# 游戏系统概要

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **更新日期** | **更新内容** |
| V0.1 | 张嘉烨 | 2020--5-7 | 创建文档 |

## 文档说明

1. 用于记录保存游戏构思的整体框架，搭建完整的游戏流程
2. 用于后续完善得记录，保持游戏系统的关联性
3. 提供清晰地构建思路

## 游戏内包含的系统

1. 战斗系统
2. 编队系统
3. 装备系统
4. 抽卡系统（付费）
5. 角色养成系统
6. 宠物系统
7. 宿舍系统
8. 商店系统
9. 背包系统
10. 好友系统
11. 聊天系统
12. 游戏公告（推送系统）
13. 邮件系统

## 游戏核心系统

1. 战斗系统
2. 编队系统
3. 装备系统
4. 抽卡系统
5. 角色养成系统
6. 商店系统
7. 背包系统

## 游戏周边系统

1. 宠物系统
2. 宿舍系统
3. 好友系统
4. 聊天系统
5. 游戏公告（推送系统）
6. 邮件系统

## 系统关系图系统关系图