

Servidor

Como iniciar o servidor

- Desative o firewall do sistema ou adicione uma exceção
- Abra o Terminal (mac) ou a PowerShell (Windows)
- Navegue até o diretório do programa
 - No meu caso “cd ~/Projects/descubra_palavra”
- Rode o arquivo “servidor_descubra_palavra.py” com o Python
 - No mac “python3 servidor_descubra_palavra.py”
 - No Windows “python servidor_descubra_palavra.py”
 - A versão do python deve ser maior que 3.7
- Pronto!
 - O servidor está rodando e ouvindo pelo ip indicado no terminal
 - A porta está configurada para a 9000
 - Pode ser alterada no arquivo “shared_descubra_palavra.py”
- Exemplo de execução:

```
➔ descubra_palavra git:(master) python3 servidor_descubra_palavra.py
18:36:20 - Servidor: Servidor iniciado
18:36:20 - Servidor: Ouvindo pelo ip 192.168.0.17
18:36:20 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
Pressione ENTER para encerrar o servidor:
█
```

PS.: Após uma rodada de jogo, bem sucedida ou não, o servidor desconecta todos os jogadores e se reinicia automaticamente já ficando pronto para novas rodadas.

Cliente

Como jogar

- Desative o firewall do sistema ou adicione uma exceção
- Abra o Terminal (mac) ou a PowerShell (Windows)
- Navegue até o diretório do programa
 - No meu caso “cd ~/Projects/descubra_palavra”
- Rode o arquivo “descubra_palavra.py” com o Python
 - No mac “python3 descubra_palavra.py”
 - No Windows “python descubra_palavra.py”
 - A versão do python deve ser maior que 3.7
- Digite o ip indicado pelo servidor
 - No exemplo apresentado na seção anterior seria o 192.168.0.17
- Digite a porta (a porta padrão é a 9000)
- Se for o primeiro jogador a se conectar
 - Escolha um apelido
 - Escolha uma palavra para ser adivinhada pelos outros jogadores
 - Aguarde novas conexões
 - Pressione ‘enter’ para atualizar a lista de jogadores conectados
 - Pressione ‘s’ e ‘enter’ para inicial o jogo
 - Pronto! Assista o jogo em tempo real até o fim
- Se não for o primeiro jogador
 - Escolha um apelido
 - Aguarde o primeiro jogador iniciar o jogo
 - Tente adivinhar a palavra de acordo com a dica recebida
 - Basta escrever a palavra e apertar ‘enter’
 - Não importam as maiúsculas
 - Quando acertar aguarde o fim do jogo

Exemplo de execução para o primeiro jogador

```
[→ descubra_palavra git:(master) python3 descubra_palavra.py
Digite o ip a ser conectado: 192.168.0.17
Digite a porta: 9000
Bem vindo ao 'Descubra a Palavra', diga nos seu apelido: Beo
Escolha uma palavra para ser adivinhada: Segredo
Pressione 'ENTER' para atualizar ou envie 's' para começar:

#####
Tempo restante: 60s
#####

Pressione 'ENTER' para atualizar ou envie 's' para começar:

#####
Tempo restante: 60s

Ana aguardando.
#####

Pressione 'ENTER' para atualizar ou envie 's' para começar: s

#####
Tempo restante: 60s

Ana aguardando.
#####

#####
Tempo restante: 59s

Ana chutou:
#####
```

```
#####  
Tempo restante: 47s
```

```
Ana chutou:  
sagrado  
#####
```

```
#####  
Tempo restante: 46s
```

```
Ana chutou:  
sagrado  
segredos  
#####
```

```
#####  
Tempo restante: 45s
```

```
Ana chutou:  
sagrado  
segredos  
#####
```

```
#####  
Tempo restante: 2s
```

```
Ana chutou:  
sagrado  
segredos  
#####
```

```
#####  
Tempo restante: 1s
```

```
Ana chutou:  
sagrado  
segredos  
#####
```

```
#####  
Fim de Jogo!  
A palavra escolhida foi: Segredo  
O jogador quem escolheu a palavra perdeu.  
Os jogadores que acertaram foram:  
Ana  
#####
```

Exemplo de execução para os demais jogadores

```
➔ descubra_palavra git:(master) python3 descubra_palavra.py
Digite o ip a ser conectado: 192.168.0.17
Digite a porta: 9000
Bem vindo ao 'Descubra a Palavra', diga nos seu apelido: Ana
Pronto!
Aguardando o jogo começar...

#####
Jogo iniciado!
#####

#####
Tempo restante: 60s
Sua dica é '##g##o'

Ana aguardando.
#####

Chute uma palavra: sagrado

#####
Tempo restante: 52s
Sua dica é '##g##o'

Ana chutou:
sagrado
#####
```

#####

Tempo restante: 52s

Sua dica é '##g###o'

Ana chutou:

sagrado

#####

Chute uma palavra: segredos

#####

Tempo restante: 47s

Sua dica é '##g###o'

Ana chutou:

sagrado

segredos

#####

Chute uma palavra: segredo

#####

Tempo restante: 39s

Sua dica é '##g###o'

Ana chutou:

sagrado

segredos

#####

#####

Acertou!

#####

```
#####
```

```
Tempo restante: 1s
```

```
Sua dica é '##g##o'
```

```
Ana chutou:
```

```
sagrado
```

```
segredos
```

```
#####
```

```
#####
```

```
Fim de Jogo!
```

```
A palavra escolhida foi: Segredo
```

```
O jogador quem escolheu a palavra perdeu.
```

```
Os jogadores que acertaram foram:
```

```
Ana
```

```
#####
```

Logs do servidor

```
[→ descubra_palavra git:(master) python3 servidor_descubra_palavra.py
18:36:20 - Servidor: Servidor iniciado
18:36:20 - Servidor: Ouvindo pelo ip 192.168.0.17
18:36:20 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
18:49:12 - Receptor de conexões: ('192.168.0.17', 56151) Conectado
18:49:12 - Thread-2 (192.168.0.17): Tratando
18:49:12 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
18:50:38 - Thread-2 (Beo): Tratando
18:55:27 - Receptor de conexões: ('192.168.0.17', 56208) Conectado
18:55:27 - Thread-3: Tratando
18:55:27 - Receptor de conexões: Esperando novos jogadores...
18:55:33 - Thread-3 (Ana): Tratando
18:59:07 - Thread-4: Timer iniciado
18:59:07 - Thread-2 (Beo): Jogo iniciado
18:59:16 - Thread-3 (Ana): Chutou sagrado
18:59:21 - Thread-3 (Ana): Chutou segredos
18:59:29 - Thread-3 (Ana): Chutou segredo
19:00:08 - Thread-4: Timer finalizado
19:00:08 - Thread-4: Fim de Jogo!
19:00:09 - Thread-3: Desconectado.
19:00:09 - Thread-3: Total de jogadores na fila -> 1
19:00:09 - Thread-2 (Beo): Desconectado.
19:00:09 - Thread-2: Total de jogadores na fila -> 0
Pressione ENTER para encerrar o servidor:
█
```