# **Hooking on Android**









#### Who am I

- 정광운 EXSO (Not EXO)
- 27 years old (Single)
- CNU & Hackershool & Secu87
- Contact Me
  - <u>http://facebook.com/exsociety</u>
  - exsociety@gmail.com
  - http://bananapayload.org



# What is Hooking?

#### 후킹

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

후킹(영어: hooking)은 소프트웨어 공학 용어로, 운영 체제나 응용 소프트웨어 등의 각종 컴퓨터 프로그램에서 소프트웨어 구성 요소 간에 발생하는 함수 호출, 메시지, 이벤트 등을 중간에서 바꾸거나 가로채는 명령, 방법, 기술이나 행위를 말한다. 이때 이러한 간섭된 함수 호출, 이벤트 또는 메시지를 처리하는 코드를 후크(영어: hook)라고 한다.



#### Windows 커널단의 후킹

구사무엘 / dual 5651 / dualpage.muz.ro

Hook the Planet을 주제로 Windows 커널단의 후킹에 대한 전반적인 설명을 한다.

#### Art of Hooking

박영호 / amesianx / powerhacker.net

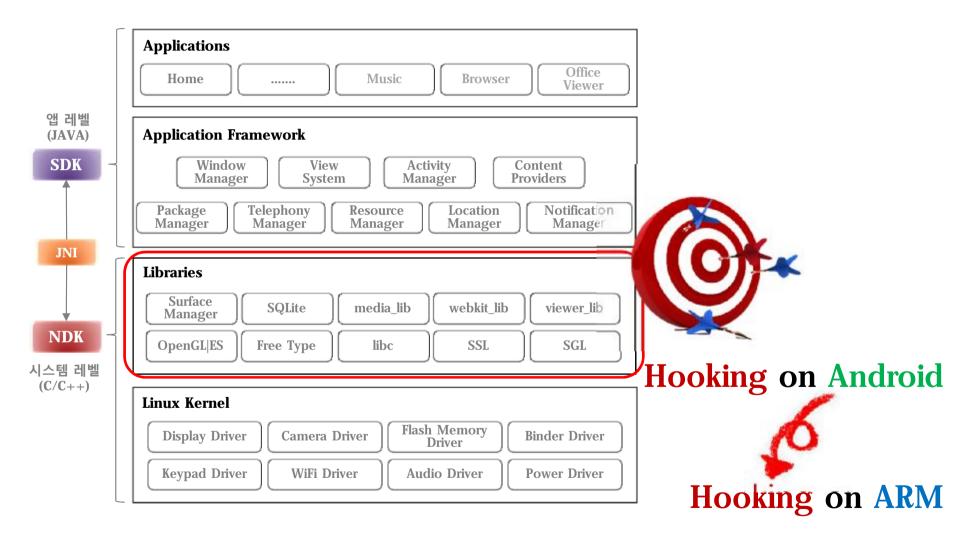
ActiveX Binary 조작 및 후킹 ActiveX Binary 조작을 하지않는 범용적 COM 후킹 키보드 후킹은 크래커가 가장 직관적으로 접근하는 해킹수단 등에 대해서 설명하고 ActiveX의 COM에 대해 알아본다. (키보드 후킹의 환계는 사용자 인력을 예상하기 힘들고 정확히 어떤 행동 중인지 포착하는 인공지능적 해킹이 어려운 점이 있다.)

#### hooking and visualization

김재용 / BlueH4G

리버서들이나 어클리케이션 분석가 들에게 hooking이란 텔레야 땔수가 없는 존재이다. 이러한 후칭을 위해 detours 등 매우 많은 라이브러리도 나와 있지만, 많은 수의 어클리케이션을 분석하거나, 싱물하게 내부 클로우만 살펴보기에는 생각보다 손이 많이가는게 사실이다. 이를 좀 더 손쉽고 싱물하도록 구현해 보고, visualization 을 도입하여 좀더 직관적으로 분석할 수 있도록 해 볼 것이다.

