hooking & visualization

Jaeyong Kim (BlueH4G at gmail dot com) 2013 CodeEngn Conference 09



AGENDA

- 1. Introduce
- 2. about this presentation
- 3. why did i do it?
- 4. what is hooking?
- 5. what to do with hooking?
- 6. Demo
- 7. QnA

who is me?

김재용 26세 (xx 염색체)

이글루시큐리티 & B10S & Hackerschool WG

http://wargame.kr blueh4g at gmail dotcom

about this presentation

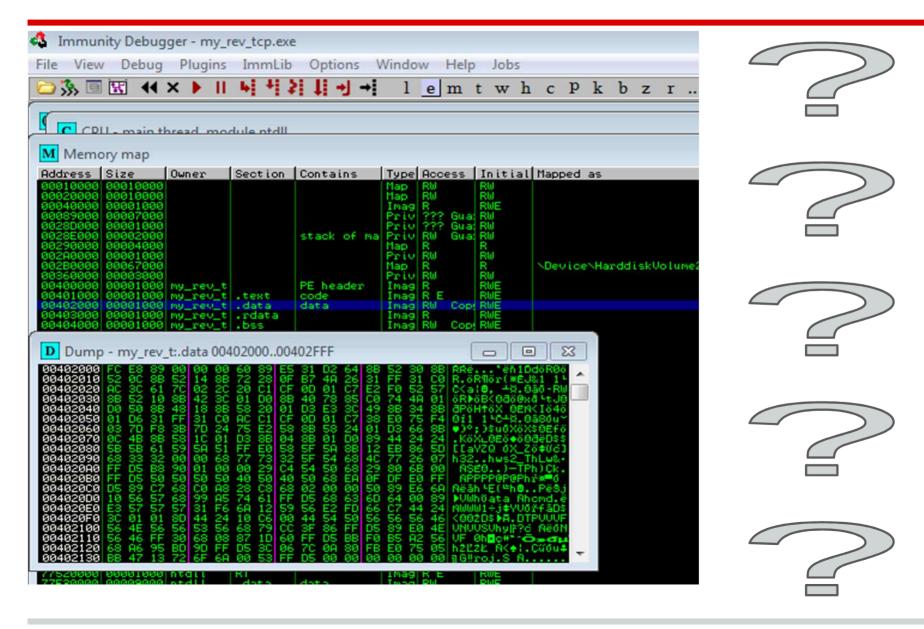






HOME | Software Assurance | Secure Systems | Org: 와 branch: 트래킹-기능-추가 ▼ fuzzer / → ERT Failure Observation Engine 트래킹 실패시 파일 삭제 ... cdpython authored 11 months ago ownloads Requirement 간단한 오류 수정 Carnegie Mellon 의 FOE sample 크래시 트래킹 기능 추가 크래시 트래킹 기능 추가 im tmp README.md 트래킹 무한루프 카운트 감소 fuzzer.py 트래킹 실패시 파일 삭제 pydbg 를 이용한 커스텀 퍼저

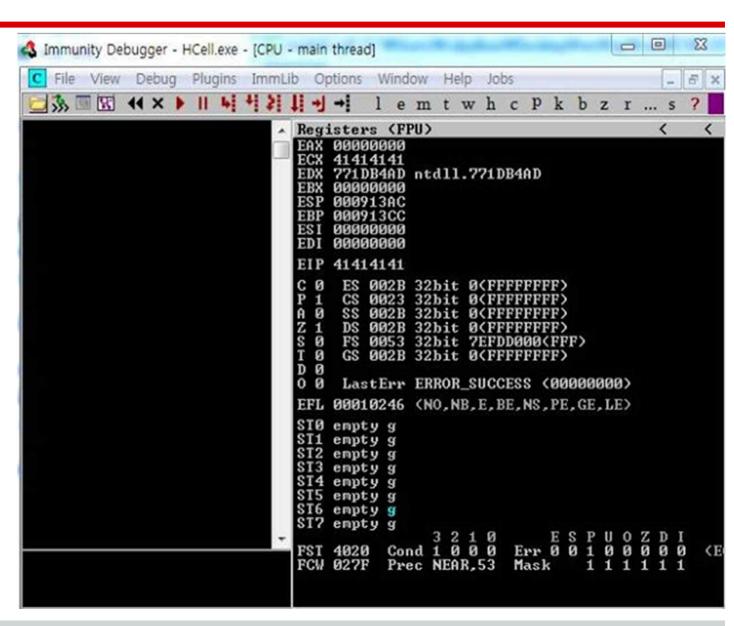
기타 등등....

