

# Servidor

---

## Como iniciar o servidor

- Desative o firewall do sistema ou adicione uma exceção
- Abra o Terminal (mac) ou a PowerShell (Windows)
- Navegue até o diretório do programa
  - No meu caso “cd ~/Projects/descubra\_palavra”
- Rode o arquivo “servidor\_descubra\_palavra.py” com o Python
  - No mac “python3 servidor\_descubra\_palavra.py”
  - No Windows “python servidor\_descubra\_palavra.py”
  - A versão do python deve ser maior que 3.7
- Pronto!
  - O servidor está rodando e ouvindo pelo ip indicado no terminal
  - A porta está configurada para a 9000
    - Pode ser alterada no arquivo “shared\_descubra\_palavra.py”
- Exemplo de execução:

```
➔ descubra_palavra git:(master) python3 servidor_descubra_palavra.py
18:36:20 - Servidor: Servidor iniciado
18:36:20 - Servidor: Ouvindo pelo ip 192.168.0.17
18:36:20 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
Pressione ENTER para encerrar o servidor:
█
```

PS.: Após uma rodada de jogo, bem sucedida ou não, o servidor desconecta todos os jogadores e se reinicia automaticamente já ficando pronto para novas rodadas.

# Cliente

---

## Como jogar

- Desative o firewall do sistema ou adicione uma exceção
- Abra o Terminal (mac) ou a PowerShell (Windows)
- Navegue até o diretório do programa
  - No meu caso “cd ~/Projects/descubra\_palavra”
- Rode o arquivo “descubra\_palavra.py” com o Python
  - No mac “python3 descubra\_palavra.py”
  - No Windows “python descubra\_palavra.py”
  - A versão do python deve ser maior que 3.7
- Digite o ip indicado pelo servidor
  - No exemplo apresentado na seção anterior seria o 192.168.0.17
- Se for o primeiro jogador a se conectar
  - Escolha um apelido
  - Escolha uma palavra para ser adivinhada pelos outros jogadores
  - Aguarde novas conexões
    - Pressione ‘enter’ para atualizar a lista de jogadores conectados
  - Pressione ‘s’ e ‘enter’ para inicial o jogo
  - Pronto! Assista o jogo em tempo real até o fim
- Se não for o primeiro jogador
  - Escolha um apelido
  - Aguarde o primeiro jogador iniciar o jogo
  - Tente adivinhar a palavra de acordo com a dica recebida
    - Basta escrever a palavra e apertar ‘enter’
    - Não importam as maiúsculas
    - Pressione ‘enter’ para atualizar o status e ver o que já foi chutado
  - Quando acertar aguarde o fim do jogo

## Exemplo de execução para o primeiro jogador

---

Ex.: Beogival

```
[→ descubra_palavra git:(master) ✕ python3 descubra_palavra.py
Digite o ip a ser conectado: 192.168.0.17
Bem vindo ao 'Descubra a Palavra', diga nos seu apelido: Beogival
Escolha uma palavra para ser adivinhada: Solo
Pressione 'ENTER' para atualizar ou envie 's' para começar:

#####
Aguardando início...

Vinicius aguardando.

Matteo aguardando.
#####

Pressione 'ENTER' para atualizar ou envie 's' para começar: s

#####
Aguardando início...

Vinicius aguardando.

Matteo aguardando.
#####

#####
Tempo restante: 59s

Vinicius pensando...

Matteo pensando...
#####
```

```
#####
Tempo restante: 43s

Vinicius chutou:
sola

Matteo pensando...
#####

#####
Tempo restante: 42s

Vinicius chutou:
sola

Matteo chutou:
sala
#####
```

```
#####
Tempo restante: 15s

Vinicius chutou:
sola
soma

Matteo chutou:
sala
#####

#####
Tempo restante: 14s

Vinicius chutou:
sola
soma
Acertou!

Matteo chutou:
sala
#####
```

```
#####
Tempo restante: 1s

Vinicius chutou:
sola
soma
Acertou!

Matteo chutou:
sala
selo
#####

#####
Fim de Jogo!
A palavra escolhida foi: Solo
O jogador quem escolheu a palavra ganhou!
Os jogadores que acertaram foram:
Vinicius
#####
```

## Exemplo de execução para os demais jogadores

---

Ex.: Vinicius

```
[→ descubra_palavra git:(master) ✗ python3 descubra_palavra.py
Digite o ip a ser conectado: 192.168.0.17
Bem vindo ao 'Descubra a Palavra', diga nos seu apelido: Vinicius
Pronto!
Aguardando o jogo começar...

#####
Jogo iniciado!
#####

#####
Aguardando início...
Sua dica é 'So##'

Vinicius aguardando.

Matteo aguardando.
#####

Chute uma palavra: sola

#####
Tempo restante: 51s
Sua dica é 'So##'

Vinicius chutou:
sola

Matteo pensando...
#####
```

Chute uma palavra: soma

#####

Tempo restante: 17s

Sua dica é 'So##'

Vinicius chutou:

sola

soma

Matteo chutou:

sala

#####

Chute uma palavra: solo

#####

Tempo restante: 14s

Sua dica é 'So##'

Vinicius chutou:

sola

soma

Acertou!

