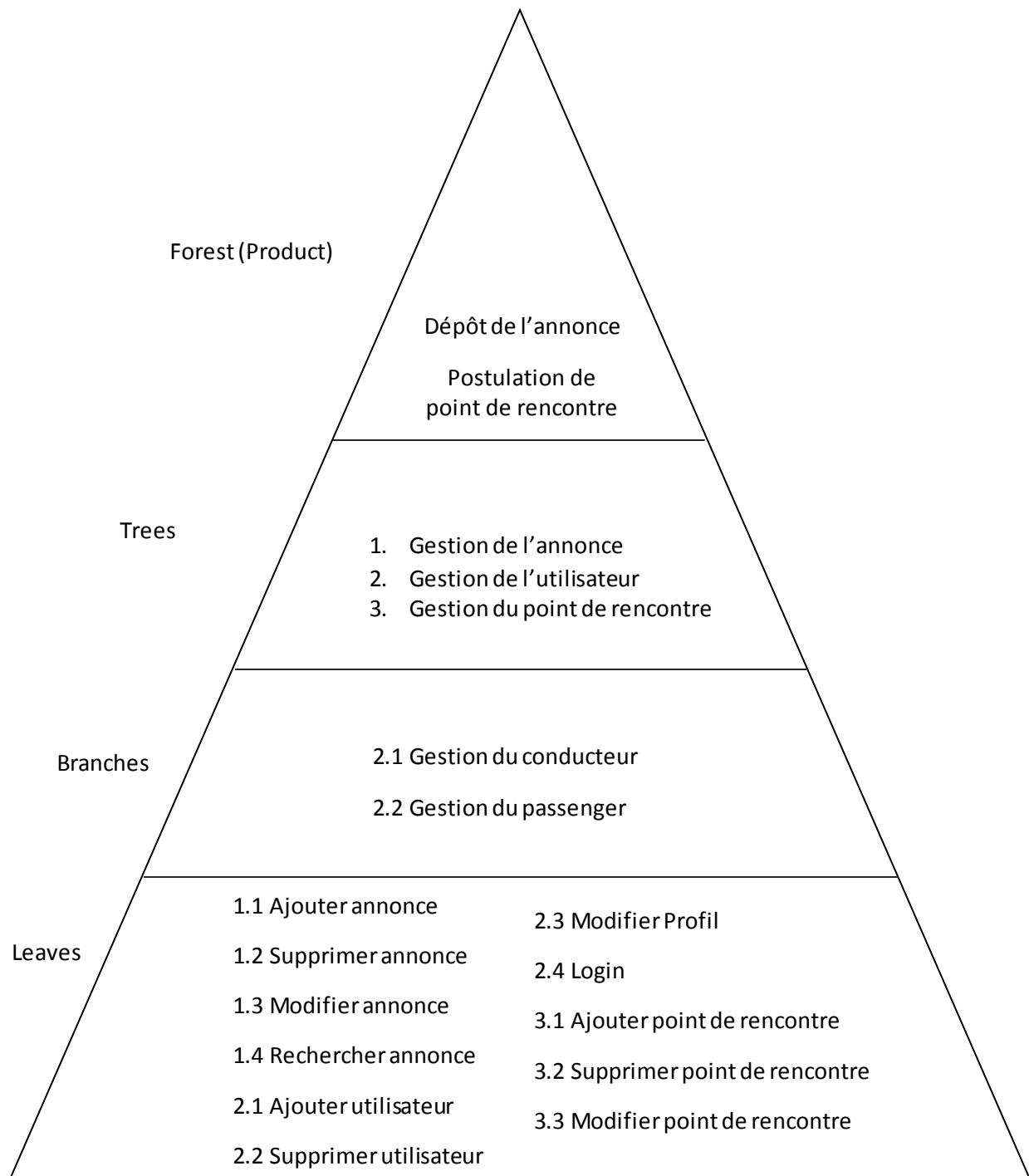


Tree technique for visualize requirements



User Story Board

Remarque : Critère de l'Importance selon MoSCoW :

Must have : 40 Should have : 30 Could have: 20 Won't have or Would like: 10

Système de gestion du covoiturage item #01

Ajouter Annonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l'annonce doit remplir plein par des demandes de système.

How to demo

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il clique au bouton « Créer » et créer l'annonce avec les contenues qui ont été affiché sur l'écran de navigateur.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #02

Supprimer Annonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. L'utilisateur ne peut que supprimer des annonces qu'il a posées

How to demo

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il choisit l'annonce ce qu'il veut supprimer. Il clique au bouton « Supprimer » et le système fait la demande supprimée et l'enseigne à la base de données.

Importance

30

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #03

Modifier Annonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il tape les nouvelles informations d'annonce. Finalement, selon demande de l'utilisateur, le système enseigne l'annonce modifiée.

Importance

20

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #04

Rechercher Annonce

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. On n'a pas besoin du login.