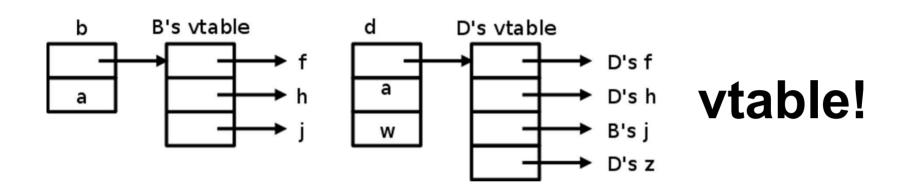


EIP 4141414 1

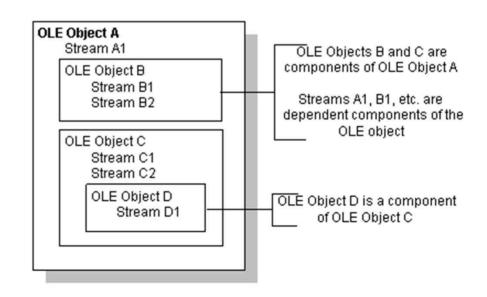
77777

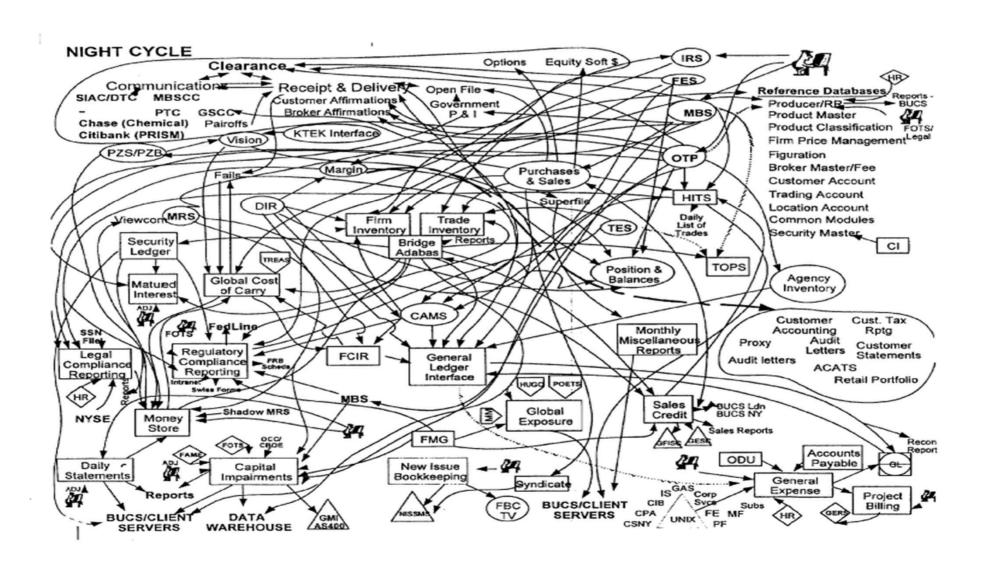
did you dream about dragon?



