# 角色信息界面概要

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **更新日期** | **更新内容** |
| V0.1 | 张嘉烨 | 2020--5-7 | 创建文档 |

# 文档目的

完善角色信息界面的文字描述

# 二、角色信息界面展示的内容

## 玩家头像

## 玩家基本信息

1. 玩家自定义姓名
2. 玩家编号
3. 玩家自定义性别
4. 玩家当前级别
5. 玩家所属阵营
6. 玩家个性签名
7. 玩家所展示的成就勋章
8. 玩家所进行到的主线关卡
9. 玩家的角色收集进度

## 折叠的标签

1. 武器类型的练度
2. 战斗手册（关卡战斗记录）
3. 敌人手册（所遇到过的敌人类型）

# 玩家头像

显示在信息卡右侧偏上的位置，内容为游戏预制的有玩家选择的角色头像。

# 玩家基本信息

## 玩家自定义姓名

1. 由玩家自定义，在创建角色是输入；
2. 可使用付费道具更改的唯一名称；
3. 名称是唯一的，在同一个pc上创建多个角色不允许使用同样的名称；
4. 自定义姓名有非法关键词，需要在后台配置并检测输入；

## 玩家编号

1. 玩家编号是由系统随机的四位数字+字母组成的；
2. 编号格式“#XXXX”；
3. 字母全部为小写；

## （三）玩家自定义性别

1. 使用togger选择；
2. 允许玩家从男（male），女（famale），其他（other）中选择其一；

## （四）玩家当前等级

1. 四种势力有着不同的等级，等级之间没有对标，但是有简单的换算；
2. 寓言家联盟：初级执行专员，高级执行专员，校本级，联盟本级；
3. 钟塔：学徒，听读，伴读副席，伴读首席，领读副席，领读首席；
4. 神圣教廷：布教骑士，圣殿骑士，对魔师，对魔师专家；
5. 黄金议会：羽侍雇佣兵，羽侍队长，羽侍异能者；

## （五）玩家所属阵营

1. 不允许玩家在选择；
2. 根据游戏的流程，只允许玩家使用寓言家联盟阵营；

## （六）玩家个性签名

1. 由玩家自定义输入；
2. 在玩家进入角色卡界面时输入；
3. 需要设置关键词检索；

## （七）玩家所展示的成就勋章

1，允许玩家选择一枚勋章展示在角色卡的成就勋章展示栏中。

## （八）玩家进行到的主线关卡

1. 显示玩家的游戏进度；
2. 格式为“XX-XX”;

## （九）玩家的角色收集进度

1，展示玩家通过抽卡获得的角色与卡池中所有角色的比值；

# 折叠的标签

## 武器类型的练度

1. 按照武器类型，以图标形式展示在角色卡的折叠界面中；
2. 以“%”的数值形势对应每一种武器的练度；

## 战斗手册

1. 记录关卡信息；
2. 现实关卡描述；
3. 已通过的关卡会显示在其中所遇到的敌人，通关时间，通关评价；

## 敌人手册

1. 展示已经遇到的敌人；
2. 未遇到的敌人以“X”图片展示；