# **Android System Overview**

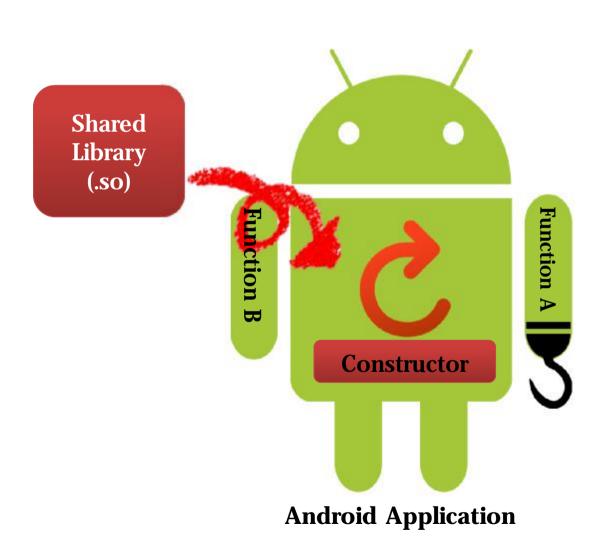


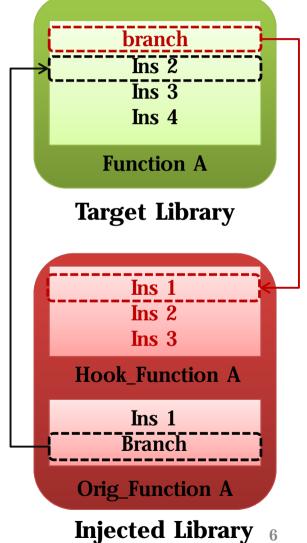
#### G⊕ al

- ARM 기반의 안드로이드 환경
- 시스템의 수정 X (단, 루팅 필요)
- 애플리케이션의 수정 X
- 애플리케이션의 라이브러리 내 함수에 대한 후킹 수행



#### Design of Hooker





# **Shared Library Injection**

#### Call dlopen() using ptrace() on

```
#include (dlfcn.h)

void *dlopen(const char *filename, int flag);

dlopen()

The function dlopen() loads the dynamic library file named by the null-terminated string filename and returns an opaque "handle" for the dynamic library. If filename is NULL, then the returned handle is for the main program. If filename contains a slash ("/"), then it is interpreted as a (relative or absolute) pathname. Otherwise, the dynamic linker searches for the library as follows (see ld.so(8) for further details):
```

# **Shared Library Injection**

#### 1) Find dlopen() address

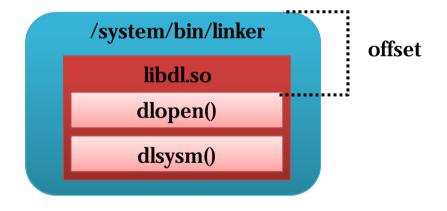
#### Can not found libdl.so on maps

```
soinfo libdl_info = {
    name: "libdl.so",
    flags: FLAG_LINKED,

strtab: ANDROID_LIBDL_STRTAB,
    symtab: libdl_symtab,

    nbucket: 1,
    nchain: 7,
    bucket: libdl_buckets,
    chain: libdl_chains,
};
```

/system/bin/linker 소스코드 中



```
dlopen() Address
= base address of linker +
offset
```

#### 2) write library path

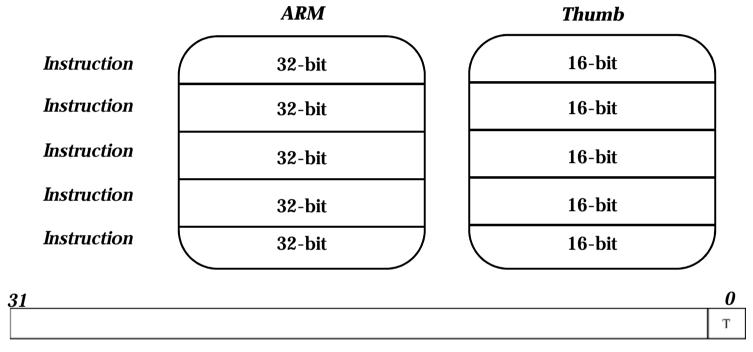
#### - use stack

```
5a111000-5a112000 rw-p 00000000 00:00 0
  5a112000-5a211000 ---p 00000000 00:00 0
  be8de000-be8ff000 rw-p 00000000 00:00 0
                                                     [stack]
  ffff0000-ffff1000 r-xp 00000000 00:00 0
                                                     [vectors]
0xbe8de000:
                0x00000000
                                 0x00000000
                                                 0x00000000
                                                                 0x00000000
0xbe8de010:
                0x00000000
                                 0x00000000
                                                 0x00000000
                                                                 0x00000000
0xbe8de020:
                0x00000000
                                 0x00000000
                                                 0x00000000
                                                                  0x00000000
```

#### - PTRACE\_POKEDATA

ptrace(PTRACE\_POKEDATA, pid, dst address, 4byte\_data)