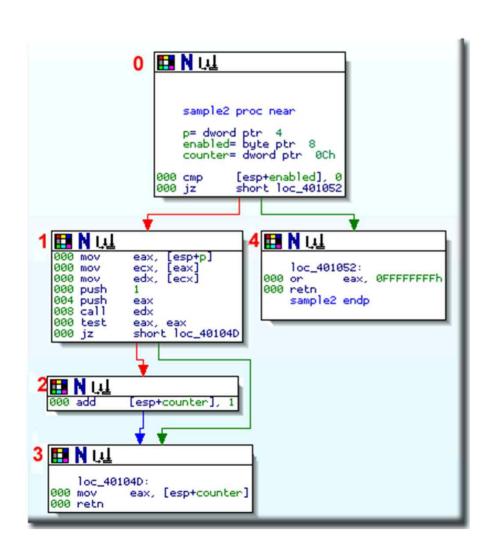


OLE Structure!





what is hooking?



I want to know flow application flow!

Basic block?

or… other?

what is hooking?

2:16:18.831 PM	1	MSVCR110.dll	LeaveCriticalSection (0x5c049d80)	
2:16:18.831 PM	1	MSVCR110.dll	EnterCriticalSection (0x5c049d68)	
2:16:18.831 PM	1	MSVCR110.dll	EnterCriticalSection (0x00627064)	
2:16:18.831 PM	1	MSVCR110.dll	GetConsoleMode (0x00000003, 0x0026fc28)	TRUE
2:16:18.831 PM	1	MSVCR110.dll	ReadFile (0x00000003, 0x5c047280, 0x00001000, 0x0026fc34, NULL)	TRUE
2:16:18.831 PM	1	kernel32.dll	RtIEnterCriticalSection (0x76250120)	STATUS_SUCCESS
2:16:18.831 PM	1	kernel32.dll	memcpy (0x0026fa68, 0x762507c0, 0x00000014)	0x0026fa68
2:16:18.831 PM	1	kernel32.dll	RtlLeaveCriticalSection (0x76250120)	STATUS_SUCCESS
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	LeaveCriticalSection (0x00627064)	
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	LeaveCriticalSection (0x5c049d68)	
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	GetLastError ()	ERROR_SUCCESS
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	FIsGetValue (0x00000004)	0x00626c90
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	SetLastError (ERROR_SUCCESS)	
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	GetLastError ()	ERROR_SUCCESS
2:16:24.348 PM	1	MSVCR110.dll	FIsGetValue (0x00000004)	0x00626c90

WinAPI - Windows Application Programming Interface

윈도우에서 사용되는 모든 어플리케이션은 winapi를 사용한다.

모든 WinAPI에 후킹을 걸어두고 flow 를 tracing 한다면?

what to do with hooking?

What is hooking?



후킹

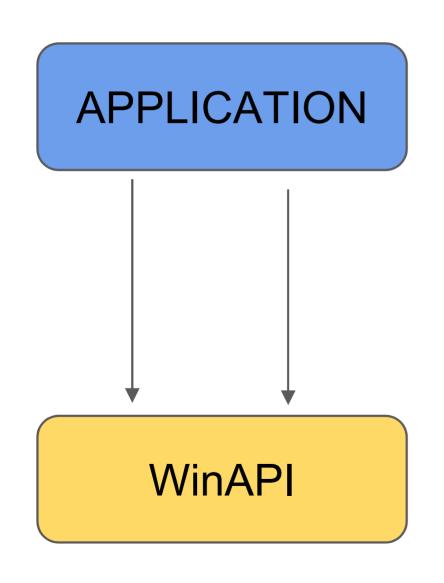
위키백과, 우리 모두의 백과사전.