Matteo chutou:

sala

#####

#####

Tempo restante: 1s

Sua dica é 'So##'

Vinicius chutou:

sola

soma

Acertou!

Matteo chutou:

sala

selo

#####

#####

Fim de Jogo!

A palavra escolhida foi: Solo

0 jogador quem escolheu a palavra ganhou!

0s jogadores que acertaram foram:

Vinicius

#####

---

Ex.: Matteo

```
[→ descubra_palavra git:(master) ✗ python3 descubra_palavra.py
Digite o ip a ser conectado: 192.168.0.17
Bem vindo ao 'Descubra a Palavra', diga nos seu apelido: Matteo
Pronto!
Aguardando o jogo começar...

#####
Jogo iniciado!
#####

#####
Aguardando início...
Sua dica é 'S#l#'

Vinicius aguardando.

Matteo aguardando.
#####

Chute uma palavra:

#####
Tempo restante: 49s
Sua dica é 'S#l#'

Vinicius chutou:
sola

Matteo pensando...
#####
```

Chute uma palavra: sala

#####

Tempo restante: 43s

Sua dica é 'S#l#'

Vinicius chutou:

sola

Matteo chutou:

sala

#####

Chute uma palavra:

#####

Tempo restante: 11s

Sua dica é 'S#l#'

Vinicius chutou:

sola

soma

Acertou!

Matteo chutou:

sala

#####

Chute uma palavra: selo

#####

Tempo restante: 8s

Sua dica é 'S#l#'

Vinicius chutou:

sola

soma

Acertou!

Matteo chutou:

sala

selo

#####

Chute uma palavra:

#####

Fim de Jogo!

A palavra escolhida foi: Solo

O jogador quem escolheu a palavra ganhou!

Os jogadores que acertaram foram:

Vinicius

#####



## Log do servidor

---

### Jogadores simulados localmente

```
➔ descubra_palavra git:(master) X python3 servidor_descubra_palavra.py
02:15:29 - Servidor: Servidor iniciado
02:15:29 - Servidor: Ouvindo pelo ip 192.168.0.17
02:15:29 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
02:15:34 - Receptor de conexões: ('192.168.0.17', 57118) Conectado
02:15:34 - Thread-2 (192.168.0.17): Tratando
02:15:34 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
02:15:40 - Receptor de conexões: ('192.168.0.17', 57120) Conectado
02:15:40 - Thread-3: Tratando
02:15:40 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
02:15:45 - Receptor de conexões: ('192.168.0.17', 57121) Conectado
02:15:45 - Thread-4: Tratando
02:15:45 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
02:15:52 - Thread-2 (Beogival): Tratando
02:15:57 - Thread-3 (Vinicius): Tratando
02:16:01 - Thread-4 (Matteo): Tratando
02:16:22 - Thread-5: Timer iniciado
02:16:22 - Thread-2 (Beogival): Jogo iniciado
02:16:32 - Thread-3 (Vinicius): Chutou sola
02:16:34 - Thread-4 (Matteo): Chutou
02:16:39 - Thread-4 (Matteo): Chutou sala
02:17:06 - Thread-3 (Vinicius): Chutou soma
02:17:08 - Thread-3 (Vinicius): Chutou solo
02:17:11 - Thread-4 (Matteo): Chutou
02:17:15 - Thread-4 (Matteo): Chutou selo
02:17:22 - Thread-5: Timer finalizado
02:17:22 - Thread-5: Fim de Jogo!
02:17:22 - Thread-3: Desconectado.
02:17:22 - Thread-3: Total de jogadores na fila -> 2
02:17:23 - Thread-2 (Beogival): Desconectado.
02:17:23 - Thread-4: Desconectado.
02:17:23 - Thread-2: Total de jogadores na fila -> 0
02:17:23 - Thread-4: Total de jogadores na fila -> 0
Pressione ENTER para encerrar o servidor:
```