#### **ARM Instruction mode**



#### **Function Address**

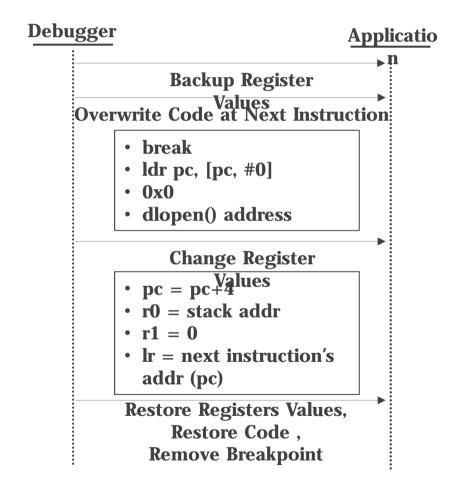


#### 3) Call dlopen() 13 Thumb

#### Thumb 모드

# Backup Register Values Set Breakpoint at Next Instruction Change Register • pc = dlopen() addr • r0 = stack addr • r1 = 0 • lr = next instruction's addr (pc) Restore Registers Values, Remove Breakpoint

#### ARM 모드



#### 4) result

Useage: injector [pid] [Library Full Path]



# **Function Hooking**

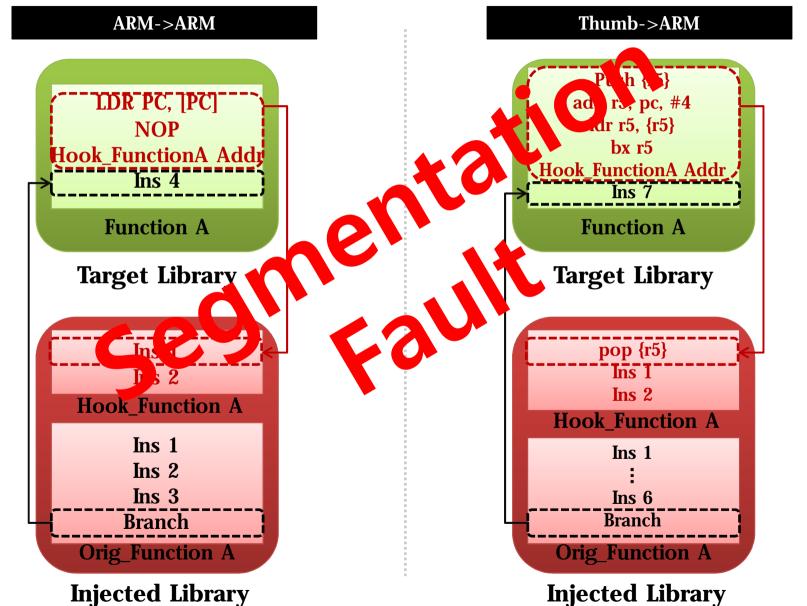
#### 1) Find function information

- Reference Header file
- Use Hex-ray

```
Function ___Unwind_ForcedUnwind at 0x3ece0
signed int __fastcall(int, int, int)
Function ___Unwind_Backtrace at 0x3ed04
signed int __fastcall(int (__fastcall *)(_DWORD, _DWORD), int, int, int)
Function sub_3ED28 at 0x3ed28
signed int __fastcall(int)
Function _Unwind_GetTextRelBase at 0x3ed80
void __fastcall()
Function Unwind GetDataRelBase at 0x3ed88
```

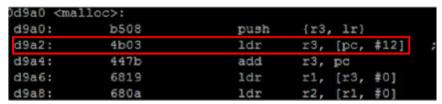
https://github.com/EiNSTeiN-/hexrays-python

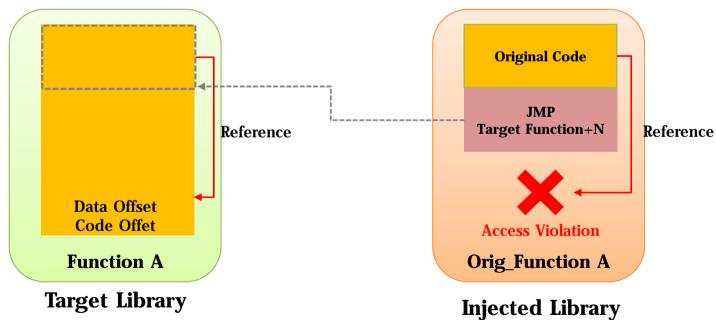
#### 2) Install Hooker



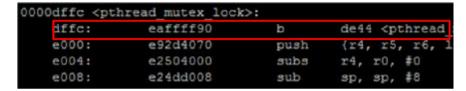
# **Why...?**

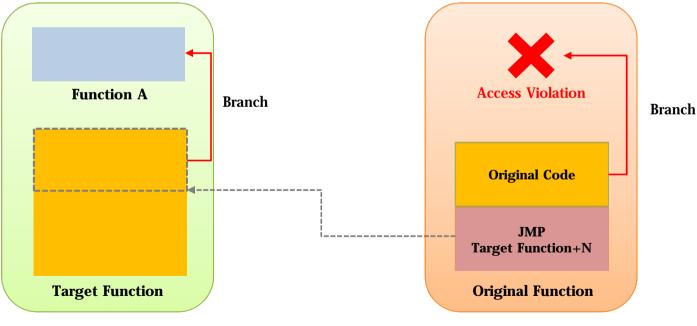
• Internal memory reference





#### • External memory reference



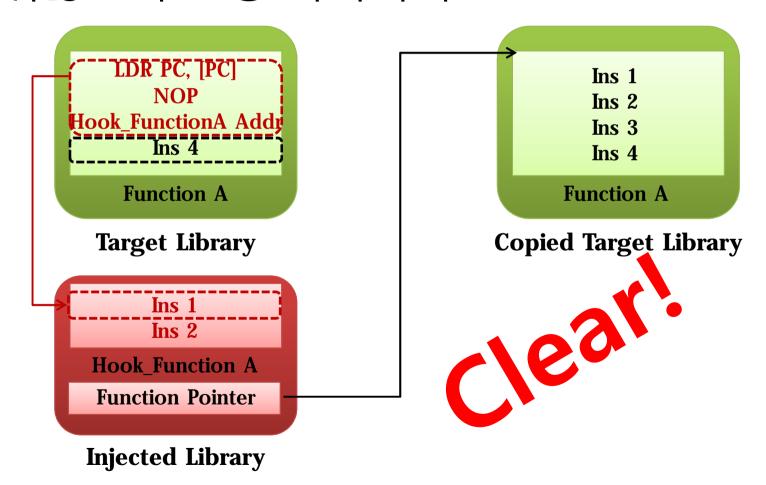


**Target Library** 

**Injected Library** 

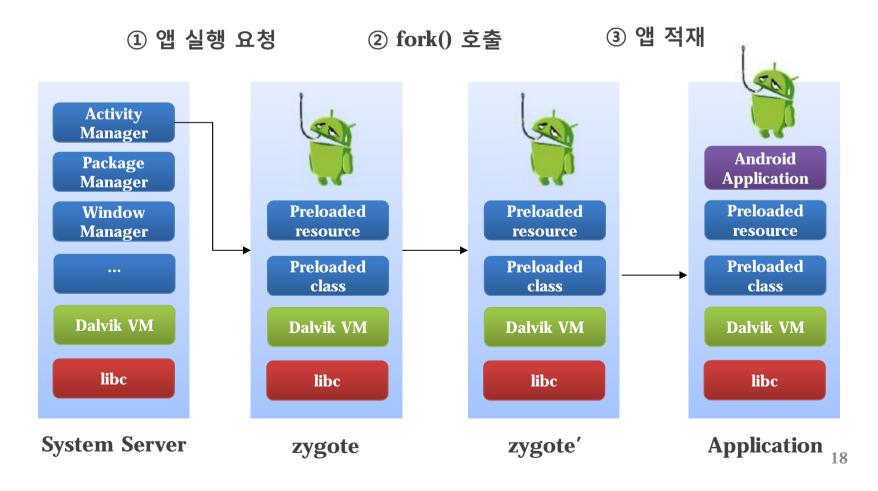
#### **Solution**

• 귀찮으니 그냥 복사하자...



#### Issue 1. Global Hook

• 애플리케이션 생성 과정



# **Issue 2.** 대상 라이브러리가 로드되기 전..

- 라이브러리 로드 함수를 후킹
  - dlopen() = 10byte // 최소 12바이트 필요
  - dvmLoadNativeCode(char const\*, Object\*, char\*\*)

PID	TID	Tag	Text	
11936	11936	HOOK	Install Success	
11936	11936	HOOK	/data/app-lib/kr.co.hancom.hancomviewer.androidma	
			rket-2/libhancomgraphics-4.4.3.so	
11936	11936	HOOK	/data/app-lib/kr.co.hancom.hancomviewer.androidma	
			rket-2/libhancomofficeengine.so	

• dvmLoadNativeCode 종료 시점에 추가적인 Hooker 설치

#### How to use

download : <a href="http://bananapayload.org">http://bananapayload.org</a>

[library path] [Name / Offset] [Function Type] /system/lib/libc.so malloc void \*malloc(size\_t size) /system/lib/test.so 0x400 void sub400(int, int)

**Define Format** 



./ genLibrarySource [define File] [output path]

Edit Source & Edit makefile & make

**Source Code** 



library



**Useage : injector [pid] [Library Full Path]** 

**Hook Success** 