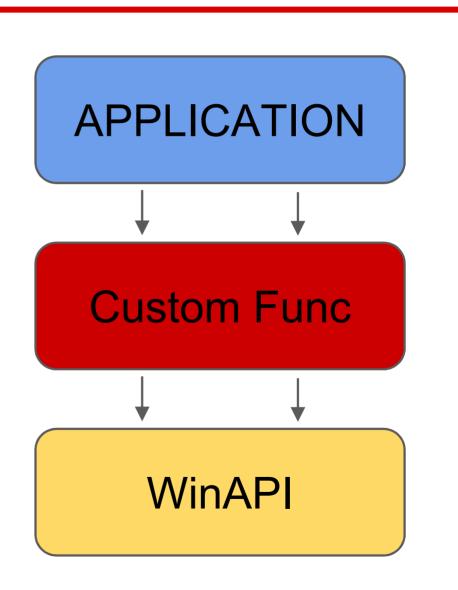
후킹(영대: hooking)은 소프트웨어 공학 용어로, 운영 체제나 응용 소프트웨어 등의 각종 컴퓨터 프로그램에서 소프트웨어 구성 요소 간에 발생하는 함수 호출, 메시지, 이벤트 등을 중간에서 바꾸거나 가로채는 명령, 방법, 기술이나 행위를 말한다. 이때 이러한 간섭된 함수 호출, 이벤트 또는 메시지를 처리하는 코드를 후크(영대: hook)라고한다.

크래킹(불법적인 해킹)을 할 때 크래킹 대상 컴퓨터의 메모리 정보, 키보드 입력 정보 등을 빼돌리기 위해서 사용되기도 한다.

예를 들어 특정한 API를 후킹하게 되면 해당 API의 리턴값을 조작하는 등의 동작을 수행할 수 있다.

what to do with hooking?

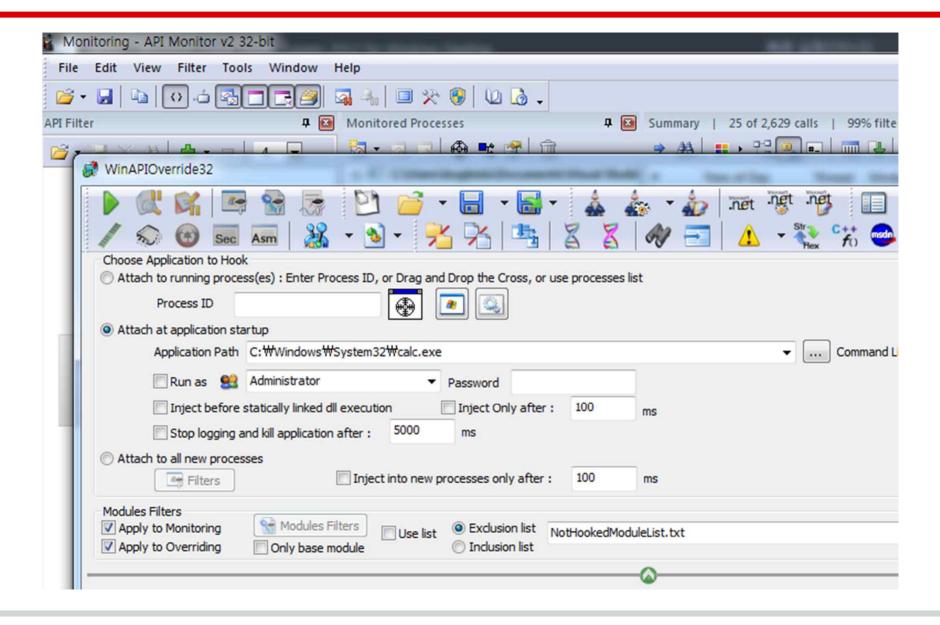




so, what?

- 1. Application Flow Analysis
- 2. WinAPI Parameter, return value monitoring
- 3. Crash & Original sample diffing (in App)
- 4. Call Stack log of WinAPI
- 5. memcpy, heapalloc etc.. API tagging
- 6. invalid param & invalid ret tagging
- 7. basic rule is readability

hooking tools



hooking tools

WinAPIOverride32/64

- Opensource (Thx!)
- jacquelin.potier.free.fr/winapioverride32/

API Monitor v2 32/64

- not opensource (but free)
- www.rohitab.com

Demo

Demo

another episode..

1. RtlWriteDecodedUcsDataIntoSmartLBlobUcsWritingContext

2. full GUI interface?

QnA

```
Question
&
Answer
...?
```

질문은 없는걸로...



thx

이후에도 궁금한점이 있으시면 메일 보내주세요:D

blueh4g [at] gmail {dot} com

