

실험계획법 실습



- ◆ If & Loop
- ◆ Function
- ◆ Avoiding Loops
- ◆ Debug

◆ if-else & Loop

1. if-else의 형태

```
if( 조건 ){
```

```
  참일때 실행
```

```
} else {
```

```
  거짓일때 실행
```

```
}
```

```
# R의 기본 연산자
```

```
# x&y (불리언 AND)
```

```
# x|y (불리언 OR)
```

```
# !x (불리언 부정)
```

```
# x==y (동일인지 판단)
```

```
Ex )
```

```
x<-c(T,F,T)
```

```
y<-c(T,T,F)
```

```
x&y
```

```
x|y
```

```
if(x[1] && y[1]) {
```

```
  print("both True")
```

```
}
```

```
g<-c("m", "f", "f", "m")
```

```
ifelse(g=="m",1,0)
```

◆ if-else & Loop

2. For문

```
for (n in x) {
```

변수 n 이 x 의 조건을 만족할 때까지 괄호 안의 명령어를 실행

```
}
```

Ex)

```
x<- c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
```

```
sum<-0
```

```
for( i in 1:length(x)){
```

```
  sum<-sum+x[i]
```

```
}
```

◆ if-else & Loop

3. While문 , repeat문

```
while ( 조건 ) {
```

조건이 만족할 때까지 괄호 안의 내용을 실행
(break문을 사용하여 중단 가능)

```
}
```

```
repeat {
```

괄호 안의 내용을 실행 (break문을 사용하여 중단)

```
}
```

Ex)

```
i<-1
```

```
while( i<=10) {
```

```
  i<- i+4
```

```
}
```

```
while( T) {
```

```
  i<- i+4
```

```
  if(i>10) {
```

```
    break
```

```
  }
```

```
}
```

```
repeat {
```

```
  i<- i+4
```

```
  if(i>10) {
```

```
    break
```

```
  }
```

```
}
```

◆ Function

1. 함수의 형태

<pre> 함수이름 <-function(인자) { 함수 내용 return (k) } # return을 사용하지 않을 때는 마지막으로 계산된 값을 반환한다. </pre>	<pre> Ex) fun1<- function(a, b) { a*b } # x 중 홀수의 개수 세기 oddcount<- function(x) { k<-0 for(n in x){ if(n%%2==1){ k<-k+1 } } return (k) } </pre>
---	---

◆ Function

2. New binary operators

함수를 이용하여 새로운 binary operators를 생성할 수도 있음.

Ex)

```
x<-rnorm(10)
```

```
y<-rnorm(10)
```

```
"%!%" <- function(x, y) { mean(c(x,y)) }
```

```
x%!%y
```

◆ Avoiding Loops

1. lapply

`lapply(li, fct)`

리스트 li를 function fct에 실행시킨 후 리스트로 반환

Ex)

```
li = list("klaus","martin","georg")  
lapply(li, toupper)
```


◆ Avoiding Loops

2. `sapply`

`sapply(li, fct)`

리스트 `li`를 function `fct`에 실행 시킨 후 결과를 벡터 또는 행렬로 단순화하려고 한다. 반환된 모든 값이 동일한 길이일 때 반환된 길이가 1이라면 벡터가 나오고, 그렇지 않은 경우엔 행렬이 나온다. 길이가 서로 다른 경우라면 단순화 할 수가 없어서 리스트가 생성된다.

Ex)

```
li <-list("klaus","martin","georg")  
sapply(li, toupper)
```

```
Fct <- function(x) { return(c(x, x*x, x*x*x)) }  
sapply(1:5, fct)
```

◆ Avoiding Loops

3. apply

`apply(mat, 1, fct)`

행렬 또는 데이터 프레임 `mat`를 받고 두 번째 인자가 1이면 행별로 2이면 열별로 `fct` 함수를 실행시킨다.

Ex)

```
x <-  
matrix(c(5,7,4,6,7,9,6,3,0,8,7,5),nrow=4,ncol=3)  
apply(x, 1, sum)  
apply(x, 2, sum)
```

◆ Avoiding Loops

4. `tapply`

`tapply(data, Index, function ..)`

`data`를 `index`에 지정한 factor 값으로 분류(그룹화)하여 매개변수로 넘어온 `function`을 적용하는 함수다.

이는 `index`에 넘어온 `level`에 대해 그룹화 하는데, `sql`의 `group by`와 유사한 기능을 가진다.

Ex)

```
tapply(patients$weight, patients$gender, mean,  
na.rm=TRUE)
```

◆ Debug

1. debug()

<p>debug(function)</p> <p>debug안에 함수의 이름을 넣고 실행을 시키면 함수가 debugging 되기 시작한다.</p> <p>undebug(function)</p> <p>debug가 끝났을 때에는 undebug함수를 실행시켜 debug가 끝났음을 컴퓨터에 알려줘야 한다.</p> <p>browser()나 setBreakpoint() 함수를 사용하여 중단점을 설정할 수 있다.</p>	<p>Debug 명령어</p> <p>n(next) : R이 다음줄을 실행한 후 멈추도록 한다. Enter 키를 쳐도 동일하게 동작한다.</p> <p>c(continue) : n과 비슷하지만, 다음 멈출 때까지 여러 줄의 코드가 실행 될 수 도 있다.</p> <p>where : 추적값을 출력한다. 현재 위치에서 실행된 함수 호출 수를 보여준다.</p> <p>Q: 브라우저를 종료하고 R의 기본 인터랙티브 창으로 다시 이동한다.</p> <p>R 명령어 : 브라우저 안에서도 R의 인터랙티브 창에 그대로 있는 것으로 x를 입력해 x의 값을 확인하는 등의 작업이 가능하다.</p>
--	---

◆ Debug

2. browser()

`browser()`

`browser` 함수는 원래 중단점(breakpoint)의 역할로 사용되는 함수이나 인터랙티브 창에서 for문을 debug 하고 싶을 때 역시 사용할 수 있음.

`browser(조건)`

조건이 True일 시에만 `brower()`함수 호출

Ex)

`browser(s>1)`

s가 1보다 큰 경우에 `browser`가 호출

◆ Debug

3. `traceback()`

디버거를 돌리지 않고 있는데 R 코드에서 충돌이 났을때 `traceback()`을 호출해 post-mortem(프로그래밍이나 서비스 시행 후 회고를 의미)을 할 수 있다. 이를 통해 어떤 함수에서 문제가 발생했으며, 이 함수까지 어떤 경로로 오게 됐는지 알 수 있다.

Ex)

```
f <- function(x) { r <- x - g(x);r}  
g <- function(y) { r <- y * h(y);r}  
h <- function(z) {r <- log(z);  
                  if (r < 10)  
                    r^2 else r^3}
```

f(-1)

`traceback()`

감사합니다.
See You