How to demo

On a besoin de taper les informations à la boîte de texte dans la page principale. Le système les trouve dans la base de données. Après, affichez sur l'écran de l'utilisateur.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #05

Ajouter Utilisateur

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe ont besoins du chiffrement. Identification du compte est unique.

How to demo

Utilisateur ouvre la page de l'inscription. Après, il devra remplir des informations qui ont été demandées. Il clique au bouton « Soumettre » et le système va créer un compte dans la base de données.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #06

Supprimer Utilisateur

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. Administration du système seul fait cette fonction et selon la demande de l'utilisateur.

How to demo

Utilisateur envoie une demande supprimé de son compte. Administrateur va entrer la page du management de l'utilisateur. Il le supprime. Et il fait une annonce à l'utilisateur par le mél.

Importance

10

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #07

Modifier Profil

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d'un compte. Ne modifier pas d'indentification du compte.

How to demo

L'utilisateur fait un login. Il clique au lien « Modifier mon profil ». Il tape les informations qui sont affichés dans cette page. Quand il finit la modification. Il clique au bouton « soumettre » pour les enseigner à la base de données.

Importance

20

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #08

Login

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d'un compte existant.

How to demo

L'utilisateur doit taper les informations du compte : Pseudo et les mots de passe. Le système les authentifie. Après, transférez à la page avec des fonctions plein.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #09

Ajouter Point de Rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il clique au bouton « Créer » et créer le nouveau point de rencontre avec les contenues qui ont été affichées. Si 'il le finit. Il clique au bouton « Soumettre » et le système l'enseigne à la base de données.

Importance

40

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #10

Supprimer Point de rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit un point de rencontre et clique au bouton « Supprimer ». Et le système l'enseigne à la base de données.

Importance

30

Estimate

Système de gestion du covoiturage item #11

Modifier Point de Rencontre

Notes

On a besoin du diagramme de séquence UML.

How to demo

L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il tape les nouvelles informations de point de rencontre. Finalement, selon demande de l'utilisateur, le système enseigne le point de rencontre modifié.

Importance

20

Estimate

Système gestion du covoiturage

Système gestion du covoiturage					
ID	Name	Imp	Est	How to demo	Notes
01	Ajouter annonce	40		Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il clique au bouton « Créer » et créer l'annonce avec les contenues qui ont été affiché sur l'écran de navigateur.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l'annonce doit remplir plein par des demandes de système.
02	Supprimer annonce	30		Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il choisit l'annonce ce qu'il veut supprimer. Il clique au bouton « Supprimer » et le système fait la demande supprimée et l'enseigne à la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. L'utilisateur ne peut que supprimer des annonces qu'il a posées
03	Modifier annonce	20		Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l'annonce. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il tape les nouvelles informations d'annonce. Finalement, selon demande de l'utilisateur, le système enseigne l'annonce modifiée.	On a besoin du diagramme de séquence UML.

04	Rechercher annonce	40		On a besoin de taper les informations à la boîte de texte dans la page principale. Le système les trouve dans la base de données. Après, affichez sur l'écran de l'utilisateur.	On a besoin du diagramme de séquence UML. On n'a pas besoin du login.
05	Ajouter utilisateur	40		Utilisateur ouvre la page de l'inscription. Après, il devra remplir des informations qui ont été demandées. Il clique au bouton « Soumettre » et le système va créer un compte dans la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe ont besoins du chiffrement. Identification du compte est unique.
06	Supprimer utilisateur	10		Utilisateur envoie une demande supprimé son compte. Administrateur va entrer la page du management de l'utilisateur. Il le supprime. Et il fait une annonce à l'utilisateur par le mél.	On a besoin du diagramme de séquence UML. Administration du système seul fait cette fonction et selon la demande de l'utilisateur.
07	Modifier Profil	20		L'utilisateur fait un login. Il clique au lien « Modifier mon profil ». Il tape les informations qui sont affichés dans cette page. Quand il finit la modification. Il clique au bouton « soumettre » pour les enseigner à la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d'un compte. Ne modifier pas d'identification du compte.
08	Login	40		L'utilisateur doit taper les informations du compte : Pseudo et les mots de passe. Le système les authentifie. Après, transférez à la page avec des fonctions plein.	On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d'un compte existant.
09	Ajouter point de rencontre	40		L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il clique au bouton « Créer » et créer le nouveau point de rencontre avec les contenues qui ont été affichées. Si 'il le finit. Il clique au bouton « Soumettre » et le système l'enseigne à la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML.
10	Supprimer point de rencontre	30		L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit un point de rencontre et clique au bouton « Supprimer ». Et le système l'enseigne à la base de données.	On a besoin du diagramme de séquence UML.
11	Modifier point de rencontre	20		L'utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit l'annonce qu'il veut modifier. Il tape les nouvelles informations de point de rencontre. Finalement, selon demande de l'utilisateur, le système enseigne le point de rencontre modifié.	On a besoin du diagramme de séquence UML.