

Frühjahrssemester 2015

Programmier-Projekt

Präsentation Meilenstein 1

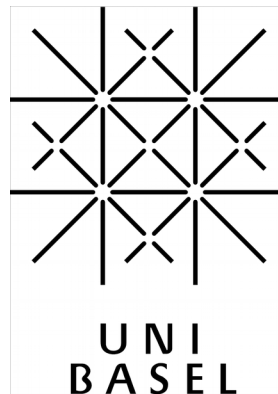
Gruppe Nr. 7: Power Racer

Simeon Jackman

Marco Leu

Florian Spiess

Benjamin Zumbrunn



Spielbeschreibung

Geplanter Inhalt:

- Racing game (top-down)
- 2-4 Player
- 3-5 Runden Rennen
- Auto rotiert, Map statisch
- Mapausschnitt
- 2-3 Maps (Map-editor)
- Verschiedene Autos (Masse, Beschleunigung, Top-Speed)
- Power-ups
- Steuerung mit WASD oder Pfeiltasten

Spielbeschreibung

Extras:

- Singleplayer Modus(Time)
- User friendly Map-editor
- Auto Modifikation
- Pit Stop (Treibstoff, Autoreparatur,....)
- Driften

Anforderungen

Anforderungen (Fähigkeiten)

- AWT und Swing – Bild und Input/Output
 - Trennung von Bild und Spiellogik
- UDP/TCP - Client-Server Verbindung
 - Effiziente Datenübertragung (lag reduction)
- Java FX – Sound
- Physik
 - Semi-realistische Kollisionsberechnung

Anforderungen

Anforderungen (Funktionalität)

- Server speichert alle Daten der Spieler
- Server stellt die Kommunikation zwischen den Spielern sicher
 - Auto, Position, Ort, Items, Status, Zeit, Runde, ...
- Server ermöglicht erstellen von Spielen und Chat

- Client stellt Spielinformationen dar
- Client nimmt Input entgegen
- Client ermöglicht Chatdarstellung

Schnittstellen zwischen Client und Server

- Logik läuft Serverside – Client akzeptiert Inputs und bildet ab
- Game Lobbys
- Chat (Allgemein / Lobby)

I. Client Input --> Server

II. Server verarbeitet Input

III. Output --> Client

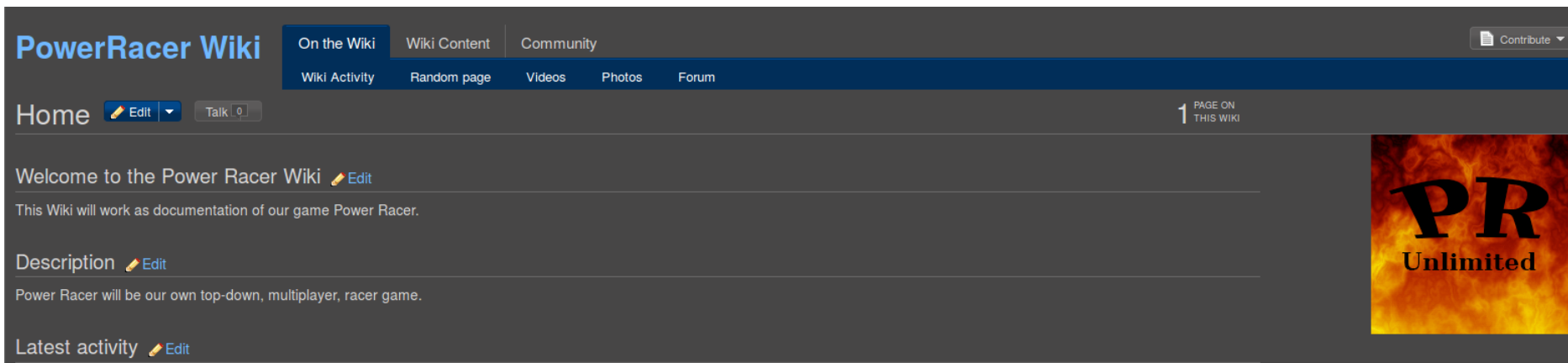
IV. Client stellt Output dar

Projektplan

- Simeon Jackman (Client):
 - Sound, Rendering (AWT, Swing), Level design
- Florian Spiess (Client):
 - Rendering (AWT, Swing), Input management, Physics programming, Level Editor
- Marco Leu (Server):
 - Server-Client Kommunikation, Physics programming, Lobby/Chat
- Benjamin Zumbrunn (Server):
 - Server Input/Output, Threading, Server calculations

Dokumentation

- Dokumentiert wird auf:
powerracer.wikia.com
- Spielbeschreibung, Fortschritt, Projektmanagement, Bugtracker, Ziele, Erklärungen, ...



Fragen?

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit